

那些 iOS开发 常备的底层面试题合集！

17673606129 · 2019-10-23

一、Runtime

一个objc对象的isa的指针指向什么？有什么作用？

- (<https://www.jianshu.com/p/c0030be57c02>)
- 一个 NSObject 对象占用多少内存空间？ (<https://www.jianshu.com/p/87ec5de0a236>)
- 说一下对 class_rw_t 的理解？ (<https://www.jianshu.com/p/f54c4f0c2253>)
- 说一下对 class_ro_t 的理解？ (<https://www.jianshu.com/p/2d92e6b8a815>)
- 说一下对 isa 指针的理解 (<https://www.jianshu.com/p/167228b2c773>)

说一下 Runtime 的方法缓存？存储的形式、数据结构以及查找的过程？

- (<https://www.jianshu.com/p/7c16b8782974>)

使用runtime Associate方法关联的对象，需要在主对象dealloc的时候释放么？

- (<https://www.jianshu.com/p/c1b4841969e1>)
- 实例对象的数据结构？ (<https://www.jianshu.com/p/0aa7a7997931>)
- 什么是method swizzling（俗称黑魔法） (<https://www.jianshu.com/p/c7b40b68d1fa>)

什么时候会报unrecognized selector的异常？

- (<https://www.jianshu.com/p/c37a9ef57072>)

如何给 Category 添加属性？关联对象以什么形式进行存储？

- (<https://www.jianshu.com/p/0408e6fb3b8f>)

能否向编译后得到的类中增加实例变量？能否向运行时创建的类中添加实例变量？为什么？

- (<https://www.jianshu.com/p/faf14147c25d>)
- 类对象的数据结构？ (<https://www.jianshu.com/p/c9573a8c97c0>)

runtime如何通过selector找到对应的IMP地址？

- (<https://www.jianshu.com/p/f24fbb2c5db2>)

runtime如何实现weak变量的自动置nil? 知道SideTable吗?

- (<https://www.jianshu.com/p/5de63ac9dab7>)

objc中向一个nil对象发送消息将会发生什么?

- (<https://www.jianshu.com/p/891a849ca750>)

objc在向一个对象发送消息时, 发生了什么?

- (<https://www.jianshu.com/p/fc400ba1df0c>)

- isKindOfClass 与 isMemberOfClass (<https://www.jianshu.com/p/87ce88d0bb99>)

Category 在编译过后, 是在什么时机与原有的类合并到一起的?

- (<https://www.jianshu.com/p/0df4638a9748>)

- Category 有哪些用途? (<https://www.jianshu.com/p/3a59a49546ff>)

- Category 的实现原理? (<https://www.jianshu.com/p/265caa43022d>)

- _objc_msgForward函数是做什么的 (<https://www.jianshu.com/p/3d7b88b60203>)

- [self class] 与 [super class] (<https://www.jianshu.com/p/7a2fc35dd607>)

- 代码题 一 (<https://www.jianshu.com/p/a8e32de4858f>)

- 代码题 二 (<https://www.jianshu.com/p/936d1dfc67c4>)

二、RunLoop

- 为什么 NSTimer 有时候不好使? (<https://www.jianshu.com/p/39242dd0a5cb>)

- AFNetworking 中如何运用 Runloop? (<https://www.jianshu.com/p/64b8f511cf29>)

- autoreleasePool 在何时被释放? (<https://www.jianshu.com/p/5d9e3d0c4d22>)

- PerformSelector 的实现原理? (<https://www.jianshu.com/p/8efd42bc1ede>)

PerformSelector:afterDelay:这个方法在子线程中是否起作用? 为什么? 怎么解决?

- (<https://www.jianshu.com/p/5cf2e7e5fda4>)

- RunLoop的Mode (<https://www.jianshu.com/p/e5ef308cc2eb>)

- RunLoop的实现机制 (<https://www.jianshu.com/p/cc1bb6cba76d>)
- RunLoop和线程 (<https://www.jianshu.com/p/bfeb6fb0c057>)
- RunLoop的数据结构 (<https://www.jianshu.com/p/64c478fe2cf1>)
- RunLoop概念 (<https://www.jianshu.com/p/010bcea3dcbb>)
- RunLoop与NSTimer (<https://www.jianshu.com/p/754e6175aede>)
- 讲一下 Observer ? (<https://www.jianshu.com/p/bac5c2462e69>)
- 解释一下 NSTimer (<https://www.jianshu.com/p/6847b9e91028>)
- 解释一下 事件响应 的过程? (<https://www.jianshu.com/p/9c3d136302be>)
- 解释一下 手势识别 的过程? (<https://www.jianshu.com/p/32d97298d669>)
- 什么是异步绘制? (<https://www.jianshu.com/p/0b821ee64860>)

利用 runloop 解释一下页面的渲染的过程?

- (<https://www.jianshu.com/p/8900516f1644>)

三、Objective_C语言特性

- KVC(Key-value coding) (<https://www.jianshu.com/p/5411ce49f8bc>)
- KVO (Key-value observing) (<https://www.jianshu.com/p/006fa7824af4>)
- 分类、扩展、代理 (Delegate) (<https://www.jianshu.com/p/02a126ac641b>)
- 属性关键字 (<https://www.jianshu.com/p/6c8db60c486a>)
- 通知 (NSNotification) (<https://www.jianshu.com/p/1a6f2b6f05e4>)

四、Animation

- 请说一下对 CALayer 的认识。 (<https://www.jianshu.com/p/e4eeebf56b97>)

CALayer 的 Contents 有以下几个主要的属性:

- (<https://www.jianshu.com/p/ce0f37be5a63>)

五、Block

- Block的几种形式 (<https://www.jianshu.com/p/ab5cd4153bf8>)
- Block变量截获 (<https://www.jianshu.com/p/dd5fea4dcea8>)
- 什么是Block? (<https://www.jianshu.com/p/cc91ff650d6c>)

六、UI相关 (<https://www.jianshu.com/p/79b88d62b962>)

七、多线程

- 进程、线程 (<https://www.jianshu.com/p/fd3491d7affd>)
- 多进程、多线程 (<https://www.jianshu.com/p/18797cf8e03c>)
- 任务、队列 (<https://www.jianshu.com/p/7bb8a4a79407>)
- iOS中的多线程 (<https://www.jianshu.com/p/361e8a0a4e7e>)
- GCD——队列 (<https://www.jianshu.com/p/7148373e1e19>)
- 死锁 (<https://www.jianshu.com/p/1f1b9516c631>)
- GCD任务执行顺序 (<https://www.jianshu.com/p/3359dc188e61>)
- dispatch_barrier_async (<https://www.jianshu.com/p/540c2b22ba38>)
- dispatch_group_async (<https://www.jianshu.com/p/64450ba8c9cc>)
- Dispatch Semaphore (<https://www.jianshu.com/p/8549a35b7bf2>)
- 延时函数(dispatch_after) (<https://www.jianshu.com/p/19f83c20591f>)
- 使用dispatch_once实现单例 (<https://www.jianshu.com/p/d5de9d5a571c>)
- NSOperationQueue的优点 (<https://www.jianshu.com/p/cbf759bdfd0f>)
- NSOperation和NSOperationQueue (<https://www.jianshu.com/p/9161a6490977>)
- NSThread+runloop实现常驻线程 (<https://www.jianshu.com/p/f0bcc10abad0>)

- 自旋锁与互斥锁 (<https://www.jianshu.com/p/80043c824d2d>)

八、内存管理

在 Obj-C 中，如何检测内存泄漏？你知道哪些方式？

- (<https://www.jianshu.com/p/e7ac38c9759f>)

在 MRC 下如何重写属性的 Setter 和 Getter_

- (<https://www.jianshu.com/p/1299891db739>)

- 循环引用 (<https://www.jianshu.com/p/33b7b326dcc4>)

- 说一下什么是 悬垂指针？什么是 野指针？(<https://www.jianshu.com/p/47b148fea94f>)

说一下对 retain,copy,assign,weak,_Unsafe_Unretain 关键字的理解

- (<https://www.jianshu.com/p/ef55a24b02b2>)

是否了解 深拷贝 和 浅拷贝 的概念，集合类深拷贝如何实现

- (<https://www.jianshu.com/p/d7dcc1a4170a>)

- 使用自动引用计数应遵循的原则 (<https://www.jianshu.com/p/be723dadae4a>)

- 能不能简述一下 Dealloc 的实现机制 (<https://www.jianshu.com/p/c00e2fdb5afb>)

- 内存中的5大区分别是什么？ (<https://www.jianshu.com/p/b5b2e929d63f>)

- 内存管理默认的关键字是什么？ (<https://www.jianshu.com/p/fb155c5fbacd>)

- 内存管理方案 (<https://www.jianshu.com/p/92bfaefa6bb7>)

- 内存布局 (<https://www.jianshu.com/p/aecf0093b074>)

- 讲一下 iOS 内存管理的理解 (<https://www.jianshu.com/p/743b1dcf4ba0>)

- 讲一下 @dynamic 关键字？ (<https://www.jianshu.com/p/c0355708d6e4>)

简要说一下 @autoreleasepool 的数据结构？

- (<https://www.jianshu.com/p/e33383c4c3ad>)

访问 __weak 修饰的变量，是否已经被注册在了 @autoreleasepool 中？为什么？

- (<https://www.jianshu.com/p/8524329777dd>)

- retain、release 的实现机制? (<https://www.jianshu.com/p/9147a2d92dda>)
- MRC (手动引用计数) 和ARC(自动引用计数)
- (<https://www.jianshu.com/p/c126fdc48520>)
- BAD_ACCESS 在什么情况下出现? (<https://www.jianshu.com/p/2c086bcf695a>)
- autoreleasePool 什么时候释放? (<https://www.jianshu.com/p/73150489071e>)
- ARC自动内存管理的原则 (<https://www.jianshu.com/p/2a481aad2e0b>)
- ARC 在运行时做了哪些工作? (<https://www.jianshu.com/p/d716bda927ac>)
- ARC 在编译时做了哪些工作 (<https://www.jianshu.com/p/468b6071dd7c>)
- ARC 的 retainCount 怎么存储的? (<https://www.jianshu.com/p/f54dcc0bd45d>)
- __weak 属性修饰的变量, 如何实现在变量没有强引用后自动置为 nil ?
- (<https://www.jianshu.com/p/130e676efa4a>)
- __weak 和 _Unsafe_Unretain 的区别? (<https://www.jianshu.com/p/86e4b5625ad5>)

九、设计模式

- 如何设计一个时长统计框架? (<https://www.jianshu.com/p/ac78cc5ed30d>)
- 如何设计一个图片缓存框架? (<https://www.jianshu.com/p/9d114a82f77b>)
- 编程中的六大设计原则? (<https://www.jianshu.com/p/369921db15e7>)

十、数据安全及加密

- RSA非对称加密 (<https://www.jianshu.com/p/1431264b257e>)
- 简述 SSL 加密的过程用了哪些加密方法, 为何这么作?
- (<https://www.jianshu.com/p/50e3685ce912>)

十一、数据结构与算法

- iOS开发 数据结构 (<https://www.jianshu.com/p/622e929597a2>)

- iOS 算法面试题（一） (<https://www.jianshu.com/p/e0b5140ca1b3>)
- iOS 算法面试题（二） (<https://www.jianshu.com/p/bc2cb99bbf20>)

十二、网络相关

- HTTP协议 (<https://www.jianshu.com/p/c8b818c535ed>)
- HTTPS、对称加密、非对称加密 (<https://www.jianshu.com/p/ac3a80ca59c3>)
- 一个基于UDP的简单的聊天Demo (<https://www.jianshu.com/p/f1347625814a>)
- UDP的特点、UDP的报文结构及差错检测 (<https://www.jianshu.com/p/1e1dd880cb4f>)
- TCP、三次握手、四次挥手、代码实现 (<https://www.jianshu.com/p/f52616e175c6>)

可靠数据传输、流量控制(滑动窗口)、拥塞控制

- (<https://www.jianshu.com/p/5fa1910b7a39>)
- DNS (<https://www.jianshu.com/p/6cfece489114>)
- Cookie和Session (<https://www.jianshu.com/p/0fb7b70a0a03>)
- IP协议、IP数据报分片、IPv4编址、网络地址转换（NAT）
(<https://www.jianshu.com/p/9bcd84bdac95>)
- IPv6、从IPv4到IPv6的迁移 (<https://www.jianshu.com/p/55f936d7ac1a>)

十三、性能优化

- iOS 性能优化面试题 (<https://www.jianshu.com/p/c6469ecb3828>)
- 光栅化 (<https://www.jianshu.com/p/25c9ca0bd008>)
- 日常如何检查内存泄露？ (<https://www.jianshu.com/p/ef02333774a8>)
- 如何高性能的画一个圆角？ (<https://www.jianshu.com/p/4deb3d6c5ddc>)
- 如何提升 tableview 的流畅度？ (<https://www.jianshu.com/p/91ba3c007075>)
- 如何优化 APP 的电量？ (<https://www.jianshu.com/p/e270ad11e25a>)

- 如何有效降低 APP 包的大小? (<https://www.jianshu.com/p/8502a35bf4d4>)

什么是 离屏渲染? 什么情况下会触发? 该如何应对?

- (<https://www.jianshu.com/p/02ab3ba0212e>)
- 如何检测离屏渲染? (<https://www.jianshu.com/p/d7c5954dc6d6>)
- 怎么检测图层混合? (<https://www.jianshu.com/p/c6000c10dd3e>)