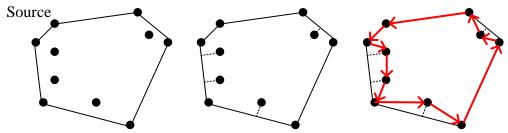
108 學年度第一學期 演算法 第二次作業

1. Problem: Travel Map

給定一地圖,內有 p 個興趣點(POI, Point of Interest),例:臺南古蹟、臺南小吃等。假設目前有一個人或一個旅行團,對於臺南市的美食或古蹟有高度興趣,並且要規劃行程,但對於該行程需要有資訊系統輔助,給定行前的建議,底下問題為規劃者需要知道的答案:

- (1) 哪兩個 POIs 靠最近? 距離多少? (brute-force algorithm)
- (2) 這些POIs 的範圍有多大 (Convex-Hull,它的面積以及最遠的距離)? (brute-force algorithm)
- (3) (a) 假如要到所有 *p* 個 POIs,則最短行程距離是多少? (exhaustive search + brute-force algorithm)
 - (b) 假如我們設計一個新演算法:(Convex-Hull-TSP Algorithm)
 - i. 求出所有點的 Convex-Hull
 - ii. 除 Convex-Hull 上的點外,其餘 POIs 找出離 Convex-Hull 邊最近的點投影
 - iii. 按照投影點依序由 Extreme Point 點開始旅遊,再繞回起始點請問該演算法的時間複雜度(以 big O 表示)以及(行程)花多少距離?

Example:



- (c) 比較 3(a)和 3(b)兩者的距離比較,以及執行時間比較?
- (4) 假設我們不可能到全部的 POIs,需要縮短行程,則要找多個 POIs 間的距離不超過一固定範圍(r)形成一個 Group (Clique) g,假如 Group g 內的 POIs 個數低於 k 個,也不安排到 g 的行程。假設符合規範的 Group 共有 n 個,gi, $1 \le i \le n$,列出這 n 個 Group 的中心位置 ci, $1 \le i \le n$ (或指定該群的任一點 POI or 最靠近的停車場等)。更進一步,我們想要知道假如規劃由一點 cj 開始出發(Group 間開車),要玩遍所有的 Group 內的 POIs (Group 內走路),再回到出發處。請問該行程(開車與走路)要花多少距離? (exhaustive search + brute-force algorithms: Clique, TSP problems (TSP 方法用 3(a) or 3(b)亦可,兩者皆實作亦可))

Notes:

- i. 實作程式時,請先說明你所使用圖的表示方式, Adjacency List or Adjacency Matrix。
- ii. 實驗必須分析 p, k, r 等值變化,以及所有功能執行時間變化的討論。
- iii. 輸入(Input)為經緯度 POIs 的地圖 or 轉換後自行設定座標 POIs 地圖 (二維座標地圖)。

2. 報告封面格式如下:

報告 title:國立臺南大學資訊工程學系 108 學年度第一學期

課程 title:演算法 作業:第二次作業 報告名稱: Travel Map

班級:資XX

學號:S1XXXXXXX

姓名:XXX

日期:108年10月30日

- 3. 繳交檔案分別為
 - i. TMap Report 學號.doc (完整報告)
 - ii. TMap _Prog _學號.c (Travel Map programs, C, C++)
 - iii.TMap_Prog_學號.exe(程式執行檔)iv.Map1.in, Map2.in, ...(地圖輸入檔)
- 4. 報告內容完整性 (格式如附加檔):
 - i. 簡介及問題描述
 - ii. 理論分析
 - iii. 演算法則
 - iv. 程式設計語言、工具、環境與電腦硬體等規格說明
 - v. 程式 (含 source code, input code, and output code)
 - vi. 執行結果與討論 (執行時間等問題討論)
- □ 完整報告與程式(source code, input data, output data, and executable code)經壓縮後(RAR or ZIP),依規定時間內上傳至教學網站。
- 5. 作業繳交日期: 108/10/30 中午 23:59 前 (due date)
- 6. 遲交以 0 分計算,除特殊情況外。