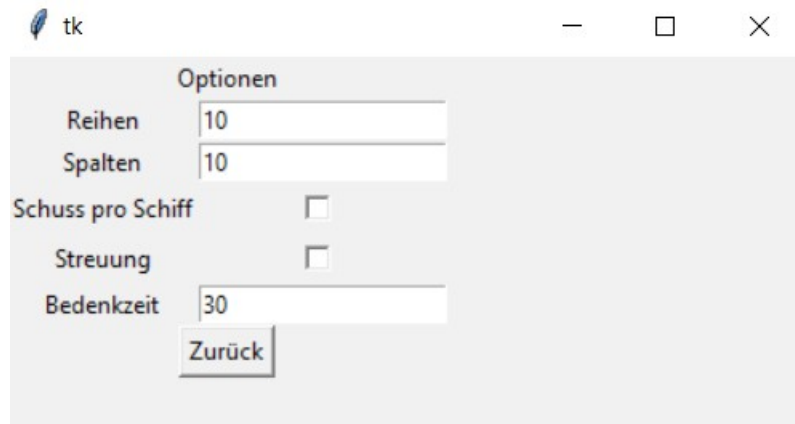


# Bedienungshandbuch

## EPR 07

7232927, Tobias, 6601128, Schademan

Nach dem Starten des Programms, lassen sich unter Optionen verschiedene Einstellungen tätigen:



► Die Standardgröße des Spielfeldes besteht hier aus 10x10 Kästchen. Reihen und Spalten lassen sich aber beliebig einstellen. Die Mindestgröße ist hier ein 5x5 Kästchen großes Spielfeld.

► “Schuss pro Schiff“ ist ein Spielmodus, indem jedes noch verbleibende Schiff einen Schuss pro Runde abgeben darf. Setzen Sie hier einen Haken, falls Sie diesen Modus spielen möchten.

► “Streuung“ ist ein Spielmodus, indem das Geschoss eines Schiffs eine Streuung hat, die Streuung beim schießen ist hier zufällig. Setzen Sie hier einen Haken, falls Sie diesen Modus spielen möchten.

► Die Bedenkzeit kann beliebig eingestellt werden.

Nachdem Sie alle Einstellungen getätigt haben, bestätigen Sie Ihre Eingabe mit „zurück“ und sie gelangen zurück zum Startbildschirm. Drücken Sie nun auf „Start“, um alle Spieler zu validieren.

Die Spieleranzahl lässt sich mit den Knöpfen beliebig erhöhen und minimieren. Es müssen aber immer mindestens 2 Spieler spielen. Wenn sich alle Spieler eingeschrieben haben drücken Sie auf „weiter“.

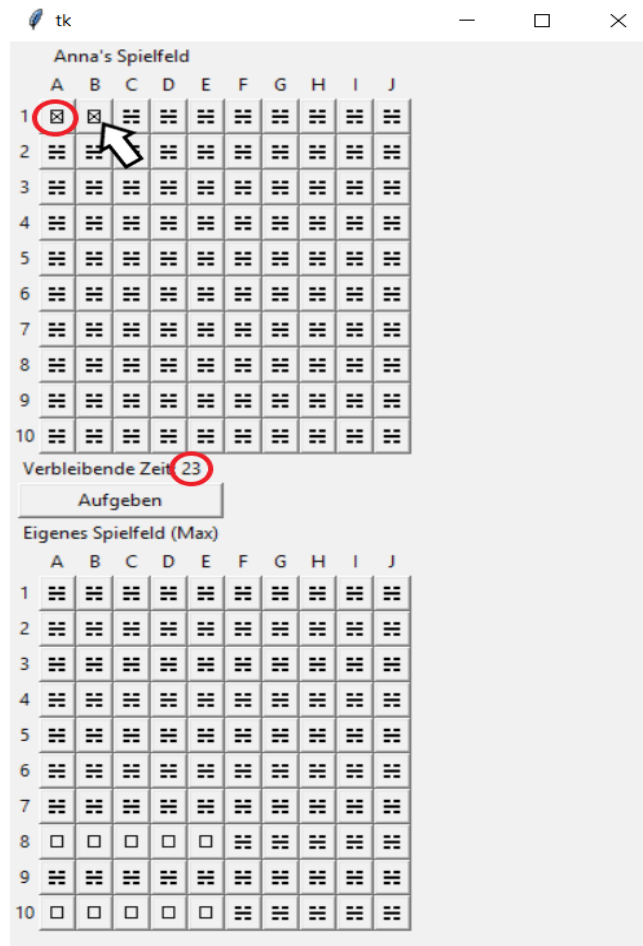
Nun können die Schiffe bei jedem Spieler platziert werden:

► Achten Sie darauf, dass es mindestens 3 und maximal 6 Kästchen pro Schiff sein dürfen. Außerdem belegt eine Flotte mindestens 10% und maximal 25% der vorhandenen Kästchen.

- Jedes Schiff, dass platziert wurde, muss bestätigt werden
- Um zufällig Schiffe zu platzieren, muss erst mindestens ein Schiff vom Spieler platziert werden.
- Sie können auch alle Schiffe die platziert wurden löschen.

Wenn Sie mit der Platzierung Ihrer Schiffe zufrieden sind bestätigen sie Ihre Eingabe mit „Platzierung bestätigen“. Nun wird ein Spieler ausgewählt der anfangen darf, die Bedenkzeit läuft erst dann ab, wenn Sie auf „bereit“ klicken.

Jetzt sehen Sie das Spielfeld des gegnerischen Spielers, und können ihre Schüsse platzieren. Sollten Sie ein Schiff treffen wird Ihnen das auf dem Spielfeld angezeigt, wenn Sie aber Wasser treffen ist der nächste Spieler am Zug. Achten Sie auf Ihre Bedenkzeit.



► Sie haben ebenfalls immer die Möglichkeit das Spiel aufzugeben.

► Der Spieler, der alle Schiffe des Gegners versenkt hat, gewinnt.

