### Server创建流程

#### 1. 创建节点

```
1 rospy.init_node(nodeName)
```

### 2. 创建server

```
1 rospy.Service(serviceName, AddTwoInts, callback)
```

!!!tip

第一个参数 serviceName 为服务名称,为一个uri地址

```
1 第二个参数是服务需要的数据类型。
2 第三个参数为服务请求的回调
```

### 3.处理请求的逻辑

```
def callback(request):
       if not isinstance(request, AddTwoIntsRequest):
3
            return
4
5
       # 获取请求数据
6
       a = request.a
7
       b = request.b
8
9
        # 返回响应结果
10
        response = AddTwoIntsResponse()
11
        response.sum = a + b
12
        return response
```

!!!tip

回调函数的参数是请求过来的数据

```
1 返回值是响应的数据
```

#### 完整示例代码

```
8
    def callback(request):
9
        if not isinstance(request, AddTwoIntsRequest):
10
11
12
       # 获取请求数据
13
       a = request.a
14
       b = request.b
15
16
       # 返回响应结果
17
        response = AddTwoIntsResponse()
18
        response.sum = a + b
19
        return response
20
   if __name__ == '__main__':
21
22
        # 创建节点
       nodeName = "my_server_node"
23
24
        rospy.init_node(nodeName)
25
26
       # 创建Service Server
        serviceName = "my_service"
27
        rospy.Service(serviceName, AddTwoInts, callback)
28
29
30
        # 阻塞线程
31
        rospy.spin()
```

## 调试Server

调试 server端 主要是查看 server端 是否能接收到请求,并根据请求数据处理相应的业务逻辑,然后返回处理好的结果。

在这里,我们只需要模拟 client端 发送请求就可以了。

ROS提供了命令行工具和图形化工具供我们调试开发。

#### 1. rosservice命令行调试

通过 rosservice list 命令可以帮助我们查询出当前运行的所有service

```
1 | rosservice list
```

查询的结果中,我们可以得到对应的服务名称 /demo\_service/add\_tow\_int

通过查询的服务名称,来调用此服务

```
1 | rosservice call /my_service "a:1 b:3"
```

!!!tip

rosservice call 负责调用service。第一个参数是要调用的service的名称,后面的参数是调用时需要传入的参数。

# 2.rqt\_service\_caller工具调试

通过命令呼出工具

1 rosrun rqt\_service\_caller rqt\_service\_caller

