

功能列表

可以使用 `rostopic list` 命令查询当前小乌龟的功能

```
1 | rostopic list
```

清除功能

```
1 | rostopic call /clear
```

可以清理小乌龟走过的线路

杀死小乌龟

```
1 | rostopic call /kill "name: 'turtle1'"
```

!!!tip

小乌龟默认名称为 `turtle1`

重置小乌龟

```
1 | rostopic call /reset
```

可以让整个界面进入初始化状态

创建小乌龟

```
1 | rostopic call /spawn "x: 4.0
2 | y: 5.0
3 | theta: 3.14
4 | name: 'mine'"
```

!!!tip

通过设置 `x`, `y` 来设置新乌龟的位置。通过设置 `theta` 来设置小乌龟头的朝向。通过设置 `name` 来设置小乌龟的名称。

设置画笔

```
1 | rostopic call /turtle1/set_pen "{r: 255, g: 0, b: 0, width: 10, 'off': 0}"
```

!!!tip

`r`, `g`, `b` 控制画笔的颜色值。取值范围为0-255。

```
1 | `with` 控制的是画笔的粗细。
2 |
3 | `off` 表示是否使用画笔，0代表是使用，1为不使用。
```

设置绝对位置

```
1 | rosservice call /turtle1/teleport_absolute "x: 3.0
2 | y: 4.0
3 | theta: 1.57"
```

!!!tip

通过设置 `x`, `y` 来设置新乌龟的位置。通过设置 `theta` 来设置小乌龟头的朝向。

设置相对位置

```
1 | rosservice call /turtle1/teleport_relative "linear: 1.0
2 | angular: 1.57"
```

!!!tip

`linear` 负责线速度

```
1 | `angular` 复杂角速度
2 |
3 | 按照单位为1s的时间运行。
4 |
5 | 直接显示在1s后的位置上。
```