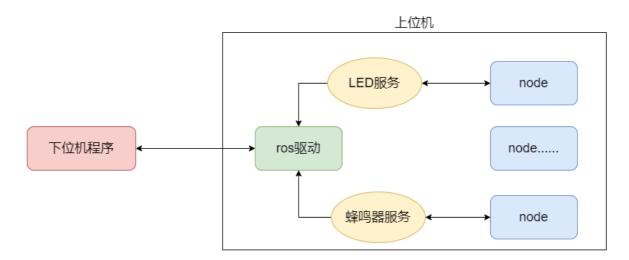
# 功能回顾

之前我们的下位机 protocol. hex 提供了简单的功能,我们上位机通过串口通信也实现这些功能。

功能	ROS驱动实现	
LED控制	需要实现	
蜂鸣器控制	需要实现	
OLED显示	暂不实现	
电机控制	已经实现	
编码器	已经实现	



驱动的作用就是作为上位机和下位机的统一桥梁。ros中,就是通过一个node来实现驱动的。

## LED和蜂鸣器控制

LED和蜂鸣器功能我们会集成到ros控制板驱动里,功能需要继续的对外开放,也就是谁想控制LED和蜂鸣器都可以,给我的驱动发消息就行。

那么,我的ros驱动中,负责LED和蜂鸣器控制的,就必须能够提供控制的服务,其实就是一个服务的 Server端

## LED和蜂鸣器实现

## 实现分析

- 驱动负责和下位机通讯
- 驱动提供服务的server端

## 协议问题

- 下位机中,已有的数据反馈中,已经包含了编码器数据。
- 下位机中,现在需要反馈LED和蜂鸣器的数据。
- 下位机中,需要反馈的将数据类型进行区分
- 上位机读取过程中,读取的是固定长度,那么就要求下位机发送的也是固定长度

功能	上位机到下位机	下位机到上 位机(旧)	下位机到上位机(新)
LED	0x01 + 0x01(开),0x02(关),0x03(切换)		<mark>0x01</mark> + 0x01(开),0x02(关) + <mark>0x00(补位)</mark>
蜂鸣器	0x02 + 0x01(开),0x02(关),0x03(切换)		<mark>0x02</mark> + 0x01(开),0x02(关) + <mark>0x00(补位)</mark>
电机	0x03 + 0xb8 0x0b(pwm值)	无	
OLED	0x04 + 0x69 0x74 0x63 0x61 0x73 0x74(显示的内容)	无	
编码 器	无	0xee 0x11(每秒2 次)	<mark>0x03</mark> + 0xee 0x11(每秒2次)

#### 新的协议中:

- 通过0x01,0x02,0x03来分辨下位机向上位机发送的数据类型
- 下位机每次发送的数据个数位3个(编码器有效数据为3个,其他的为2个,为了满足读取方便,不够3个的补一个)