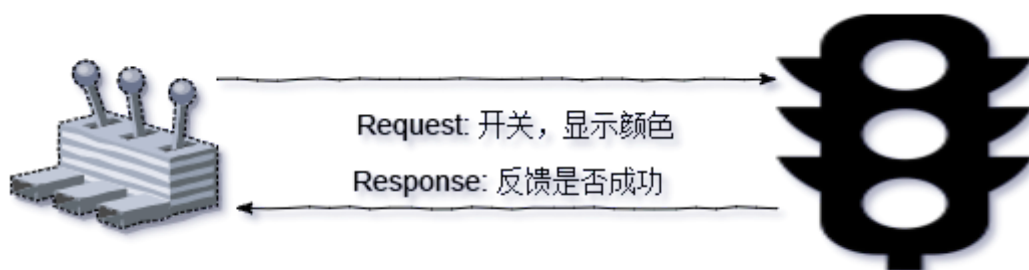


## Service通讯特点

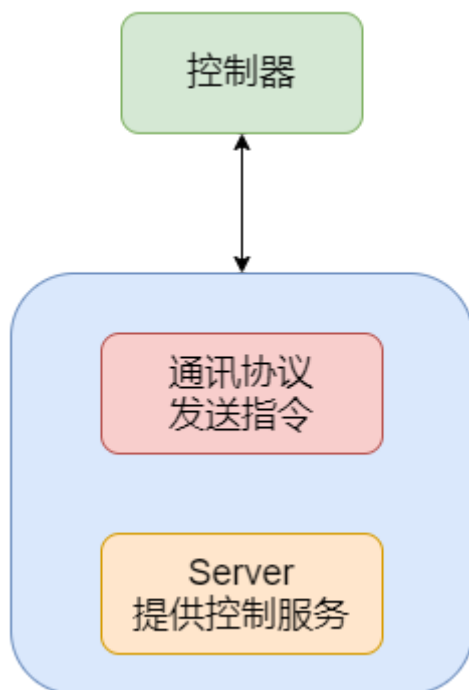
- 通讯模型是通过Server端和Client端来建立
- 数据通讯是同步
- 有响应机制，需要一问一答。
- 数据收发方式为 多对一，多个client端对应一个server端.

## 应用场景



黑马程序员

Service通讯解决了控制交互的问题，在机器人领域，我们可以理解成一些实时的指令操作，或者是实时的数据处理。例如发出指令去打开照明灯，这个时候是需要知道是否打开的。再比如说，对于一些需要算力的实时逻辑操作，有的设备算力不够，就需要算力比较高的机器进行计算，将计算结果返回。例如图片处理，本地算了不够，交给算力够的处理，结果返回即可。



在节点中，通常要完成两个方面的工作：

- 发送指令给控制器并拿到结果
- 提供控制服务

