

Klaus Bochmann und Wladimir Nabok

WordPong: Dokumentation

Vision

Spiele, bei denen das Tippen auf einer Tastatur gibt es viele. Diese sind meist Singleplayerspiele, welche durch Sound und Visuals interessant in Szene gesetzt worden sind. Type Games trainieren dabei speziell eine Fähigkeit, welche im Alltag kaum wegzudenken ist: Das schnell Tippen an einer Tastatur. Ob für E-Mails, zum Schreiben von Content oder Programmieren.

Für unser Projekt versuchen wir ein Multiplayer-type-Game zu entwickeln. Bei denen sich Spieler gegenseitig Wörter „zupassen“. Ein Spieler überlegt sich ein Wort, dieses schickt er an den anderen Spieler, dann muss das Wort so schnell wie möglich abgetippt werden. Dann überlegt sich der andere Spieler ein Wort und schickt dieses wieder weiter und Spieler A muss das Wort abtippen. Dieser Prozess wird solange wiederholt, bis eine Bedingung eintritt, zum Beispiel das falsche abtippen eines Wortes.

Umsetzung

Entwickelt wird in Java, wie vorgegeben mithilfe von Eclipse.

Zu Implementierende Features

- Verbindung von Spielern über TCP/IP
- Grafische Oberfläche
- Eine Datenbank von Wörtern, welche verfügbar zum schicken sind
-

Planung

1. Woche: Konzeptioneller Feinschliff
2. Woche: Grundgerüst
3. Woche: GUI, Datenbank, Nebenläufige Programmierung
4. Woche: Aufbau von Verbindung zwischen zwei Computern
5. Woche: Feinschliff
6. Woche: Mobile Plattform?