

Cahier des Charges Kolos

Remise en Contexte

Le projet Kolos vise à développer une solution numérique composée d'un site web et d'applications mobiles pour iOS et Android. Cette plateforme offrira aux utilisateurs un accès à une variété d'exercices pour chaque groupe musculaire, avec un suivi personnalisé permettant de visualiser les progrès via des graphiques et des données sur les performances.

Fonctionnalités Principales

- Gestion des Comptes Utilisateurs: Permet l'inscription, la connexion, et la modification du profil tout en assurant la sécurisation des données personnelles.
- Enregistrement des Performances: Les utilisateurs peuvent saisir leurs performances après une séance, incluant le nombre de répétitions et les poids utilisés.
- Détails des Exercices: Fournit des informations complètes pour chaque exercice.
- Suivi des Performances: Affiche les progrès de l'utilisateur au moyen de graphiques et d'un tableau de bord, basés sur les données saisies.
- Recherche d'Exercices: Permet de rechercher des exercices par groupe musculaire.

Fonctionnalités Secondaires

- Favoris: Option d'ajout des exercices à une liste de favoris.
- Abonnement: Offre un accès illimité au tableau de bord et aux vidéos d'exercices réalisés par des professionnels, exclusivement pour les utilisateurs abonnés.

Livrables

- Site Web: Une interface web responsive.
- Application Mobile: Applications natives pour iOS et Android.
- Base de données: Une base de données sécurisée pour les informations des utilisateurs et des exercices.
- API: Une API pour la gestion des données.
- Suivi du Projet: Un système JIRA pour le suivi de l'avancement.

Spécifications Techniques

- Back-End: Java avec Spring, pour une application robuste et sécurisée.
- Front-End Web: Flutter Web, pour une interface utilisateur dynamique et réactive.
- Application Mobile: Flutter, pour des applications natives iOS et Android à partir d'une base de code unique.
- Base de Données: MySQL.
- Sécurité: Utilisation de JWT pour l'authentification, cryptage des données sensibles.
- Test: Utilisation de Junit 5 ainsi que Mockito pour la simulation de données.

Equipe de projet

Réalisé sous la direction d'Alexandre Dalle, Product Owner.
Avec la collaboration de Nicolas Drapier en tant que Scrum Master.
Et de Jihane Faïd, développeuse, le projet Kolos bénéficie de l'engagement et de l'expertise de cette équipe multifonctionnelle.

Délai

La date limite pour la finalisation du projet Kolos est fixée au **30 août 2024**.

Conclusion

Ce cahier des charges fournit une direction claire pour le développement du projet Kolos, en intégrant les fonctionnalités essentielles et les technologies adaptées à la création d'une solution complète pour le suivi des performances sportives.