Dokumen Tugas Besar II2221

Manajemen Proyek Sistem dan Teknologi Informasi

Sprint-2 Planning

Pembuatan Website Genshiken ITB

Disusun oleh:

Kelompok 08

Mizzi M Naufal Alfathan	/ 18219002
Darren	/ 18221050
Salman Ma'arif Achsien	/ 18221102
Farhan Algani Putra	/ 18221108
Fredrick Runie Taslim	/ 18221156
Amjad Adhie Prasetyo	/ 18221170

Program Studi Sistem dan Teknologi Informasi Sekolah Teknik Elektro dan Informatika - Institut Teknologi Bandung Jl. Ganesha 10, Bandung 40132

Program Studi	Jumlah Halaman	Tanggal Pengumpulan
Sistem dan Teknologi Informasi STEI – ITB	10	23/05/2024

Daftar Isi

Daftar Isi	2
Daftar Gambar	3
Daftar Tabel	4
1 Sprint-2 Planning	5
1.1 Sprint Goal	5
1.2 Sprint Backlog	5
1.3 Estimasi Task/Item Pekerjaan	5
2 Lampiran	8
2.1 Product Roadmap	8
2.2 Product Backlog	9

Daftar Gambar

Gambar 2.1 Product Roadmap

9

Daftar Tabel

Tabel 1.1 Sprint Backlog	5
Tabel 1.2 Estimasi Task/Item Pekerjaan	6
Tabel 2.1 Modul Product Roadmap	8
Tabel 2.2 Product Backlog	9

1 Sprint-2 Planning

1.1 Sprint Goal

Berikut merupakan tujuan (end goal) dari sprint-2.

1. Tiap *tasks* ataupun *requirements* pada modul M-02 (publikasi artikel) 100% terselesaikan

Berikut merupakan tujuan (end goal) dari setiap modul pada sprint-2.

1. Sistem dapat 100% menampilkan artikel-artikel yang dipublikasikan Genshiken ITB

1.2 Sprint Backlog

Berikut merupakan sprint-2 backlog dari proyek website Genshiken ITB.

Tabel 1.1 Sprint Backlog

ID	ID- PB Relevan	Deskripsi Task
SB-15	PB-04	Penyusunan dokumen spesifikasi fitur publikasi artikel
SB-16	PB-04	Pembuatan basis data untuk fitur publikasi artikel
SB-17	PB-04	Pengumpulan data fitur publikasi artikel
SB-18	PB-04	Perancangan antarmuka fitur publikasi artikel
SB-19	PB-04	Implementasi frontend fitur publikasi artikel
SB-20	PB-04	Implementasi backend fitur publikasi artikel
SB-21	PB-04	Integrasi fitur publikasi artikel dengan web
SB-22	PB-04	Pengujian fitur publikasi artikel
SB-23	PB-04	Input data artikel-artikel ke dalam basis data
SB-24	PB-04	Men-deploy fitur publikasi artikel

1.3 Estimasi Task/Item Pekerjaan

Berikut merupakan estimasi usaha untuk melaksanakan setiap *task/item* pekerjaan yang diturunkan dari tabel *sprint backlog* sebelumnya.

Tabel 1.2 Estimasi *Task/Item* Pekerjaan

Nama <i>Task/Item</i>	PIC	Hasil	Durasi (hari)
Penyusunan dokumen spesifikasi fitur publikasi artikel	Salman Ma'arif Achsien (Scrum Master)	Dokumen spesifikasi kebutuhan untuk fitur publikasi	1
Pembuatan basis data untuk fitur publikasi artikel	Fredrick Runie Taslim (Backend Developer)	Basis data fitur publikasi untuk menyimpan artikel	1
Pengumpulan data fitur publikasi artikel	Salman Ma'arif Achsien (Scrum Master)	Daftar data artikel yang dibutuhkan untuk fitur publikasi	1
Perancangan antarmuka fitur publikasi artikel	Mizzi M. Naufal Alfathan (<i>UI/UX</i> <i>Designer</i>)	Desain tampilan antarmuka (UI/UX) untuk fitur publikasi artkel	1
Implementasi frontend fitur publikasi artikel	Darren (Frontend Developer), Farhan Algani Putra (Frontend Developer)	Frontend untuk fitur publikasi artikel	1
Implementasi backend fitur publikasi artikel	Fredrick Runie Taslim (Backend Developer)	Backend untuk fitur publikasi artikel	2

Integrasi fitur publikasi artikel dengan web	Fredrick Runie Taslim (Backend Developer)	Fitur publikasi artikel yang telah diintegrasi backend dan frontend	1
Pengujian fitur publikasi artikel	Fredrick Runie Taslim (Backend Developer)	Hasil pengujian dan perbaikan fitur publikasi artikel	1
Input data artikel-artikel ke dalam basis data	Fredrick Runie Taslim (Backend Developer)	Data artikel yang sudah tersimpan dalam basis data	1
Men- <i>deploy</i> fitur publikasi artikel	Amjad Adhie Prasetyo (Cloud Engineer)	Fitur publikasi artikel yang telah ditambahkan ke website	1

2 Lampiran

2.1 Product Roadmap

Untuk memudahkan perencanaan sprint, diperlukan pengelompokan terhadap kebutuhan-kebutuhan pada product backlog berdasarkan kegiatan-kegiatan yang perlu dilaksanakan untuk memenuhinya. Berikut merupakan modul-modul hasil pengelompokan tersebut:

Tabel 2.1 Modul Product Roadmap

ID	Tema	ID PB Terkait
M-01	Persiapan awal situs; profil, sejarah, kepengurusan, dan informasi kontak	PB-01, PB-02, PB-03
M-02	Publikasi artikel	PB-04
M-03	Galeri karya berjenis teks dan audiovisual	PB-05, PB-06
M-04	Galeri karya berjenis game	PB-07

Dari hasil pengelompokan tersebut, didapatkan empat buah modul yang akan diwujudkan dalam empat kali sprint. Berikut adalah product roadmap yang menggambarkan jadwal pelaksanaan sprint-sprint tersebut:

Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4
Halaman profil dan sejarah (PB- 01)	Fitur publikasi artikel (PB-04)	Fitur Galeri Karya Teks (PB-05)	Fitur Galeri Karya Game (PB-07)
Halaman informasi kepengurusan (PB-02)		Fitur Galeri Karya Audiovisual (PB-06)	
Halaman informasi kontak (PB-03)			

Gambar 2.1 Product Roadmap

2.2 Product Backlog

Tabel di bawah merupakan *product backlog* yang dibuat berdasarkan fungsionalitas *website* Genshiken ITB yang telah ditetapkan pada dokumen Project Charter.

Tabel 2.2 Product Backlog

ID	User Story	Story Points	Priority
PB-01	Sebagai pengguna, saya ingin mencari tahu tentang profil dan sejarah Genshiken ITB	1	1
PB-02	Sebagai pengguna, saya ingin mencari tahu tentang kepengurusan Genshiken yang berubah tiap tahunnya	1	1
PB-03	Sebagai pengguna, saya ingin mencari tahu tentang seluruh informasi kontak serta akun media sosial Genshiken	1	1
PB-04	Sebagai pengguna, saya ingin mencari dan membaca artikel-artikel terkait UKM Genshiken di <i>website</i> Genshiken ITB	3	2
PB-05	Sebagai pengguna, saya ingin membaca hasil karya anggota Genshiken ITB yang berbentuk teks, seperti cerpen atau antologi	1	3

PB-06	Sebagai pengguna, saya ingin melihat dan	2	3
	atau mendengarkan hasil karya anggota		
	Genshiken ITB yang berbentuk audio visual,		
	seperti musik, <i>cosplay</i> , ilustrasi, dan animasi		
PB-07	Sebagai pengguna, saya ingin mengunduh dan memainkan hasil karya anggota Genshiken ITB yang berbentuk game	3	3