### **Dokumen Tugas Besar II2221**

## Manajemen Proyek Sistem dan Teknologi Informasi

# Sprint-1 Planning

#### Pembuatan Website Genshiken ITB

#### Disusun oleh:

#### Kelompok 08

Mizzi M Naufal Alfathan	/ 18219002
Darren	/ 18221050
Salman Ma'arif Achsien	/ 18221102
Farhan Algani Putra	/ 18221108
Fredrick Runie Taslim	/ 18221156
Amjad Adhie Prasetyo	/ 18221170

# Program Studi Sistem dan Teknologi Informasi Sekolah Teknik Elektro dan Informatika - Institut Teknologi Bandung Jl. Ganesha 10, Bandung 40132

 Program Studi	Jumlah Halaman	Tanggal Pengumpulan
Sistem dan Teknologi Informasi STEI – ITB	10	12/05/2024

# Daftar Isi

Daftar Isi	2
Daftar Gambar	3
Daftar Tabel	4
1 Scrum Planning	5
1.1 Product Vision	5
1.2 Product Roadmap	5
1.3 Product Backlog	6
2 Sprint-1 Planning	7
2.1 Sprint Goal	7
2.2 Sprint Backlog	7
2.3 Estimasi Task/Item Pekeriaan	8

# **Daftar Gambar**

Gambar 1.1 Product Roadmap

6

# **Daftar Tabel**

Tabel 1.1 Modul Product Roadmap	5
Tabel 1.2 Product Backlog	6
Tabel 2.1 Sprint Backlog	7
Tabel 2.2 Estimasi Task/Item Pekerjaan	8

## 1 Scrum Planning

#### 1.1 Product Vision

Proyek ini bertujuan untuk pengadaan *website* Genshiken yang memiliki fungsionalitas utama **untuk menampung informasi-informasi seputar Genshiken serta karya-karya Genshiken**. Selain itu, *website* juga memiliki fungsionalitas **untuk mengarsipkan karya-karya yang dimiliki oleh Genshiken**.

#### 1.2 Product Roadmap

Untuk memudahkan perencanaan sprint, diperlukan pengelompokan terhadap kebutuhan-kebutuhan pada product backlog berdasarkan kegiatan-kegiatan yang perlu dilaksanakan untuk memenuhinya. Berikut merupakan modul-modul hasil pengelompokan tersebut:

**Tabel 1.1 Modul Product Roadmap** 

ID	Tema	ID PB Terkait
M-01	Persiapan awal situs; profil, sejarah, kepengurusan, dan informasi kontak	PB-01, PB-02, PB-03
M-02	Publikasi artikel	PB-04
M-03	Galeri karya berjenis teks dan audiovisual	PB-05, PB-06
M-04	Galeri karya berjenis game	PB-07

Dari hasil pengelompokan tersebut, didapatkan empat buah modul yang akan diwujudkan dalam empat kali sprint. Berikut adalah product roadmap yang menggambarkan jadwal pelaksanaan sprint-sprint tersebut:

0					+	-					-				-	-										+			_						1	+									$\overline{}$
Sprint	Modul	8/4	9/4	10/	4 11	/4 12	2/4	15/4	16/4	17/4	18/	4 19/	4 22	/4 23	/4 24	1/4 2	5/4 2	6/4	29/4	30/4	1/5	2/5	3/5	6/5	5 7/	5 8/	5 9.	5 10	/5 1	3/5	14/5	15/5	16/5	17/	5 20/	5 21/	5 22	/5 23	3/5	24/5	27/5	28/5	29/5	30/5	31/5
	Persiapan awal situs; profil, sejarah, kepengurusan, dan informasi kontak																																												
2	Publikasi artikel																																												
3	Galeri karya berjenis teks dan audiovisual																																												
4	Galeri karya berjenis game																																												

Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4
Halaman profil dan sejarah (PB- 01)	Fitur publikasi artikel (PB-04)	Fitur Galeri Karya Teks (PB-05)	Fitur Galeri Karya Game (PB-07)
Halaman informasi kepengurusan (PB-02)		Fitur Galeri Karya Audiovisual (PB-06)	
Halaman informasi kontak (PB-03)			

**Gambar 1.1 Product Roadmap** 

### 1.3 Product Backlog

Tabel di bawah merupakan *product backlog* yang dibuat berdasarkan fungsionalitas *website* Genshiken ITB yang telah ditetapkan pada dokumen Project Charter.

**Tabel 1.2 Product Backlog** 

ID	User Story	<b>Story Points</b>	Priority
PB-01	Sebagai pengguna, saya ingin mencari tahu tentang profil dan sejarah Genshiken ITB	1	1
PB-02	Sebagai pengguna, saya ingin mencari tahu tentang kepengurusan Genshiken yang berubah tiap tahunnya	1	1
PB-03	Sebagai pengguna, saya ingin mencari tahu tentang seluruh informasi kontak serta akun media sosial Genshiken	1	1
PB-04	Sebagai pengguna, saya ingin mencari dan membaca artikel-artikel terkait UKM Genshiken di <i>website</i> Genshiken ITB	3	2

PB-05	Sebagai pengguna, saya ingin membaca hasil karya anggota Genshiken ITB yang berbentuk teks, seperti cerpen atau antologi	1	3
PB-06	Sebagai pengguna, saya ingin melihat dan atau mendengarkan hasil karya anggota Genshiken ITB yang berbentuk audio visual, seperti musik, <i>cosplay</i> , ilustrasi, dan animasi	2	3
PB-07	Sebagai pengguna, saya ingin mengunduh dan memainkan hasil karya anggota Genshiken ITB yang berbentuk game	3	3

## 2 Sprint-1 Planning

### 2.1 Sprint Goal

Berikut merupakan tujuan (end goal) dari sprint-1.

1. Tiap *tasks* ataupun *requirements* pada modul M-01 (persiapan awal situs) 100% terselesaikan

Berikut merupakan tujuan (end goal) dari setiap modul pada sprint-1.

- 1. Sistem dapat 100% menampilkan profil umum Genshiken ITB
- 2. Sistem dapat 100% menampilkan struktur kepengurusan Genshiken ITB

### 2.2 Sprint Backlog

Berikut merupakan *sprint-*1 *backlog* dari proyek *website* Genshiken ITB.

Tabel 2.1 Sprint Backlog

ID	ID- PB Relevan	Deskripsi Task						
SB-01	PB-01, PB-02, PB-03	Penyusunan dokumen spesifikasi fitur profil umum (meliputi profil singkat, sejarah, kontak, dan akun media sosial) dan kepengurusan						
SB-02	PB-01, PB-03	Pengumpulan data profil, sejarah, kepengurusan, kontak, dan akun media sosial						

SB-03	PB-01, PB-02, PB-03	Inisiasi dan pengaturan <i>cloud service</i>
SB-04	PB-01, PB-03	Perancangan antarmuka fitur profil umum
SB-05	PB-02	Perancangan antarmuka fitur kepengurusan
SB-06	PB-01, PB-03	Implementasi frontend fitur profil umum
SB-07	PB-02	Implementasi frontend fitur kepengurusan
SB-08	PB-01, PB-03	Implementasi backend fitur profil umum
SB-09	PB-02	Implementasi backend fitur kepengurusan
SB-10	PB-01, PB-02, PB-03	Integrasi fitur profil umum dan kepengurusan
SB-11	PB-01, PB-03	Pengujian fitur profil umum
SB-12	PB-02	Pengujian fitur kepengurusan
SB-13	PB-01, PB-02, PB-03	Input data fitur profil umum dan kepengurusan
SB-14	PB-01, PB-02, PB-03	Men- <i>deploy</i> fitur profil umum dan kepengurusan ke <i>cloud</i> service

## 2.3 Estimasi Task/Item Pekerjaan

Berikut merupakan estimasi usaha untuk melaksanakan setiap *task/item* pekerjaan yang diturunkan dari tabel *sprint backlog* sebelumnya.

Tabel 2.2 Estimasi *Task/Item* Pekerjaan

Nama <i>Task/Item</i>	PIC	Hasil	Durasi (hari)
Penyusunan dokumen spesifikasi fitur profil umum (meliputi profil singkat, sejarah, kontak, dan akun media sosial) dan kepengurusan	Salman Ma'arif Achsien (Scrum Master)	Dokumen spesifikasi kebutuhan untuk fitur profil umum dan kepengurusan	1
Pengumpulan data profil, sejarah, kepengurusan, kontak, dan akun media sosial	Salman Ma'arif Achsien (Scrum Master)	Daftar data profil, sejarah, kontak, akun sosial media, dan kepengurusan	0.5

Inisiasi dan pengaturan cloud service	Amjad Adhie Prasetyo (Cloud Engineer)	Cloud service yang siap untuk lokasi deployment web	0.5
Perancangan antarmuka fitur profil umum	Mizzi M. Naufal Alfathan ( <i>UI/UX</i> <i>Designer</i> )	Desain tampilan antarmuka (UI/UX) untuk fitur profil umum	1
Perancangan antarmuka fitur kepengurusan	Mizzi M. Naufal Alfathan ( <i>UI/UX</i> <i>Designer</i> )	Desain tampilan antarmuka (UI/UX) untuk fitur kepengurusan	1
Implementasi frontend fitur profil umum	Farhan Algani Putra (Frontend Developer)	Frontend untuk fitur profil umum	1
Implementasi frontend fitur kepengurusan	Darren (Frontend Developer)	Frontend untuk fitur kepengurusan	1
Implementasi backend fitur profil umum	Fredrick Runie Taslim (Backend Developer)	Backend untuk fitur profil umum	1
Implementasi backend fitur kepengurusan	Fredrick Runie Taslim (Backend Developer)	Backend untuk fitur kepengurusan	1

Integrasi fitur profil umum dan kepengurusan	Fredrick Runie Taslim (Backend Developer)	Fitur profil umum dan kepengurusan yang terintegrasi	0.5
Pengujian fitur profil umum	Fredrick Runie Taslim (Backend Developer)	Hasil pengujian dan perbaikan fitur profil umum	0.5
Pengujian fitur kepengurusan	Fredrick Runie Taslim (Backend Developer)	Hasil pengujian dan perbaikan fitur kepengurusan	0.5
Input data fitur profil umum dan kepengurusan	Fredrick Runie Taslim (Backend Developer)	Data profil, sejarah, kontak, akun media sosial, dan kepengurusan yang sudah tersimpan dalam sistem	0.5
Men-deploy fitur profil umum dan kepengurusan ke cloud service	Amjad Adhie Prasetyo (Cloud Engineer)	Web dengan fitur profil umum dan kepengurusan yang sudah diluncurkan	1