

1.-Pasos para levantar y probar la aplicación:

Basicamente sería seguir los pasos descritos en el repositorio: <https://www.sing-group.org/dt/gitlab/dgpena/lampserver>

-Construir la imagen docker:

```
git clone https://www.sing-group.org/dt/gitlab/dgpena/lampserver  
cd lampserver  
docker build . -t lampserver
```

-Crear el directorio del proyecto:

```
mkdir task-group  
cd task-group  
mkdir www
```

-Incluir el fichero TaskGroup en /www

-Ejecutar el comando correspondiente según el sistema operativo para levantar el servidor Windows (PowerShell):

```
docker run -it `  
-e APACHE_ROOT=www`  
-e PHP_DISPLAY_ERRORS=On`  
-p 80:80`  
-v "${PWD}:/app" `  
-v "${PWD}/mysql:/var/lib/mysql" `  
--name lampserver-1`  
--rm lampserver
```

-Desde el cmd ejecutar: (para acceder a la base de datos empleada por la imagen docker)

```
docker exec -it lampserver-1 mysql -uroot
```

-Copiar y pegar el contenido de database.sql

-Desde el navegador ir a localhost y clickar en la carpeta 'TaskGroup' o acceder directamente a localhost/TaskGroup

2.-Usuario y contraseña de acceso a la base de datos:

(Se puede ver en el archivo database.sql o modificar si se considera necesario)

Usuario: tguser

Contraseña: tgpass

3.-Usuario y contraseña de la web que tenga proyectos y tareas:

Al ejecutar el script database.sql todos los usuarios creados deberían tener proyectos y tareas.

(Para logearse se puede emplear como identificador tanto el username como el email)

Alguno de ellos son:

Username: admin

Email: admin@example.com

Password: adminpass

Username: maria_garcia

Email: maria.garcia@example.com

Password: password123

4.- Lógica de Negocio:

- Un usuario puede ver sus proyectos y aquellos de los que él es miembro.
- Solo al dueño del proyecto se le permite eliminar el proyecto.
- Un usuario puede acceder desde el listado de proyecto directamente a la edición de los datos generales de estos, si es el dueño del proyecto, en los proyectos que simplemente es miembro debe acceder primero al detalle del proyecto.
- Todos los miembros del proyecto pueden agregar usuarios al proyecto.
- Solo el dueño del proyecto puede eliminar miembros de este.
- Todos los miembros del proyecto pueden crear tareas.
- Solamente el miembro que tenga la tarea asignada y el dueño del proyecto pueden: marcar la tarea como resuelta, editar y eliminarla.
- Al crear un nuevo proyecto el usuario que lo está creando ya se incluye directamente como miembro de este sin necesidad de añadirlo.
- Las acciones directas como pueden ser de eliminación (miembros, proyecto), añadir usuario, marcar tarea como resuelta, al no tener una vista propia se emplea un modal de confirmación.

5.- Anotaciones:

- Al emplear bootstrap para darle estilos y diseños hace que parte del diseño se encuentre en el 'HTML' (la estructura de la vista) como bootstrap emplea clases que aplican estilos predefinidos al elemento que posee dicha clase se junta parcialmente el diseño y la arquitectura.
- Los enlaces de la sidebar funcionan, pero por falta de tiempo no es dinámica, es decir aparece siempre el dashboard como seleccionado independientemente de la vista.
- Puede que algunos mensajes de acciones o datos erróneos no hayan sido incluidos en el message_es y no se muestren traducidos
- Dichos mensajes una vez el usuario se ha autenticado se muestran mediante un alert que se puede cerrar o se desvanece, pero por falta de tiempo el las vista de registro y login no, simplemente se muestra mediante un mensaje en una pantalla en blanco.
- Se puede acceder a la vista detalle de usuarios que muestra simplemente su username y email (muestra password si es el detalle de tu usuario)
- Tiene un diseño responsive aunque en algunos tamaño el contenido de elementos se puede salir o distorsionar.