* 1. Int i = i; i 已定义，但是随机值
  2. 小端存储 低位地址存低位数据
  3. 隐式转换

函数参数，函数返

回值，不同类型运算，不同类型赋值

运算若都小于int 都被提升为int

* 1. Sizeof 都转换为 相应的类型

Sizeof(A) -> sizeof(int)

Sizeof(a = 6)->sizeof(int) 但a！=6，内部内容不被编译

* 1. 默认构造函数 定义变量加括号 会被编译成定义函数
  2. c++异常抛出

可以在构造函数中抛出异常，会导致部分构造，函数从异常点开始逆序释放成员

不可以在析构函数中抛出异常，若异常在类外捕捉，将无法释放资源，如要抛出，应在析构函数内捕捉

* 1. 黑盒测试

边界测试：找到边界，及边界两侧

功能测试: 标准输入

健壮性，排错能力：异常输入，高于最高值，低于最低值

* 1. 白盒测试

条件覆盖，路径覆盖，语句覆盖，分支覆盖