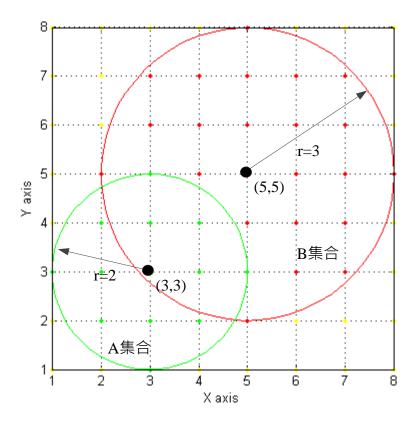
2015 IC Design Contest Preliminary

研究所類標準元件數位電路設計

指定集合內覆蓋之元素個數計數器

1. 問題描述

本題目須完成利用多個圓形之集合運算計算出圖內覆蓋的頂點個數(Counting the number of vertex covers by set-theoretic operations of multiple circle graph)。此系統須將測試模組所提供在二維平面空間 8x8 座標系統。如下圖一所示,在二維平面空間 8x8 座標系統內共有 2 個圓形,其中較小圓形的圓心座標(3,3)與其半徑 r=2 所涵蓋(包含圓周內與剛好坐落在圓周上的點)的每一座標點所形成的集合稱為集合 $A=\{\cdots.\}$,|集合 A|則表示集合 A 所涵蓋的元素數量,其中較大圓形的圓心座標(5,5)與其半徑 r=3 所涵蓋(包含圓周內與剛好坐落在圓周上的點)的每一座標點所形成的集合稱為集合 $B=\{\cdots.\}$,|集合 B|則表示集合 B 所涵蓋的元素數量,針對集合 A 與集合 B 進行各種集合運算,電路最後輸出指定集合內的元素個數。(其中圓心座標與半徑皆是正整數)



圖一、二維 8x8 座標系統空間

本試題電路中,共有六只訊號輸入(clk、rst、en、central、radius、mode)、三只訊號輸出(busy、valid、candidate)。相關訊號說明,請參考表一。

每個參賽隊伍必須根據下一節所給的設計規格完成設計。參賽隊伍可藉由 CIC 所提供的輸入指令及正確結果檔來檢查設計是否有達到要求,詳情請參考附錄 B。

本次 IC 設計競賽比賽時間為<u>上午 08:30 到下午 08:30</u>。當 IC 設計競賽結束後, CIC 會根據第 三節中的評分標準進行評分。為了評分作業的方便,各參賽隊伍應參考附錄 D 中所列的要求,附 上評分所需要的檔案。

2. 設計規格

請注意:

- 1. 此次top module名稱及檔案名稱、大小寫須完全符合附錄B規範,若有引入其它模組、檔案請自 行寫在設計檔內,測試檔不允許任何修改否則不予計分。
- 2. 最後評分方式為使用最後上傳檔案版本評分,並以最後上傳檔案版本時間為依據,請參考3.評分標準。

2.1 系統方塊圖

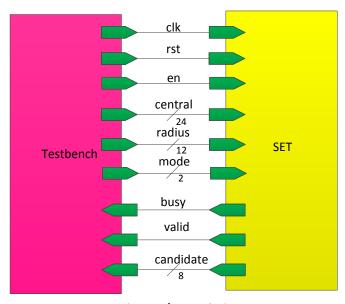


圖 二. 系統方塊圖

2.2 輸出入訊號和記憶體描述

表一、輸入/輸出信號

| Signal Name | Direction | Width(bit) | Description |
|-------------|-----------|------------|-----------------------------------|
| rst | input | 1 | 非同步系統重置訊號。當此訊號為1時表示系統重置。 |
| clk | input | 1 | 系統時脈訊號。 |
| en | input | 1 | 資料有效信號。當此訊號為1時表示輸入資料為有效。 |
| central | input | 24 | 集合座標資料。其組成為{x1,y1,x2,y2,x3,y3},其中 |

| | | | central[23:20] : 為集合 A 的 X 軸座標 (x1) central[19:16] : 為集合 A 的 Y 軸座標 (y1) central[15:12] : 為集合 B 的 X 軸座標 (x2) central[11:8] : 為集合 B 的 Y 軸座標 (y2) central[7:4] : 為集合 C 的 X 軸座標 (x3) central[3:0] : 為集合 C 的 Y 軸座標 (y3) |
|-----------|--------|----|--|
| radius | input | 12 | 集合半徑資料。其組成為{r1,r2,r3},其中 radius[11:8]為集合 A 的半徑值 r1 radius[7:4] 為集合 B 的半徑值 r2 radius[3:0] 為集合 C 的半徑值 r3 |
| mode | input | 2 | mode 為指示進行運算模式信號。詳細請見:2.3.3 節。 |
| busy | output | 1 | 系統忙碌指示訊號。當此訊號為1時表示系統為忙碌中。 |
| valid | output | 1 | valid 為有效的資料輸出指示信號。當信號 valid 為高位準時,於 candidate 輸出埠所輸出之資料為有效資料。詳細請見: 2.3.5 節。 |
| candidate | output | 8 | 輸出題目所指定的元素個數。 |

2.3 系統功能描述

本電路功能如下:

當 reset 結束後。每當測試模組偵測到 busy=0 且經時脈訊號負緣觸發時會立刻送出輸入致能 訊號 en、集合座標資料 central、集合半徑資料 radius 及運算模式指示訊號 mode;而當 en=1 且經 時脈訊號正緣觸發之 central、radius 及 mode 為有效輸入訊號。

系統需在接收到有效輸入訊號後將 busy 拉為 1 表示系統忙碌中,並利用運算模式指示訊號 mode 所指示之計算出其集合空間裡所涵蓋的元素個數。接著系統須將 valid 拉為 1 並同時將前述計算完成之集合座標點數目利用 candidate 訊號輸出。接著請再次將 busy 設定為 0 表示系統閒置,測試模組將在偵測到 busy = 0 且經時脈訊號負緣觸發後輸出下一筆待測訊號。

此三筆資料輸入分別為 A 集合座標(x1,y1)與 r1、B 集合座標(x2,y2)與 r2、 C 集合座標(x3,y3)與 r3,一次運算最多為 3 個集合,本系統描述如下:

$$\begin{cases}
1 \le x \le 8 \\
\forall x, y \mid x^2 + y^2 \le r^2 \mid x, y, r \in \mathbb{Z} \\
1 \le y \le 8
\end{cases}$$

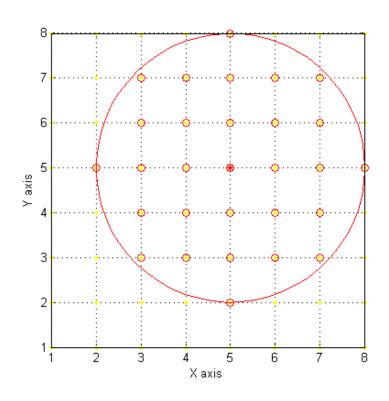
式一

集合運算模示訊號 mode 為 2bits,共有四種模式,系統須依訊號指示擷取有效資料進行運算。 茲將此四種模式說明如 2. 3. 1~2. 3. 4 所示。

2.3.1 集合模式指示訊號(mode)訊號為 2'b00

mode=2' b00:計算一個 A 集合在二維 8x8 空間裡所涵蓋的座標元素個數,其中 central 信號 (xI,yI), radius 信號 rI 為有效資料。

範例:輸入(5,5), r=3, 在2維8x8座標空間裡,產生A集合,如圖三所示。 其中所涵蓋的元素如下:



圖三、A 集合

其中 A 集合所涵蓋的元素如下:

(2,5)、(3,3)、(3,4)、(3,5)、(3,6)、(3,7)、(4,3)、(4,4)、(4,5)、(4,6)、(4,7)、(5,2)、(5,3)、(5,4)、(5,5)、(5,6)、(5,7)、(5,8)、(6,3)、(6,4)、(6,5)、(6,6)、(6,7)、(7,3)、(7,4)、(7,5)、(7,6)、(7,7)、(8,5) A 集合所涵蓋元素個數為 29。

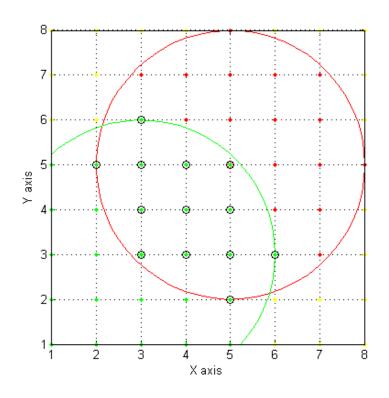
2.3.2 集合運算模式指示訊號(mode)訊號為 2'b01

mode=2' b01: 進行(A∩B)運算

說明:

計算 $A \cdot B$ 兩個集合,2 維 8x8 座標空間裡,交集所涵蓋的元素座標點個數,其中 central 信號 $(x1,y1) \cdot (x2,y2)$ 及 radius 信號 $r1 \cdot r2$ 為有效資料。

範例:輸入(5,5), r=3, 產生 A 集合, (3,3), r=3 產生 B 集合在 2 維 8x8 座標空間裡, 如圖四所示。



圖四、(A∩B) 運算

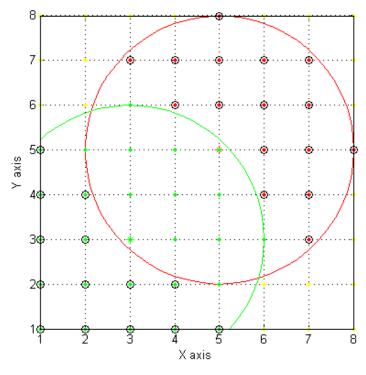
2.3.3 集合模式指示訊號(mode)訊號為 2'b10

mode=2' b10: 進行(A∪B)-(A∩B)運算

說明:

計算 $A \cdot B$ 兩個集合在 2 维 8x8 座標空間裡,差集所涵蓋的元素座標點個數,其中 *central* 信號 $(xI,yI) \cdot (x2,y2)$ 及 radius 信號 $rI \cdot r2$ 為有效資料。

範例:輸入(5,5), r=3, 產生 A 集合, (3,3), r=3 產生 B 集合在 2 維 8x8 座標空間裡, 如圖五所示。



圖五、(A∪B)-(A∩B)運算

其中所涵蓋的元素如下:

(3,7)、(4,6)、(4,7)、(5,6)、(5,7)、(5,8)、(6,4)、(6,5)、(6,6)、(6,7)、(7,3) 、(7,4) 、(7,5) 、(7,6) 、(7,7) 、(8,5) 、(1,1) 、(1,2) 、(1,3) 、(1,4) 、(1,5) 、(2,1) 、(2,2) 、(2,3) 、(2,4) 、(3,1) 、(3,2) 、(4,1) 、(4,2) 、(5,1) 故 $(A \cup B) - (A \cap B)$ 運算結果所涵蓋元素個數為 30 。

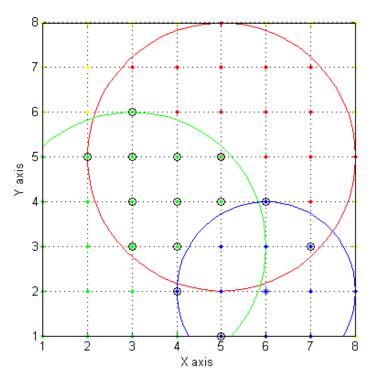
2.3.4 集合模式指示訊號(mode)訊號為 2'b11

mode=2' b11 : $(A \cap B)+(B \cap C)+(A \cap C)-(A \cap B \cap C)$

說明:

計算 $A \cdot B \cdot C$ 三個集合在 2 維 8x8 座標空間裡,每個兩個集合作交集元素座標點個數,並排除三個集合所交集之元素座標點個數,其中 central 信號 $(xI,yI) \cdot (x2,y2) \cdot (x3,y3)$ 及 radius 信號 $rI \cdot r2 \cdot r3$ 為有效資料。

範例:輸入(5,5),r=3,產生 A 集合,(3,3),r=3 產生 B 集合,(6,2),r=2 產生 C 集合在 2 維 8x8 座標空間裡,進行(A \cap B)+(B \cap C)+(A \cap C)-(A \cap B \cap C)運算,如圖六。



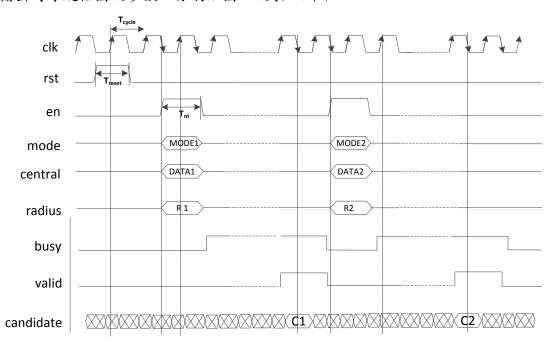
圖六、 $(A \cap B)+(B \cap C)+(A \cap C)-(A \cap B \cap C)$ 運算

其中所涵蓋的元素如下:

(3,3)、(4,3)、(3,4)、(2,5)、(4,4)、(3,5)、(5,4)、(4,5)、(3,6)、(5,5)、(6,4)、(7,3)、(4,2)、(5,1) 故(A \cap B)+(B \cap C)+(A \cap C)-(A \cap B \cap C)運算結果,所涵蓋元素個數為 14。

2.4 時序規格圖

系統輸入/輸出時序規格圖及參數,分別如圖七及表二所示。



圖七、時序規格圖

表二 -時序規格參數

| Symbol | Description | Value |
|--------------------|--|---------------|
| T_{cycle} | Clock (clk) period with duty cycle 50% User defin | |
| T _{reset} | Reset pulse width, active between positive edges of clk. | $= T_{cycle}$ |
| T_{nt} | New SET parameter pulse width, active between positive | $= T_{cycle}$ |
| | edges of clk. | |

3. 評分標準

主辦單位的評分人員將依照參賽者提供之系統時脈進行 RTL simulation 或 gate-level simulation,以驗證設計正確性,並且依據設計檔上傳至 CIC FTP 檔案伺服器(請參閱附錄 D)的時間來進行排名。各參賽隊伍應於參賽者定義的系統時脈下,確保輸出結果無設置與保持時間(setup/hold time)的問題,並完全符合 CIC 所提供的標準設計結果為準。

CIC 將本試題區分為下面四個等級來作為功能完成度之評分,完成度越高者優先錄取;若為同一等級則以檔案上傳時間來評分:

- 1. A 等級:完成 SET 電路的測試樣本 1~4 之 RTL 與 gate-level simulation(操作時脈週期限定 須在 10ns 以下),並且合成後 Cell Area 小於 **9000**。
- 2. B 等級:完成 SET 電路的測試樣本 1~4 之 RTL 與 gate-level simulation(操作時脈週期限定 須在 100ns 以下),並且合成後 Cell Area 小於 **18000**。
- 3. C 等級:完成 SET 電路的測試樣本 1~4 之 RTL simulation。
- 4. D 等級:完成 SET 電路的測試樣本 1~3 之 RTL simulation。

A 等級之 Cell Area 可利用以下指令產生而得知 QoR Report: STI_DAC.qor

以 DC 產生 QoR report 的指令: report_qor > SET.qor 以 RC 產生 QoR report 的指令: report qor > SET.qor

Area

Combinational Area: 7286.938256
Noncombinational Area: 1575.187231
Buf/Inv Area: 678.959991
Total Buffer Area: 168.04
Total Inverter Area: 510.92
Macro/Black Box Area: 0.000000
Net Area: 75647.044708

 Cell Area:
 8862.125487

 Design Area:
 04509.170195

C 等級及E 等級雖不須進行 synthesis,但 RTL code 須為 synthesizable RTL code。

請注意,我們將以各參賽隊伍的設計結果正確為前提,並以最後上傳檔案的時間為依據。一旦 設計經評審驗證後,完成同一等級者,上傳時間越早,其所得到的分數就越高。建議每完成一個等 級就先將設計檔案內容上傳,主辦單位將根據設計內容的完成度給予記分。審查成績將另擇期通知。

附錄

在附錄 A 中說明本次競賽之軟體環境;附錄 B 為主辦單位所提供各參賽者的設計檔說明;附錄 C 為評分用檔案,亦即參賽者必須回傳至 CIC 的檔案資料;附錄 D 則為設計檔上傳步驟說明。

附錄 A 軟體環境

競賽所提供的設計軟體與版本如下表四。驗證評分時,係以所列軟體及版本作為驗證依據。

表四、設計軟體版本

| Functionality | Corresponding EDA tools |
|-------------------|------------------------------|
| Logic Simulator | nc-verilog 2012.20.012 |
| | moldelsim v10.2c |
| | vcs vG-2011.012-SP1 |
| Logic Synthesizer | design-compiler v2014.09-sp1 |

附錄 B 設計檔案說明

1. 下表五.為主辦單位所提供各參賽者的設計檔案

表五、設計檔

| 檔名 | 説明 |
|--|--|
| testfixture.v | 測試樣本檔。此測試樣本檔定義了時脈週期與測 |
| | 試樣本之輸入信號。 |
| SET.v (SET.vhd) | 参賽者所使用的設計檔,已包含系統輸/出入埠 |
| | 之宣告 |
| ./dat/Central_pattern .dat | central 測試樣本檔案 |
| ./dat/Radius_pattern.dat | radius 測試樣本檔案 |
| ./dat/candidate_result_Length.dat | Model 比對樣本檔案 |
| ./dat/candidate_united_result_Length .dat | Mode2 比對樣本檔案 |
| ./dat/candidate_diff_result_Length .dat | Mode3 比對樣本檔案 |
| ./dat/candidate_intersect_result_Length .dat | Mode4 比對樣本檔案 |
| report.000 | 結果報告範本 |
| SET.sdc | Design Compiler 電路合成規範檔 |
| tsmc13_neg.v | Gate-level simulation 所需要之 cell library file |
| synopsys_dc.setup | Design Compiler 初始設定範例檔案 |

2. 請使用 SET.v (.vhd), 進行本題電路之設計。其 Verilog 模組名稱、輸出/入埠宣告如下所示:

| module | $SET \ (\mbox{clk ,rst, en,central,radius, mode, busy, valid, candidate}); \\$ |
|------------|--|
| input clk; | |

.........

input rst;

input en;

input [23:0] central;

input [11:0] radius;

input [1:0]mode;

output busy;

output valid;

output [7:0]candidate;

endmodule

- 3. 比賽共提供四組測試樣本,參賽者可依下面範來進行模擬:
 - ncverilog 指令範例如下:

ncverilog testfixture.v SET.v +define+MD1

- ➤ 若使用 modelsim,則是在 compiler verilog 時,使用下面指令: vlog testfixture.v +define+MD1
- ▶ 上述指令中+define+MDI 指的是當 mode 訊號為 2'b00 時的模擬,當使用其它測試樣本請自行修改此參數。
 - i. 以 mode 訊號為 2'b00 時的測試樣本為例: +define+MD1
 - ii. 以 mode 訊號為 2'b01 時的測試樣本為例: +define+MD2。
 - iii. 以 mode 訊號為 2'b10 時的測試樣本為例:+define+MD3
 - iv. 以 mode 訊號為 2'b11 時的測試樣本為例: +define+MD4
- ➤ 若 RTL 模擬時,要避免時序檢查以減少錯誤訊息,可於模擬指令中加入+notimingchecks
- 4. dump 波形檔請參考指令如下:
 - ▶ ncverilog 指令範例如下(請先 source verdi 的環境設定檔):
 ncverilog testfixture.v SET.v +define+MD1 +access+r
 - ▶ modelsim 使用者,請直接使用內建波形來進行除錯。

附錄 C 評分用檔案

評分所需檔案可分為三部份:(1)RTL design,即各參賽隊伍對該次競賽設計的 RTL code,若設計採模組化而有多個設計檔,請務必將合成所要用到的各 module 檔放進來,以免評審進行評分時,無法進行編譯;(2)gate-level design,即由合成軟體所產生的 gate-level netlist,以及對應的 SDF 檔;(3)report file,參賽隊伍必須依照自己的設計內容,撰寫 report.000 檔,以方便主辦單位進行評分,report.000 的格式如圖八所示。(report 檔以後三碼序號表示版本,若繳交檔案更新版本,則新版的report 檔檔名為 report.001,依此類推)

表六、評分用檔案

| RTL category | | | | |
|--------------------------|--------------|--|--|--|
| Design Stage | File | Description | | |
| N/A | report.xxx | design report | | |
| RTL Simulation | *.v or *.vhd | Verilog (or VHDL) synthesizable RTL code | | |
| Gate-Level category | | | | |
| Design Stage | File | Description | | |
| | *_syn.vg | Verilog gate-level netlist generated by Synopsys | | |
| Pre-layout | | Design Compiler | | |
| Gate-level Simulation | *_syn.sdf | SDF timing information generated by Synopsys | | |
| | | Design Compiler | | |
| | *_syn.ddc | design database generated by Synopsys Design | | |
| | | Compiler | | |

圖八、report.000 的範本

附錄 D 檔案上傳

所有包含於如附錄 C 中表格所示的檔案,均需要提交至 CIC。並且,提交的設計檔案,需要經過壓縮於同一個資料夾下,步驟如下:

- 1. 建立一個 result_xxx 資料夾。其中"xxx"表示繳交版本。例如 "000" 表示為第一次上傳;"001" 表示為第二度上傳;002 表示為第三度上傳,以此類推...。
- 2. 参考附錄 C 評分用檔案,將所有繳交檔案複製到 result xxx 資料夾
- 3. 執行 tar 指令將 result_xxx 資料夾包裝起來, tar 的指令範例如下: tar cvf result_xxx.tar result_xxx 其中 xxx 表示繳交版本 執行完後應該會得到 result_xxx.tar 的檔案
- 4. 使用 ftp 將 result_xxx.tar 及 report.xxx 一併上傳至 CIC 提供的 ftp server, result_xxx.tar 與 report.xxx 之"xxx"編號需一致,評審將以**最後上傳的設計檔及報告檔編號進行評分作業**。

本題限制上傳之設計檔僅可使用 tar 或 zip 壓縮格式,使用 rar 或其他格式者一律不予計分。

請注意!!上傳之 FTP 需切換為二進制模式(binary mode),且傳輸埠均設為 21(port:21)。

ftp 的帳號和密碼在賽前已用 email 寄給各參賽者。若有任何問題,請聯絡 CIC

FTP site1 (台灣大學): iccftp.ee.ntu.edu.tw (140.112.20.92) FTP site2 (新竹晶片中心): iccftp.cic.org.tw (140.126.24.18)

FTP site3 (南區晶片中心): iccftp2.cic.org.tw(140.110.117.9)

5. 若你需要繳交更新版本,請重覆以上步驟,並記得修改 report 檔及 tar 檔的版本編號,因為你無法修改或刪除或覆蓋之前上傳的資料。