

FACULDADE DE TECNOLOGIA DE SÃO JOSÉ DOS CAMPOS – JESSEN VIDAL CURSO: ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS DISCIPLINA: LABORATÓRIO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE CARGA HORÁRIA DA DISCIPLINA: 80 HA PROFESSOR: FABRÍCIO GALENDE MARQUES DE CARVALHO

TRABALHO DA DISCIPLINA LABORATÓRIO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE, CORRESPONDENTE A 60% DA NOTA ISOLADA DA DISCIPLINA (SEM CONSIDERAR O PROJETO INTEGRADOR)

Desenvolver um sistema web que atenda aos seguintes requisitos e restrições (Escolher entre as tecnologias Java ou Python e atender também às restrições comuns):

REQUISITOS E RESTRIÇÕES GERAIS, TECNOLOGIA PYTHON:

- 1. Utilizar linguagem de programação Python (versão 3.6 ou superior) no back end;
- 2. Utilizar SQLAlchemy (1.2.19 ou superior) para persistência de dados;
- 3. Utilizar Jinja 2 ou similar para geração de páginas dinâmicas (tipo template);
- 4. Utilizar o microframework Flask para implantação do sistema web;
- 5. Utilizar o Gunicorn ou Waitress como servidor de implantação, em conjunto com o Flask;
- 6. Utilizar o Virtualenv para isolamento de ambiente de desenvolvimento e obtenção de pacotes;
- 7. Estruturar o sistema seguindo a arquitetura MVC.
- 8. Sistema Gerenciador de Banco de Dados MariaDB.

REQUISITOS E RESTRIÇÕES GERAIS, TECNOLOGIA JAVA:

- 1. Utilizar a linguagem Java (Versão 8 ou superior) no back end;
- 2. JPA com provedor Hibernate (5 ou superior) para persistência de dados;
- 3. Utilizar o padrão de projeto MVC na arquitetura do sistema;
- 4. Utilizar Servlets anotados ou com descritor de implantação;
- 5. Utilizar Java Server Pages para criar páginas dinâmicas (tipo templates);
- 6. Utilizar o Gradle 5 ou superior para fazer o build do sistema;
- 7. Implantar o sistema em um web container Apache TomCat.

8. Sistema Gerenciador de Banco de Dados MariaDB.

REQUISITOS E RESTRIÇÕES COMUNS:

- Exemplificar a utilização de três recursos da linguagem de programação JavaScript, desenvolvendo código-fonte sem fazer uso de bibliotecas ou frameworks de terceiros.
 Além dessas três funcionalidades, utilizar Ajax em alguma funcionalidade do sistema.
- Exemplificar a construção de três regras CSS, sem fazer uso de frameworks ou bibliotecas e desconsiderando tamanho e cor de fonte ou cor de plano de fundo. Criar mandatoriamente uma regra que controle layout de página ou posicionamento de elementos.
- 3. Exemplificar o funcionamento do sistema de integração contínua para pelo menos um dos serviços desenvolvidos para o trabalho. Utilizar um sistema de sua escolha (ex. GitLab, Jenkins, Trevis CI/CD, etc.).
- 4. Sua aplicação web deve conter um menu para navegação e, no mínimo, duas interfaces distintas com o usuário, acessíveis a partir do menu.

ALTERNATIVA 1: PROBLEMA DE CALCULADORA ORIENTADA A SERVIÇOS.

Desenvolver um sistema simples que se comporte como uma calculadora orientada a serviços. A calculadora deve ser provida, pelo menos de 3 operações, divididas em duas categorias:

- 1. Operações Elementares (e.g.: soma, subtração);
- 2. Operações envolvendo funções transcendentes (e.g.: seno, cosseno, tangente, exponencial, tangente hiperbólica) ou computação composta de uma fórmula que faça uso de uma operação elementar (e.g.: x³ + x²). Essa operação deverá ser única para cada trabalho e especificada no canal "Tema trabalho prático".

Para cada operação realizada, um log é criado informando qual operação foi realizada, em qual horário. Esse log é armazenado em um banco de dados que deve conter:

Data da operação;

Tipo de operação;

Operação específica;

Argumentos utilizados;

A calculadora deve ser estruturada utilizando orientação a serviços (*service oriented architecture* - SOA). Mais especificamente, por serem serviços simples, são chamados de microsserviços.

- As operações elementares devem ser implementadas por um serviço independente de qualquer outro serviço.
- As operações transcendentes ou de fórmulas, devem ser implementadas de modo independente (e.g. seno) ou consumindo o serviço das funções elementares (e.g. x³ + x² calcula isoladamente o cubo, o quadrado e, depois, consome o serviço de cálculo de soma).
- 3. O log deve ser implementado em um serviço totalmente independente.
- 4. O log não deve possuir persistência em tabela única. Deve haver, no mínimo uma associação à uma tabela que classifica a operação como "elementar" ou "transcendente".

O sistema para a internet deve possuir ao menos 2 interfaces totalmente distintas:

- 1. Interface para execução das operações.
- 2. Interface para exibição do log de operações, podendo filtrar os logs, para exibição, por data e por tipo de operação.

REQUISITOS ESPECÍFICOS SISTEMA 2:

Nesse caso, o aluno deve conversar com o professor para desenvolver um trabalho envolvendo uma das seguintes linhas de estudo:

- 1. Inteligência artificial sistemas de classificação;
- 2. Processamento digital de imagens (com ou sem alguma técnica de IA).
- O trabalho possuirá complexidade equiparada à da calculadora e o aluno será dispensado de TODOS OS QUESTIONÁRIOS. Porém, ao final do trabalho será incorporado ao portfólio digital do aluno (<u>um diferencial exclusivo dos alunos orientados</u>).
- Adicionalmente, se o aluno já desenvolveu algum trabalho em uma dessas duas linhas, poderá melhorar/validar com o professor que será formalizado como seu orientador de portfólio.
- O aluno assumirá o compromisso de redigir, até o final do semestre, uma versão inicial de seu portfólio digital e terá sua aprovação vinculada ao desenvolvimento e redação desse portfólio.

➤ O tema, nesse caso, terá, OBRIGATORIAMENTE, o desenvolvimento de uma interface para a internet e utilização de persistência de dados. Entretanto, o aluno terá flexibilidade maior para a definição das tecnologias (e.g.: NodeJS, BD NOSQL, etc.). Isso deve ser validado com o professor orientador — Fabrício Carvalho.

AVALIAÇÃO DO TRABALHO (VALE TANTO PARA SISTEMA 1 COMO PARA SISTEMA 2):

- 1. Entregas parciais, funcionais, via repositório no GitHub;
- 2. Vídeos e chamadas, via MSTeams, onde o aluno explicará ao professor as funcionalidades do sistema.
- 3. O trabalho poderá ser feito de modo individual ou em dupla. Caso o trabalho seja feito em dupla, o professor poderá fazer uma chamada para esclarecimentos com qualquer um dos alunos sendo que a nota atribuída à dupla corresponderá à média do desempenho da dupla (exemplo: aluno 1 não soube explicar, aluno 2, parceiro de dupla, esclareceu e explicou, nota = (0 + 10)/2 = 5).