# Szkeleton beadás

## Fordítási és futtatási útmutató

### Fájllista

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fájl neve** | **Méret** | **Keletkezés ideje** | **Tartalom** |
| AutomaticQuestionHandler.java | 1.96 KB | 2018.03.16. 19:51 | AutomaticQuestionHandler segédosztály. |
| Crate.java | 1.87 KB | 2018.03.17. 19:28 | Crate osztály. |
| Direction.java | 82 Byte | 2018.03.14. 08:10 | Direction enumeráció. |
| Entity.java | 4.06 KB | 2018.03.17. 19:28 | Entity osztály. |
| Field.java | 4.25 KB | 2018.03.17. 19:28 | Field osztály. |
| Floor.java | 1.13 KB | 2018.03.17. 19:28 | Floor osztály. |
| Hole.java | 3.01 KB | 2018.03.17. 19:28 | Hole osztály. |
| IQuestionHandler.java | 1.26 KB | 2018.03.16. 19:40 | IQuestionHandler segédinterfész. |
| IVisitable.java | 1.49 KB | 2018.03.17. 19:28 | IVisitable interfész. |
| IVisitor.java | 710 Byte | 2018.03.17. 19:28 | IVisitor interfész. |
| LifeCrate.java | 1.13 KB | 2018.03.17. 19:28 | LifeCrate osztály. |
| Main.java | 5.70 KB | 2018.03.16 20:24 | Main osztály. Program belépési pont. |
| PrettyPrinter.java | 5.93 KB | 2018.03.16. 20:15 | PrettyPrinter segédosztály. |
| RecorderQuestionHandler.java | 1.31 KB | 2018.03.16. 19:57 | RecorderQuestionHandler segédosztály. |
| Spawn.java | 2.40 KB | 2018.03.17. 19:28 | Spawn osztály. |
| Switch.java | 1.53 KB | 2018.03.17. 19:28 | Switch osztály. |
| Target.java | 1.28 KB | 2018.03.17. 19:28 | Target osztály. |
| Wall.java | 1.27 KB | 2018.03.17. 19:28 | Wall osztály. |
| Warehouse.java | 1.21 KB | 2018.03.16. 11:26 | Warehouse osztály. |
| Worker.java | 4.72 KB | 2018.03.17. 19:28 | Worker osztály. |

### Fordítás

javac -d bin skeleton/\*.java skeleton/meta/\*.java skeleton/model/\*.java

### Futtatás

bin mappában: *java skeleton.Main*

## Értékelés

|  |  |
| --- | --- |
| **Tag neve** | **Munka százalékban** |
| Csanády Máté Bende | 15.47 % |
| Jani Balázs Gábor | 19.62 % |
| Lakatos Dániel | 23.02 % |
| Lenkefi Péter | 19.62 % |
| Szakállas Gergely | 22.26 % |

## Napló

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kezdet** | **Időtartam** | **Résztvevők** | **Leírás** |
| 2018.03.15. 16:00 | 1 óra | LENKEFI | A szkeleton alapvető szerkezetének elkészítése, project és osztályok előkészítése. |
| 2018.03.16. 10:00 | 3 óra | CSANÁDY | Entity, Worker, Crate és LifeCrate osztályok és metódusaik megvalósítása. |
| 2018.03.16. 14:00 | 3 óra | LAKATOS | Floor, Target és Wall osztályok és metódusaik megvalósítása. |
| 2018.03.17. 08:00 | 3 óra | SZAKÁLLAS | Spawn, Hole és Switch osztályok és metódusaik megvalósítása. |
| 2018.03.17. 14:00 | 2 óra | JANI | IVisitor, IVisitable, Warehouse és Field osztályok és metódusaik megvalósítása. |
| 2018.03.17. 14:00 | 2 óra | LENKEFI | Main és a szkeletonhoz szükséges segédosztályok és metódusaik megvalósítása. |
| 2018.03.18. 10:00 | 1 óra | LENKEFI | Az elkészült osztályok és a konzolos felület összehangolása. |
| 2018.03.18. 16:00 | 1 óra | LENKEFI | A program tesztelése. |