# Prototípus beadása

## Fordítási és futtatási útmutató

### Fájllista

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fájl neve** | **Méret (kB)** | **Keletkezés ideje** | **Tartalom** |
| Main.java | 4 | 2018.04.22. | Main osztály, a program belépési pontja. |
| Crate.java | 2 | 2018.04.22. | Crate osztály. |
| Direction.java | 1 | 2018.04.22. | Direction típus. |
| Entity.java | 5 | 2018.04.22. | Entity osztály. |
| Field.java | 4 | 2018.04.22. | Field osztály. |
| Floor.java | 2 | 2018.04.22. | Floor osztály. |
| Hole.java | 3 | 2018.04.22. | Hole osztály. |
| IVisitable.java | 2 | 2018.04.22. | IVisitable interfész. |
| IVisitor.java | 1 | 2018.04.22. | IVisitor interfész. |
| LevelFormatException.java | 1 | 2018.04.22. | LevelFormatException osztály. |
| LifeCrate.java | 1 | 2018.04.22. | LifeCrate osztály. |
| PlaceableItem.java | 1 | 2018.04.22. | PlaceableItem típus. |
| Process.java | 1 | 2018.04.22. | Process interfész. |
| Spawn.java | 2 | 2018.04.22. | Spawn osztály. |
| StepHoleProcess.java | 1 | 2018.04.22. | StepHoleProcess segédosztály. |
| StepProcess.java | 1 | 2018.04.22. | StepProcess segédosztály. |
| StepWallProcess.java | 1 | 2018.04.22. | StepWallProcess segédosztály. |
| Switch.java | 2 | 2018.04.22. | Switch osztály. |
| Target.java | 2 | 2018.04.22. | Target osztály. |
| Wall.java | 2 | 2018.04.22. | Wall osztály. |
| Warehouse.java | 12 | 2018.04.22. | Warehouse osztály. |
| Worker.java | 6 | 2018.04.22. | Worker osztály. |
| Command.java | 1 | 2018.04.22. | Command interfész. |
| InputLanguageException.java | 1 | 2018.04.22. | InputLanguageException osztály. |
| Test.java | 3 | 2018.04.22. | Test segédosztály. |
| TestEnvironment.java | 1 | 2018.04.22. | TestEnvironment segédosztály. |
| TestExecutionException.java | 1 | 2018.04.22. | TestExecutionException osztály. |
| TestReader.java | 4 | 2018.04.22. | TestReader segédosztály. |
| CNTCommand.java | 2 | 2018.04.22. | CNTCommand segédosztály. |
| GiveCommand.java | 1 | 2018.04.22. | GiveCommand segédosztály. |
| HoleInfoCommand.java | 1 | 2018.04.22. | HoleInfoCommand segédosztály. |
| LevelCommand.java | 1 | 2018.04.22. | LevelCommand segédosztály. |
| LevelEndCommand.java | 1 | 2018.04.22. | LevelEndCommand segédosztály. |
| LoadCommand.java | 2 | 2018.04.22. | LoadCommand segédosztály. |
| PlaceCommand.java | 1 | 2018.04.22. | PlaceCommand segédosztály. |
| PlayerInfoCommand.java | 2 | 2018.04.22. | PlayerInfoCommand segédosztály. |
| SaveCommand.java | 2 | 2018.04.22. | SaveCommand segédosztály. |
| StepCommand.java | 2 | 2018.04.22. | StepCommand segédosztály. |

### Fordítás

### Futtatás

## Tesztek jegyzőkönyvei

### Move worker on empty field

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Csanády Máté |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22 |

### Worker pushes crate to empty field

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Csanády Máté |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22 |

### Worker pushes other worker directly

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Csanády Máté |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22 |

### Worker pushes other worker in chain

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Csanády Máté |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22 |

### Worker smashed by wall

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Csanády Máté |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22 |

### Worker smashed by spawn

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Csanády Máté |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22 |

### Worker falls into hole

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Csanády Máté |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22 |

### Worker pushes lifecrate into hole

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Csanády Máté |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22 |

### Target activation test

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Csanády Máté |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22 |

### Target deactivation test

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Csanády Máté |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22 |

### Switch activation test

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Csanády Máté |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22 |

### Switch deactivation test

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Csanády Máté |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22 |

### Field modificator test - oil

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Csanády Máté |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22 |

### Field modificator test - honey

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Csanády Máté |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22 |

### Locking mechanism of simultaneously pushed conflicting chains

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Csanády Máté |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22 |

### Game ends because there is a crate on all targets

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Lakatos Dániel |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.23 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Jani Balázs |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22 |
| **Teszt eredménye** | Nem szerepel a kimeneten a játék végét jelző parancs. |
| **Lehetséges hibaok** | Nincsen lekezelve, ha egy láda egyből az előírt helyen kezd.  Nincsen lekezelve az az eset, hogy nincs egyetlen előírt hely sem. |
| **Változtatások** | Az előírt helyen kezdő ládák beleszámolása a „helyére tolt” ládákba, továbbá döntési feltétel módosítása, hogy kezeljük azt, amikor nincs egyetlen előírt hely sem. |

### Game ends because there are no moveable crates

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Lakatos Dániel |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.23 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Jani Balázs |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22 |
| **Teszt eredménye** | Nem szerepel a kimeneten a játék végét jelző parancs. |
| **Lehetséges hibaok** | A ládák beragadásának vizsgálata később történik, mint a játék vége vizsgálat. |
| **Változtatások** | Láda-beragadás vizsgálat minden lépés után. |

### Game ends because all the workers died except one

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Lakatos Dániel |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.23 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Jani Balázs |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22 |
| **Teszt eredménye** | Nem csökken a dolgozó élete, ha lyukba esik, így meg sem hal. |
| **Lehetséges hibaok** | A dolgozó rosszul van áthelyezve a kiindulási mezejére életvesztés után. |
| **Változtatások** | Visitor felvétele a lyukra lépéshez, ami egy másik process-t indít ami nem állítja a dolgozó helyzetét, az megmarad a lyuk felelősségének, pontosabban az életvesztés során hívott respawn-nak. |

### Player gains an item

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Csanády Máté |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22 |

### Worker puts down item

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Csanády Máté |
| **Teszt időpontja** | 2018.04.22 |

## Értékelés

|  |  |
| --- | --- |
| **Tag neve** | **Munka százalékban** |
| Csanády Máté | 17.22% |
| Jani Balázs | 20.05% |
| Lenkefi Péter | 21.08% |
| Lakatos Dániel | 21.34% |
| Szakállas Gergely | 20.30% |

## Napló

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kezdet** | **Időtartam** | **Résztvevők** | **Leírás** |
| 2018.04.21 16:00 | 7 óra | JANI | Tesztparancsok implementálása, tesztelés. |
| 2018.04.22 14:00 | 6 óra | LAKATOS | A segédprogramok összehangolása, osztályok átalakítása a legújabb dizájn szerint, tesztelés és a hibák javítása. |
| 2018.04.21 19:00 | 4 óra | SZAKÁLLAS | Tesztparancsok implementálása. |
| 2018.04.22 10:00 | 8 óra | CSANÁDY | A menü és a tesztösszehasonlító elkészítése, tesztelés. |
| 2018.04.21 16:00 | 10 óra | LENKEFI | A segédprogramok elkészítése és összekapcsolása a prototípussal. |