

Waterpark Adventures

Uvod

Predstavljena igrice je 3rd person shooter sa određenim spinom na klasični shoot em up stil te predstavlja vedriju verziju ovog game žanra. Igrica je smještena u vodenom parku i cilj igrača je da pobjedi protivnika u vodenoj bitci. To postiže koristeći opremu kao što su razne verzije vodenih pištolja te odjevne opreme koja mu pomaže na određene načine. Igrač opremu nabavlja koristeći in game currency koji zarađuje pobjeđivanjem protivnika.

Publika

Ciljana publika za kreiranu igricu su svi uzrasti. Međutim, uzimajući u obzir vizuelni stil i tematiku igrice, mlađi uzrasti bi ovu igricu mogli smatrati privlačnijom nego drugi. Ciljana platforma je PC.

Tehnologije

Tehnologije korištene za razvoj ove igrice su Unity game engine i c# programski jezik, te program za 3D modeliranje Blender i program za manipulaciju vektorskim grafikama Inkscape.

Linkovi

Sve komponente igrice su vlastiti asset-i te nisu korištene komponente drugih autora.

Jedina komponenta koja pripada drugom autoru jeste muzika korištena u pravljenju trailera igrice. Muzika je u vlasništvu stranice www.bensound.com koja nudi svoj sadržaj besplatno sa uslovom da se ova činjenica navede što je i urađeno na verziji ovog videa koja se nalazi na Youtube-u.