

Scope Baseline

↳ WeMeshNetwork.

Jules Solinas • Justin Brottes • Lucas Philippe • Jean-Louis Darmon • Matthieu Forel • Thomas Matysiak
meshnetwork_2016@labeip.epitech.eu

Description du document

Titre	2016_SB1_FR_MeshNetwork
Date	2 Mars 2014
Chef de groupe	Jules Solinas
Auteurs	<ul style="list-style-type: none">■ Jules Solinas: Chef de projet, développement de la communication et du marketing■ Lucas Philippe: Développeur bas niveau■ Jean-Louis Darmon: Développeur iOS■ Mathieu Forel: Développeur Android■ Justin Brottes: Création du prototype & développeur web■ Thomas Matysiak: Développeur bas niveau & création du prototype
Sujet	Scope Baseline
Version du modèle	1.0
Format	PDF

Tableau des révisions

Indice	Auteur	Sections	Modifications	Date
1	Justin Brottes		Création du document	02/03/2014

Scope Baseline

ID	Fonctionnalité	Description	% réalisé
1	Application mobile	Interface utilisateur	0%
1.1	Connexion	Connexion à l'application à l'aide de son numéro de téléphone (ID unique)	0%
1.2	Sécurité de la connexion	Génération de clé unique / Méthodes de chiffrement	0%
1.3	Identification	Liaison de ce numéro à l'ID du téléphone	0%
1.4	Gestion des amis	Listes / Ajout / Suppression / Groupe / Importation via les APIs des réseaux sociaux	0%
1.5	Messagerie	Système de messagerie texte	0%
1.6	Création de groupe	Système de création de groupe de discussion / Système de création de groupe de discussion selon la position géographique	0%
1.7	Création de canaux	Système de création de canaux de discussion lié à un événement	0%
1.8	Appel	Appel vocaux (Voir vidéo).	0%
1.9	Partage	Partage de fichiers	0%
1.1	Outils d'administration	Possibilités aux administrateurs d'événements de publier du contenu	0%
1.11	Historique	Historique local sur le mobile	0%
2		Interface / Connecteur	0%
2.2	Chiffrement	Chiffrement de l'information à transmettre (GPG)	0%
2.3	Conversion N -> A	Conversion Numérique Analogique par modulation PWM	0%
2.4	Conversion A -> N	Conversion Analogique Numérique	0%
2.4	Envoi et Réception	Initialisation et envoi ou réception des données sur le bus I2C	0%
3	Création du connecteur	Connecteur	0%
3.1	Conception	Création de la carte	0%
3.2		Choix des composants	0%
3.3	Modélisation	Modélisation du connecteur sous SolidWorks	0%
3.4		Schéma fonctionnel	0%
3.5	Routage	Routage	0%
3.6	Soudure	Soudure des composants	0%
4	Création du Firmware	Firmware	0%
4.1		Création d'une clé réseau maître	0%
4.2		Utilisation de la technologie OpenWRT	0%
4.3		Chiffrement asymétrique des informations	0%
4.4		Détection d'un réseau méché	0%
4.4		FireWall	0%
4.5		Gestion et balance des requêtes utilisateurs	0%