# DOCUMENTO DE ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS

**DEI / FCTUC**ENGENHARIA DE SOFTWARE

**NOME DO PROJETO: WESEARCHERS** 

**VERSÃO 1.0** 

MIGUEL VASCONCELOS - GESTOR DE REQUISITOS (LDM)

933238746 l miguelv@dei.uc.pt

# **TABELA DE VERSÕES**

Tabela de versões - Documento de especificação de requisitos

Versão	Data de alteração	Validação	Descrição
Versão 0.1	2018-10-01	<b>Elaborado:</b> Miguel Vasconcelos,Ana Soares, João Barros, Miguel Marques	Primeira versão do documento
Versão 0.2	2018-10-02	<b>Elaborado:</b> Miguel Vasconcelos,Ana Soares, Ana Mafalda Silva	Alterações feitas consoante o desenvolvimento do projeto
Versão 0.3	2018-10-04	<b>Elaborado:</b> Miguel Vasconcelos, Ana Soares	Continuação do desenvolvimento do documento segundo as alterações propostas pelo cliente
Versão 0.4	2018-10-05	<b>Elaborado:</b> Miguel Vasconcelos, Ana Soares	Finalização do documento para a primeira sprint

# **TABELA DE VERSÕES**

Tabela de versões - Mockups

Versão	Data de alteração	Validação	Descrição
Versão 0.1	2018-09-23	<b>Elaborado:</b> Ana Carolina Martinho, Ana Rita Soares, Ana Mafalda Silva	Primeira esboços e experiências em papel
Versão 0.2	2018-09-25	<b>Elaborado:</b> Ana Carolina Martinho, Ana Rita Soares, Ana Mafalda Silva	Realização e desenvolvimento dos wireframes e mockups para os 3 screens iniciais da app
Versão 0.3	2018-09-30	<b>Elaborado:</b> Ana Carolina Martinho, Ana Rita Soares, Ana Mafalda Silva	Continuação do desenvolvimento das mockups para o feed e perfil de utilizador
Versão 0.4	2018-09-03	<b>Elaborado:</b> Ana Carolina Martinho, Ana Rita Soares, Ana Mafalda Silva	Realização das alterações sugeridas pelo cliente

#### **AUTORES E COLABORADORES**

#### **Autor do Documento**

Miguel Vasconcelos

#### Colaboradores (Tabela de Requisitos)

Miguel Vasconcelos João Barros Miguel Marques

### Colaboradores (Mockups/Wireframes/Ícones)

Miguel Vasconcelos Ana Rita Soares Ana Mafalda Silva Ana Carolina Martinho

# **ÍNDICE**

# **01** Informação Geral

- 05. Glossário
- 06. Introdução
- 07. Pontos de Contacto

# 02. Requisitos

- 08. Fluxo de Navegação
- 09. Mockups

# **INFORMAÇÃO GERAL**

#### Glossário

Nesta secção serão descritos todos os acrónimos e abreviações usados ao longo documento de requisitos.

**Utilizador** - Investigadores académicos

Cliente - Mário Zenha Rela, o que fez a proposta do projeto.

**Feed Screen** - página inicial da plataforma após login, onde se encontram todas as publicações que o utilizador segue.

Network - Outros utilizadores que seguem ou são seguidos pelo utilizador

**Profile** - Página onde estão todas as informações e dados do utilizador.

**Projects** - Trabalhos em que o utilizador trabalhou ou trabalha sozinho ou com outros colegas.

**Posts** - Publicações que um utilizador faz na plataforma

**WESEARCHERS** - Nome da aplicação.

**ORCID ID** - Código alfanumérico não proprietário para identificar exclusivamente cientistas e outros autores académicos e contribuidores.

Upvote e Downvote - Sistema de votação dos posts e comentários

**Hashtags** - Interesses de um utilizador.

**Share** - Partilha de uma certa publicação noutras redes sociais.

# **INFORMAÇÃO GERAL**

### Introdução

Este documento está inserido no âmbito da disciplina de Engenharia de Software dos cursos de Engenharia Informática e Design e Multimédia, do Departamento de Engenharia Informática da Faculdade de Ciências e Tecnologia da Universidade de Coimbra.

Após a apresentação do projecto por parte do cliente Mário Rela, a equipa começou o desenvolvimento de uma plataforma social em que os investigadores nacionais e internacionais possam analisar, discutir, partilhar e publicar projectos e ideias nas mais diversas áreas de trabalho.

Com esse propósito foi criado o WESEARCHERS.

Toda a informação aqui exposta tem como objectivo enumerar e identificar todos os requisitos funcionais e não funcionais necessários para a realização do projecto de uma maneira organizada, tal como expor mockups, de maneira a que a visualização seja mais fácil para a equipa de Implementação e que esta consiga produzir a plataforma com melhor qualidade.

# **INFORMAÇÃO GERAL**

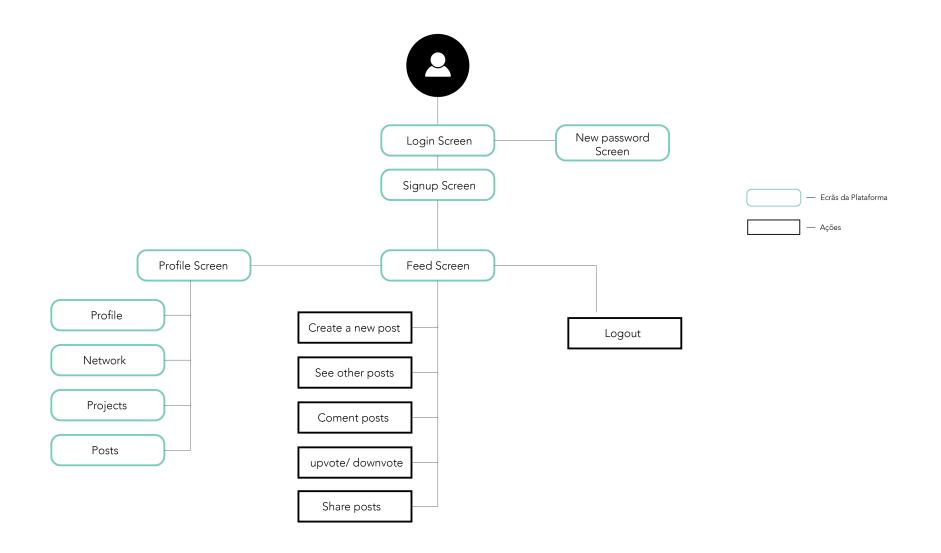
#### Pontos de Contacto

Aqui serão mencionados todos os pontos de contacto que poderão ser necessários à solução de problemas de informação ou coordenação:

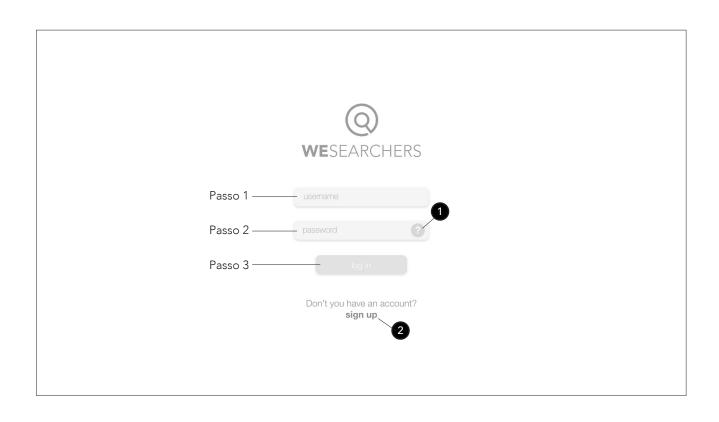
A equipa é consultada semanalmente pelo professor e cliente Mário Alberto da Costa Zenha Rela onde são discutidos problemas a nível organizacional dentro da equipa e de metodologias e atualizações de progressos.

São marcadas reuniões regulares com o cliente sendo que todas as decisões tomadas pela equipa são validadas pelo mesmo.

Fluxo de Navegação



# Mockups - App Web



#### Login

Página de sign in que vai levar ao dashboard.

Caso o utilizador se tenha esquecido da password tem a oportunidade de a recuperar através do botão (1).

Em último caso, se a pessoa tiver a intenção de se registar poderá fazê-lo clicando no botão (2).

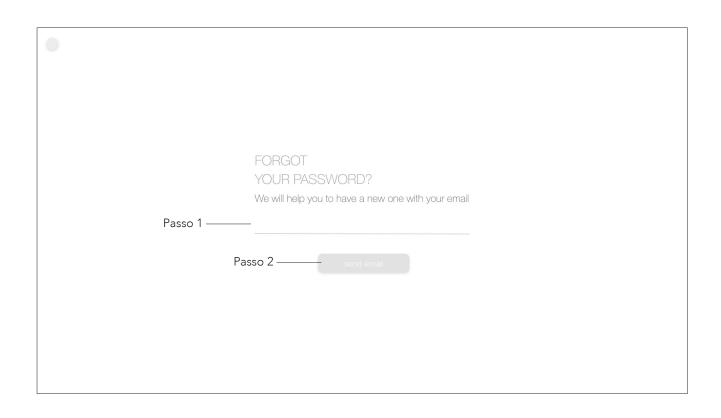
# Mockups - App Web

## Login

Caso de Sucesso	
Passos	<ol> <li>Utilizador insere email;</li> <li>Utilizador insere password;</li> <li>Utilizador acede a dashboard;</li> </ol>

Caso de Excepção	
Passo 1	1. Email Inválido: Mensagem a dizer que o email é inválido ( ter em consideração formato do email)
Passo 2	Password Inválida:     Mensagem a dizer que a password é inválida ( tem que ter 6 caracteres, um número, um caracter especial e uma maiúscula)
Passo 3	Password nao corresponde com o email (ou vice versa):  Mensagem a dizer que o email ou password inserida nao se correspondem)

Mockups - App Web



#### Recuperar password

Caso o utilizador se tenha esquecido da password tem a oportunidade de a recuperar inserindo o seu email e recebendo uma nova password no mesmo.

Por implementar:

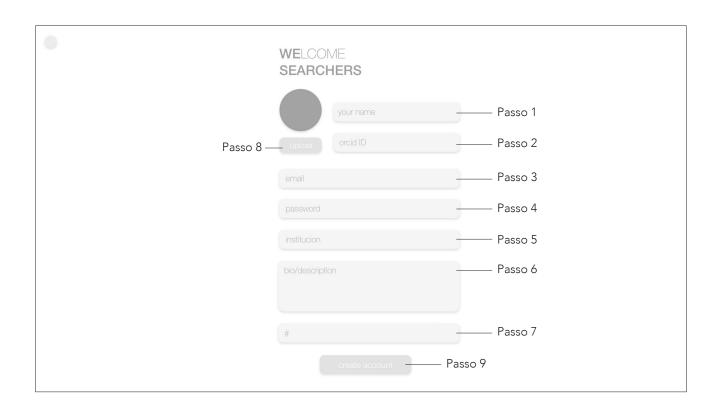
# Mockups - App Web

# Recuperar Password

Caso de Sucesso	
Passos	<ol> <li>Utilizador insere email;</li> <li>O email é confirmado e recebe a nova password no mail;</li> </ol>

Caso de Excepção	
Passo 1	1. Email Inválido: Mensagem a dizer que o email é inválido ( ter em consideração formato do email)
Passo 2	<ol> <li>Email nao está associado a nenhuma conta:</li> <li>Mensagem a dizer que o email nao está associado.</li> </ol>

# Mockups - App Web



#### Criar nova conta

O novo utilizador tem a oportunidade de criar a conta preenchedo o form com os seus dados.

Por implementar:

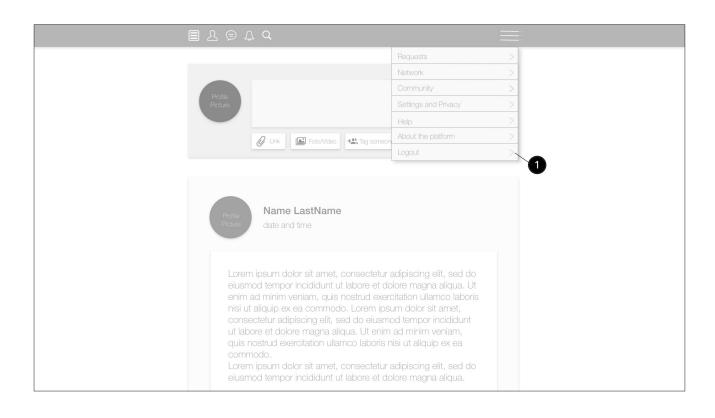
# Mockups - App Web

#### Criar nova conta

Caso de Sucesso	
Passos	<ol> <li>Utilizador insere nome;</li> <li>Utilizador insere o seu orcid ID;</li> <li>Utilizador insere o seu email;</li> <li>Utilizador insere a sua password;</li> <li>Utilizador insere a sua instituição;</li> <li>Utilizador insere descrição/biografia;</li> <li>Utilizador insere hashtags;</li> <li>Utilizador adiciona foto de perfil;</li> <li>Utilizador cria conta e redirecionado para o feed;</li> </ol>

Caso de Excepção	
Passo 2	<ol> <li>O orcid ID deve ter 16 numeros separados por hifens a cada quatro, caso nao tenha:</li> <li>Mensagem a dizer que o orcid ID é inválido</li> </ol>
Passo 3	1. Email Inválido: Mensagem a dizer que o email é inválido ( ter em consideração formato do email)
Passo 4	1. Password Inválida: Mensagem a dizer que a password é inválida ( tem que ter 6 caracteres, um número, um caracter especial e uma maiúscula)
Passo 9	<ol> <li>Caso alguma informação não esteja correta ou faltar responder algum parâmetro: Mensagem a avisar</li> </ol>

# Mockups - App Web



#### Logout

Dashboard com o feed do utilizador.

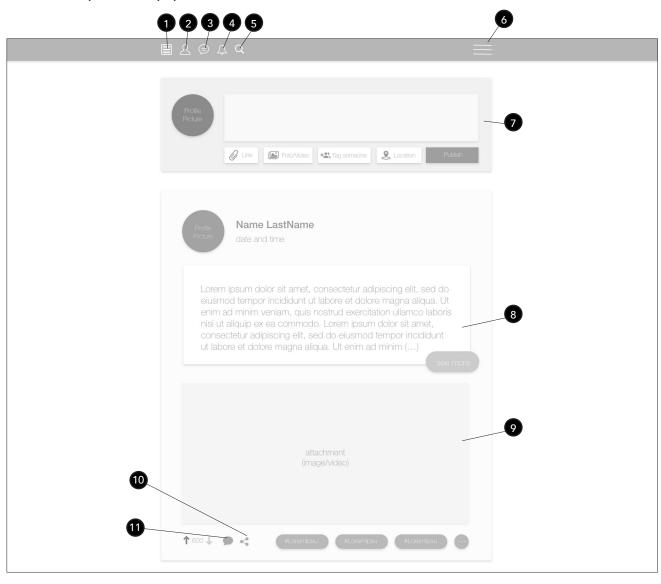
No menu colocado no canto superior direito o utilizador tem a opção de sair e terminar sessão da sua conta.(1)

Mockups - App Web

Logout

Caso de Sucesso	
Passos	<ol> <li>Utilizador clica no botão de logout</li> <li>Utilizador sai da sua conta</li> </ol>

### Mockups - App Web

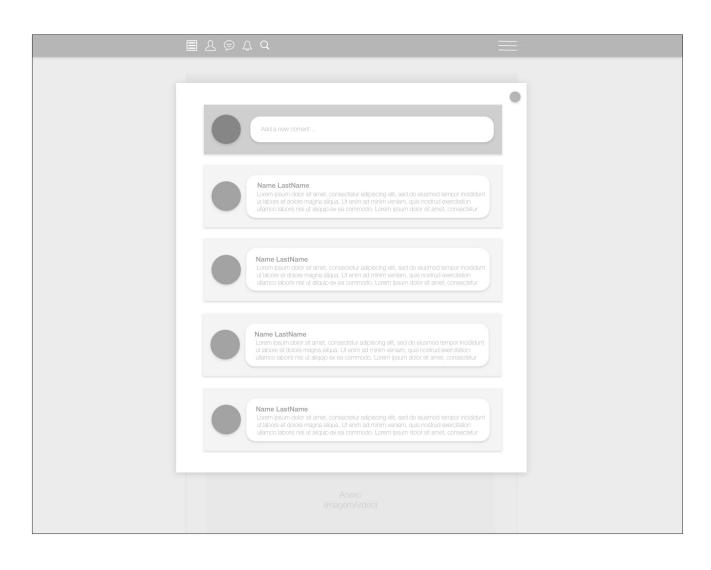


#### Feed Utilizador

No feed o utilizador tem a possiblidade de criar uma nova publicação.

- (1): Actualizar feed ou voltar ao inicio
- (2): Ir para o Perfil
- (3): Chat
- (4): Notificações
- (5): Barra de Pesquisa
- (6): Menu
- (7): Criar publicação
- (8): Descrição (link para o artigo)
- (9): Anexo de imagem ou video
- (10): Partilhar
- (11): Comentários

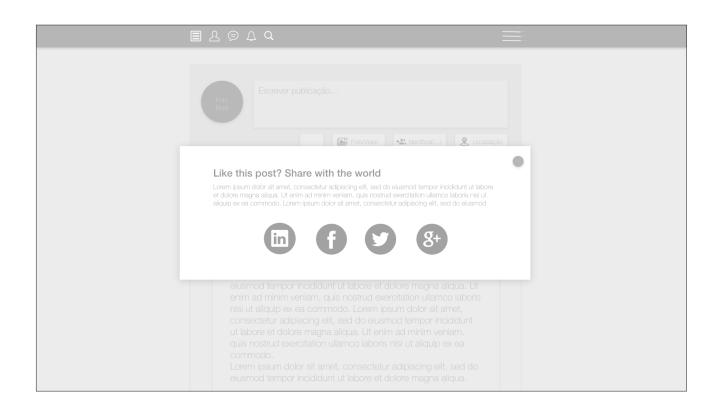
# Mockups - App Web



#### Comentários

O utilizador pode adicionar um novo comentário a uma publicação ou ver os comentários de outros utilizadores.

# Mockups - App Web



#### Partilhar publicação

O utilizador pode partilhar uma publicação noutra rede social do seu agrado dentro das que estão disponiveis..

# Mockups - App Web

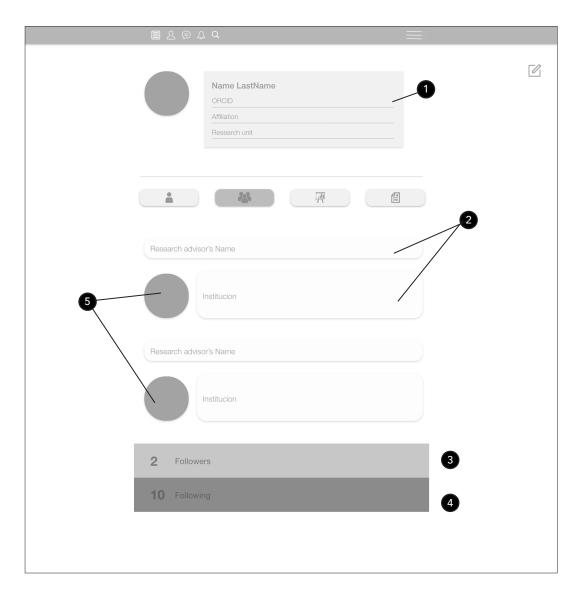


#### Perfil

Na página de Perfil, o utilizador preenche as seguintes secções para completar a informação relativa ao seu perfil.

- (1) Informação relativa ao estudo (área e instituição)
- (2) Identificação/Dados do utilizador
- (3) Apresentação/Biografia
- (4) Áreas de interesse (hashtags)
- (5) Idiomas
- (6) Fotografia

# Mockups - App Web

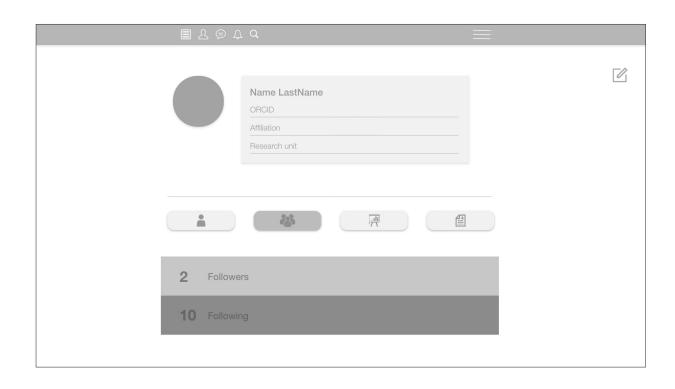


#### Network

Página onde o utilizador tem acesso à sua ligação com outros utilizadores e, no caso de ter orientador, é nesta página que se encontra explícito os dados sobre o seu orientador.

- (1) Resumo do Perfil
- (2) Orientador e breve resumo
- (3) Seguidores
- (4) A Seguir
- (5) Fotografia dos respectivos

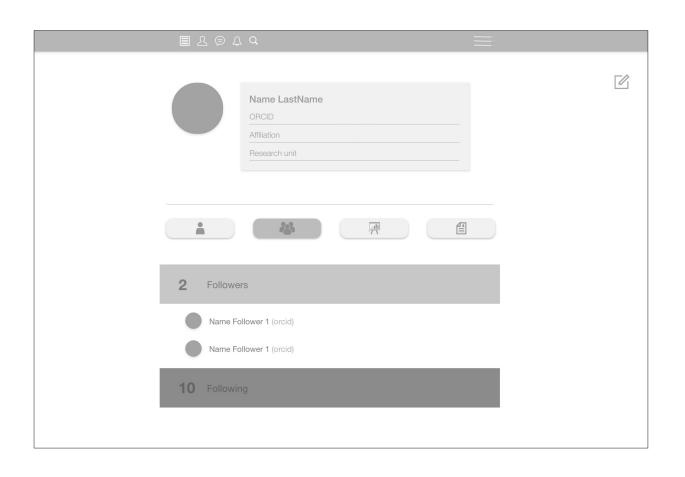
# Mockups - App Web



#### Network

No caso do utilizador não ter orientador, a página apenas aparece com a parte debaixo da página demonstrada no slide anterior. O que se mantém, tem exatamente as mesmas funções.

### Mockups - App Web

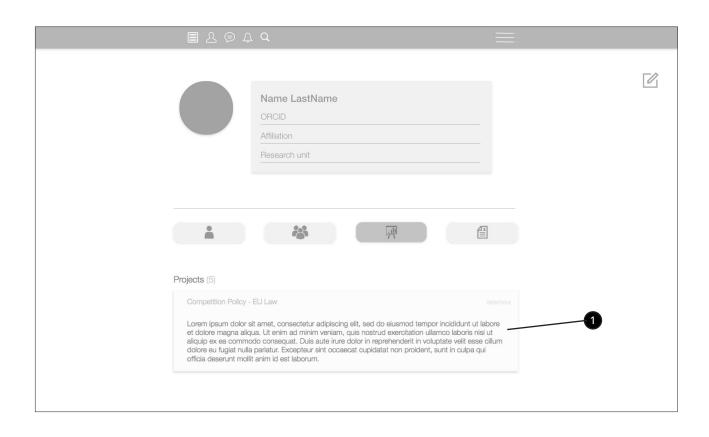


#### Network

Este esquema representa a forma como a lista de seguidores, colaboradores ou quem o utilizador segue aparece no ecrã. A ideia é que qualquer "lista de pessoas" se abra entre os dois retângulos, como numa drop list vertical. Idealmente, as pessoas apresentadas apareceram com o nome (a preto) seguido do seu orcid (cinza).

# **REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS**

### Mockups - App Web

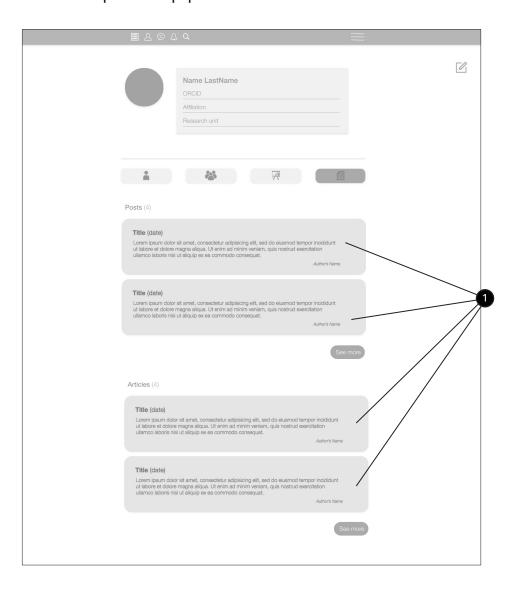


#### Página dos Projetos

Esta página servirá para expôr os projetos realizados pelo utilizador (e/ou não só por ele).

(1) Tal como na página de publicações, há aqui um breve texto sobre o artigo. Ao clickar aqui, idealmente, também se dá a ligação a um link que nos direciona para o projeto.

### Mockups - App Web



#### Página de Publicações

Esta página servirá para expôr as publicações de artigos do utilizador.

(1) Breve texto sobre o artigo. Ao clickar aqui, idealmente, dá-se a ligação a um link que nos direciona para o artigo (no site original).