# DOCUMENTO DE ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS

**DEI / FCTUC** 

**ENGENHARIA DE SOFTWARE** 

NOME DO PROJETO: WeSeachers

**VERSÃO 3.0** 

MIGUEL VASCONCELOS - GESTOR DE REQUISITOS (LDM)

933238746 l miguelv@dei.uc.pt

ANA RITA SOARES - VICE-GESTORA DE REQUISITOS (LDM)

927713936 | asoares@dei.uc.pt

### **TABELA DE VERSÕES**

Tabela de versões - Documento de especificação de requisitos

Versão	Data de alteração	Validação	Descrição
Versão 0.1	2018-10-01	<b>Elaborado:</b> Miguel Vasconcelos, Ana Soares, João Barros, Miguel Marques	Primeira versão do documento
Versão 0.2	2018-10-02	<b>Elaborado:</b> Miguel Vasconcelos,Ana Soares, Ana Mafalda Silva	Alterações feitas consoante o desenvolvimento do projeto
Versão 0.3	2018-10-04	<b>Elaborado:</b> Miguel Vasconcelos, Ana Soares	Continuação do desenvolvimento do documento segundo as alterações propostas pelo cliente
Versão 1.0	2018-10-05	<b>Elaborado:</b> Miguel Vasconcelos, Ana Soares	Finalização do documento para a primeira sprint
Versão 1.1	2018-10-25	<b>Elaborado:</b> Miguel Vasconcelos, Ana Soares	Alterações feitas consoante o desenvolvimento do projeto
Versão 2.0	2018-10-26	<b>Elaborado:</b> Miguel Vasconcelos, Ana Soares	Finalização do documento para a segunda sprint
Versão 2.1	2018-11-15	<b>Elaborado:</b> Miguel Vasconcelos, Ana Soares	Alterações feitas consoante o desenvolvimento do projeto
Versão 3.0	2018-11-16	<b>Elaborado:</b> Miguel Vasconcelos, Ana Soares	Finalização do documento para a terceira sprint

### **TABELA DE VERSÕES**

#### Tabela de versões - Mockups

Versão	Data de alteração	Validação	Descrição
Versão 0.1	2018-09-23	<b>Elaborado:</b> Ana Carolina Martinho, Ana Rita Soares, Ana Mafalda Silva	Primeira esboços e experiências em papel
Versão 0.2	2018-09-25	<b>Elaborado:</b> Ana Carolina Martinho, Ana Rita Soares, Ana Mafalda Silva	Realização e desenvolvimento dos wireframes e mockups para os 3 screens iniciais da app
Versão 0.3	2018-09-30	<b>Elaborado:</b> Ana Carolina Martinho, Ana Rita Soares, Ana Mafalda Silva	Continuação do desenvolvimento das mockups para o feed e perfil de utilizador
Versão 1.0	2018-09-03	<b>Elaborado:</b> Ana Carolina Martinho, Ana Rita Soares, Ana Mafalda Silva	Realização das alterações sugeridas pelo cliente
Versão 1.1	2018-10-12	<b>Elaborado:</b> Ana Carolina Martinho, Ana Rita Soares, Ana Mafalda Silva	Realização do design e desenvolvimento das mockups da sprint 2
Versão 2.0	2018-10-20	Elaborado: Ana Rita Soares	Realização das alterações sugeridas pelo cliente
Versão 2.1	2018-10-21	<b>Elaborado:</b> Ana Mafalda Silva	Correção de erros encontrados nas mockups
Versão 2.2	2018-10-30	<b>Elaborado:</b> Ana Carolina Martinho, Ana Rita Soares, Ana Mafalda Silva	Realização das mokcups em falta
Versão 3.0	2018-10-11	<b>Elaborado:</b> Ana Carolina Martinho, Ana Rita Soares, Ana Mafalda Silva	Realização do design e desenvolvimento das mockups da sprint 3
Versão 3.1	2018-10-14	Elaborado: Ana Carolina Martinho, Ana Rita Soares, Ana Mafalda Silva	Correção de erros encontrados nas mockups

#### **AUTORES E COLABORADORES**

#### **Autor do Documento**

Miguel Vasconcelos Ana Rita Soares

#### Colaboradores (Tabela de Requisitos)

Miguel Vasconcelos João Barros Miguel Marques

#### Colaboradores (Mockups/Wireframes/Ícones)

Miguel Vasconcelos Ana Rita Soares Ana Mafalda Silva Ana Carolina Martinho

### **ÍNDICE**

### **01** Informação Geral

- 05. Glossário
- 06. Introdução
- 07. Pontos de Contacto

## 02. Requisitos

- 08. Fluxo de Navegação
- 09. Mockups

### **INFORMAÇÃO GERAL**

#### Glossário

Nesta secção serão descritos todos os acrónimos e abreviações usados ao longo documento de requisitos.

**Utilizador** - Investigadores académicos.

Cliente - Mário Zenha Rela, o que fez a proposta do projeto.

**Feed Screen** - Página inicial da plataforma após login, onde se encontram todas as publicações que o utilizador segue.

**Resources** - Página onde o utilizador pode guardar ligações e associar interesses a estes.

Network - Outros utilizadores que seguem ou são seguidos pelo utilizador.

**Profile** - Página onde estão todas as informações e dados do utilizador.

**Projects** - Trabalhos em que o utilizador trabalhou ou trabalha sozinho ou com outros colegas.

Posts - Publicações que um utilizador faz na plataforma.

WESEARCHERS - Nome da aplicação.

**ORCID ID** - Código alfanumérico não proprietário para identificar exclusivamente cientistas e outros autores académicos e contribuidores.

Upvote e Downvote - Sistema de votação dos posts e comentários

Hashtags - Interesses de um utilizador.

**Share** - Partilha de uma certa publicação noutras redes sociais.

### **INFORMAÇÃO GERAL**

#### Introdução

Este documento está inserido no âmbito da disciplina de Engenharia de Software dos cursos de Design e Multimédia, Engenharia Informática, Mestrado Integrado em Engenharia Eletrotécnica e de Computadores e Mestrado Integrado de Engenharia Biomédica da Faculdade de Ciências e Tecnologia da Universidade de Coimbra.

Após a apresentação do projecto por parte do cliente Mário Rela, a equipa começou o desenvolvimento de uma plataforma social em que os investigadores nacionais e internacionais possam analisar, discutir, partilhar e publicar projectos e ideias nas mais diversas áreas de trabalho.

Com esse propósito foi criado o projeto WeSearchers.

Toda a informação aqui exposta tem como objectivo enumerar e identificar todos os requisitos funcionais e não funcionais necessários para a realização do projecto de uma maneira organizada, tal como expor mockups, de maneira a que a visualização seja mais fácil para a equipa de Implementação e que esta consiga produzir a plataforma com melhor qualidade.

### **INFORMAÇÃO GERAL**

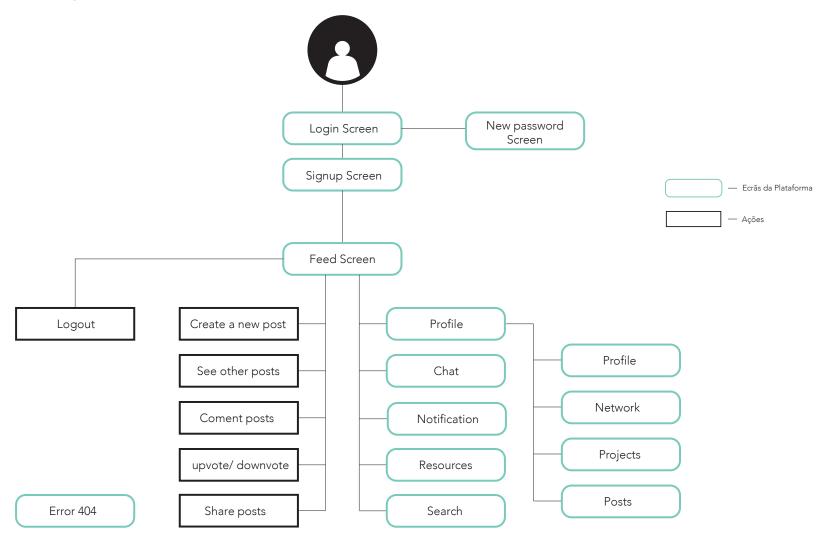
#### Pontos de Contacto

Aqui serão mencionados todos os pontos de contacto que poderão ser necessários à solução de problemas de informação ou coordenação:

A equipa é consultada semanalmente pelo professor e cliente Mário Alberto da Costa Zenha Rela onde são discutidos problemas a nível organizacional dentro da equipa e de metodologias e atualizações de progressos.

São marcadas reuniões regulares com o cliente sendo que todas as decisões tomadas pela equipa são validadas pelo mesmo.

Fluxo de Navegação



### Mockups - App Web



#### Login

Página de sign in que vai levar ao dashboard.

- (1): Caso o utilizador se tenha esquecido da password tem a oportunidade de a recuperar através do botão.
- (2): Em último caso, se a pessoa tiver a intenção de se registar poderá fazê-lo clicando no botão.

### Mockups - App Web

### Login

Caso de Sucesso	
Passos	<ol> <li>Utilizador insere email;</li> <li>Utilizador insere password;</li> <li>Utilizador acede a dashboard;</li> </ol>

Caso de Excepção	
Passo 1	Email Inválido: Mensagem a dizer que o email é inválido ( ter em consideração formato do email);
Passo 2	Password Inválida: Mensagem a dizer que a password é inválida ( tem que ter 6 caracteres, um número, um caracter especial e uma maiúscula);
Passo 3	Password não corresponde com o email (ou vice versa): Mensagem a dizer que o email ou password inserida não se correspondem).

### Mockups - App Web



#### Recuperar password

Caso o utilizador se tenha esquecido da password tem a oportunidade de a recuperar inserindo o seu email e recebendo uma nova password no mesmo.

### Mockups - App Web

### Recuperar Password

Caso de Sucesso	
Passos	<ol> <li>Utilizador insere email;</li> <li>O email é confirmado e recebe a nova password no email;</li> </ol>

Caso de Excepção	
Passo 1	Email Inválido: Mensagem a dizer que o email é inválido ( ter em consideração formato do email);
Passo 2	Email não está associado a nenhuma conta: Mensagem a dizer que o email não está associado.

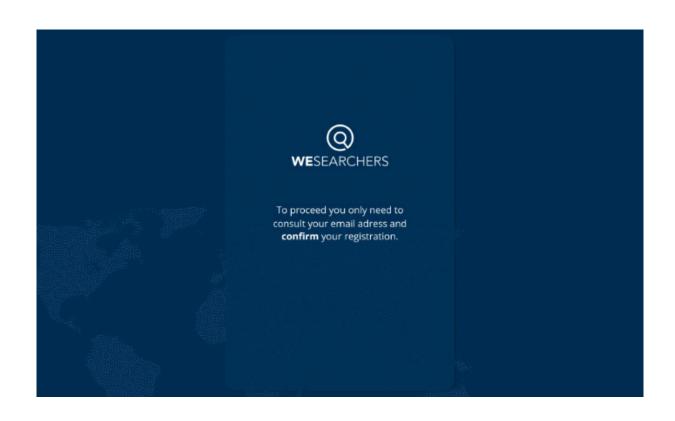
### Mockups - App Web



#### Criar nova conta

O novo utilizador tem a oportunidade de criar a conta preenchendo o form com os seus dados.

### Mockups - App Web



#### Confirmar registo

O utlizador após fazer o seu registo necessita de consultar o seu email para finalizar o processo de registo.

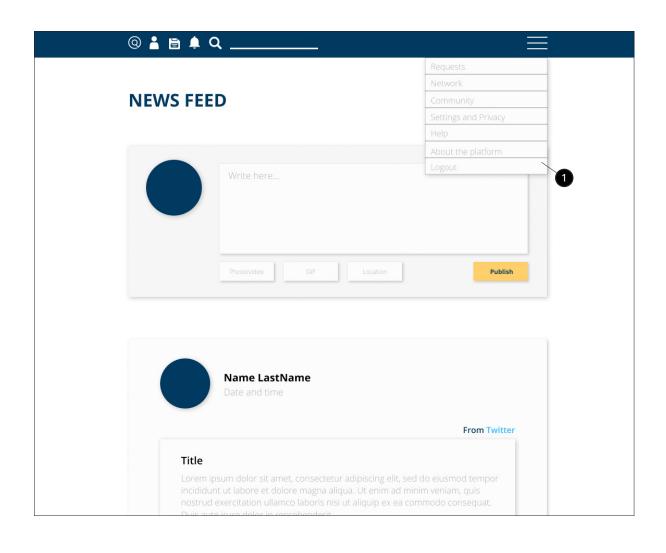
### Mockups - App Web

#### Criar nova conta

Caso de Sucesso	
Passos	<ol> <li>Utilizador insere nome;</li> <li>Utilizador insere o seu ORCID ID;</li> <li>Utilizador insere o seu email;</li> <li>Utilizador insere a sua password;</li> <li>Utilizador insere a sua instituição;</li> <li>Utilizador insere biografia;</li> <li>Utilizador insere hashtags;</li> <li>Utilizador adiciona foto de perfil;</li> <li>Utilizador cria conta e redirecionado para a página de confirmação de conta.</li> </ol>

Caso de Excepção	
Passo 2	O ORCID ID deve ter 16 números separados por hífens a cada quatro, caso não tenha: Mensagem a dizer que o ORCID ID é inválido;
Passo 3	Email Inválido: Mensagem a dizer que o email é inválido (ter em consideração formato do email);
Passo 4	Password Inválida: Mensagem a dizer que a password é inválida (tem que ter 6 caracteres, um número, um caracter especial e uma maiúscula);
Passo 9	Caso alguma informação esteja incorreta ou faltar responder algum parâmetro: Mensagem a avisar.

### Mockups - App Web



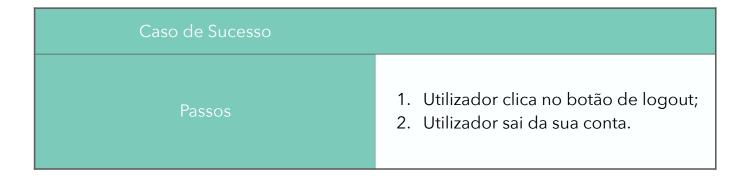
#### Logout

Dashboard com o feed do utilizador.

(1): No menu colocado no canto superior direito o utilizador tem a opção de sair e terminar sessão da sua conta.

Mockups - App Web

#### Logout



Mockups - App Web



#### Feed de Notícias

No feed o utilizador tem a possiblidade de criar uma nova publicação.

- (1): Actualizar feed ou voltar ao inicio;
- (2): Ir para o Perfil;
- (3): Notificações;
- (4): Ir para os Resources;
- (5): Barra de Pesquisa;
- (6): Menu;
- (7): Descrição (link para o artigo);
- (8): Anexo de imagem ou video;
- (9): Partilhar;
- (10): Comentários;
- (11): Método de classificação.

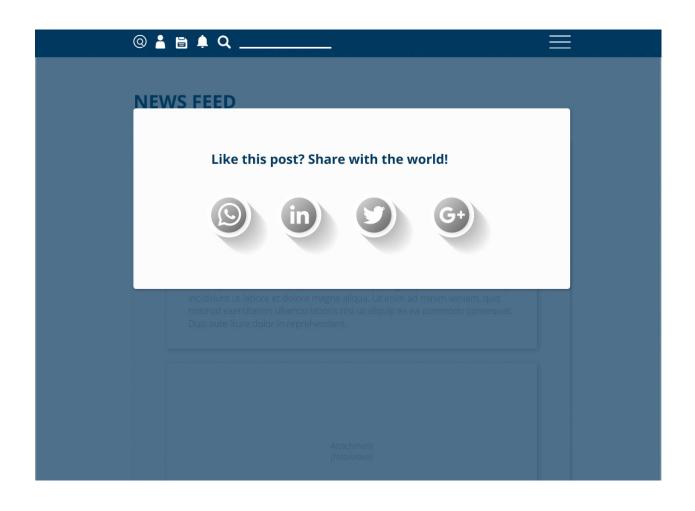
### Mockups - App Web



#### Comentários

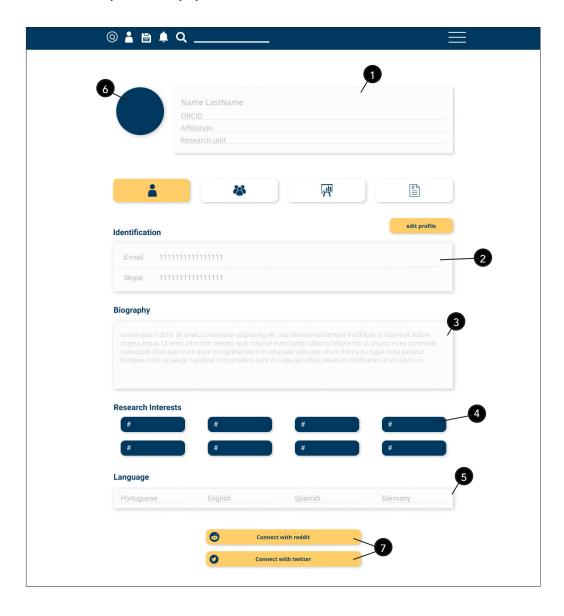
O utilizador pode adicionar um novo comentário a uma publicação ou ver os comentários de outros utilizadores.

### Mockups - App Web



Partilhar publicação
O utilizador pode partilhar uma publicação noutra rede social do seu agrado dentro das que estão disponíveis.

#### Mockups - App Web

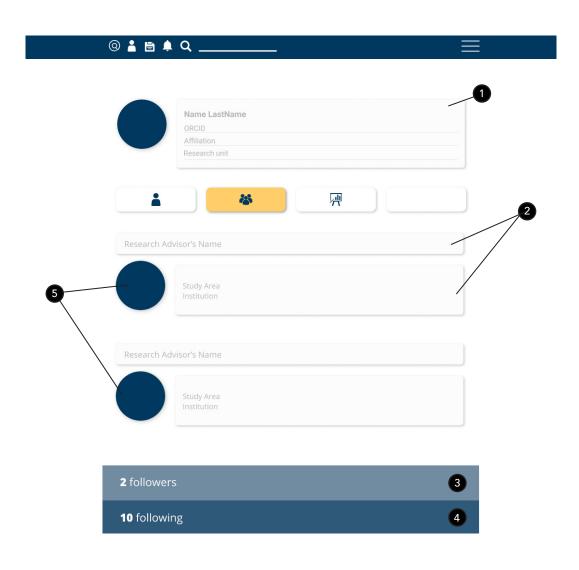


#### Perfil

Na página de Perfil, o utilizador preenche as seguintes secções para completar a informação relativa ao seu perfil.

- (1): Informação relativa ao estudo (área e instituição);
- (2): Identificação/Dados do utilizador;
- (3): Apresentação/Biografia;
- (4): Áreas de interesse (hashtags);
- (5): Idiomas;
- (6): Fotografia;
- (7): Botão para conectar a outra rede social.

### Mockups - App Web

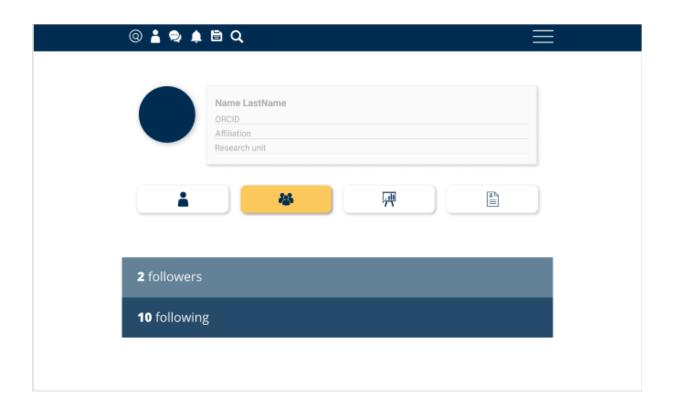


#### Network

Página onde o utilizador pode consultar quem o segue e por quem é seguido e o seu orientador.

- (1): Descrição do utilizador;
- (2): Orientador e breve resumo;
- (3): Seguidores;
- (4): A Seguir;
- (5): Fotografia do utilizador.

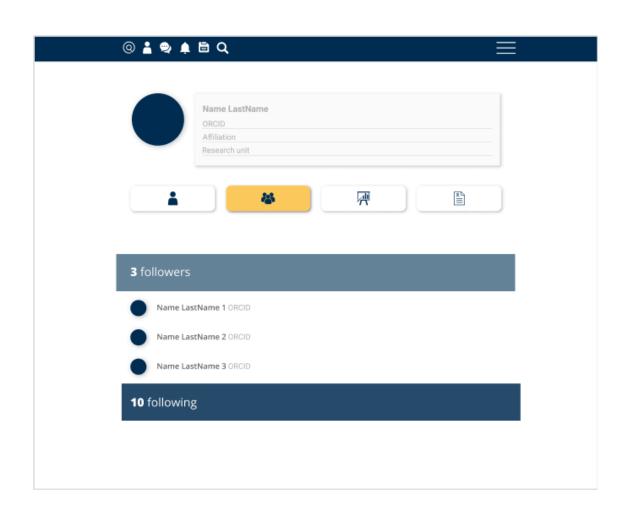
### Mockups - App Web



#### Network

No caso de não ter orientador, a secção correspondente a este desaparece.

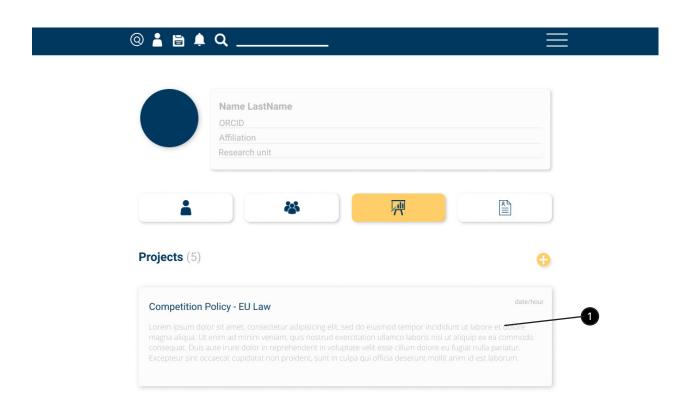
### Mockups - App Web



#### Network

Esta mockup representa a forma como a lista de seguidores ou quem o utilizador segue aparece no ecrã.

#### Mockups - App Web

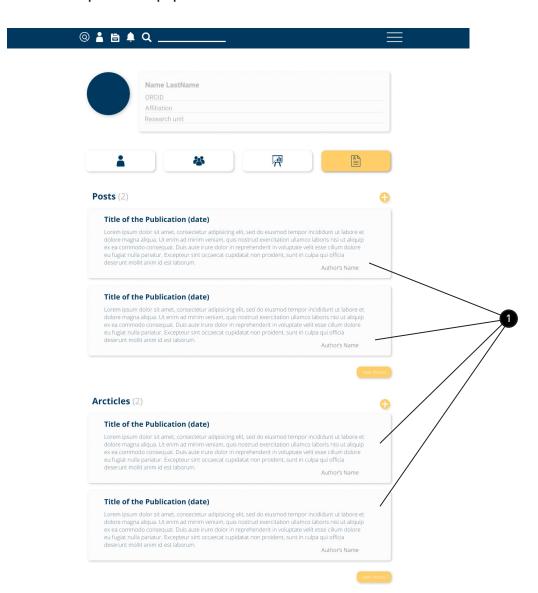


#### Página dos Projetos

Esta página serve para expôr os projetos realizados pelo utilizador.

(1): Breve texto sobre o projeto. Ao clicar aqui somos direcionados para o site original do projeto.

#### Mockups - App Web



#### Página de Publicações

Esta página serve para expôr os artigos do utilizador.

(1): Breve texto sobre o artigo. Ao clicar aqui somos direcionados para o site original do artigo.

#### Mockups - App Web

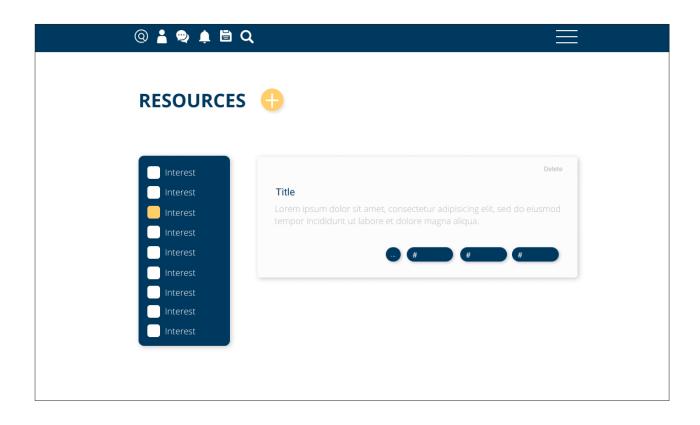


#### Resources

Esta página serve para o utilizador aceder às suas ligações guardadas.

- (1): Checklist com os interesses do utilizador que serve para filtrar as ligações;
- (2): Botão para adicionar uma nova ligação;
- (3): Título, url e hashtags das ligações guardadas;
- (4): Botão para apagar uma ligação.

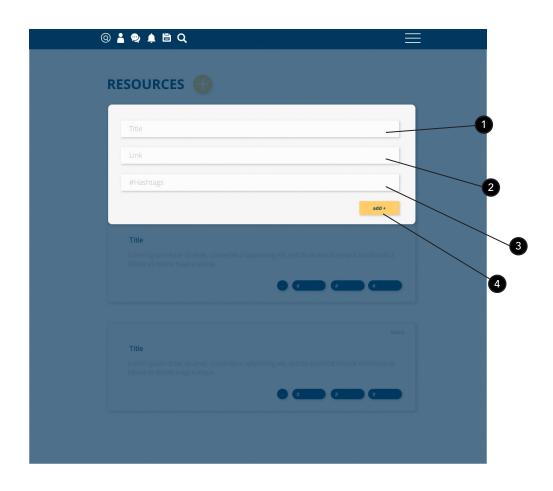
### Mockups - App Web



#### Resources

No caso do utilizador selecionar um ou mais interesses da checklist, a lista de ligações será filtrada de acordo com os interesses escolhidos.

### Mockups - App Web



#### Resources

Esta secção servirá para o utilizador escolher o título, url e hashtags da ligação que quer guardar.

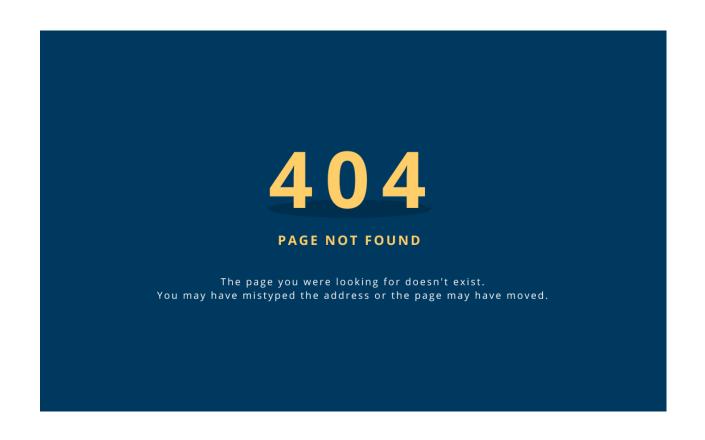
(1): Título da ligação;

(2): Url da ligação;

(3): Hashtags da ligação;

(4): Botão para confirmar.

Mockups - App Web



#### Erro 404

Esta página aparece sempre que o servidor nao encontra resposta ao pedido do utilizador.