总结

质量属性影响架构。系统的一个构架，需要考虑系统之后，我的设计是如何？我的设计是否能够满足要求？这些都与质量属性息息相关，当架构师充分理解质量属性之后，会就此改进或重塑架。

场景描述质量属性，场景在文案中说明。方案要保证对系统进行可量化说明，换句话就是具体的内容，而往往从模糊的软件行为变成有形、可衡量的目标是困难的。此外，质量属性是软件最后成果，当然得和文案一样。

策略实现质量。场景仅仅只是描绘，没能提供实现的方法，策略则提供实现质量方法，也必须记录在文案中。

质量分类没有完整的类别，系统质量可分为以下几个部分：运行时质量，非运行时质量，业务质量、体系结构质量和领域特定质量，每个部分里面又有许多质量属性，如下：

* 运行时质量：功能、性能、安全性、可用性、互通性
* 非运行时质量：可修改性、可移植性、可重用性、可积性、可测试性
* 业务质量：成本和时间、市场化
* 体系结构质量：概念完整性、正确性
* 领域特定质量：灵敏度、可校准性

最后，策略影响着质量，质量可以用场景描绘，一个质量决定往往影响另一个质量，策略实施不当也会影响架构的优势。