

الجمهورية العربية السورية جامعة دمشق كلية الهندسة المعلوماتية

عنوان المشروع

تقرير إنجاز المشروع /1/ في الهندسة المعلوماتية

میشیل جهاد بریمو لین هیثم جابر مجدی وسیم عساف وئام زهیر بریك هندی

بإشراف: أ. غيداء كنيش

الملخص

في عصرنا الحالي، أصبح استخدام التكنولوجيا متاح لأي فرد من أفراد المجتمع، حيث وصل إلى حوالي 50% من سكان العالم فيما لا يتجاوز عقدين، فأصبحت حاجة أساسية لا تنفك عن أي عمل في أي مجال، لأنها قادرة على توفير كمية هائلة من الجهد والوقت في مجال العمل المستخدم بها، كما أنها تنجز العمل بكفاءة عالية جداً.

مع كل هذه الميزات التي تقدمها التكنولوجيا، إلا أن عدد الأشخاص الذين يقومون باستغلالها كما يجب في عملهم وحياتهم قليل جداً، فهم لا يستخدمون سوى كمية ضئيلة من خدماتها. ومن هذا المنطلق تم إنشاء تطبيقنا (Easy Eat)، حيث حاولنا تقديم تطبيق يتناسب مع المتطلبات الرئيسية لإدارة مطعم وتنظيم حجوزاته، بحيث تزيد من كفاءة تجربة المستخدم أماً كان.

قسمنا مستخدمي التطبيق ل 6 أنواع رئيسية وهي: مدير المطعم، موظف المطعم الذي بدوره ينقسم ل 4 أنواع وهي cook – parking - delivery - waiter ، بالإضافة لزبائن المطعم. حيث يتيح التطبيق لأصحاب المطاعم تجربة فريدة ومريحة في إدارة مطعمهم من ناحية تنظيم الخدمات المتوفرة و الأمور المالية وشؤون الموظفين لديهم في المطعم ومراقبة نشاط

كما يتيح للموظفين تنظيم مهامهم وتحديد المهام التي تم تنفيذها بهدف جعل العمل واضح وعادل لكل موظف على حدى ، كما ويجب أن نضيف أخيراً أن تطبيقنا أيضاً متاح للزبائن ويقدم لهم وسيلة سلسة ومريحة في الاطلاع على خدمات هذا المطعم بالإضافة للطلب والحجز.

الموظف والزبون على مدار الساعة بحيث يقدم خدمات مطعمه بشكل مميز ومنظم.

نأمل أن ينال التطبيق إعجابكم.

الكلمات المفتاحية: Order – Reservation – Serve – Management - Restaurant

جدول المحتويات

2	الملخص
3	جدول المحتويات
5	الفصل الأول: مقدمة
6	الفصل الثاني: الدراسة المرجعية
8	الفصل الثالث: دراسة المتطلبات
8	توصيف مشكلة المستخدم
8	توصيف المشكلة
8	قائمة بالمصطلحات
9	متطلبات النظام
9	قائمة المتطلبات الوظيفية
10	متطلبات أخرى للنظام
10	توصيف المتطلبات الوظيفية
10	أصحاب المنفعة
10	الفاعلون وأهدافهم
11	حالات الاستخدام
12	حالات الاستخدام ذات التوصيف العام
13	حالات الاستخدام ذات التوصيف المفصل
14	الفصل الرابع: التصميم التقني
14	مخطط الصفوف
15	مخطط قاعدة المعطيات
18	التقنية المستخدمة لإنجاز المشروع

خطة تقسيم العمل	18
لفصل الخامس: التنجيز والتحقق	19
مقدمة عن بيئة العمل التقنية وآلية التحقيق	19
توصيف واجهة الاستخدام	20
لفصل السادس: الخاتمة	22
لمراجع	34

الفصل الأول: مقدمة

Easy Eat هو عبارة عن تطبيق موبايل لإدارة مطعم وحجوزاته ، والطلب والحجز في هذا المطعم. حيث يتيح التطبيق طريقة أكثر فعالية في تنظيم مشروع عمل كمطعم يحتاج إدارة كاملة ودقيقة من قبل شخص واحد وهو المدير، وتجربة مميزة للزبون في استغلال خدمات هذا المطعم وللموظف في متابعة عمله وتنظيمه.

سنتحدث في هذا التقرير عن تطبيقنا وكيفية إنجازه وماذا يحمل من ميزات وعيوب بعد مقارنته مع تطبيقات أخرى بالإضافة إلى شرح صور واجهات من التطبيق والتحدث عن الأدوات المستخدمة في تصميمه وتقسيم العمل بين أعضاء الفريق.

الفصل الثاني: الدراسة المرجعية

أولاً سنذكر بعض التطبيقات التي تقدم خدمات مشابهة للخدمات التي يوفرها تطبيقنا، وسنذكر بعض أوجه المقارنة بين التطبيقات وتطبيقنا ، مع ميزات وسلبيات كل تطبيق.

• تطبيق eat:

خدماته: تطبيق يضم جميع أنواع المطاعم ويعرضها مع مواقعها ويتيح إمكانية الحجز في المطعم المختار من قبل المستخدم.

مميزاته: 1- يتيح الاختيار بين عدة مطاعم.

2- يحدد نوعية الأطعمة التي يقدمها المطعم (صيني – إيطالي...).

3- يوضح أسعار أو تكلفة هذه المطاعم موضحة برمز الـ \$.

سلبياته : 1- لا يقوم بإظهار قائمة الأطعمة وأسعارها بالتفصيل.

2- عند الحجز ، لا يقوم بإخبار المستخدم عن الأوقات المتاحة بشكل مباشر وواضح مما يصعب عليه الحجز بشكل مريح.

تطبیق SHIFTS 7:

خدماته: تطبيق إدارة مطعم بأكمله من قبل المدير وتحديد صلاحيات الموظفين ورواتبهم وأوقات عملهم ونشاطهم على التطبيق.

مميزاته : 1- عند تحديد مكان المطعم من المدير يسمح التطبيق بالوصول إلى Google Maps .

2- يوجد قسم محادثة بين المدير والموظفين والأقسام.

سلبياته : 1- يأخذ وقت طويل نوعاً ما لتحميل البيانات.

2- لا يظهر كفاءة عمل الموظفين.

3- عند تحديد المدير لنوبات العمل يصبح هناك تضارب بالأوقات.

• تطبیق RestauPOS :

خدماته: تطبيق شامل لكل ما يتعلق بالمطعم من إدارة وجبات وطلب وحجز ويمكن لأي شخص الدخول عليه بدون صلاحيات.

مميزاته: 1- يتيح الطلب والدفع من خلاله بطرق مختلفة (كاش – بطاقة ائتمانية – فيزا...).

سلبياته: 1- استخدامه صعب وغير سلس للمستخدم.

2- لا يحتوي على إمكانية لإدارة الموظفين.

3- يسمح بحجز طاولات لعدد غير منتهي من الأشخاص.

ما الذي يجعل تطبيقنا أفضل من غيره؟

1- تعدد الخدمات.

2- سهولة الاستخدام لـ (المدير – الموظفين – الزبائن).

3- سهولة الحجز.

4- استعراض قائمة الوجبات شاملة مع التفاصيل.

5- وجود خاصية Loyalty Points.

6- الاهتمام بتفاصيل الزبون (كم مرة زار المطعم - تقييماته - تاريخ عيد ميلاده...).

الفصل الثالث: دراسة المتطلبات

توصيف مشكلة المستخدم

توصيف المشكلة

1- عدم القدرة على تنظيم وإدارة العمل بشكل مريح بالنسبة لمدير المطعم: حيث يصعب على المدير أن يقوم بإدارة كامل المطعم لوحده وخاصةً أنه قد يضطر أحياناً ألا يكون متواجداً في المطعم.

2- عدم القدرة على تحديد جودة عمل الموظفين بشكل دقيق وواضح.

3- صعوبة التعامل الورقي: يحتاج التعامل الورقي إلى زيادة في عدد الموظفين ، وهذا يعني زيادة في النفقات ، وزيادة احتمالية ضياع أو تلف الأوراق مما يؤثر سلباً في العمل.

قائمة بالمصطلحات

لا يوجد.

متطلبات النظام

قائمة المتطلبات الوظيفية

الصلاحية	شرح موجز عن المتطلب	رقم المتطلب
المدير	إدارة الحسابات	1
المدير	إدارة الطاولات	2
المدير	تحديد رواتب الموظفين وتعديلها وإضافة Bonus	3
المدير	إضافة – تعديل – حذف الوجبات	4
المدير	الاطلاع على قائمة الإحصائيات	5
المدير	الاطلاع على قائمة الانتظار	6
الموظف / waiter	خدمة الزبائن	7
الموظف / waiter	حجز الطاولات	8
الموظف / waiter	تعديل أو إلغاء الحجز	9
الموظف / waiter	إدارة الطلبات	10
الموظف / delivery	رؤية تفاصيل الطلبية	11
الموظف / parking	إدارة مواقف السيارات	12
الزبون	الاطلاع على الوجبات المتاحة في المطعم مع التفاصيل	13
الزبون	إمكانية الطلب داخل المطعم / توصيل	14
الزبون	إمكانية تقييم الوجبات أو الموظفين	15
الزبون	رؤية مواقف السيارات المتاحة	16
الزبون	الحجز	17

متطلبات أخرى للنظام

- 1- يجب أن يكون التطبيق سهل الاستخدام والفهم.
- 2- يجب أن يكون التطبيق قادراً على التعامل مع العدد المطلوب من المستخدمين دون أي تدهور في الأداء.
 - 3- يجب أن يكون التطبيق آمن من الوصول غير المصرح به.
 - 4- يجب أن يكون التطبيق سهل الصيانة والتحديث.

توصيف المتطلبات الوظيفية

أصحاب المنفعة

مدير المطعم – الموظفين (Waiter – Cook – Delivery – Parking) – الزبائن.

الفاعلون وأهدافهم

1- المدير:

هدفه: تطبيق إدارة وتنظيم مطعم بشكل سلس وفعال ومتوافق مع المتطلبات المتغيرة.

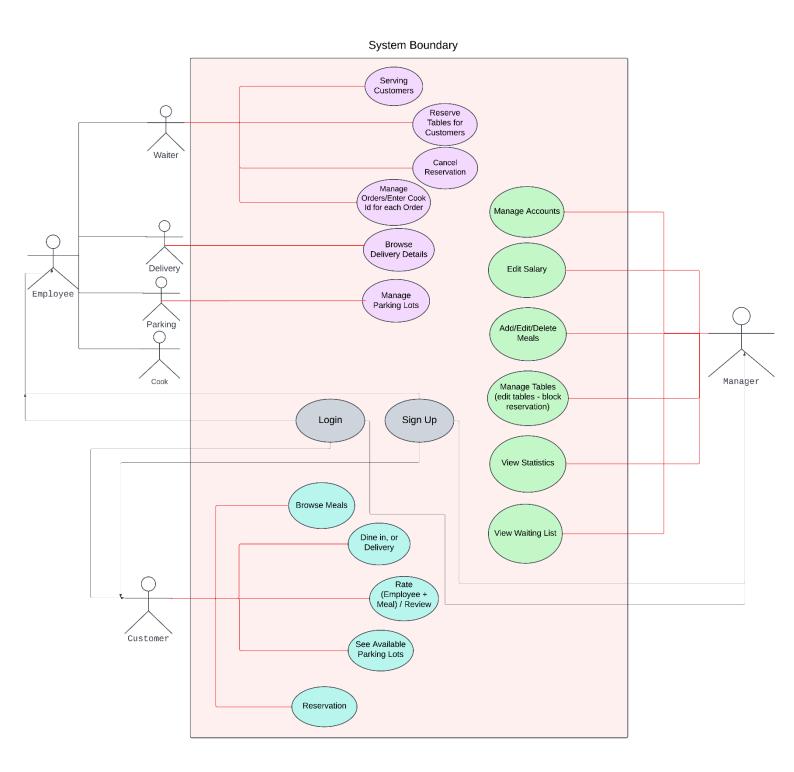
2- الموظف:

هدفه : العمل في بيئة مريحة وواضحة من حيث أداء مهامه وتثبيتها على التطبيق.

3- الزبون:

هدفه: الطلب والحجز في هذا المطعم بشكل مريح وسريع بدون أي مشاكل.

حالات الاستخدام مخطط حالات الاستخدام:



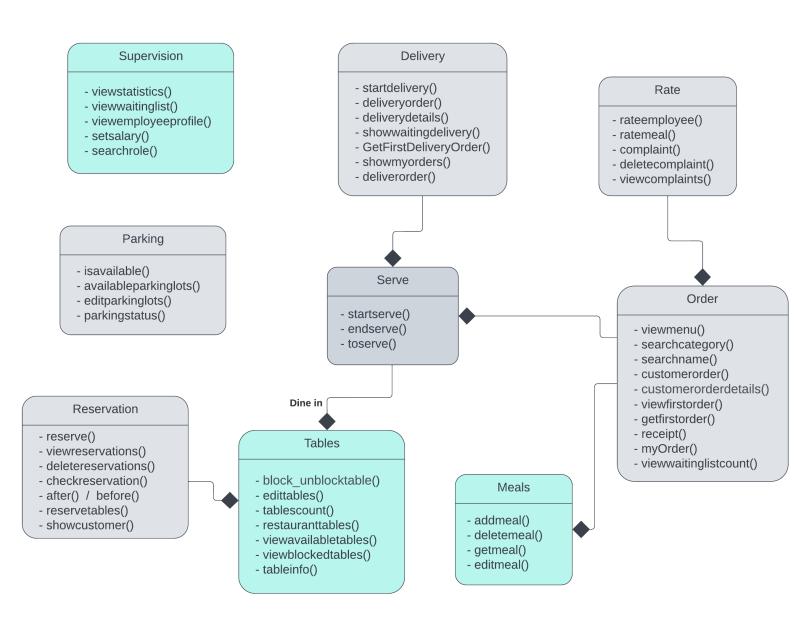
حالات الاستخدام ذات التوصيف العام

حالة الاستخدام	توصيف عام لحالة الاستخدام	حالة الاستخدام
Sign Up – Login	Authentication and Authorization	1
Manage Accounts	إدارة حسابات الموظفين (إنشاء حساب لهم) والزبائن ومتابعتهم	2
Edit Salary	إضافة راتب للموظفين وتعديله	3
Add/Edit/Delete Meals	إضافة وجبات وإمكانية التعديل عليهم وحذفهم	4
Manage Tables (Edit Tables – Block Reservation)	إدارة الطاولات (إضافة – تعديل عدد) وإمكانية جعلهم محجوزين أو ممنوعين من الحجز	5
View Statistics	الاطلاع على قائمة الإحصائيات الشهرية	6
View Waiting List	الاطلاع على قائمة الزبائن المنتظرين	7
Serving Customers	خدمة الزبائن وتوصيل الطلبات لهم	8
Reserve Tables for Customers	حجز الطاولات من أجل الزبائن	9
Cancel Reservation	إلغاء الحجز	10
Manage Orders / Enter Cook Id for each Order	إدارة الطلبات وتحديد الطاهي الذي استلم الطلبية	11
Browse Delivery Details	الاطلاع على تفاصيل طلبية التوصيل (العنوان – الرقم)	12
Manage Parking Lots	إدارة مواقع ركن السيارات (جعلها متاحة أو لا)	13
Browse Meals	الاطلاع على الوجبات الموجودة مع تفاصيلها	14
Dine in Or Delivery	إمكانية الطلب داخل المطعم (حجز أو لا) أو توصيل للخارج	15
Rate (Employee + Meal) / Review	تقييم الزبائن للوجبات والموظفين وترك Review	16
See Available Parking Lots	الاطلاع على مواقف ركن السيارات المتاحة	17
Reservation	الحجز	18

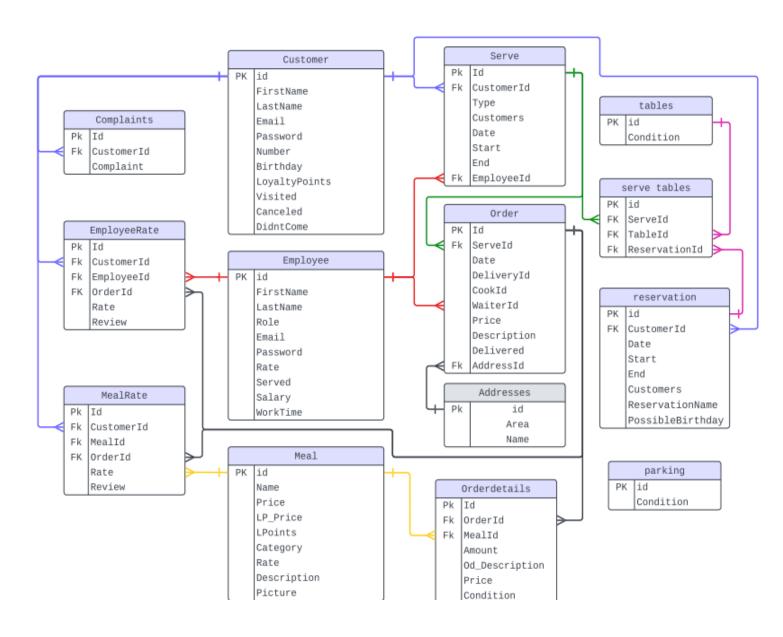
حالات الاستخدام ذات التوصيف المفصل

رقم المتطلب	توصيف مفصل لحالة الاستخدام	حالة الاستخدام
1	يمكن للزبائن إنشاء حساب خاص بهم على التطبيق وتسجيل الدخول والخروج إلى هذا الحساب	Sign Up – Login
2	المدير يقوم بإنشاء حساب للموظفين لديه ويمكنه أيضاً الاطلاع على حساباتهم ومراقبة عملهم وكم من مرة خدموا وقدموا الطلبات على هذا التطبيق ورؤية تقييمات الزبائن لهم ويمكنه حذا حساب هذا الموظف إذا قرر طرده أو ترك العمل في المطعم، كما يمكنه الاطلاع على حسابات الزبائن ومعلوماتهم التي قاموا بإدخالها وكم من مرة طلبوا وقدموا للمطعم وحجزوا، قاموا بإلغاء هذا الحجز أو لم يأتوا أصلاً	Manage Accounts
9	يقوم الموظف باستقبال اتصال من الزبون الذي يريد الحجز ويقوم هو بالحجز له عن طريق التطبيق بالموعد الذي يريده وحسب عدد الأشخاص القادمين معه	Reserve Tables for Customers
11	يقوم الموظف بتسجيل طلب الزبون مع التفاصيل وتوصيله له بداخل المطعم أو للخارج كما يقوم بتحديد من الطاهي الذي قام بإعداد هذه الوجبة	Manage Orders / Enter Cook Id for each Order
18	يستطيع الزبون الاتصال بالمطعم والحجز ثم الطلب عن طريق التطبيق	Reservation

الفصل الرابع: التصميم التقني مخطط الصفوف



مخطط قاعدة المعطيات



شرح موجز عن الجداول:

- Customer: جدول الزبون ، فيه الاسم الأول والأخير للزبون بالإضافة إلى بريده الإلكتروني وكلمة السر (مشفّرة)، الرقم، تاريخ الميلاد، الـLoyalty Points الخاصة به والتي كسبها من التطبيق، كم مرة زار المطعم ، كم مرة حجز ولم يأت أو ألغى الحجز.
- Employee: جدول الموظف، فيه الاسم الأول والأخير للموظف بالإضافة إلى نوع وظيفته في المطعم وبريده الإلكتروني وكلمة السر وتقييمات الزبائن له، كم مرة قام بالخدمة ، أوقات عمله وراتبه.
- Meal: جدول الوجبة ، يحوي اسم الوجبة وسعرها، سعرها بالLoyalty Points ، وكم Loyalty Point يربح الزبون عند طلبه لهذه الوجبة، النوع، الوصف، صورة وتقييم الزبائن الوجبة.
- Serve: جدول الخدمة، مربوط مع جدول الزبون حيث يحوي معرّف الزبون ونوع الخدمة التي يرغب بها (داخل المطعم أو توصيل) عدد الزبائن القادمين مع هذا الزبون، تاريخ هذه الخدمة، مع وقت بدأها وانتهائها ، كما أن الجدول مربوط مع جدول الموظف ويحوي معرّف الموظف الذي قام بهذه الخدمة.
 - Serve Tables: جدول خدمة الطاولات، مربوط بجدول الخدمة وجدول الطاولات، ويحوي معرّف الطاولات، ويحوي معرّف كما أنه مربوط بجدول الحجز ويحوي معرّف الحجز.
- Order: جدول الطلبات، مربوط مع جدول الخدمة ويحوي معرّف الخدمة، وتاريخ الطلب، ومربوط بجدول الموظف ويحوي معرّف موظف التوصيل إذا كان نوع الطلبية توصيل ، معرّف الطاهي الذي قام بإنجاز الطلب، معرّف الموظف الذي أخذ الطلب وقام بتوصيله، سعر الطلب كامل، الوصف، هل تم توصيله أم لا، ومربوط بجدول العنوان حيث يحوى معرّف العنوان إذا كان نوع الطلب توصيل.

- Orderdetails: جدول تفاصيل الطلبية، مربوط بجدول الطلبات والوجبة، ويحوي معرّف كل منهما، الكمية المطلوبة من هذه الوجبة، سعر كل وجبة على حدى ، تفاصيل من اختيار الزبون، ووضع هذه الوجبة.
- Reservation: جدول الحجز، مربوط بجدول الزبون ويحوي معرّفه، تاريخ الحجز، بدء الحجز وانتهائه، عدد الزبائن القادمين لهذا الحجز، اسم الحجز (باسم من؟)، تاريخ عيد ميلاد هذا الزبون والقريب من تاريخ هذا الحجز.
 - Address: جدول العنوان، يحوي اسم المنطقة واسم الحي.
 - Tables: جدول الطاولات، فقط يحوي حالة الطاولة (محجوزة أم لا).
- Parking: جدول مواقف السيارات، فقط يحوي حالة الموقف (تشغله سيارة أم لا).
 - MealRate: جدول تقييم الوجبة، مربوط بجدول الزبون ويحوي معرّف الزبون الذي قيّم هذه الوجبة، و مربوط بجدول الطلبات والوجبة ويحوي معرّفات كليهما، تقييم الوجبة والReview.
 - EmployeeRate: جدول تقييم الموظف، مربوط بجداول الزبون والموظف Review والطلبية ويحوي معرّفاتهم كلهم ، كما يحوي تقييم الزبون للموظف والاساعة به.
- Complaints: جدول الشكاوي، مربوط بجدول الزبون، ويحوي معرّف الزبون الذي قام بتقديم هذه الشكوى، والشكوى.

التقنية المستخدمة لإنجاز المشروع

. Front-end : Flutter -1

· Back-end : Laravel -2

. Data-base: MySQL-3

خطة تقسيم العمل

تم تقسيم الفريق إلى قسمين:

قسم مسؤول عن الBack-end وقسم مسؤول عن الFront-end.

توصيف القسم من المشروع المسؤول عنه	العضو
Back-end & Data-base	میشیل بریمو
	لين جابر
Front-end	وئام بريك هنيدي
	مجدي عساف

الفصل الخامس: التنجيز والتحقق

مقدمة عن بيئة العمل التقنية وآلية التحقيق

: Laravel

يخضع إطار عمل Laravel إلى mvc design pattern عند استلام request معين يتم مطابقة الله route المطابق route المطابق العاص به مع جميع ال url الموجودين ضمن ملف الد route وعند إيجاد ال request المطابق يتم توجيه الrequest إلى controller معين سيكون مسؤول عن تحقيق الogicl الخاص بالمهمة وإرجاع الresponse المناسب.

تم استخدام قاعدة المعطيات MySQL وتم إنشاء migrations تمثل مخطط جداول قاعدة سمطيات وما يحتوي كل جدول من أعمدة وقيود ، وبعض هذه الجداول يتم إنشاء models خاصة بها تكون orm بحيث يأخذ هذا الاmodel خصائصه وواصفاته من الجدول المرتبط به من العلمة المعطيات من العدول المرتبط به من العلمة والمرتبط به العلمة والمرتبط به من العلمة والمرتبط به العلمة والمرتبط به من العلمة والمرتبط به العلمة والمرتبط العلمة والمرتبط به العلمة والمرتبط به العلمة والمرتبط العلمة وال

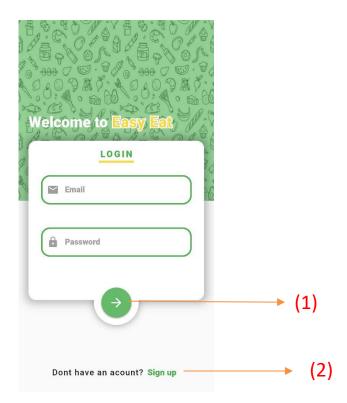
تم الاستعانة بمكتبة auth التي تقدمها Laravel وذلك لإجراءات auth التي تقدمها Login , register , logout الخاصة بحساب المستخدم (الموظف – الزبون).

: Flutter

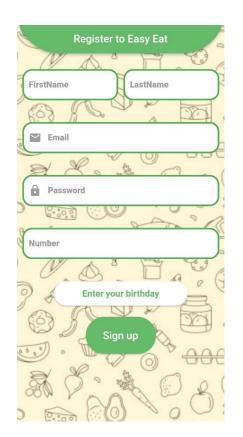
هي Framework مبنية على لغة dart وهي مجموعة من أدوات Google لبناء واجهات المستخدم وتدعم كلاً من web , mobile , desktop ومن مميزاتها , expressive , flexible ui , native performance , cross platform

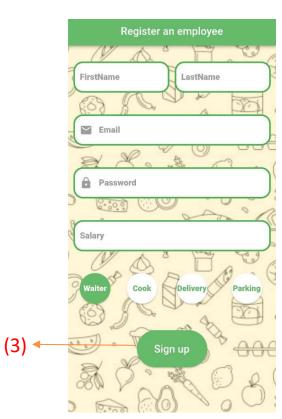
توصيف واجهة الاستخدام

واجهة تسجيل الدخول Login: عند ضغط زر (1) نذهب فوراً لواجهة المستخدم.



واجهة Sign Up: (للموظف – للزبون)

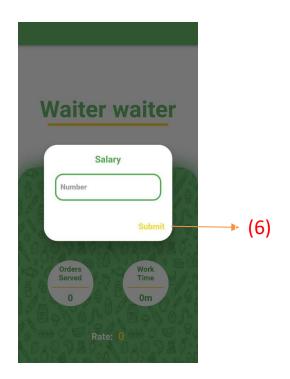


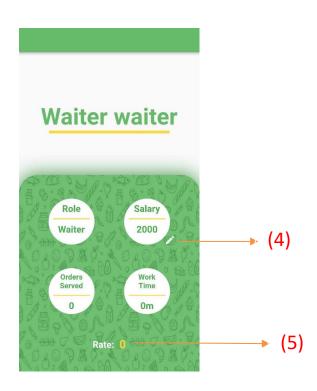


- بعد الضغط على كلمة "Sign up" الموجودة عند (2) نذهب إلى واجهة إنشاء الحساب للزبون. حيث يكون إنشاء الحساب كما يلى:
 - يقوم الزبون بإنشاء حسابه الخاص على التطبيق، وذلك بإدخال اسمه الأول والأخير وبريده الإلكتروني وكلمة السر وتاريخ الميلاد.
- -بينما للموظف: يقوم المدير بإنشاء حسابات الموظفين بتحديد الاسم الأول والأخير لهم والبريد الإلكتروني وكلمة السر بالإضافة إلى تحديد الراتب ونوع العمل (نادل-طباخ-توصيل-مواقف سيارات) أي أن واجهة إنشاء حساب الموظف تظهر عند المدير فقط.
 - وعند ضغط زر "Sign up" الموجود عند (3) يأخذنا إلى واجهة الملف الشخصي.

واجهة الملف الشخصي Profile: (للموظف-الزبون)

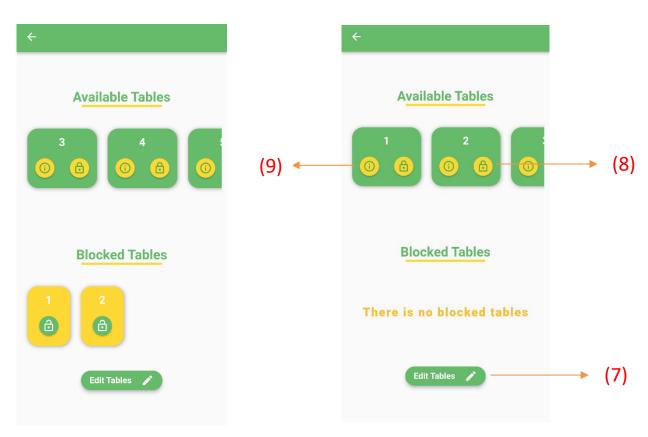


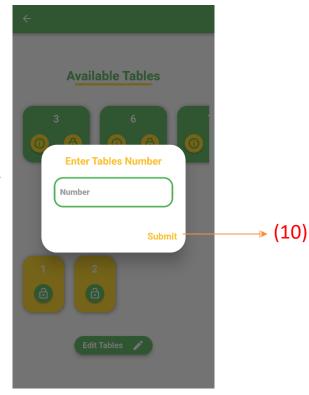




- يمكن للمدير عند الضغط على زر التعديل الموجود عند رقم (4) تعديل راتب الموظف الموجود لديه، يقوم بإدخال الراتب الجديد ثم يضغط على زر "Submit" عند (6) فيتغير.
 - يظهر عند رقم (5) تقييم الزبائن لهذا الموظف.
 - حيث يمكن للمدير الاطلاع على كلا الواجهتين (ملف الزبون والموظف الشخصي).

واجهة الطاولات Tables للمدير:





- يمكن للمدير إضافة طاولات للمطعم عن طريق ضغط "Edit Tables" عند رقم (7) وإدخال الرقم ثم ضغط "Submit" عند الرقم (10).

- يمكن للمدير جعل الطاولة محجوزة أو ممنوعة من الحجز عن طريق ضغط الأيقونة الموجودة عند رقم (8) فتنتقل الطاولات من حالة Available Tables إلى حالة كالمحجودة عند رقم (8)
- يمكن للمدير معرفة وضع الطاولة (محجوزة أم لا) عند الضغط على الأيقونة (9) فمثلاً عند الرقم (11) لا يوجد حجز لهذه الطاولة، ولو كان هناك حجز يخبرنا تفاصيل الحجز مثل الرقم (12).





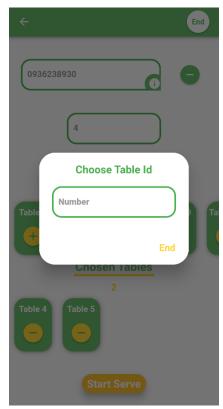
واجهة الServe: (للمدير -للموظف):

- يقوم الموظف ببدء العServe أولاً بإدخال رقم هاتف الزبون عند الضغط على "Add a Phone Number" عند الرقم (13) ثم إدخال عدد الزبائن القادمين معه.
 - تظهر الواجهة الطاولات المتاحة للزبون فيمكنه الضغط على الأيقونة (14) فيتم وضع هذه الطاولات المختارة للServel في المدادة للكادة (14).

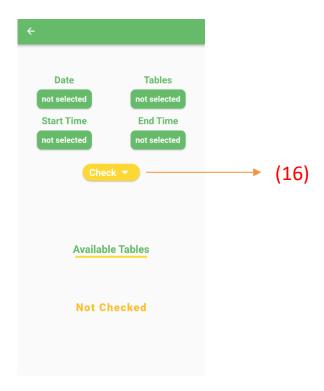




- عندما يريد الموظف إنهاء العrve فقط يقوم بالضغط على زر "End" عندما يريد الموظف إنهاء العاتد الرقم (15) ثم يقوم باختيار رقم الطاولة التي سينهي عندها العrve ويضغط "End" فينتهي العrve.



واجهة الحجز Reservation (للمدير -للموظف):



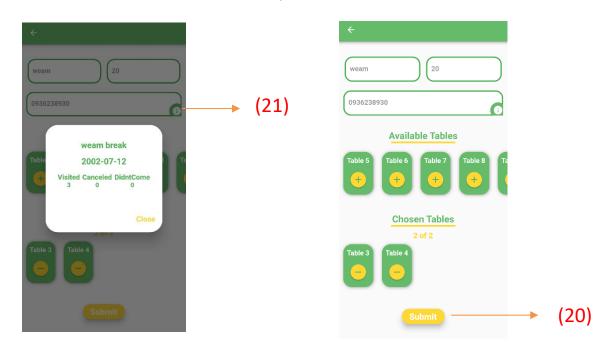
- يقوم الموظف بالحجز للزبون عن طريق إدخال تاريخ الحجز المختار وأرقام الطاولات، وقت بدء الحجز وانتهائه، ثم عمل "Check" عند (16) لرؤية هل الحجز في هذا التاريخ أو الوقت متاح أم لا. الحجز وانتهائه، ثم عمل "dheck" عند (16) لرؤية هل الحجز في هذا التاريخ أو الوقت متاح أم لا. الأوقات وإذا كان يوجد حجز يظهر له الأوقات القريبة من هذا الوقت والمتوافر فيها حجز كما في (18).



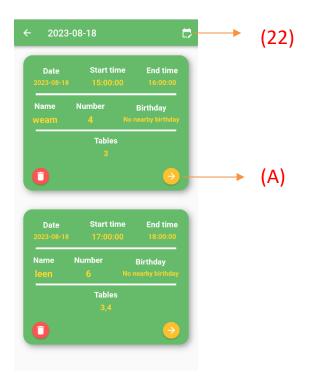


25 الصفحة

- وعند الضغط على "Reserve" عند الرقم (19) يأخذنا إلى الواجهة التالية لاستكمال الحجز:



- يقوم الموظف بإدخال معلومات الزبون مثل اسمه وكم شخص سيأتي معه ومن ثم رقمه ثم يقوم بالحجز عند ضغط زر "Submit" عند الرقم (20).
 - عند إدخال رقم هاتف الزبون يمكن للموظف عند الضغط على الأيقونة (21) رؤية معلومات الزبون وكم مرة جاء للمطعم، وكم مرة حجز وألغى الحجز أو لم يأت.
 - يظهر للمدير واجهة تبين الحجوزات للتواريخ التي يقوم هو بإدخالها عند الضغط على (22):

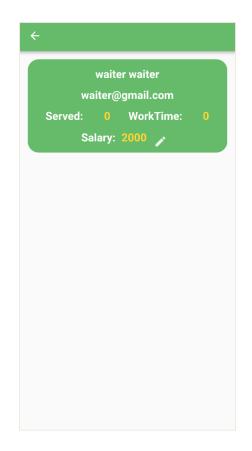


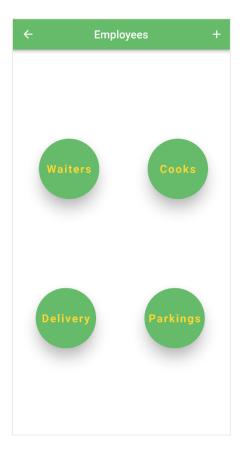


- عند إدخال المدير التاريخ الذي يريد، إذا كان يوجد حجوزات تظهر له تفاصيل الحجوزات كما في رقم (22)، وإذا لم يكن هناك حجوزات بهذا التاريخ يخبره كما في (23).

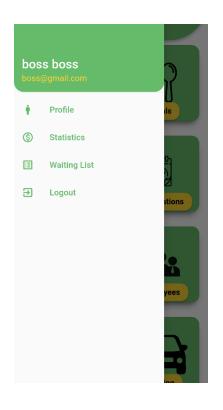


واجهة البحث Search (للمدير): البحث عن موظف عن طريق العام





واجهة الHome للمدير:





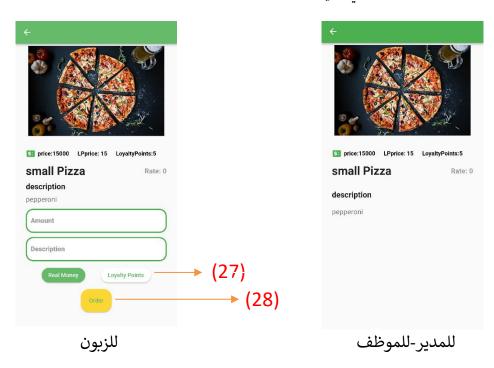
- يمكن للمدير الدخول إلى واجهات الدeck ، Reservations ، Serve ، Meals ، Tables الخاصة به. Parking ، Delivery ، Employees ، Reservation
 - كما يمكنه رؤية الملف الشخصي وتسجيل الخروج من (24).
 - تكون واجهة الParking:



واجهة الطلب Order:



- يمكن للمدير أو الموظف إضافة وجبات للمطعم عن طريق ضغط الأيقونة (25).
- يظهر في واجهة الطلب للزبون Menu المطعم مع تفاصيل الوجبات، كما يظهر سعر الوجبة العادي وسعرها في الكادي وسعره وسعر وسعره وسعرها في الكادي وسع
 - بعد الضغط على الوجبة التي نريدها تظهر الواجهة التالية:

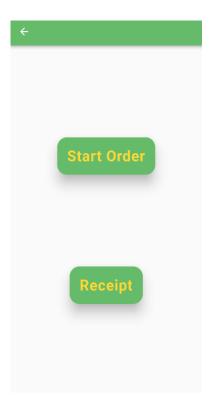


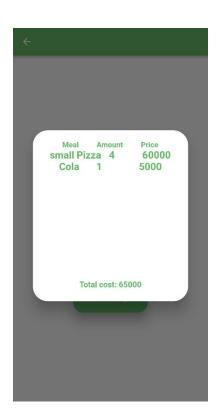
- يمكن للزبون اختيار طريقة الدفع لهذه الوجبة (Loyalty Points إذا كان لديه ما يكفي أو مال حقيقي) من (27) ثم يقوم بالطلب عبر الضغط على (28).
 - بعد ضغط الموظف أو المدير على أيقونة إضافة وجبة (25)، تظهر الواجهة التالية:

	Add Meal	
Name		
Price	LPPric	e
LoyaltyPoints		
Description		
Meals	Salads	Drinks
	Add Meal	

- يقوم بإدخال اسم الوجبة وسعرها، سعرها بالـ Loyalty اسم الوجبة، Points وكم Loyalty Point يربح عند طلبه هذه الوجبة، وصف، ونوع الوجبة ثم يضغط "Add Meal".

- إذا أراد الزبون الطلب أو معرفة فاتورة طلبه، يتم ذلك عن طريق الواجهة:





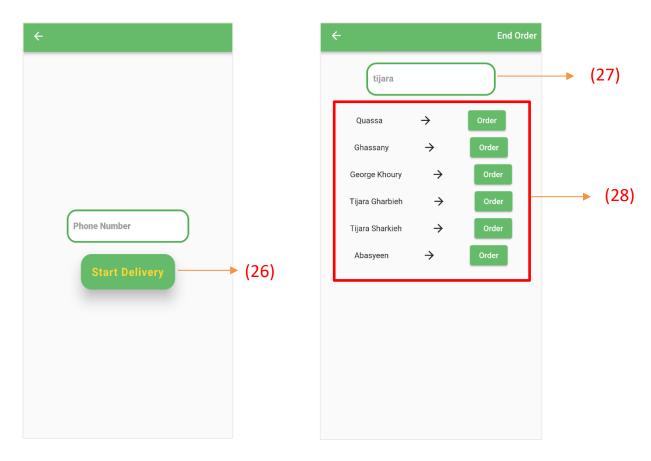
واجهة الStatistics للمدير:



واجهة الطHome للwaiter:



واجهة موظف الDelivery لليDelivery:



- يأخذ الموظف رقم الزبون ويبدأ بتفاصيل الطلبية التي نريد توصيلها عند الضغط على (26).
- ثم يحدد المنطقة التي يريد التوصيل إليها عند (28) ويحدد تفاصيل المكان من الرقم (27) ثم يضغط "Order" التي بجانب اسم المكان الذي سنوصل إليه.

الفصل السادس: الخاتمة

الرؤية المستقبلية للتطبيق:

نطمح إلى تطوير التطبيق السابق وإضافة المزيد من الميزات التي من شأنها أن تسهل وتقرّب أهداف التطبيق أكثر.

بعض الميزات المستقبلية:

- إضافة ميزة QR Code حتى تبدأ الServe عند مسح الOde.
 - أن يصل إشعار للزبون أن موظف الDelivery قد وصل.
- ربط الـLocations من أجل موظف الـDelivery مع الـCocations .

المعوقات الحالية المتوقعة:

- قدوم زبائن ليس لديهم حساب على التطبيق.
 - وجود الكثير من التطبيقات المشابهة.

المراجع

- [1] https://laravel.com/docs/10.x
- [2] https://docs.flutter.dev
- [3] https://dev.mysql.com/doc