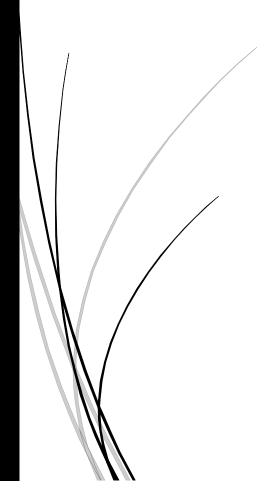


الجمهورية العربية السورية جامعة دمشق كلية الهندسة المعلوماتية قسم هندسة البرمجيات ونظم المعلومات

[Date

# [Task2]

[ATM simulation application]



### عمل الطلاب

وئام زهير بريك هنيدي رغد وائل نصر اشراف المهندسة: اريج رحال

### مقدمة:

تطبيق ATMServerو ATMClientهو تطبيق خادم وعميل محاكاة لنظام ماكينة الصراف الآلي (ATM) باستخدام تقنيات التشفير لتحسين الأمان. يقوم التطبيق بخدمة مجموعة من الوظائف المرتبطة بإدارة الحسابات البنكية للمستخدمين مثل التسجيل، تسجيل الدخول، الإيداع، السحب، والتحقق من الرصيد.

### تشغيل ال Server:

يبدأ الخادم في الاستماع على المنفذ 3000باستخدام .ServerSocketهذه الخطوة تعني أن السير فر سيبدأ في الاستماع لأي اتصالات واردة من عملاء على هذا المنفذ.

```
ServerSocket serverSocket = new ServerSocket (PORT);

System.out.println("Server started on port " + PORT);

// Continuously accept and handle client connections
while (true) {
    Socket clientSocket = serverSocket.accept();
    System.out.println("Client connected: " + clientSocket.getInetAddress(). getHostAddress ());
    new ClientHandler (clientSocket, userDatabase). start ();
}
```

## :Signup

يستطيع المستخدم إضافة ال Username وال password ويتم التواصل مع ال server ويتم تخزينهم ب text file بالإضافة الى إضافة الرصيد بقيمة صفر

```
o ATMClient:
        case 2: // Register
                   System.out.print("Enter a new username: ");
                   String newUsername = scanner.nextLine(); // Get the new username
                   System.out.print("Enter a new password: ");
                   String newPassword = scanner.nextLine(); // Get the new password
                   // Encrypt the username and password using RSA public key
                   String encryptedNewUsername = RSAUtil.encrypt(newUsername, serverPublicKey);
                   String encryptedNewPassword = RSAUtil.encrypt(newPassword, serverPublicKey);
       System.out.println(encryptedNewUsername);
                   // Send registration request and credentials to the server
                   out.writeObject("REGISTER");
                   out.writeObject(encryptedNewUsername);
                   out.writeObject(encryptedNewPassword);
                   // Read the server's response for registration success or failure
                    boolean registrationSuccessful = (Boolean) in.readObject();
                    if (registrationSuccessful) {
                      System.out.println("Registration successful! You can now log in.");
                      System.out.println("Registration failed. Username may already exist.");
                   }
                    break;
                                                            ينم تشفير البيانات المرسلة باستخدام خوارزمية ال RSA
                                                   حيث اول ماتم تشغيل السير فر يقوم بارسال public key to client
      ATMServer:
public void run() {
  try (ObjectInputStream in = new ObjectInputStream(socket.getInputStream());
    ObjectOutputStream out = new ObjectOutputStream(socket.getOutputStream())) {
    // Send the server's RSA public key to the client
    out.writeObject(keyPair.getPublic());
    System.out.println("Sent public key to client.");
```

يقوم ال Client باستقبال ال public key

#### ATMClient:

```
serverPublicKey = (PublicKey) in.readObject();
ثم يقوم بالتشفير باستخادم خوارزمية ال RSA حيث يتم إعطاء الخوارزمية ال publickey وال plaintext ويتم ارسال القيم مشفرة
```

```
o ATMClient:
```

```
// Encrypt the username and password using RSA public key
String encryptedUsername = RSAUtil.encrypt(username, serverPublicKey);
String encryptedPassword = RSAUtil.encrypt(password, serverPublicKey);

// Send login request and credentials to the server
out.writeObject("LOGIN");
out.writeObject(encryptedUsername);
out.writeObject(encryptedPassword);
```

### :RSA

```
يستخدم RSA لتأمين تبادل المفاتيح (Key Exchange) بين العميل والخادم.
                                                   RSA يعتمد على مفتاحين: مفتاح عام التشفير ومفتاح خاص لفك التشفير.
 في التطبيق، يتم استخدام المفتاح العام من قبل العميل لتشفير البيانات (مثل اسم المستخدم وكلمة المرور) بحيث لا يمكن فك تشفيرها إلا
                                                                    باستخدام المفتاح الخاص الموجود فقط على الخادم.
                                                            هذا يمنع أي طرف ثالث من اعتراض البيانات وفك تشفيرها.
import javax.crypto.*;
import java.security.*;
import java.util.Base64;
public class RSAUtil {
  // Encrypt using the RSA public key
  public static String encrypt(String data, PublicKey publicKey) throws Exception {
    Cipher cipher = Cipher.getInstance("RSA");
    cipher.init(Cipher.ENCRYPT MODE, publicKey);
    byte[] encryptedBytes = cipher.doFinal(data.getBytes());
    return Base64.getEncoder().encodeToString(encryptedBytes);
  }
  // Decrypt using the RSA private key
  public static String decrypt(String data, PrivateKey privateKey) throws Exception {
    byte[] encryptedBytes = Base64.getDecoder().decode(data);
    Cipher cipher = Cipher.getInstance("RSA");
    cipher.init(Cipher.DECRYPT MODE, privateKey);
    byte[] decryptedBytes = cipher.doFinal(encryptedBytes);
    return new String(decryptedBytes);
  }
  // Generate a key pair (public and private)
  public static KeyPair generateKeyPair() throws NoSuchAlgorithmException {
    KeyPairGenerator keyPairGenerator = KeyPairGenerator.getInstance("RSA");
```

keyPairGenerator.initialize(2048);

#### return keyPairGenerator.generateKeyPair();}}

يقوم السيرفر باستقبال القيم وفك تشفيرها باستخدام خوارزمية ال RSA ويتم تخزين القيم بال file لتخزين القيم بال AES لتخزين القيم بال AES حيث يتم تخزين الاسم بدون تشفير اما كلمة المرور والرصيد يتم تشفيره ثم تخزينه مشفر

#### o ATMServer:

```
private void handleRegister(ObjectInputStream in, ObjectOutputStream out) throws Exception {
   String encryptedUsername = (String) in.readObject();
   String encryptedPassword = (String) in.readObject();

// Decrypt the username and password using the server's RSA private key
   String username = RSAUtil.decrypt(encryptedUsername, keyPair.getPrivate());
   String password = RSAUtil.decrypt(encryptedPassword, keyPair.getPrivate());

// Check if the username already exists
   if (userDatabase.containsKey(username)) {
        System.out.println("Registration failed: Username '" + username + "' already exists.");
        out.writeObject(false); // Registration failed
   } else {
        // Encrypt the password and initialize the balance
        String encryptedPasswordAES = AESUtil.encrypt(password, secretKey);
        String encryptedBalance = AESUtil.encrypt("0.0", secretKey);
    }
}
```

```
// Store the new user data in the database
userDatabase.put(username, encryptedPasswordAES + "," + encryptedBalance);
saveUserDatabase(userDatabase);
System.out.println("New user registered: " + username);
out.writeObject(true); // Registration successful
```

#### :AES

(Base64).

```
AES سريع وفعال مقارنة بـ RSA عند التعامل مع كميات كبيرة من البيانات.
يتم استخدامه لتشفير البيانات الحساسة (مثل كلمات المرور وأرصدة الحسابات) المخزنة في قاعدة البيانات.
بما أن AES يعتمد على مفتاح واحد مشترك، فإنه أسرع وأقل استهلاكًا للموارد مقارنة بـ RSA، وهو مناسب لتشفير البيانات أثناء التخزين أو أثناء العمليات الداخلية.
الجمع بينهما:
الجمع بينهما:

AES يُستخدم بعد ذلك لتشفير وفك تشفير البيانات بشكل سريع أثناء تخزينها أو معالجتها.

AES يُستخدم بعد ذلك لتشفير وفك تشفير البيانات بشكل سريع أثناء تخزينها أو معالجتها.

هذا التصميم يوفر أمانًا عاليًا وأداءً جيدًا، حيث أن RSA يوفر أمانًا قويًا أثناء نقل المفاتيح، وAES يضمن التشفير السريع للبيانات مفتاح التشفير نفسه مفتاح فك التشفير حيث يتم استخدام مفتاح سري (Secret key)

تنسيق قابل للإرسال باستخدام .Encryption) يتم تحويل البيانات الأصلية إلى نص مشفر باستخدام AESمع مفتاح سري، ثم يتم تحويل البيانات المشفرة إلى تتسبق قابل للإرسال باستخدام .Base64
```

فك التشفير:(Decryption) يتم عكس العملية باستخدام نفس المفتاح السرى لفك تشفير البيانات المستلمة (التي تم تمثيلها في

import javax.crypto.Cipher;
import javax.crypto.SecretKey;
import javax.crypto.spec.SecretKeySpec;
import java.util.Base64;

public class AESUtil {

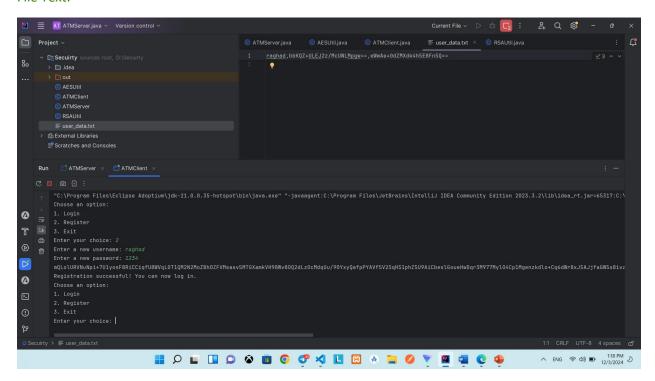
 private static final String ALGORITHM = "AES";

 public static String encrypt(String data, SecretKey key) {
 try {
 Cipher cipher = Cipher.getInstance(ALGORITHM);
 cipher.init(Cipher.ENCRYPT\_MODE, key);
 byte[] encryptedData = cipher.doFinal(data.getBytes());
 return Base64.getEncoder().encodeToString(encryptedData);

```
} catch (Exception e) {
    throw new RuntimeException("Error while encrypting data: " + e.getMessage());
}

public static String decrypt(String encryptedData, SecretKey key) {
    try {
        Cipher cipher = Cipher.getInstance(ALGORITHM);
        cipher.init(Cipher.DECRYPT_MODE, key);
        byte[] decodedData = Base64.getDecoder().decode(encryptedData);
        byte[] originalData = cipher.doFinal(decodedData);
        return new String(originalData);
    } catch (Exception e) {
        throw new RuntimeException("Error while decrypting data: " + e.getMessage());
    }
}
```

#### File Text:



```
o ATMClient:
```

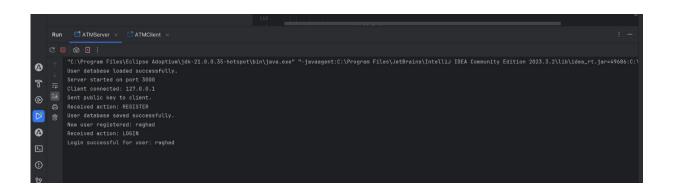
if (storedData != null) {

```
switch (choice) {
              case 1: // Login
                 System.out.print("Enter username: ");
                String username = scanner.nextLine(); // Get the username
                 System.out.print("Enter password: ");
                 String password = scanner.nextLine(); // Get the password
                // Encrypt the username and password using RSA public key
                 String encryptedUsername = RSAUtil.encrypt(username, serverPublicKey);
                 String encryptedPassword = RSAUtil.encrypt(password, serverPublicKey);
                 // Send login request and credentials to the server
                 out.writeObject("LOGIN");
                 out.writeObject(encryptedUsername);
                 out.writeObject(encryptedPassword);
                 // Read the server's response for login success or failure
                 boolean loginSuccessful = (Boolean) in.readObject();
                 if (loginSuccessful) {
                   System.out.println("Login successful!");
                   userMenu(scanner, out, in, username); // Enter the user menu after successful
   login
                } else {
                   System.out.println("Login failed. Please check your credentials.");
                }
                break;
                                                                   يتم ارسال القيم مشفرة باستخدام ال RSA
o ATMServer:
   private void handleLogin(ObjectInputStream in, ObjectOutputStream out) throws Exception {
          String encryptedUsername = (String) in.readObject();
          String encryptedPassword = (String) in.readObject();
          // Decrypt the username and password
          String username = RSAUtil.decrypt(encryptedUsername, keyPair.getPrivate());
          String password = RSAUtil.decrypt(encryptedPassword, keyPair.getPrivate());
          // Retrieve stored user data
          String storedData = userDatabase.get(username);
```

```
String[] parts = storedData.split(",");
String decryptedPassword = AESUtil.decrypt(parts[0], secretKey);

// Verify password
if (decryptedPassword.equals(password)) {
    System.out.println("Login successful for user: " + username);
    out.writeObject(true); // Login successful
    return;
    }
}
System.out.println("Login failed for user: " + username);
out.writeObject(false); // Login failed
}
```

يتم فك القيم المشفرة باستخدام RSA ثم يتم التحقق من الاسم وكلمة المرور



### :Deposit

يتم ارسال القيمة التي اريد اضافتها على الرصيد مشفرة باستخدام ال RSA

o ATMClient:

```
case 1: // Deposit money
  System.out.print("Enter deposit amount: ");
  double depositAmount = scanner.nextDouble(); // Get the deposit amount
  scanner.nextLine(); // Consume the newline
  // Encrypt the username for secure communication
  String encryptedUsernameForDeposit = RSAUtil.encrypt(username, serverPublicKey);
  // Send the deposit request to the server
  out.writeObject("DEPOSIT");
  out.writeObject(encryptedUsernameForDeposit);
  out.writeObject(depositAmount);
  // Read the server's response with the updated balance
  Double newBalance = (Double) in.readObject();
  if (newBalance != -1) {
    System.out.println("Deposit successful! New balance: " + newBalance);
 } else {
    System.out.println("Error processing deposit.");
  break;
    o ATMServer:
        private void handleDeposit(ObjectInputStream in, ObjectOutputStream out) throws Exception {
              String encryptedUsername = (String) in.readObject();
              double depositAmount = (Double) in.readObject();
              // Decrypt the username
              String username = RSAUtil.decrypt(encryptedUsername, keyPair.getPrivate());
              // Retrieve and update balance
              double currentBalance = getUserBalance(username);
              if (currentBalance != -1) {
                double newBalance = currentBalance + depositAmount;
                updateUserBalance(username, newBalance);
```

```
System.out.println("Deposit successful for user: " + username + ". New balance: " + newBalance);
out.writeObject(newBalance); // Send the updated balance to the client
} else {
System.out.println("Deposit failed for user: " + username);
out.writeObject(-1.0); // Error case
}
}
```

#### 1. قراءة البيانات:

- تقوم بقراءة اسم المستخدم المشفر ومقدار الإيداع من العميل.
  - 2. فك تشفير اسم المستخدم:
- يتم فك تشفير اسم المستخدم باستخدام المفتاح الخاص RSA الخاص بالخادم.
  - 3. استرجاع الرصيد الحالي:
- يتم استرجاع الرصيد الحالي للمستخدم باستخدام دالة getUserBalanceالتي تقرأ بيانات المستخدم المشفرة من قاعدة البيانات.
  - 4. تحديث الرصيد:
  - إذا تم العثور على المستخدم، يتم إضافة مقدار الإيداع إلى الرصيد الحالي وحساب الرصيد الجديد.
    - ثم يتم تحديث الرصيد الجديد في قاعدة البيانات باستخدام دالة .
      - 5. إرسال النتيجة:
      - إذا تم الإيداع بنجاح، يتم إرسال الرصيد الجديد إلى العميل.
    - إذا فشل الإيداع (مثل عدم العثور على المستخدم)، يتم إرسال قيمة 1.0-كإشارة لوجود خطأ.

```
Run ATMServer × ATMClient × : -

Server started on port 3000

Elemant Control (1970,0.0.1)

Sent public key to client.

Received action: REGISTER

Lear database saved successfully.

New user registered: raghad

Received action: LOGIN

Logis successfull for user: raghad

Received action: DEPOSIT

User database saved successfully.

Deposit successful for user: raghad

Deposit successful for user: raghad

Deposit successful for user: raghad. New balance: 5000.0
```

### :UpdateUserBalance

```
private static void updateUserBalance(String username, double balance) {
   String storedData = userDatabase.get(username);
   String[] parts = storedData.split(",");
   String encryptedPassword = parts[0];
   String encryptedBalance = AESUtil.encrypt(String.valueOf(balance), secretKey);

// Update the database
   userDatabase.put(username, encryptedPassword + "," + encryptedBalance);
   saveUserDatabase(userDatabase);
   System.out.println("User data updated for: " + username);
}
```

#### 1. استرجاع البيانات المخزنة:

- o يتم استرجاع بيانات المستخدم من قاعدة البيانات باستخدام اسم المستخدم.(username)
- o storedData على كلمة المرور المشفرة والرصيد المشفر للمستخدم، مفصولين بفاصلة.

#### 2. فصل البيانات:

يتم تقسيم البيانات المخزنة إلى جزئين باستخدام :(",")split(",") لمشفرة (encryptedBalance) والجزء الثاني يحتوي على الرصيد المشفر.(encryptedPassword)

#### 3. تشفير الرصيد الجديد:

م يتم تشفير الرصيد الجديد باستخدام طريقة AESUtil.encryptلتحويل الرصيد إلى صيغة مشفرة.

#### 4. تحديث قاعدة البيانات:

يتم تحديث قاعدة البيانات بدمج كلمة المرور المشفرة والرصيد المشفر الجديد في المدخل الخاص بالمستخدم في userDatabase.

#### 5. حفظ قاعدة السانات:

بعد تحدیث البیانات في الذاکرة، يتم استدعاء الدالة saveUserDatabaseلحفظ قاعدة البیانات المعدلة إلى
 الملف.

#### 6. طباعة رسالة تأكيد:

o يتم طباعة رسالة في وحدة التحكم لتأكيد أن بيانات المستخدم تم تحديثها بنجاح.

#### الهدف:

تحديث الرصيد المشفر للمستخدم في الذاكرة (قاعدة البيانات) وحفظ التعديلات في الملف لتجنب فقدان البيانات.

### :Withdraw

#### o ATMClient:

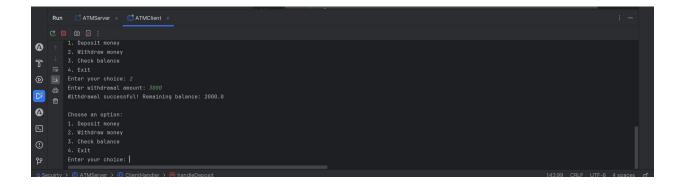
```
case 2: // Withdraw money
       System.out.print("Enter withdrawal amount: ");
       double withdrawAmount = scanner.nextDouble(); // Get the withdrawal amount
        scanner.nextLine(); // Consume the newline
       // Encrypt the username for secure communication
       String encryptedUsernameForWithdraw = RSAUtil.encrypt(username, serverPublicKey);
       // Send the withdrawal request to the server
        out.writeObject("WITHDRAW");
       out.writeObject(encryptedUsernameForWithdraw);
        out.writeObject(withdrawAmount);
       // Read the server's response with the updated balance
       Double updatedBalance = (Double) in.readObject();
       if (updatedBalance != -1) {
          System.out.println("Withdrawal successful! Remaining balance: " + updatedBalance);
       } else {
          System.out.println("Insufficient balance or error.");
```

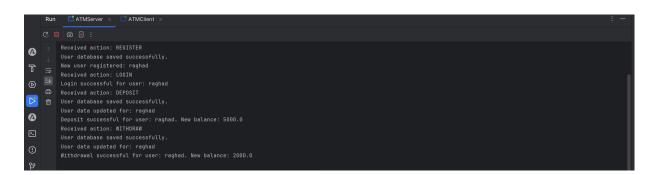
```
}
break;
```

```
ATMServer:
       private void handleWithdraw(ObjectInputStream in, ObjectOutputStream out) throws
     Exception {
           String encryptedUsername = (String) in.readObject();
           double withdrawAmount = (Double) in.readObject();
           // Decrypt the username
           String username = RSAUtil.decrypt(encryptedUsername, keyPair.getPrivate());
           // Retrieve and update balance
           double currentBalance = getUserBalance(username);
           if (currentBalance >= withdrawAmount) {
             double newBalance = currentBalance - withdrawAmount;
             updateUserBalance(username, newBalance);
             System.out.println("Withdrawal successful for user: " + username + ". New balance: " +
    newBalance);
             out.writeObject(newBalance); // Send the updated balance to the client
           } else {
             System.out.println("Withdrawal failed for user: " + username + ". Insufficient funds.");
             out.writeObject(-1.0); // Insufficient funds
           }
        }
o تستقبل اسم المستخدم المشفر (encryptedUsername) والمبلغ المراد سحبه (withdrawAmount) من
```

- - 2. فك تشفير اسم المستخدم:
  - o يتم فك تشفير أسم المستخدم باستخدام المفتاح الخاص. RSA
    - استرجاع الرصيد الحالي:
  - getUserBalance. يتم الحصول على الرصيد الحالي للمستخدم باستخدام دالة ٥
    - 4. التحقق من كفاية الرصيد:
    - o إذا كان الرصيد الحالي كافي للسحب (أكبر من أو يساوي المبلغ المطلوب):
  - يتم خصم المبلغ من الرصيد وتحديثه باستخدام .updateUserBalance

- إرسال الرصيد الجديد إلى العميل.
  - إذا لم يكن الرصيد كافٍ:
- إرسال قيمة 1.0-إلى العميل كإشارة لفشل العملية بسبب نقص الأموال. الهدف من الدالة هو التعامل مع عمليات السحب والتحقق من كفاية الرصيد.





### :Check balance

#### o ATMClient

```
case 3: // Check balance
  // Encrypt the username for secure communication
  String encryptedUsernameForBalance = RSAUtil.encrypt(username, serverPublicKey);

// Send the balance inquiry request to the server
  out.writeObject("BALANCE");
  out.writeObject(encryptedUsernameForBalance);

// Read the server's response with the current balance
  Double balance = (Double) in.readObject();
  System.out.println("Your current balance is: " + balance);
```

#### o ATMServer:

```
private static double getUserBalance(String username) {
   String storedData = userDatabase.get(username);
   if (storedData == null) return -1; // User not found
   String[] parts = storedData.split(",");
   String encryptedBalance = parts[1];
   return Double.parseDouble(AESUtil.decrypt(encryptedBalance, secretKey));
}
```

