IUT DE VILLLETANEUSE

S A E S 1 0 4

RAPPORT

EL MOUTTAQUI Weame BUT1 Groupe : Némée

Table des matières

Table des matières	2
I- Script manuel de création de la base de données	3
2.1 Script manuel	3
II - Modélisation et script de création avec AGL	
2.2	
1.Illustrations comparative cours/ AGL assocation fonctionelle	
2. Illustrations comparatives cours/ AGL assocation maillé	
3. Modèle physique de données avec AGL	6
4. Script SQL de creation des tables génerés automatiquement	6
5 Discussion sur les différences	
III - Peuplement des tables	
1. Script de peuplement de la base de données	9
2. Description commentée des différentes étapes du script	

I - 2.1 Script manuel de création de la base de données

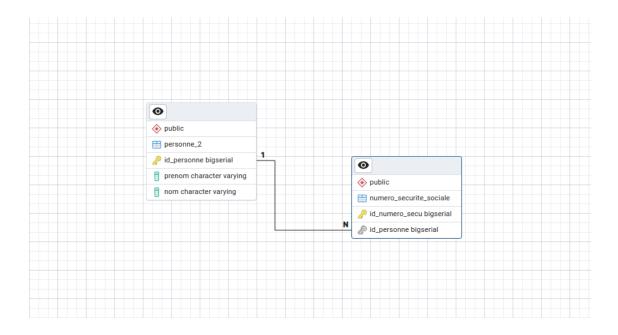
Script réalisé à partir du schéma relationnel :

```
DROP TABLE IF EXISTS climate_disaster;
DROP TABLE IF EXISTS country;
DROP TABLE IF EXISTS sub_region;
DROP TABLE IF EXISTS region;
DROP TABLE IF EXISTS disaster;
CREATE TABLE region (
         region_code INTEGER PRIMARY KEY,
         name_region VARCHAR NOT NULI);
CREATE TABLE sub_region (
         sub_region_code INTEGER PRIMARY KEY,
         name sub region VARCHAR NOT NULL,
         region_code INTEGER REFERENCES region (region_code) ON DELETE CASCADE);
CREATE TABLE country (
         country_code INTEGER PRIMARY KEY,
         name_country VARCHAR NOT NULL,
         ISO2 CHAR(2),
         ISO3 CHAR(3) NOT NULL,
         region_code INTEGER REFERENCES region (region_code) ON DELETE CASCADE );
CREATE TABLE disaster (
                  disaster_code INTEGER PRIMARY KEY,
                  disaster VARCHAR NOT NULL);
CREATE TABLE climate disaster (
         country_code INTEGER REFERENCES country (country_code),
         disaster_code INTEGER REFERENCES disaster ( disaster_code),
         year INTEGER CHECK (year > 0 OR year IS NULL),
         number INTEGER NOT NULL,
         PRIMARY KEY (country_code, disaster_code, year));
```

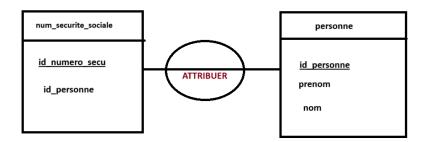
II - 2.2 Modélisation et script de création avec AGL

Dans le cadre de la SAE, j'ai choisit l'Atelier de Génie Logiciel pgAdmin4 version 8.14.

1. Associations fonctionnelles:

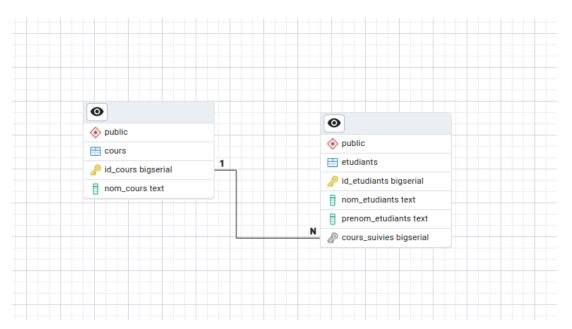


Modèle entités associations, formalisme AGL pgAdmin4

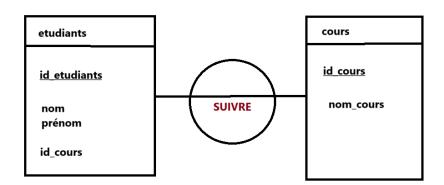


Modèle entités associations, formalisme vu en cours

2. Associations maillés:



Modèle entités associations, formalisme AGL pgAdmin4



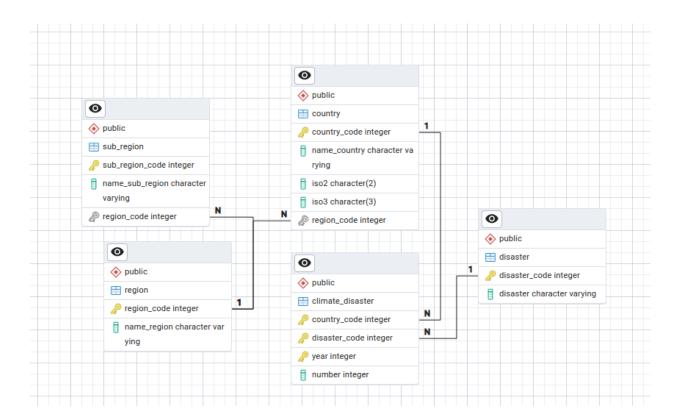
Modèle entités associations, formalisme vu en cours

Explications:

Avec pgAdmin4 les modèles ne sont pas très différents de ceux vu en cours. Pour le lire, il faut lire le nom de la table à coté de ce sigle . Afin d'identifier la clé primaire, il suffit de chercher le sigle clé doré parmi les les cases. Il faut la différencier la clé étrangère qui a pour sigle une clé grise. Pour le reste des attributs ils ont simplement un sigle vert à coté. Concernant la cardinalité elle diffère de celle vu en cours ; Selon ce qui est affiché 1 ou N il est question du

maximum d'occurrences qu'une entité puisse être reliées à une autre entité. Pour finir le type de l'attribut est écrit à la suite de l'attribut ce qui donne plus d'informations.

3. Modèle physique de données de la figure 4 réalisé avec l'AGL:



4. Script SQL de création des tables généré automatiquement par l'AGL:

```
BEGIN; /* Début du programme généré automatiquement par pgAdmin4 */
DROP TABLE IF EXISTS climate_disaster, country, disaster, region, sub_region CASCADE;

CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.climate_disaster (
    country_code integer NOT NULL,
    disaster_code integer NOT NULL,
    year integer NOT NULL,
    "number" integer NOT NULL,
    CONSTRAINT climate_disaster_pkey PRIMARY KEY (country_code, disaster_code, year));

CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.country (
    country_code integer NOT NULL,
    name_country character varying COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
```

```
iso2 character(2) COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
  iso3 character(3) COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
  region_code integer,
  CONSTRAINT country_pkey PRIMARY KEY (country_code));
CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.disaster (
  disaster code integer NOT NULL,
  disaster character varying COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
  CONSTRAINT disaster_pkey PRIMARY KEY (disaster_code));
CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.region (
  region code integer NOT NULL,
  name_region character varying COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
  CONSTRAINT region pkey PRIMARY KEY (region code));
CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.sub region (
  sub_region_code integer NOT NULL,
  name_sub_region character varying COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
  region_code integer,
  CONSTRAINT sub_region_pkey PRIMARY KEY (sub_region_code));
ALTER TABLE IF EXISTS public.climate_disaster
  ADD CONSTRAINT climate_disaster_country_code_fkey FOREIGN KEY (country_code)
  REFERENCES public.country (country_code) MATCH SIMPLE
  ON UPDATE NO ACTION
  ON DELETE NO ACTION;
ALTER TABLE IF EXISTS public.climate disaster
  ADD CONSTRAINT climate_disaster_code_fkey FOREIGN KEY (disaster_code)
  REFERENCES public.disaster (disaster code) MATCH SIMPLE
  ON UPDATE NO ACTION
  ON DELETE NO ACTION;
ALTER TABLE IF EXISTS public.country
  ADD CONSTRAINT country_region_code_fkey FOREIGN KEY (region_code)
  REFERENCES public.region (region_code) MATCH SIMPLE
  ON UPDATE NO ACTION
  ON DELETE CASCADE;
ALTER TABLE IF EXISTS public.sub_region
  ADD CONSTRAINT sub_region_region_code_fkey FOREIGN KEY (region_code)
  REFERENCES public.region (region_code) MATCH SIMPLE
  ON UPDATE NO ACTION
```

ON DELETE CASCADE;

END; /* Fin du programme généré automatiquement par pgAdmin4 */

5. <u>Discussion sur les différences entre les scripts produits manuellement et</u> automatiquement

La première chose que l'on remarque est la longueur des scripts qui diffère. D'un côté le script fait manuellement est court concis avec 30 lignes et de l'autre côté celui produit automatiquement est long avec 50 lignes soit un peu moins du double de l'autre. Celui généré par pgAdmin4 ne commence pas par 'DROP TABLE IF EXISTS' comme je l'ai fait manuellement, mais il remplace plutôt par 'ALTER TABLE IF EXISTS', ou le cas échéant 'CREATE TABLE IF NOT EXISTS'. Le script généré automatiquement commence par un 'BEGIN' et termine par un 'END' ce qui signifie que le script entier est considéré comme une « seule» entité.

Le script fait par l'AGL gère bien mieux les potentiels erreurs que pourrait rencontrer le script avec 'ADD CONSTRAINT' ou 'ON UPDATE NO ACTION'... Tandis que le mien est très simple avec une complexité très faible. L'AGL fait en sorte d'éviter toute sorte d'erreurs pouvant perturber la création des tables.

Finalement, les deux scripts nous permettent d'obtenir le même résultat, mais de manière différente. Le script réalisé à la main convient pour des scénarios simples où il y a un risque peu élevé d'erreurs alors que le script généré par pgAdmin4 est plus robuste et conviendrait à un scénarios plus complexe.

III - 2.3 Peuplement des tables

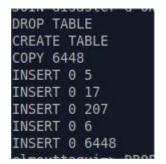
1. Script de peuplement de la base de données

♦ Les commentaires du code sont en gris.

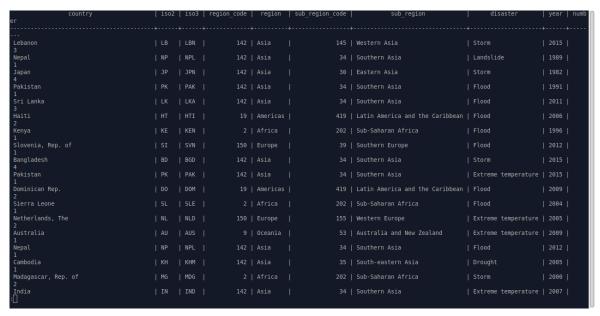
DROP TABLE IF EXISTS table_intermediaire;

```
sub region VARCHAR,
       disaster VARCHAR,
       year INTEGER CHECK (year > 0 or year IS NOT NULL),
       number INTEGER);
\COPY table intermediaire FROM Climate related disasters frequency.csv WITH CSV
HEADER ENCODING 'UTF8';
SELECT * FROM table_intermediaire;
                                            /* Vérification de la table intermédiaire*/
/* DEUXIEME PARTIE INSERTION DANS NOTRE BASE DE DONNÉES */
INSERT INTO region (region code, name region)
SELECT DISTINCT region_code, region
FROM table intermediaire;
                                     /* on insert les données de la table temporaire dans
la table region */
INSERT INTO sub_region (sub_region_code, name_sub_region, region_code)
SELECT DISTINCT sub region code, sub region, region code
                                                                    /* le distinct sert à
éviter les doublons et donc la redondance*/
FROM table_intermediaire;
INSERT INTO country (country_code, name_country, ISO2, ISO3, region_code)
SELECT ROW NUMBER() OVER (ORDER BY country) AS country code, country, iso2, iso3,
region_code
                                     /* cette ligne et (ROW NUMBER()) permet de donner
le code du pays par ordre croissant selon l'odre alphabétique en renommant la colonne par
country code*/
FROM (SELECT DISTINCT country, iso2, iso3, region_code FROM table_intermediaire) AS
distinct countries;
INSERT INTO disaster (disaster_code, disaster)
SELECT ROW NUMBER() OVER (ORDER BY disaster) AS disaster code, disaster
       /* cette ligne permet de donner le code de la catastrophe naturelle par ordre
croissant selon l'odre alphabétique en renommant la colonne par disaster code*/
FROM (SELECT DISTINCT disaster FROM table_intermediaire) AS distinct_disasters;
INSERT INTO climate_disaster (country_code, disaster_code, year, number)
SELECT c.country code, d.disaster code, ti.year, ti.number
                                                                            /* le c fait
référence à la table country, le d pour disaster et le ti pour table_intermédiaire*/
FROM table_intermediaire ti
```

JOIN country c ON ti.country = c.name_country JOIN disaster d ON ti.disaster = d.disaster;



Copie d'écran du résultat de la requête qui indique que tout s'est correctement déroulé.



Copie d'écran d'une partie de la table obtenue avec le script ci-dessus.

2. Description commentée des différentes étapes du script de peuplement

Dans un premier temps, comme suggéré, j'ai créé une table temporaire avec les mêmes attributs que le fichier csv pour y stocker les tuples et pouvoir plus facilement attribuer à chaque attribut de la table temporaire une table.

Ensuite, j'ai copié les informations du fichier csv.zip que j'ai extrait pour pouvoir l'utiliser dans table_intermediaire. J'ai précisé 'ENCODING 'UTF8', car avant de le mettre lors de l'exécution du script, j'avais une erreur liée à l'encodage liée à certains caractères. Une fois copiée, j'ai vérifié que la table obtenue était correcte cohérente puis nous passons à la deuxième partie, c'est-à-dire le peuplement des tables que nous avions crées avec le premier script fait manuellement. J'ai utilisé à nouveau les recommandations de faire des projections avec 'INSERT INTO...SELECT'.

J'ai réalisé pour chaque attribut présent dans table_intermediaire sa projection pour remplir les tables dans un ordre spécial ; en effet, il faut d'abord créer 'region' car des clés étrangères issues de cette table sont utilisées dans la plupart du reste des tables.

Pour la table 'climate_disaster', j'ai réalisé deux jointures entre la table country et l'attribut country de TI (table_intermediaire) pour associer le pays à sa catastrophe naturelle puis entre le nom du désastre dans la table 'disaster' et l'attribut disaster de TI pour associer le nom de l'événement au code de sa catastrophe. Ainsi, nous obtenons les tables qui avaient été demandées et peuplées avec le même nombre de lignes comme dans la figure 1.