

# TP n°2 - Utilisation de l'API dans le projet - Pour aller plus loin

Florian Degrand

Maintenant que vous avez mis en place votre première API, l'idée est d'aller plus loin en vous proposant 2 exercices.

### **Exercice n°1**

Créer une nouvelle page sur votre HTML nommé : "recherche.html" dans votre projet.

Créer 3 champs : ville, un nouveau bouton et une zone d'affichage pour afficher de l'information.

Ville :

Affichage information  
(mettre à jour  
après avoir cliqué  
sur le bouton ci-dessus)

X =

Y =

Région =

**Objectif :** Vous entrez un nom de ville dans le champs ville. Ensuite, lorsque vous cliquez sur le bouton "Rechercher information", vous devez appeler l'API Google Geocoding (voir instruction ci-dessous) et vous afficher directement dans le bloc Affichage information, les coordonnées X et Y (gps) de la ville tapée ainsi que sa région.

#### Utilisation de l'API Google Geocoding :

Toute les informations :

<https://developers.google.com/maps/documentation/geocoding/get-api-key?hl=fr>

- 1) Créer une clef d'utilisation
- 2) Appeler l'API via l'URL :

[https://maps.googleapis.com/maps/api/geocode/json?address=ADRESSE\\_RECHERCHER&key=YOUR\\_API\\_KEY](https://maps.googleapis.com/maps/api/geocode/json?address=ADRESSE_RECHERCHER&key=YOUR_API_KEY)

### **Exercice n°2**

**Objectif :** Envoyer un SMS directement de votre application, en créant 2 nouveaux champs : Numéro & Message ainsi qu'un bouton d'envoi.

Utilisation l'API Twilio pour réaliser l'envoi du SMS : <https://www.twilio.com/>

Bon courage