TP n°2 - Utilisation de l'API dans le projet - Pour aller plus loin

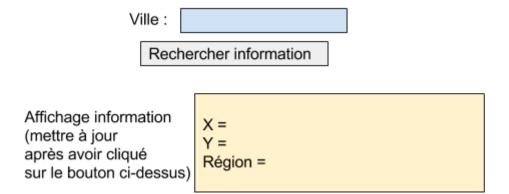
Florian Degrand

Maintenant que vous avez mis en place votre première API, l'idée est d'aller plus loin en vous proposant 2 exercices.

Exercice n°1

Créer une nouvelle page sur votre HTML nommé : "recherche.html" dans votre projet.

Créer 3 champs : ville, un nouveau bouton et une zone d'affichage pour afficher de l'information.



<u>Objectif</u>: Vous entrez un nom de ville dans le champs ville. Ensuite, lorsque vous cliquez sur le bouton "Rechercher information", vous devez appeler l'API Google Geocoding (voir instruction ci-dessous) et vous afficher directement dans le bloc Affichage information, les coordonnées X et Y (gps) de la ville tapée ainsi que sa région.

Utilisation de l'API Google Geocoding :

Toute les informations :

https://developers.google.com/maps/documentation/geocoding/get-api-key?hl=fr

- 1) Créer une clef d'utilisation
- 2) Appeler l'API via l'URL:

https://maps.googleapis.com/maps/api/geocode/json?address=ADRESSE_RECHERCHER&key=YOUR_API_KEY

Exercice n°2

<u>Objectif</u>: Envoyer un SMS directement de votre application, en créant 2 nouveaux champs : Numéro & Message ainsi qu'un bouton d'envoie.

Utilisation l'API Twilio pour réaliser l'envoie du SMS : https://www.twilio.com/

Bon courage