

WEAPON KKEY

Manual Técnico

Proyecto: Sitio web de compra de skin

MATERIA

Modelos y Sistemas

E.E.S.T N°4 De Berazategui

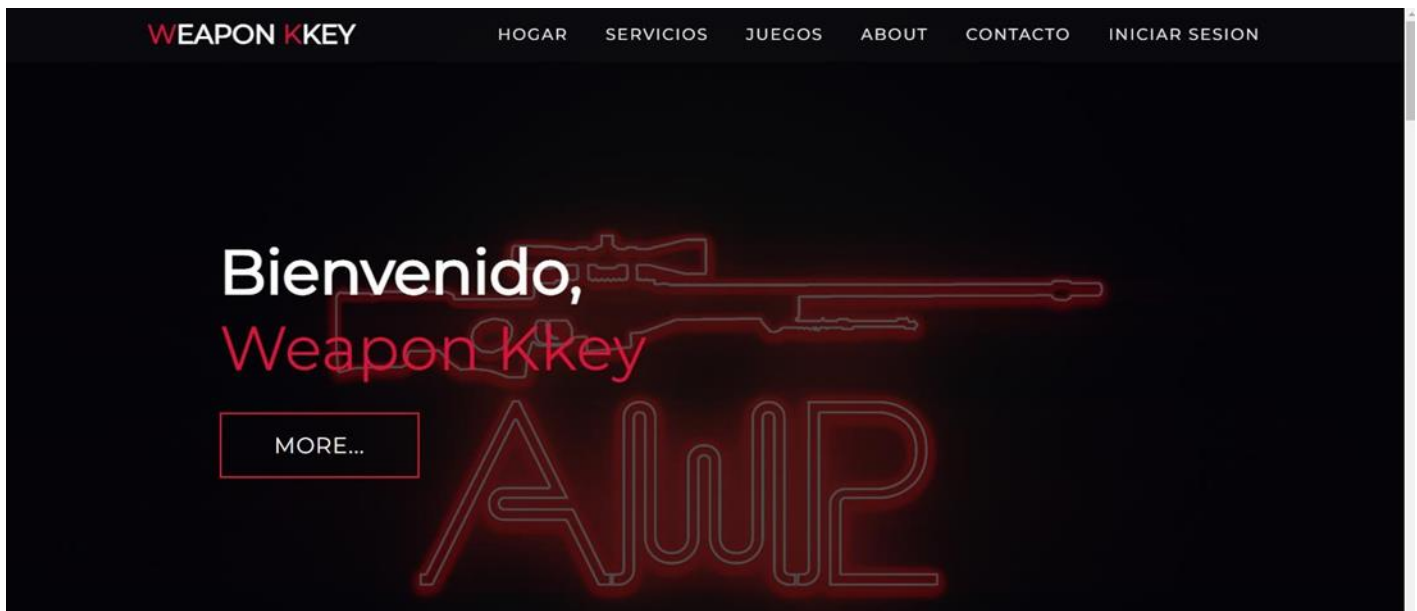
7mo 3ra

Integrantes

Basualdo Alan, González Marcos, Guerra Luciano,
Gutiérrez Tobías, Alejo García, Carranza Braian

WeaponKkey es un sitio web que se encarga de vender skin de juegos, lo que tiene de diferente nuestra página es la especificación de la necesidad del usuario, es decir, no hará falta que compres cajas como en cualquier otra página de venta de skin, acá encontraras lo que necesites a un buen precio. Para crear esta página tuvimos que utilizar los siguientes lenguajes: HTML, CSS, PHP. Después más adelante veremos en qué situación utilizaremos cada uno de estos.

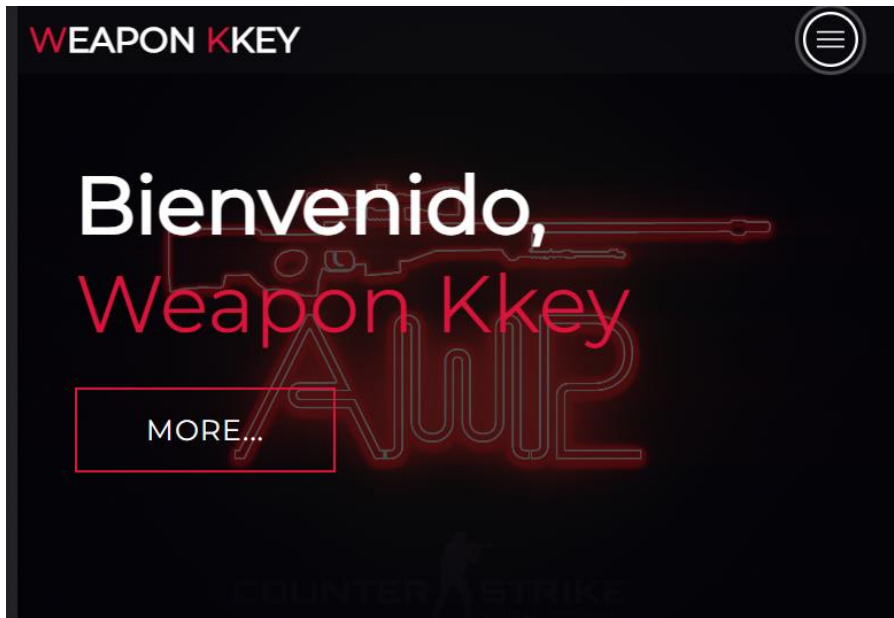
Nuestro sitio web se podrá usar tanto en computadora, Tablet y celular esto es por lo responsivo que le agregamos a la página, para que puedan ingresar la mayor cantidad de usuarios posible y no limitarnos con nadie. La página estará publicada en un servidor con el siguiente link: WeaponKkey.com Una vez ingresada a la página de WeaponKkey nos aparecerá la siguiente pantalla:



En este caso de la página utilizamos todo HTML y CSS en la página principal, ya que solo le dimos la estructura y el estilo, luego le agregaremos la lógica y una base de datos para que los usuarios se puedan registrar.

En esta parte de la página tenemos el nombre de nuestro de nuestro proyecto, con un menú que las primeras cinco opciones (hogar, servicios, juegos y contacto) nos dirigen a otras secciones que están debajo de la presentación de bienvenida. Mientras se baja en cada sección de la página principal se puede notar que el menú también lo hace, así el usuario no tendrá que volver hasta arriba y darle clic a otra opción del menú.

Al usarlo con un celular o Tablet el menú cambiara y estará agrupado todas las opciones en un icono de tres puntos, que si le damos clic nos mostrara lo mismo, pero tapara toda la pantalla del usuario, todo esto está hecho por HTML y CSS.



- Servicios:



SERVICES



- **Juegos:**

RECENT GAMES

CS GO

PC

Counter-Strike: Global Offensive es un juego de disparos en primera persona multijugador de 2012 desarrollado por Valve y Hidden Path Entertainment. Es el cuarto juego de la serie Counter-Strike.



Valorant

PC

Valorant es un juego de disparos de héroes en primera persona gratuito desarrollado y publicado por Riot Games, para Microsoft Windows. Promocionado por primera vez con el nombre en clave Proyecto A en octubre de 2019, el juego comenzó un período beta cerrado con acceso limitado el 7 de abril de 2020, seguido de un lanzamiento oficial el 2 de junio de 2020.

Acti
Vea

CoD Warzone

PC - PS4 - Xbox One - PS5 - Xbox X/S

Call of Duty: Warzone es un videojuego de Battle Royale gratuito lanzado el 10 de marzo de 2020 para PlayStation 4, Xbox One y Microsoft Windows. Se anunció el lanzamiento de una versión para PlayStation 5 y Xbox Series X/S en 2022, con una versión móvil también en desarrollo a partir de 2022.



Zula

PC

Zula es un FPS free-to-play intenso en el que puedes jugar de forma cooperativa con tus compañeros de equipo para derrotar al enemigo. Puedes disfrutar de contenido nuevo semanalmente y recibir regalos todos los días. Variedad de mapas y armas del mundo real para que te sumerjas al 100%.

Acti

- **About:**



ABOUT ME


Front End Developer

Lorem ipsum, dolor sit amet consectetur adipiscing elit. Asperiores, velit alias eius non illum beatae atque repellat ratione qui veritatis repudiandae adipisci maiores. At inventore necessitatibus deserunt exercitationem cumque earum omnis ipsum rem accusantium quis, quas quia, accusamus provident suscipit magni! Expedita sint ad dolore, commodi labore nihil velit earum ducimus nulla quae nostrum fugit aut, deserunt reprehenderit libero enim!


DOWNLOAD RESUME

- **Contacto:**


CONTACT INFO



Phone
+1 234 123 1234
+1 234 123 1234



Email
WeapontKey@gmail.com



Address
Argentina, Buenos Aires,
Borazategui


Todo esto es una presentación de quiénes somos y la forma que también nos puede consultar, ya sea vía email o por número de teléfono.

- Creación de la base de datos: Antes de poder seguir con la creación de la página tuvimos que crear una base de datos donde el usuario cuando se registre quede los datos guardados para poder volver a usarlo.

+ Opciones															
				id	nombre	apellido	nacionalidad	dni	email	usuario	imagen	password			
<input type="checkbox"/>		Editar		Copiar		Borrar	37	Administrador	El jefe	Argentina	4545454	administrador1234@gmail.com	Administrador	\$2y\$10\$iY2gfQb	
<input type="checkbox"/>		Editar		Copiar		Borrar	45	Brian	NI idea	España	0000000000	briann00@gmail.com	00	fotosperfil/45.jpg	\$2y\$10\$NFwiFfc
<input type="checkbox"/>		Editar		Copiar		Borrar	46	Rosa	Correa	Holadna	9999999999	Correa44@gmail.com	JuaquinCorrea	fotosperfil/46.jpg	\$2y\$10\$0ZwXLg
<input type="checkbox"/>		Editar		Copiar		Borrar	47	Braian	Carranza	Argentina	321321312312	braian@gmail.com	brayanADB1		\$2y\$10\$qzzNO3i

Como se puede ver en la foto, tenemos un ID donde nos ubicaremos que numero de usuario es cada uno, luego tenemos el nombre, apellido, el país, DNI, email, nombre de usuario, contraseña y para confirmar la contraseña. Todos estos valores son los que tiene cada usuario que luego los podrá ver de nuevo. La base de datos que utilizamos se llama: "php_login_database" que adentro tiene una tabla llamada: "users"

Luego en el menú tenemos la parte de “iniciar sesión”, en el cual el usuario se tendrá que registrar con su cuenta para poder tener acceso a la compra de venta de skin. En esta parte ya de la página tuvimos que agregarle PHP a nuestro Login, ya que el usuario pueda verificar si la contraseña y el correo electrónico están bien. Si esta todo correcto nos direccionara a una página diferente para poder seguir con la compra de skin



WEAPON KKEY

Iniciar sesion

[o Registrarse](#)

Introduce tu email

Introduce tu contraseña

Enviar

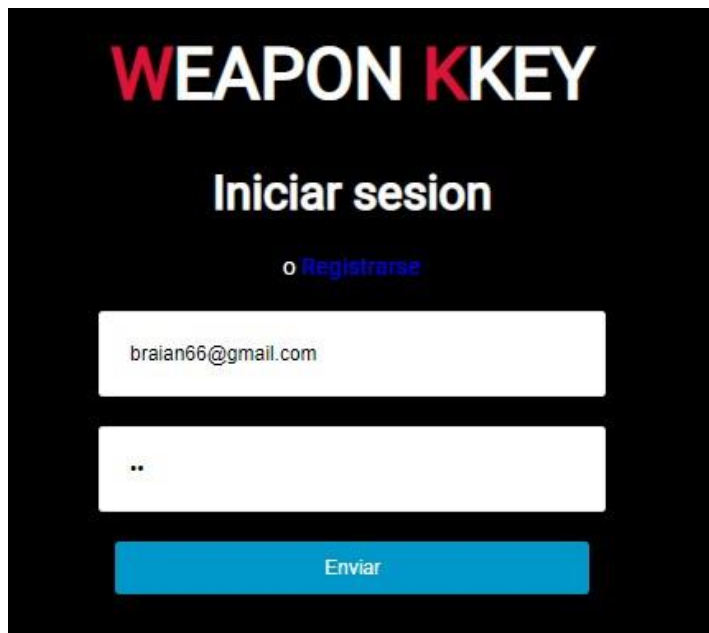
Si no tienes una cuenta todavía, abaja del título: “iniciar sesión” aparece en color azul el siguiente link: “Registrarse”, donde nos llevara a una página para poder registrarnos. Acá es donde el lenguaje PHP nos puede ayudar, pero de otra manera, el usuario se podrá verificar todos los datos para poder entrar para comprar skin, pero si no tienen primero esos datos no se podrán verificar, es decir PHP nos servirá para que el usuario agregue todos los datos correspondientes a la base de datos, solo con llenar los campos y dándole clic al botón de “enviar”.

The image shows a registration form for 'WEAPON KKEY' on a black background. The title 'WEAPON KKEY' is at the top in white and red. Below it is the heading 'Registrarse' in white, followed by a link 'o [Iniciar sesion](#)' in blue. The form consists of eight white input fields stacked vertically, each with a placeholder text: 'Introduce tu nombre', 'Introduce tu apellido', 'Introduce de que pais eres', 'Introduce tu dni', 'Introduce tu email', 'Introduce tu nombre de usuario', 'Introduce tu contraseña', and 'Confirme su contraseña'. At the bottom is a blue button with the text 'Enviar' in white.

Para poder registrarnos tendremos que llenar todos los campos que aparecen. Una vez echo eso tendremos que apretar el botón “enviar” para poder registrarnos de manera definitiva. Cuando nos registremos nos aparecerá un mensaje de que nuestro usuario se pudo registrar con éxito. Esto también este hecho con PHP ya que hicimos que al instante que el usuario se registre se mande un mensaje que ya registrado/o creado, todo usando las funciones del “IF-ELSE, etc.”

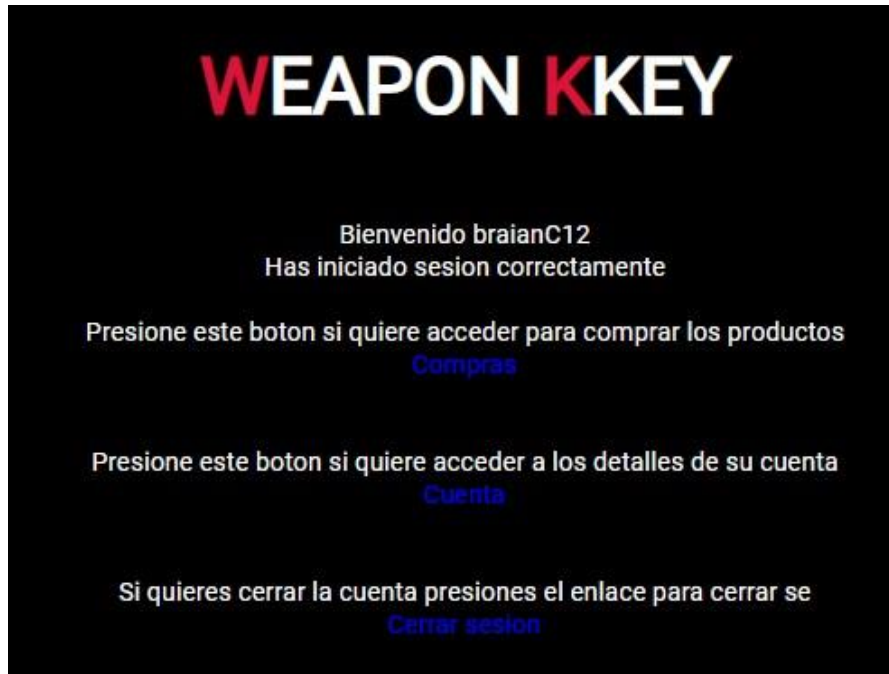
This image shows the same registration form as the first one, but with a success message. The message 'Nuevo usuario creado con exito' is displayed in white text above the 'Registrarse' heading. The rest of the form, including the input fields and the 'Enviar' button, remains the same.

Ya al registrarse apretaremos el botón de “iniciar sesión” para poder acceder a nuestra cuenta
Ingresamos los datos correspondientes para llenar los campos.



The image shows a login form for 'WEAPON KKEY'. The title 'Iniciar sesion' is centered. Below it is a link 'o Registrarse'. There are two input fields: the first contains the email 'braian66@gmail.com' and the second is empty with two dots indicating a password. A blue 'Enviar' button is at the bottom.

Apretamos el botón enviar para poder ingresar a nuestra cuenta. Lo de que nos mande a otra página si los datos están verificados lo hicimos todo con PHP ya que nos da la lógica de poder conectar al usuario a otra página.

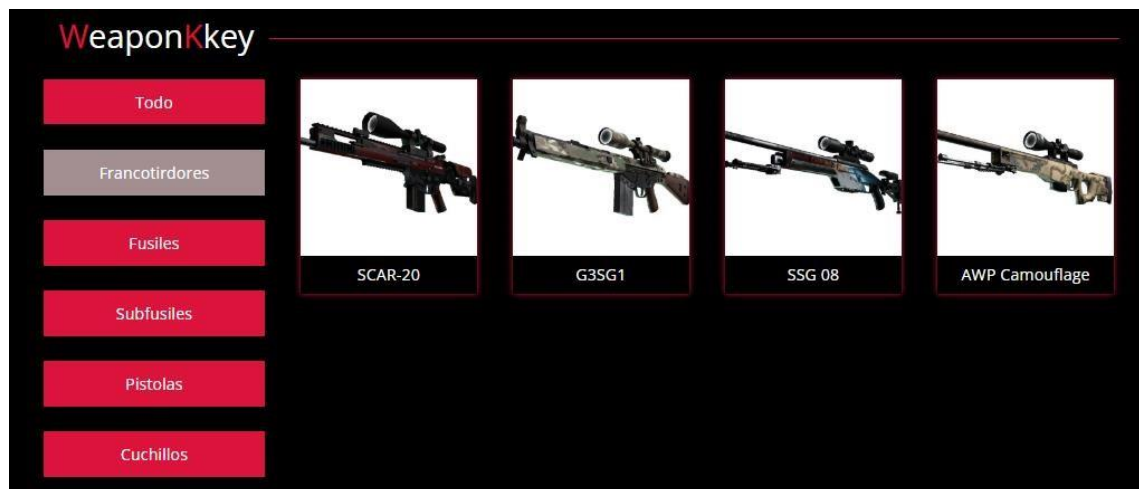


The image shows a post-login dashboard for 'WEAPON KKEY'. It displays the user's name 'Bienvenido braianC12' and a confirmation message 'Has iniciado sesion correctamente'. There are three main sections with links: 'Presione este boton si quiere acceder para comprar los productos' with a 'Compras' link, 'Presione este boton si quiere acceder a los detalles de su cuenta' with a 'Cuenta' link, and 'Si quieres cerrar la cuenta presiones el enlace para cerrar se' with a 'Cerrar sesion' link.

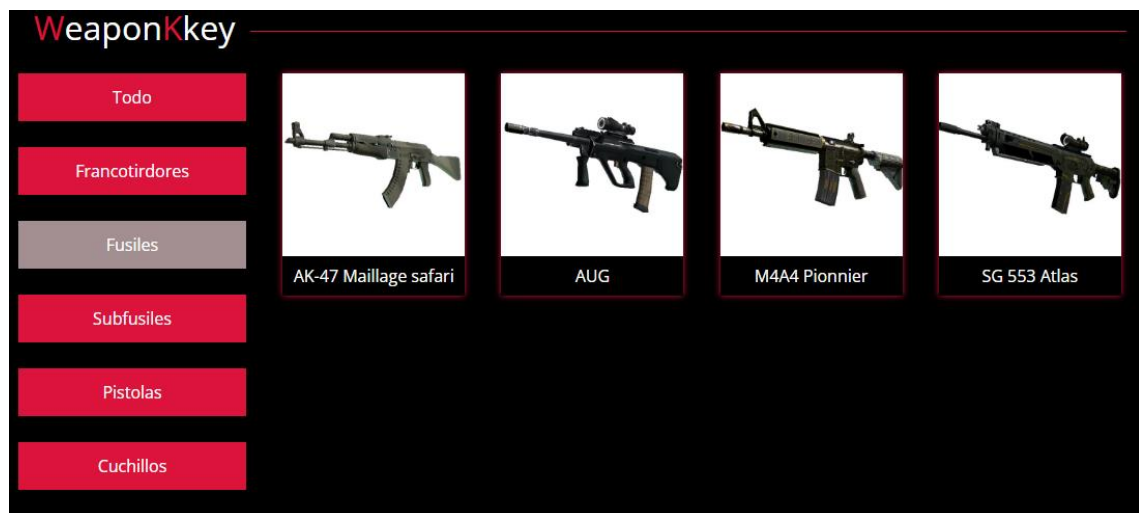
Ya estando en nuestra cuenta, nos dará una bienvenida y que hemos iniciado correctamente, nos dará tres opciones, una para que vallamos a la tienda de compras, otra para poder acceder a un apartado para acceder a nuestros datos y otra opción para cerrar sesión. Todos los links que aparecen pusimos la URL de las carpetas de nuestro entorno de desarrollo, lo cual lo manejamos en diferentes carpetas, una carpeta donde el usuario ya este registrado, otra para el Login, otra para la página principal, etc.

Compras: En esta sección tenemos el catálogo de compras de skin, toda esta parte está distribuida por un filtro, en el cual está separado para acceder a qué tipo de skin en específico queremos comprar (Francotiradores, fusiles, subfusiles, pistolas, cuchillos), todos estos productos contienen el nombre del arma. Esta parte del catálogo lo hicimos todo con HTML y CSS, no tuvimos la necesidad de usar PHP ya que no tuvimos que recurrir a la base de datos para hacer esta sección, lo de las transiciones de cada clic que damos en las opciones para que tipo de skin de arma que queremos utilizar lo hicimos con CSS, todo creado con una sola página, no tuvimos que crear ninguna otra página para cada tipo de artículos

- Francotiradores:




- Fusiles:




- Subfusiles:

WeaponKkey


- Todo
- Francotiradores
- Fusiles
- Subfusiles**
- Pistolas
- Cuchillos




CZ75-Auto jaune



CZ75-Auto Torsion



MAC-10 Palmier



UPM 45

- Pistolas:

WeaponKkey

- Todo
- Francotiradores
- Fusiles
- Subfusiles
- Pistolas**
- Cuchillos



Deseart Eagle Urbain



P2000 Imperial



Deseart Eagle Decombres




P250 Gunsmoke


- Cuchillos:

WeaponKkey


- Todo
- Francotiradores
- Fusiles
- Subfusiles
- Pistolas
- Cuchillos**




Couteau Bowie Foret



Couteau a eviscerer



Baionnette Degrade

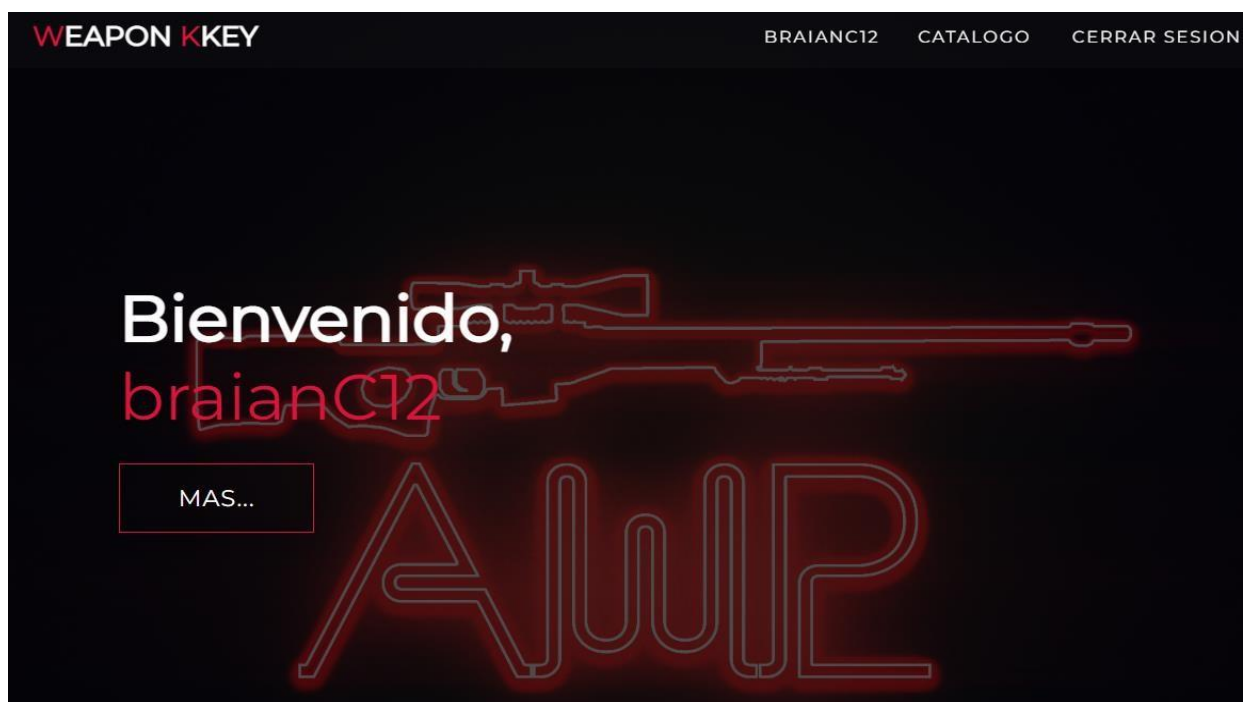


Baionnette M9

Si le damos clic a la skin que queremos comprar nos mandara a una página donde podremos poner la cantidad de productos necesitamos. En este caso haríamos otra página con HTML, CSS y PHP ya que necesitaríamos que el usuario compre los productos que ofrecemos, donde ponga la cantidad de ese producto que quiere, la tarjeta donde podrá comprar, etc.

Cuenta:

Luego tenemos la parte de cuenta, que tenemos una página de bienvenida y con menú nos dará las siguientes opciones: "El nombre de usuario que le dimos a la cuenta", "catalogo" y "cerrar sesión". Cuando ingresamos a esta parte de la página nos aparecerá el nombre de usuario que ingresamos al crear nuestra cuenta, esto es porque tomamos el valor de la base de datos, y lo implementamos en la página apenas habrá esta misma.



Si apretamos en el menú estas opciones ocurre lo siguiente:

- Nombre del usuario, en este caso es "braianC12": en este caso nos mandará a una página diferente, donde nosotros podremos agregar una foto de nosotros. Esto de agregar la foto de perfil, cada vez que la subamos se guardara en la base de datos, en un campo que se llama: "imagen" donde aparecerá la URL de la misma, que se guardara en una carpeta: "fotoperfil" con el numero ID del usuario el formato que se está utilizando.

Foto de perfil:

Seleccionar archivo Sin archivos seleccionados subir

ID: 53
Nombre: Braian
Apellido: Carranza
Nacionalidad: Argentina
Dni: 21312312312
EMAIL: braian66@gmail.com
NOMBRE DE USUARIO: braianC12

Si queremos agregar una foto a nuestra cuenta, tenemos que apretar el botón “Seleccionar archivo”, buscaremos una imagen que nos guste, la seleccionamos y se nos pondrá en la página el nombre de la imagen, a lo cual tenemos que darle clic al botón “Subir” para poder subir nuestra foto.

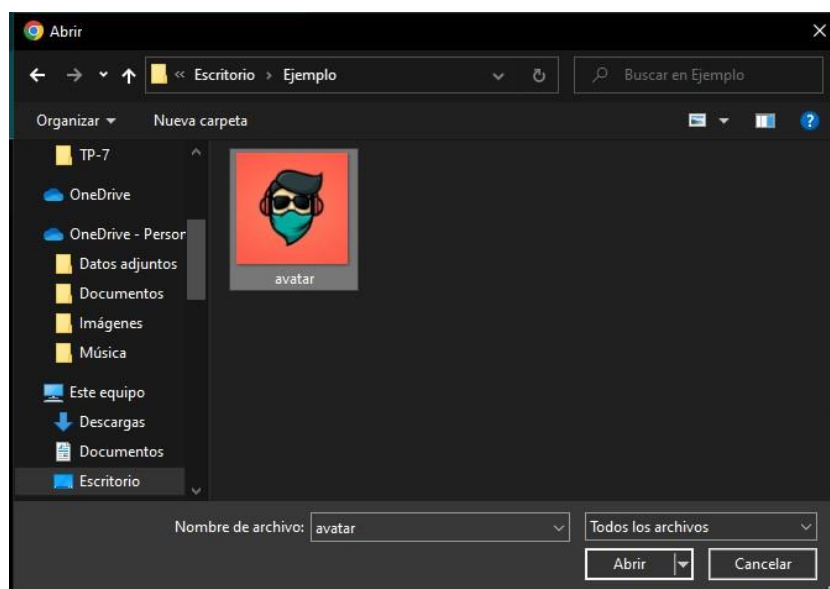


Foto de perfil:

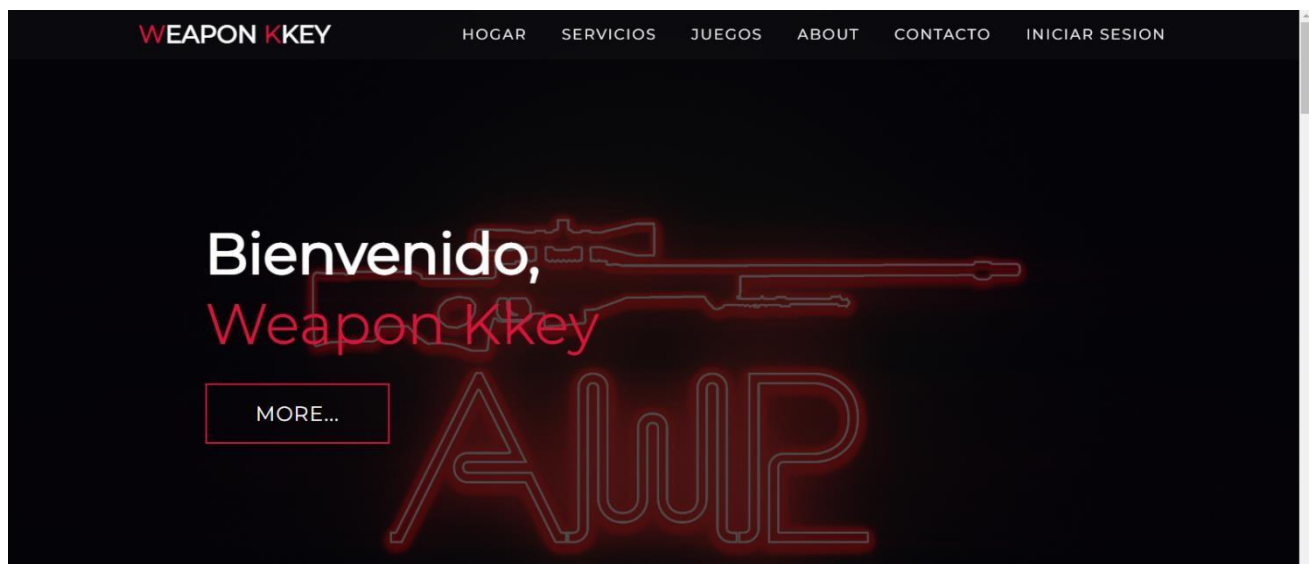


Seleccionar archivo Sin archivos seleccionados

ID: 53
Nombre: Braian
Apellido: Carranza
Nacionalidad: Argentina
Dni: 21312312312
EMAIL: braian66@gmail.com
NOMBRE DE USUARIO: braianC12

Así lo podremos actualizar las veces que queramos cambiar nuestra foto. Cada cambio de foto de perfil que hagamos, se refrescara automáticamente la carpeta donde los guarda y también lo hará en la página del usuario (puede pasar que tarde unos segundos o que tenga que refrescar varias veces el usuario para poder ver el cambio que se realizó).

- **Catalogo:** en esta opción del menú tenemos de vuelta al catálogo, donde nos mandaría a la página de skin que anteriormente ya vimos. Esto es de vuelta un link que utilizamos para mandar al usuario al catálogo.
- **Cerrar sesión:** como la última opción del menú de usuario tenemos para finalizar nuestra sesión de la cuenta, lo cual si le damos clic a la opción de cerrar sesión nos dirigirá al sitio web. Al cerrar sesión tuvimos que crear unas funciones y una especie de archivo aparte, donde nos saque directamente donde cualquier parte estamos, ya sea tocando botón donde tenga la URL del archivo para cerrar sesión.



Cerrar sesión: Si le damos clic a esta opción nos mandara de vuelta a la página de inicio, dando por terminado nuestra sesión en la cuenta