## CLIENTE

Ventaias -Interactividad Inmediata -Menor Carga del Servidor -Actualizaciones Dinámicas -Independencia del Servidor

Desventajas -Seguridad -Compatibilidad entre Navegadores -Carga Inicial -Limitaciones de Rendimiento

VENTAJAS

-Alta Interactividad

-Amplia Accesibilidad

-Atractivo Visual

-Actualizaciones

Instantáneas

-Actualizaciones

Instantáneas

-Compatibilidad

Multiplataforma

VENTAJAS

## SERVIDOR

Ventajas -Seguridad Datos

Desventajas -Mayor Carga del Servidor -Latencia -Escalabilidad Dependencia de Conexión

-Procesamiento Potente -Gestión Centralizada -Integración con Bases de

## WEB

Es uno de los servicios que funcionan sobre internet, nos permite acceder a información que está ubicada en otros computadores en otros lugares del mundo

## FRONTEND

Es esa parte de la página con la que interaccionan los usuarios de la misma, es todo el código que se ejecuta en el navegador de un usuario, al que se le denomina una aplicación cliente, es decir, todo lo que el visitante ve y experimenta de forma directa.

#### BACKEND

Un back-end es la capa de acceso a los datos, ya sea de un software o de la lógica tecnológica que hace que una página web funcione, y es lo que queda oculto a ojos del visitante.

# DESVENTAJAS

-Dependencia de Internet -Vulnerabilidades de Seguridad -Problemas de Rendimiento -Compatibilidad Variable -Limitaciones Técnicas

### CLIENTE

un dispositivo en general, se refiere a

#### DESVENTAJAS

-Control Centralizado -Complejidad Técnica -Alto Rendimiento -Costos Elevados -Escalabilidad Flexible -Dependencia del Servidor -Seguridad Robusta -Actualizaciones Riesgosas -Integración Sencilla Mayor Tiempo de Desarrollo

Ventajas -Interactividad Inmediata -Experiencia de Usuario Rica -Acceso a Aplicaciones desde Cualquier Lugar

Desventajas -Problemas de Seguridad -Inconsistencias entre Navegadores -Rendimiento Dependiente del Dispositivo -Dependencia de Conexión

-Actualización Dinámica

## SERVIDOR

Ventajas -Seguridad de Datos -Procesamiento Centralizado -Escalabilidad -Integración con Bases de Datos

Desventajas -Latencia y Tiempo de Respuesta -Costos de Infraestructura -Carga en el Servidor -Dependencia de la Conectividad

# INTERNET

Es un sistema de red conectado globalmente que facilita la comunicación y los servicios de datos a través de una vasta colección de redes privadas, públicas, empresariales, académicas y gubernamentales.

#### **TECNOLOGISAS Y HERRAMIENTAS** PARA DESARROLLAR

**APLICACIONES WEB** 



Un hosting es un servicio online que hace que se pueda acceder a tu sitio web en Internet.

## CLIENTE

Ventajas -Disponibilidad Permanente -Acceso Rápido -Seguridad v Protección -Soporte de Tecnologías Modernas

Desventaias -Rendimiento Dependiente del Hosting -Limitaciones de Personalización -Dependencia de la Conectividad -Problemas de Escalabilidad

## SERVIDOR

Ventajas -Escalabilidad -Seguridad Avanzada -Mantenimiento Simplificado -Almacenamiento y Backup

Desventajas -Dependencia del Proveedor -Limitaciones Técnicas -Configuración y Gestión Compleja

## CLIENTE

Ventajas -Acceso Universal -Experiencia de Usuario Personalizada -Actualizaciones Sin Instalación -Interactividad y Fluidez

Desventajas -Rendimiento Dependiente del Navegador -Seguridad Limitada -Problemas de Compatibilidad -Dependencia de la Conexión a Internet

### SERVIDOR

Ventajas -Gestión Centralizada de Datos -Procesamiento Potente -Escalabilidad -Seguridad Mejorada

Desventajas -Latencia -Carga del Servidor Costos de Infraestructura -Dependencia de la Conectividad

## APLICACIONES WEB

Son programas que funcionan en internet. Es decir, que los datos o los archivos en los que trabajas son procesados y almacenados dentro de la web. Estas aplicaciones, por lo general, no necesitan ser instaladas en tu computador.

## PROTOCOLO

es un conjunto de reglas y estándares que permiten la comunicación entre diferentes sistemas a través de la web. Los protocolos definen cómo se deben estructurar los datos y cómo se transmiten entre un servidor web y un cliente (como un navegador).

## MODELO CLIENTE-SERVIDOR

Es una red de comunicaciones en la cual los clientes están conectados a un servidor, en el que se centralizan los diversos recursos y aplicaciones con que se cuenta; y que los pone a disposición de los clientes cada vez que estos son solicitados.

## CLIENTE

Ventajas -Interoperabilidad -Seguridad (con HTTPS) -Consistencia en la Experiencia -Comunicación Eficiente

Desventaias -Limitaciones de Rendimiento -Dependencia de la Conectividad -Complejidad de Implementación -Riesgo de Vulnerabilidades

## SERVIDOR

Ventajas -Estandarización v Compatibilidad -Seguridad Mejorada -Escalabilidad -Flexibilidad en la Comunicación

Desventajas -Costos de Configuración y Mantenimiento -Complejidad Técnica -Riesgos de Seguridad -Dependencia de Infraestructura

## CLIENTE

Ventajas -Interfaz Ámigable -Procesamiento Local Reducido -Acceso desde Cualquier Lugar -Actualizaciones Transparentes

Desventajas -Dependencia de la Conectividad -Limitaciones de Personalización -Latencia -Vulnerabilidad a Ataques

## SERVIDOR

Ventajas -Control Centralizado -Escalabilidad -Seguridad Mejorada -Eficiencia en el Uso de Recursos

Desventajas -Costos de Infraestructura -Puntos Únicos de Fallo -Manejo de la Carga -Mantenimiento Complejo