

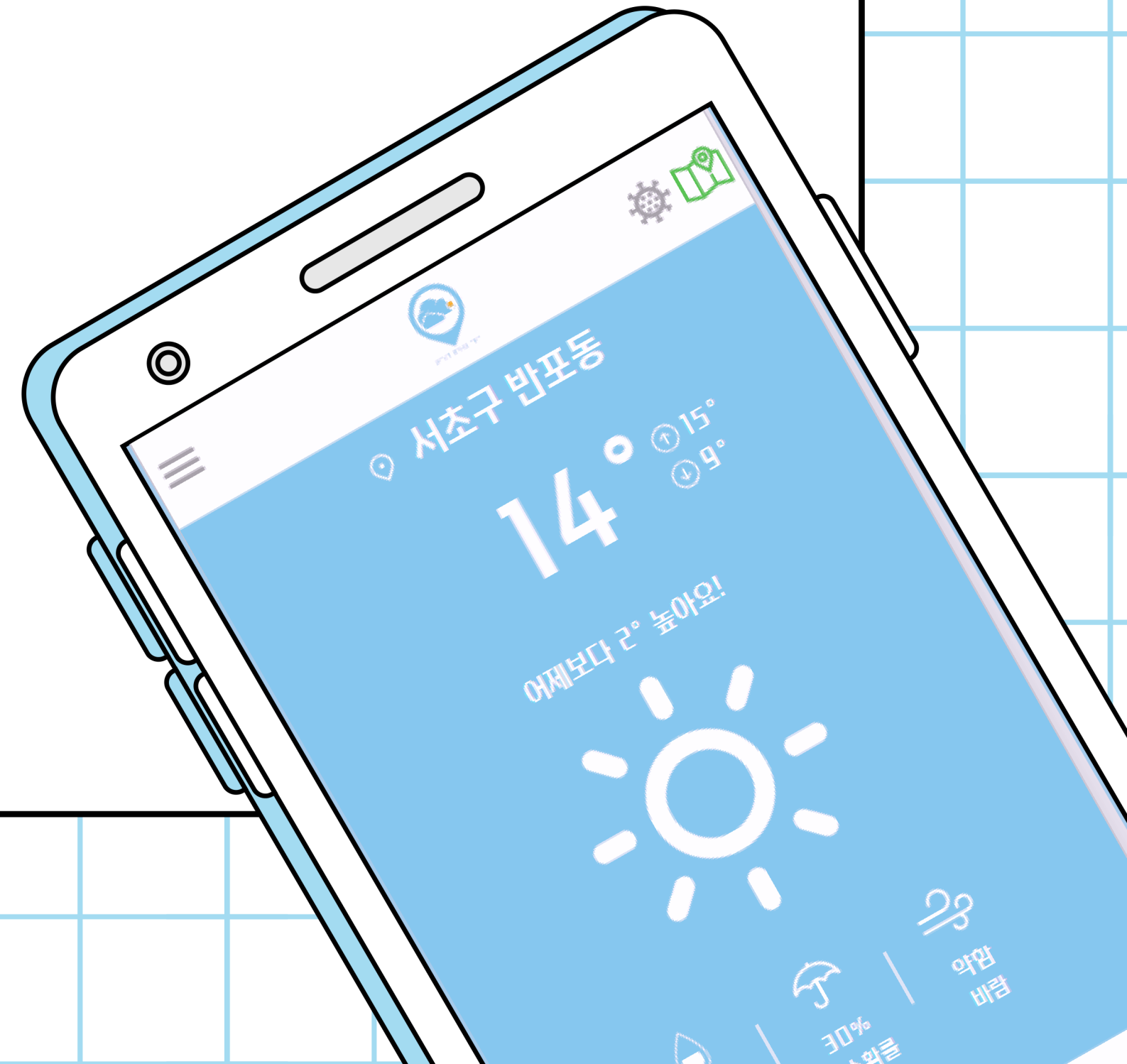
WEATHER WHERE

날씨와 대기정보를 기반으로 한 관광지 추천 서비스

웨하스



<https://m.weatherwhere.link/>



목차

1. 서비스 기획
2. 서비스 소개
3. 소프트웨어 개발
4. 기술적 고민과 해결
5. 프로젝트 관리

1. 서비스 기획

1.1 문제 정의

날씨와 미세먼지를 기반으로 한 **관광지 추천** 서비스가 있으면 어떨까?

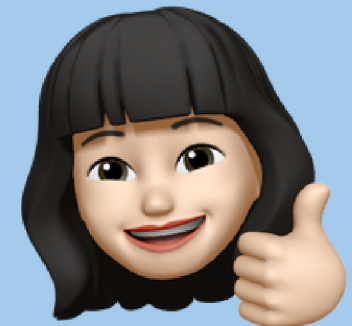


요즘 날씨도 좋은데 미세먼지때문에 놀러가는 게 쉽지 않네.



놀러가고 싶은데 괜찮은 곳이 어딘지 모르겠어.

날씨와 미세먼지를 기반으로 한 관광지 추천 서비스가 있으면 좋겠다.



1. 서비스 기획

1.2 기획 발전 방향



공공데이터포털에서
날씨와 대기 정보를 수집한 뒤 **관광 랭킹 지수**로 변환



이를 기반으로 오늘의 **추천 관광지**를 제공하는 서비스



1. 서비스 기획

1.3 요구사항 정의



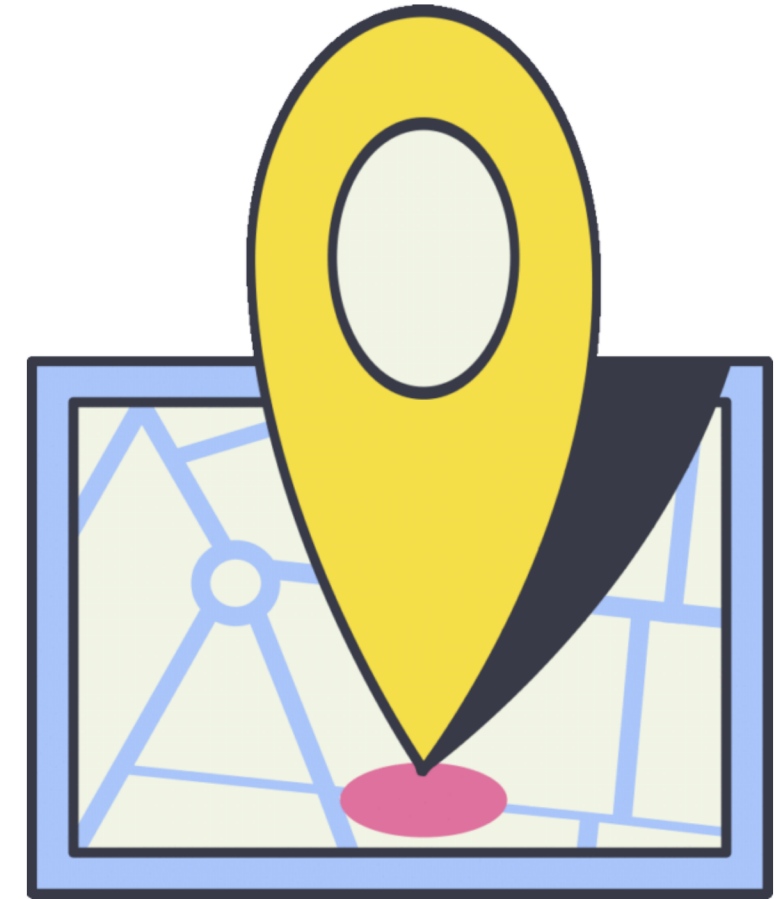
날씨

하루 · 주간 예보 조회
날씨 상세보기



대기

실시간 · 주간 예보 조회



관광

추천 · 검색 지역의
관광지 조회
관광지의 정보 조회

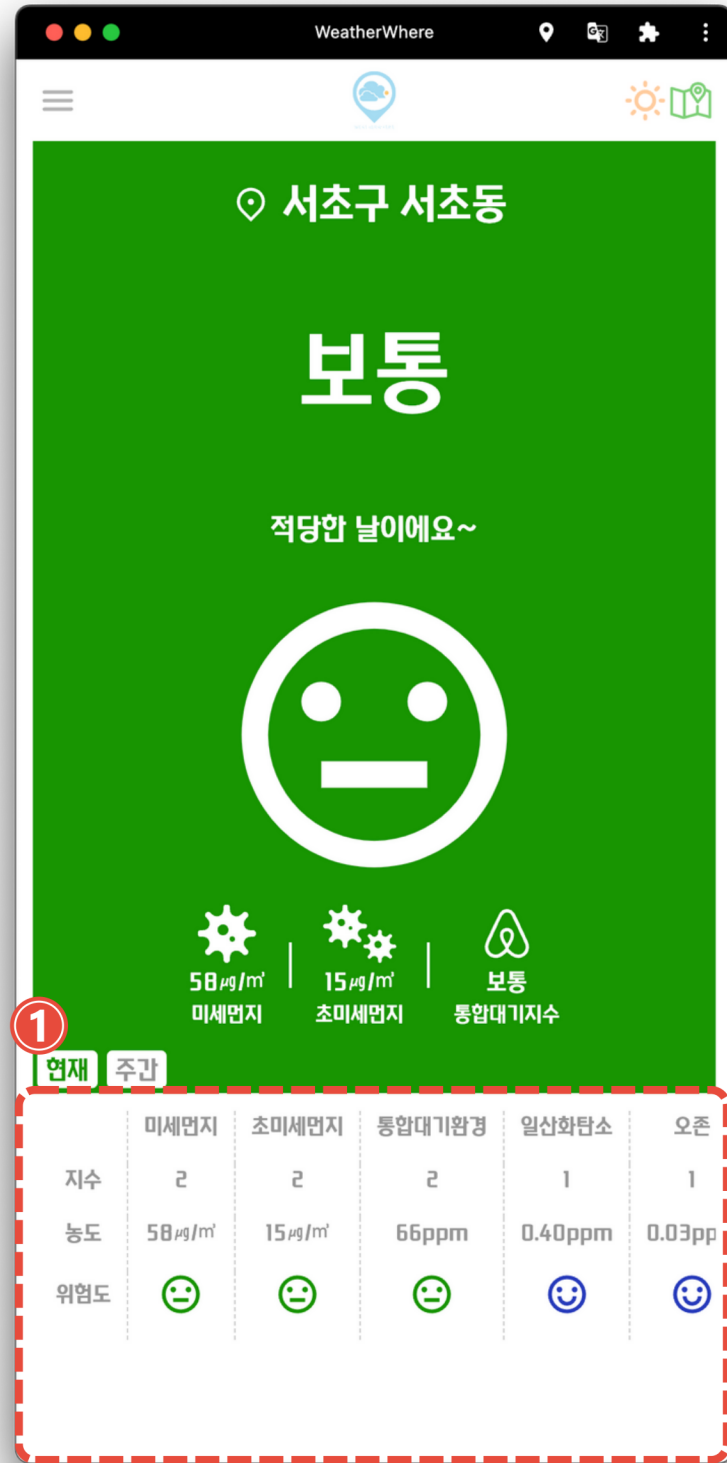
2. 서비스 소개

2.1 날씨 서비스 기능 소개



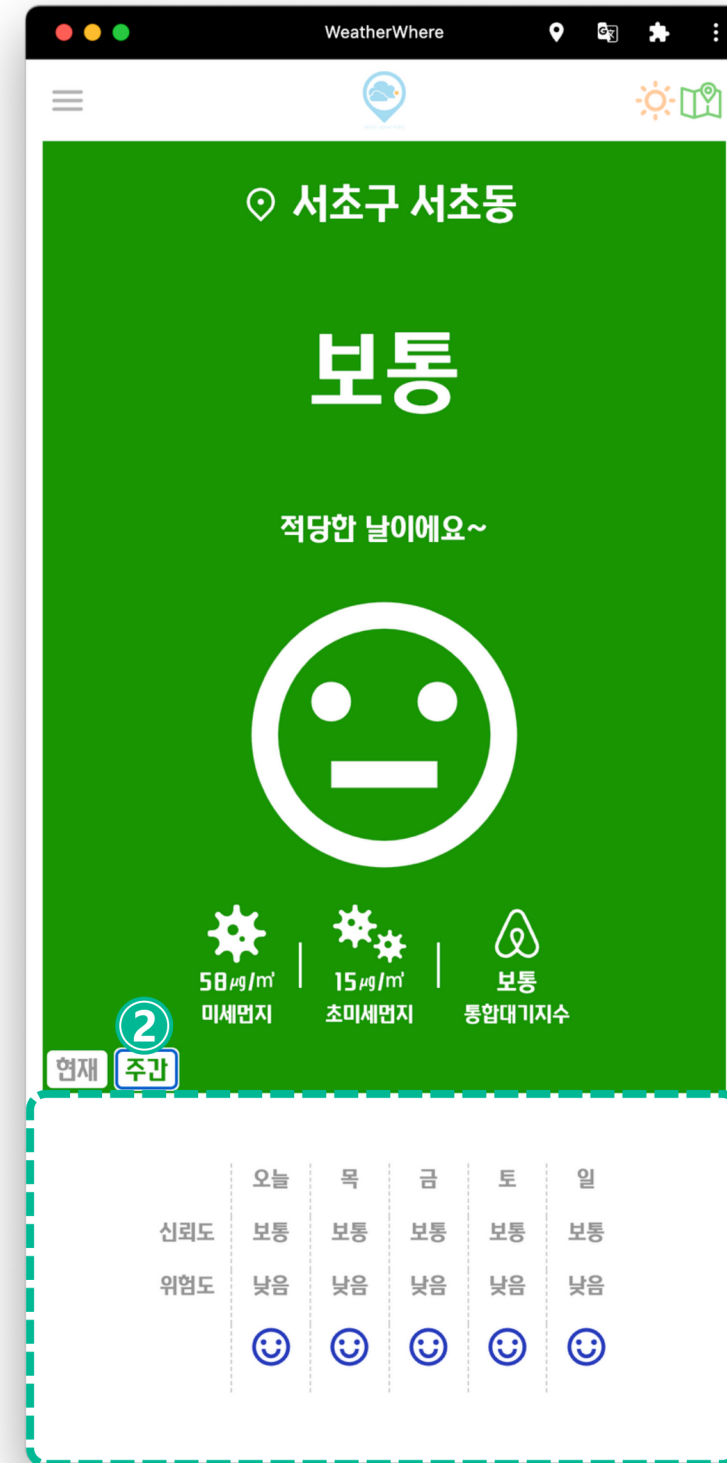
2. 서비스 소개

2.2 대기 서비스 기능 소개



실시간 대기 정보

	미세먼지	초미세먼지	통합대기환경	일산화탄소	오존
지수	2	2	2	1	1
농도	58 µg/m³	15 µg/m³	66ppm	0.40ppm	0.03pp
위험도	☹️	☹️	☹️	😊	😊

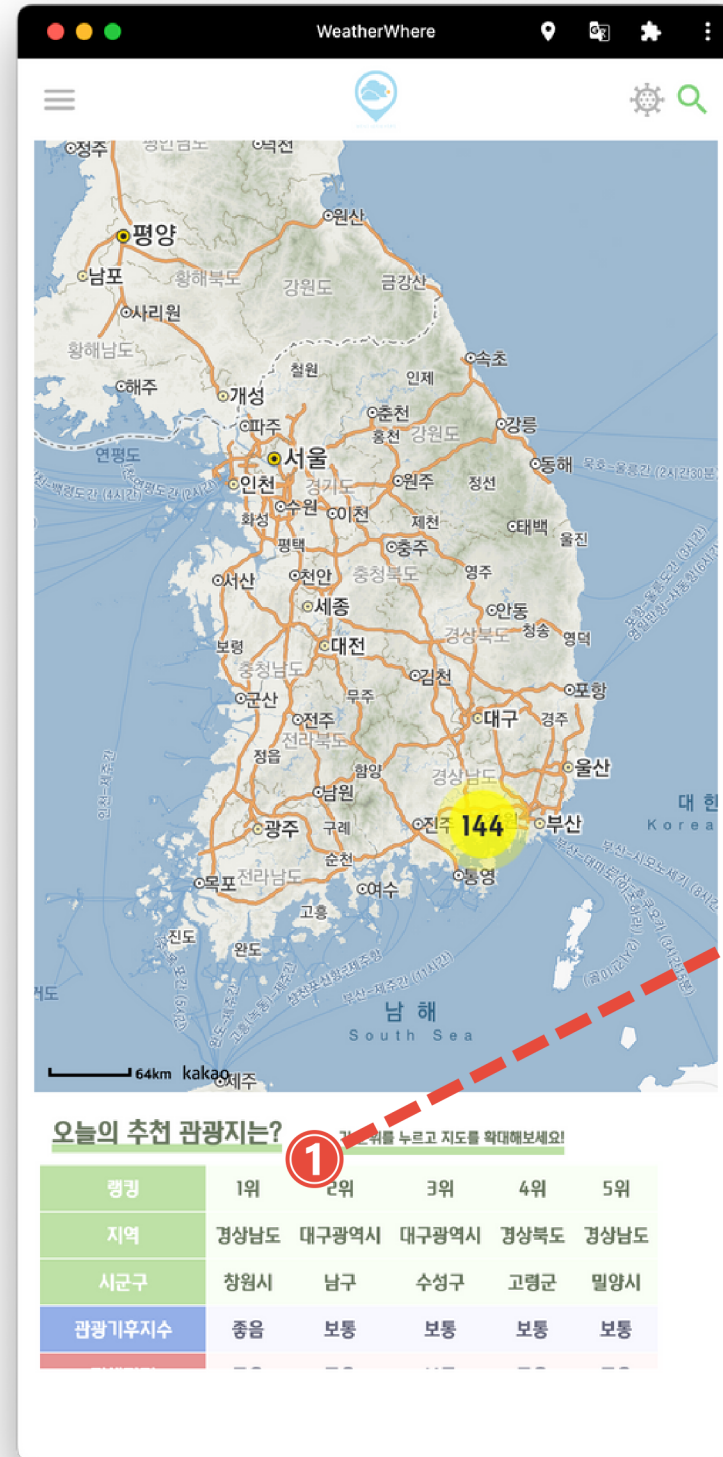


주간 대기 정보

	오늘	목	금	토	일
신뢰도	보통	보통	보통	보통	보통
위험도	낮음	낮음	낮음	낮음	낮음
	😊	😊	😊	😊	😊

2. 서비스 소개

2.3 관광지 서비스 기능 소개



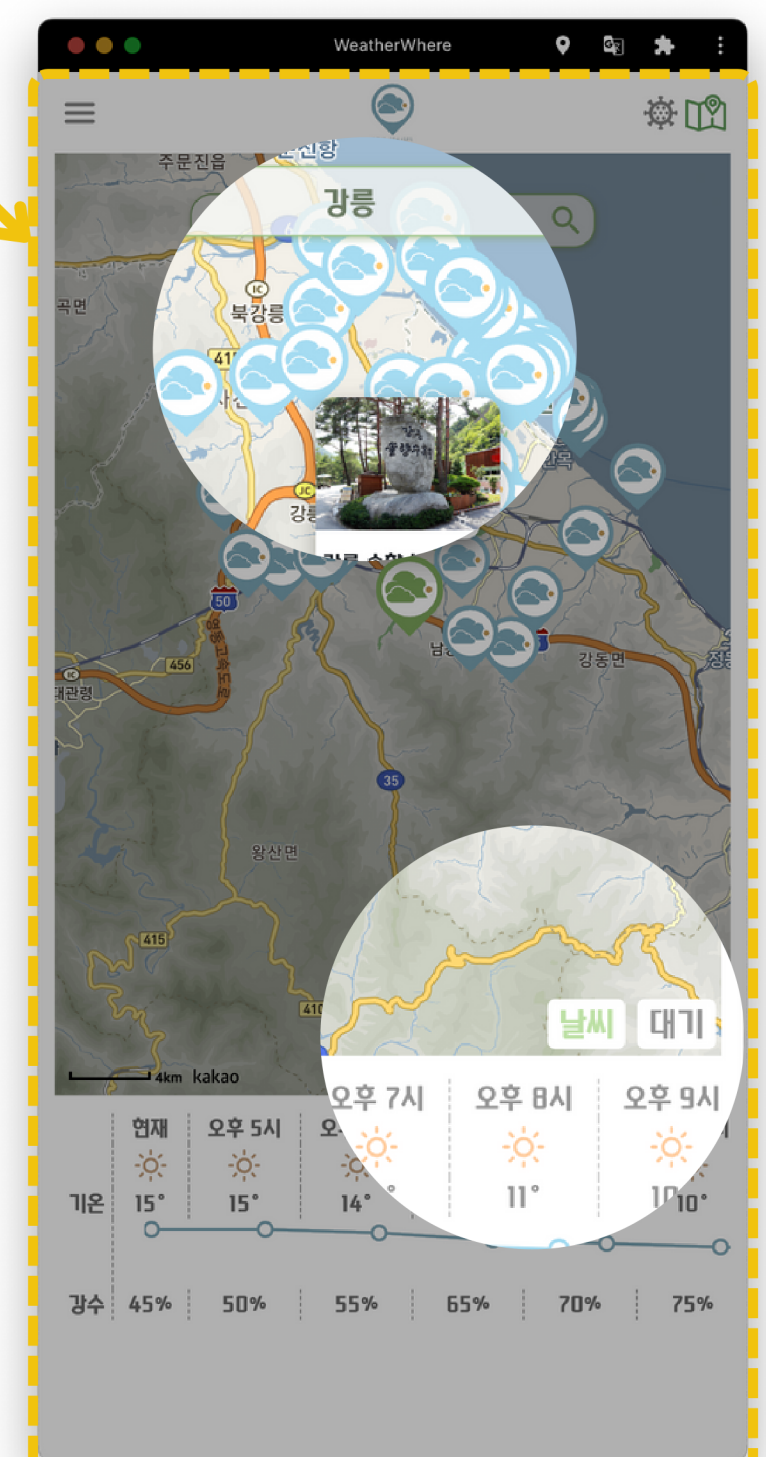
추천 관광지 클릭



추천 관광지의 관광지의 수를 클러스터 형식으로 보여줌



클러스터를 확대, 클릭 하면 관광지를 보여줌



검색 기능을 통해 검색 지역의 관광지와 날씨, 대기 정보 조회 가능

2. 서비스 소개

2.3 관광지 서비스 기능 소개



관광지의 공통 정보
(우편번호, 주소, 개요)

관광지의 상세 날씨, 대기 정보



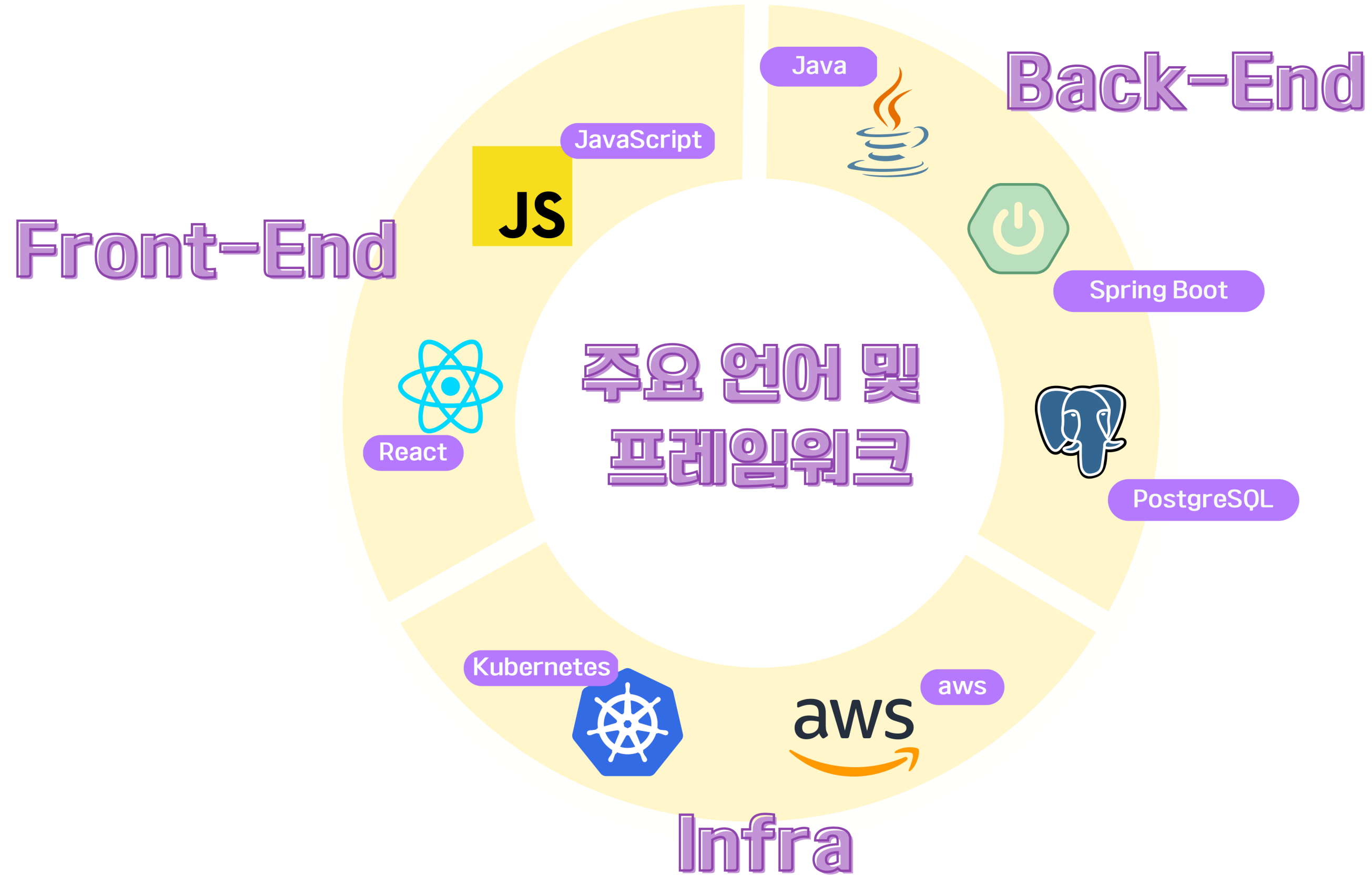
관광지의 소개 정보
(관광지의 주차장,
반려동물 동반 입장 등등의
이용 정보)

2. 서비스 소개

2.4 웹 앱 시연

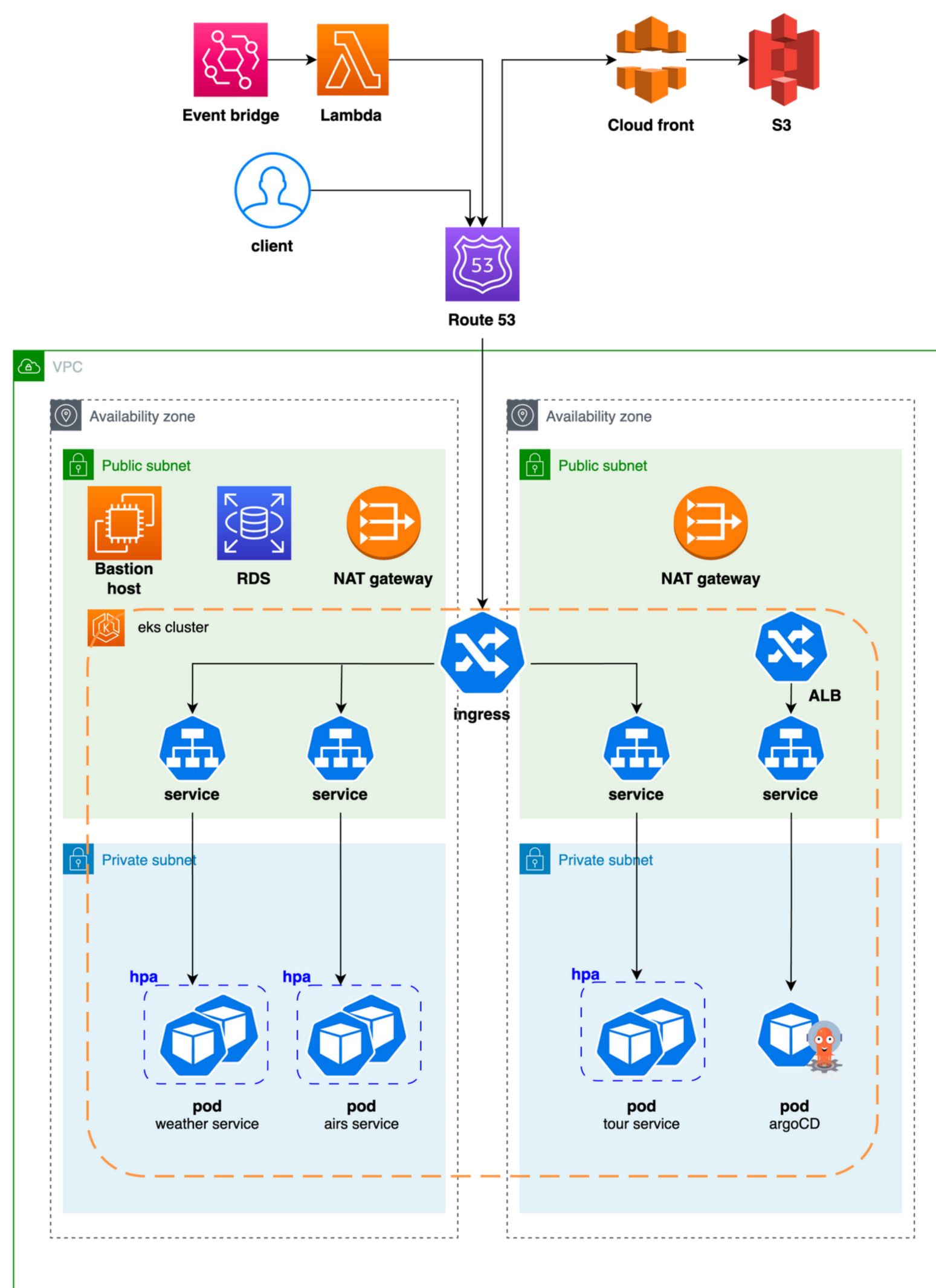
3. 소프트웨어 개발

3.1 기술 스택



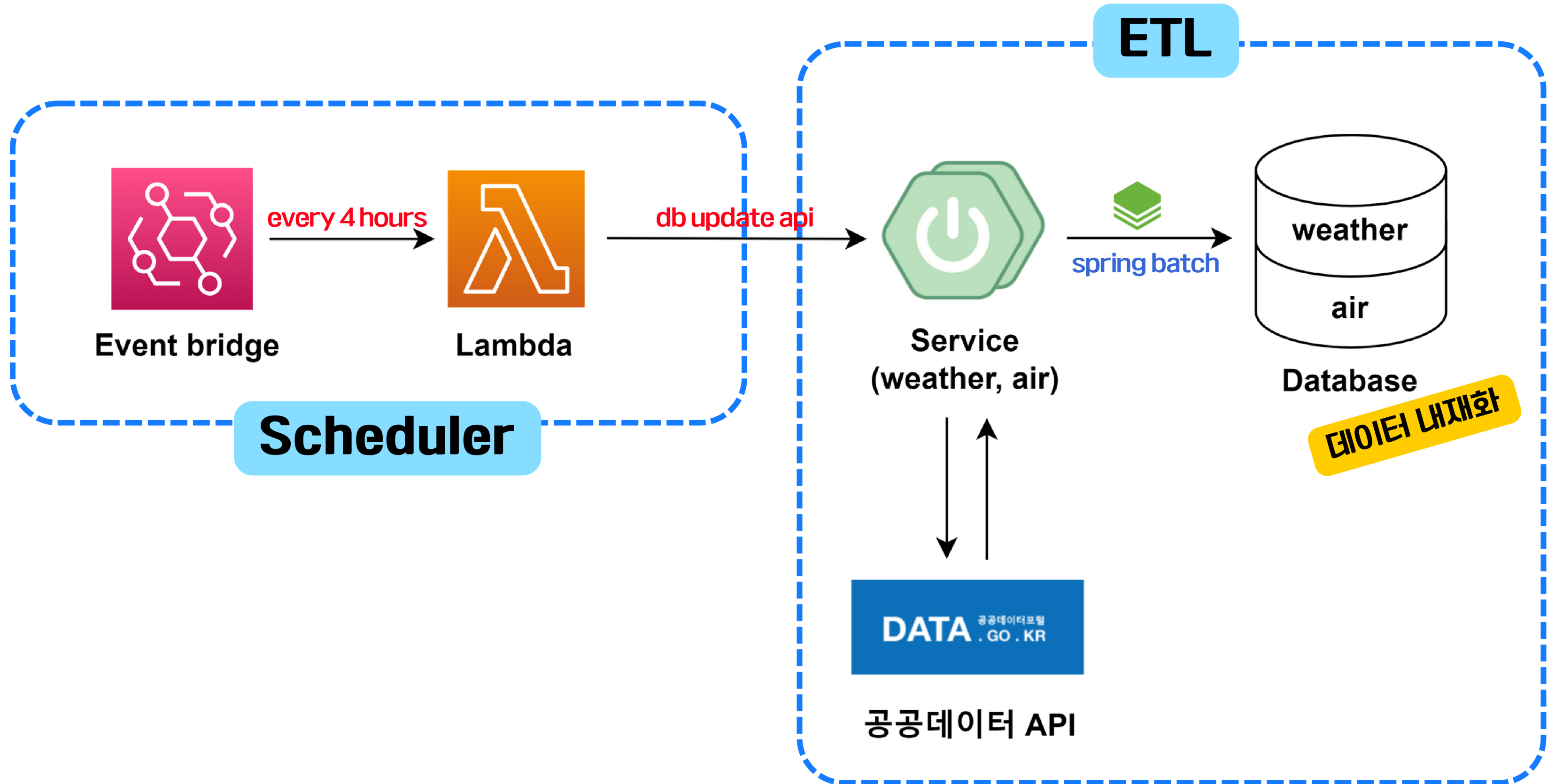
3. 소프트웨어 개발

3.2 소프트웨어 아키텍처



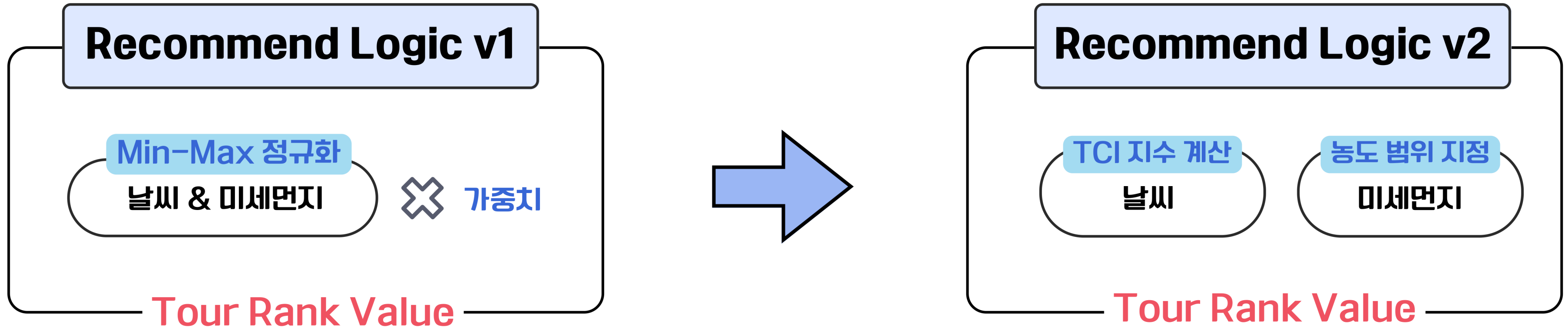
3. 소프트웨어 개발

3.3 데이터 파이프라인 구축(날씨, 대기 원천데이터 ETL)



3. 소프트웨어 개발

3.4 관광 랭킹 지수 알고리즘



적재된 날씨, 대기 데이터로 관광 랭킹 지수 계산

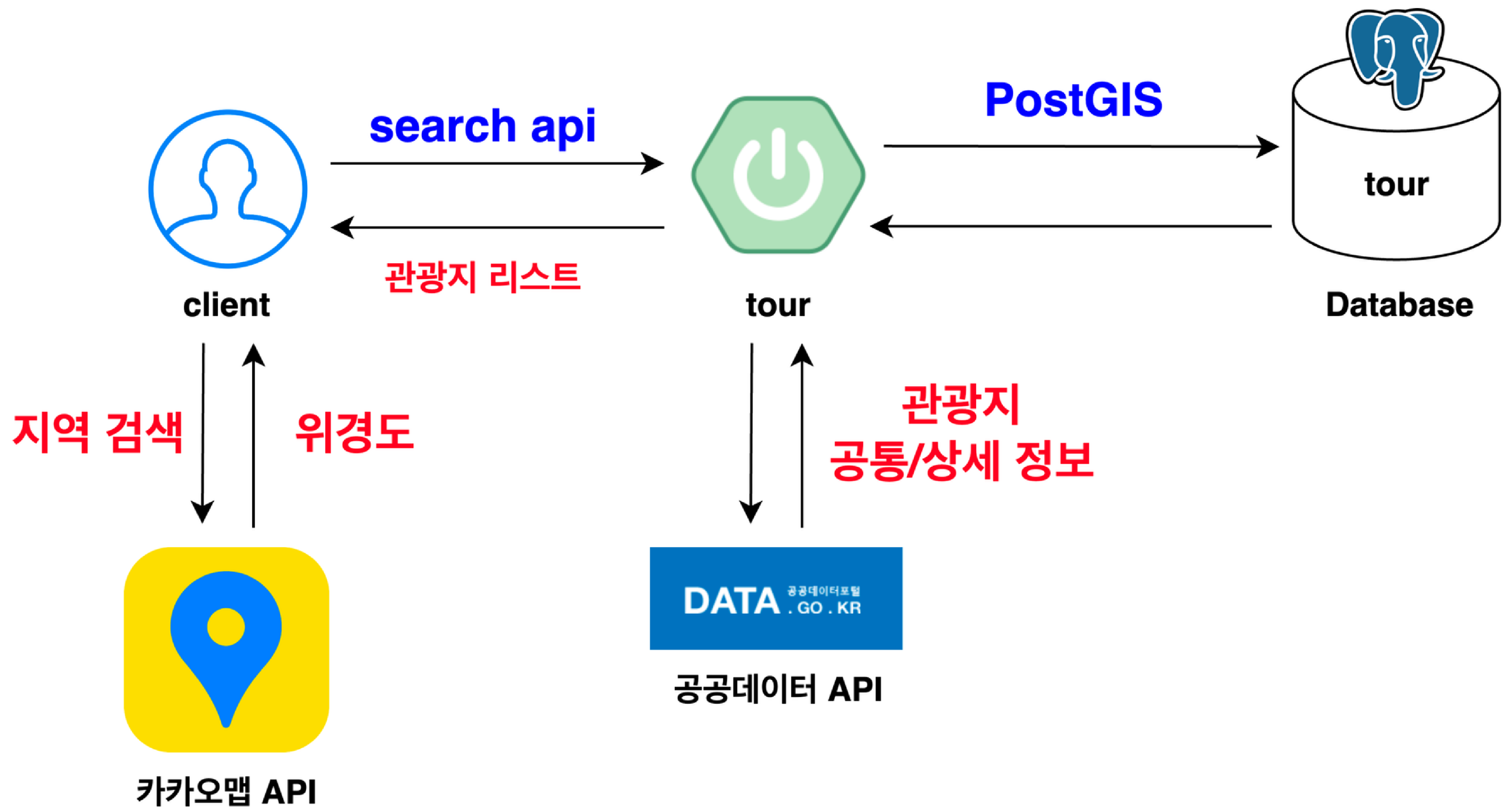


관광기후지수(TCI)란? 관광에 적합한 기후상황을 지수화한 값.

3. 소프트웨어 개발

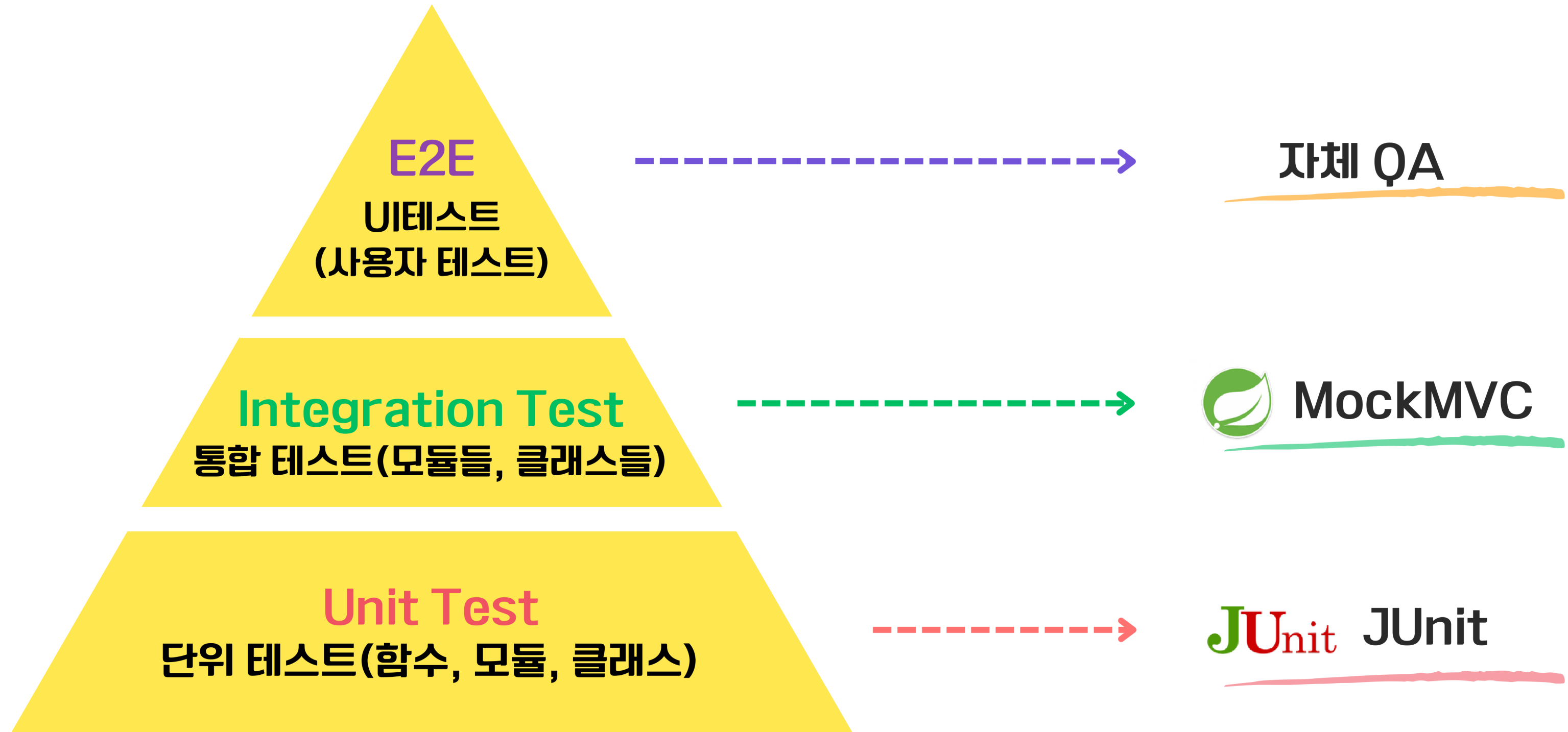
3.5 관광 검색 알고리즘

PostGIS 플러그인을 사용하여
검색 지역 위경도 반경 10km 관광지 조회



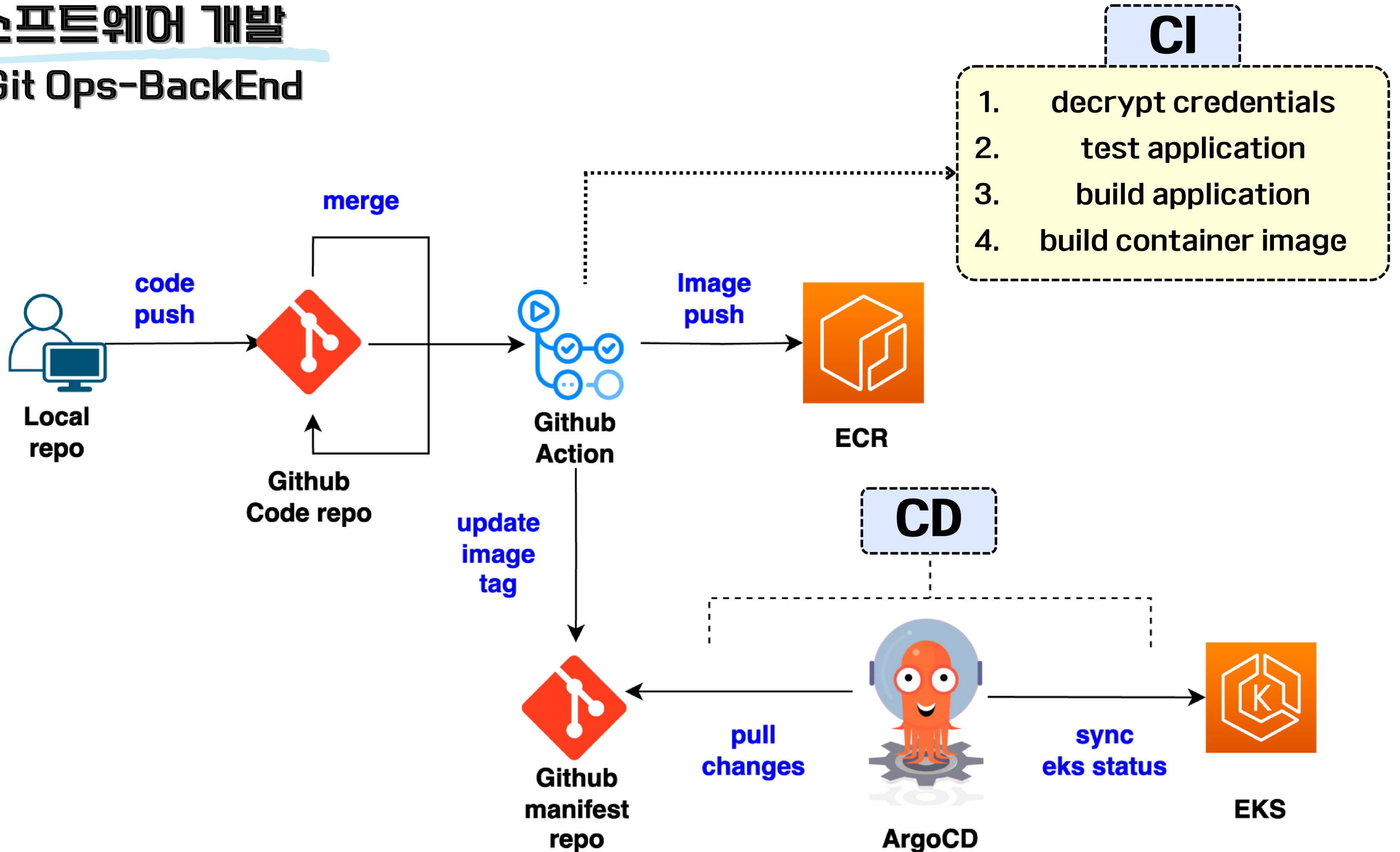
3. 소프트웨어 개발

3.6 소프트웨어 테스트



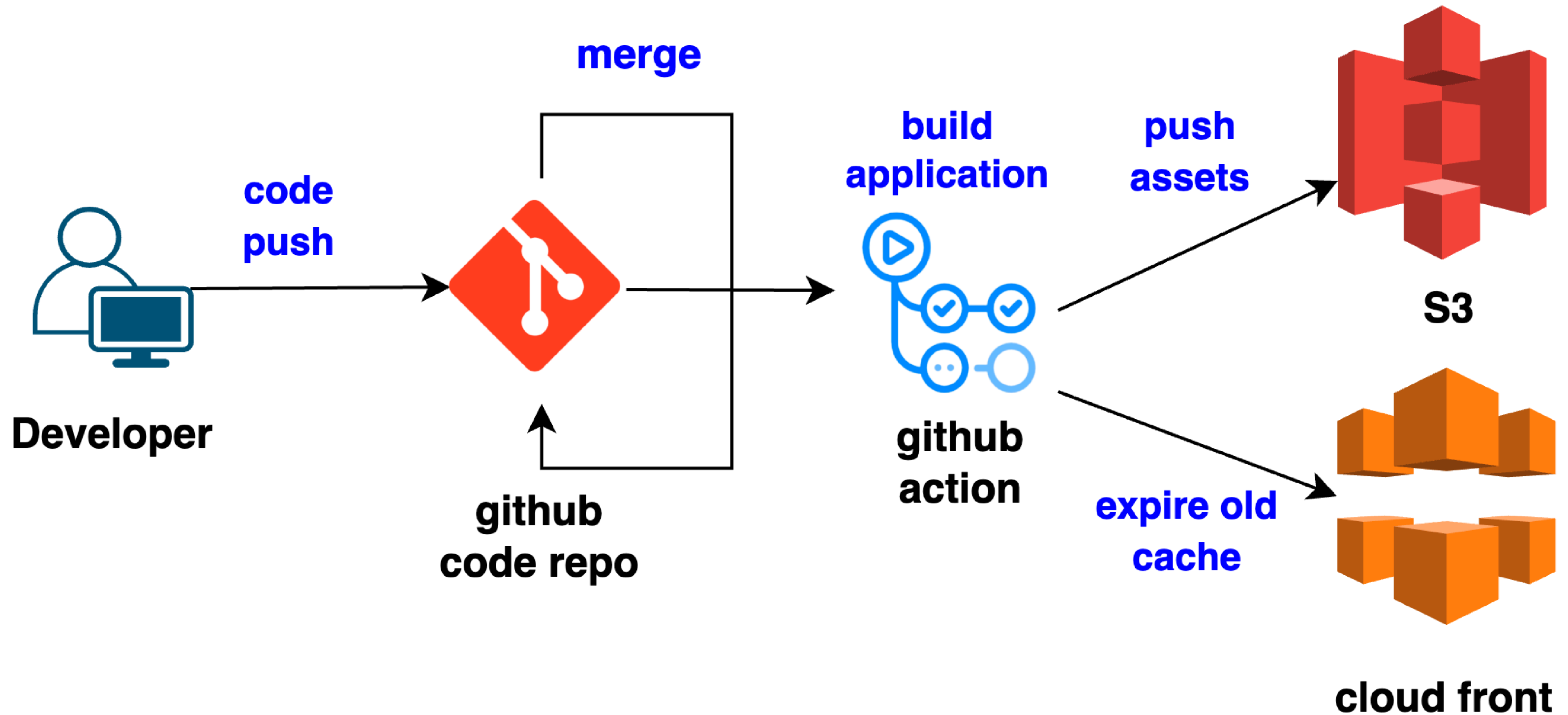
3. 소프트웨어 개발

3.7 Git Ops-BackEnd



3. 소프트웨어 개발

3.8 Dev Ops-FrontEnd



4. 기술적 고민과 해결

4.1 DB 기술 선택에 대한 고민

문제점	해결	
운영 로드 때문에 DB는 일원화해서 사용하지만, 추후 서비스 별로 분리될 수 있는 구조가 필요함	PostgreSQL	논리적으로 스키마를 분리하여 운영함
공간 정보 연산 및 일반 정보를 동시에 다뤄야 하는 비즈니스 요구사항		공간 DB에 특화된 플러그인, PostGIS 사용
운영 로드를 줄일 수 있는 부분에서는 최대한 줄이고 싶음	RDS	매니지드 서비스 사용

4. 기술적 고민과 해결

4.2 운영 및 배포 전략에 대한 고민

문제점	해결	
개발 - 테스트 - 운영 환경이 달라서 개발 단계에 없었던 버그가 테스트 및 운영 단계에서 발견됨	Docker	container 기술을 활용해서 개발-테스트-운영 환경을 일원화
매뉴얼 배포 시 업무 부하가 커지고 휴먼 에러 가능성이 증가함	GitOps	GitOps 도입
배포 시 순단이 일어남	Kubernetes rolling update	무중단 배포

4. 기술적 고민과 해결

4.3 보안 이슈에 대한 고민

문제점

민감 정보를 **평문으로** **형상 관리**하게 되면
보안 이슈가 발생

- 외부에서 **k8s** 컨트롤 플레인에 접근할 필요성이 있음
- **k8s api**를 **public**으로 노출할 경우 **보안 이슈**가 발생함

해결

Git-Secret

git-secret 및 **gpg**를 도입
↓
credential을 암호화하여
형상 관리할 수 있게 됨

Bastion Host

- **k8s** 자원들은 **private**에 구성
- 동일한 VPC의 **public** 서브넷에 **Bastion Host**를 배치하여 클러스터 내부에 접근함

4. 기술적 고민과 해결

4.4 모바일 대응에 대한 고민

문제점

- 초기 개발 단계에서 **데스크탑 대응**만 되어 있음
- **모바일 환경**에 서비스를 제공해야 더 많은 사용자에게 효용을 줄 수 있음

서비스가 크로스 플랫폼에서 연결되는 **UX**를 중시하기 보다는 유틸리티성이 크기 때문에 **다양한 채널**로 제공하는 게 더 많은 고객에게 효용을 줄 수 있음

해결

모바일 웹 브라우저 대응

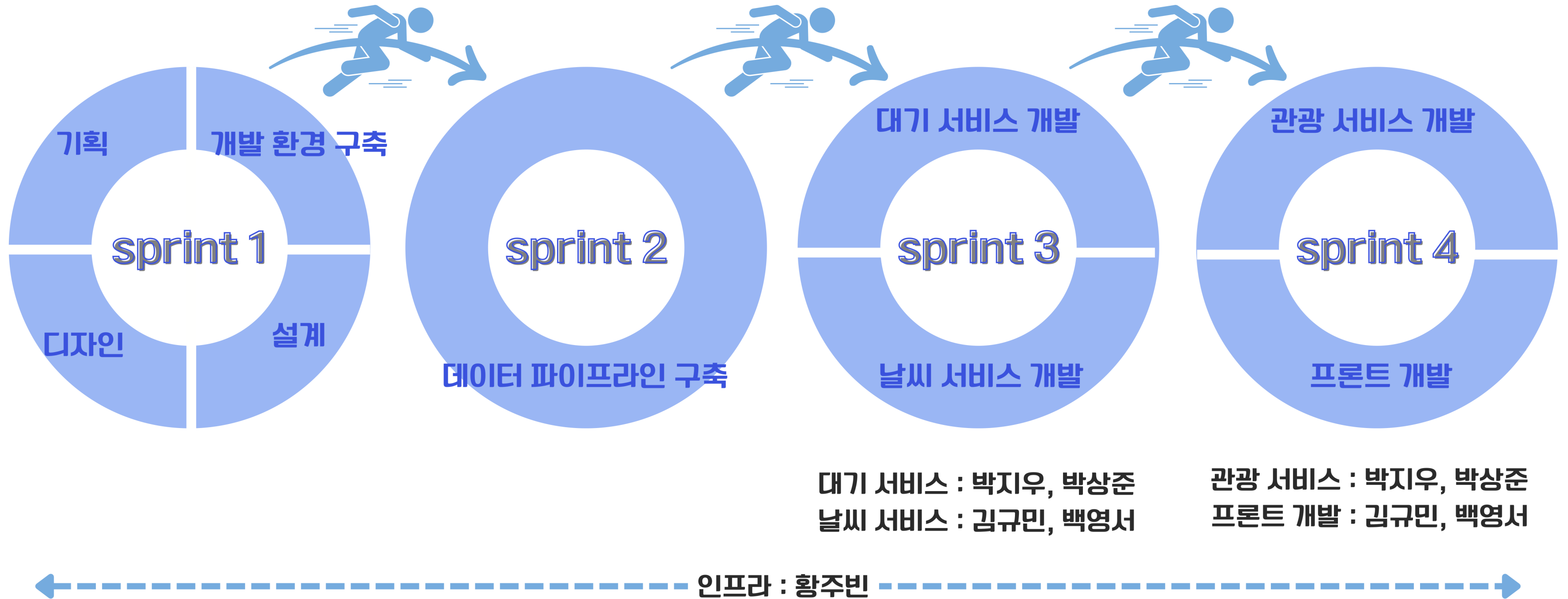
모바일 퍼스트 도입하여 모바일일 경우에 최우선으로 초점을 맞춰 디자인

모바일 네이티브 환경 대응

PWA를 적용하여 더 부드러운 사용자 경험을 제공함

5. 프로젝트 관리

5.1 협업 및 일정관리



5. 프로젝트 관리

5.3 아쉬운 점 및 차후 개선 방향

아쉬운 점 및 차후 개선 방향

아쉬운 점

인프라 구성에 대한 버전관리가 되지 않음

Logging 및 Monitoring을 위한 도구 활용
이 부족

현재는 관광 랭킹 지수를 PostgreSQL에서
order by를 사용하여 계산하지만,
이는 불필요한 부하를 일으킬 수 있음

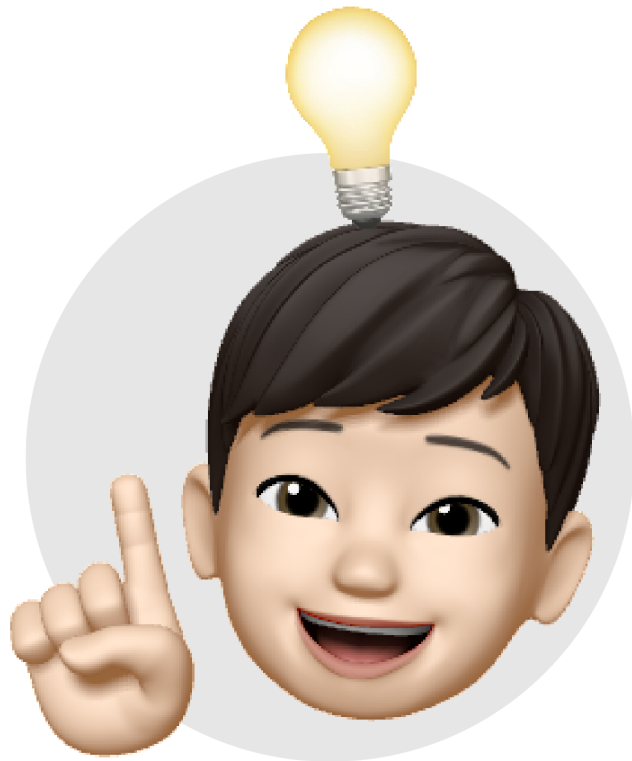
차후 개선 방향

프로비저닝 도구 도입(Terraform)

ELK 도입

Tour 서비스에서 Redis Sorted Set 활용

팀원 소개



김규민

BackEnd
FrontEnd



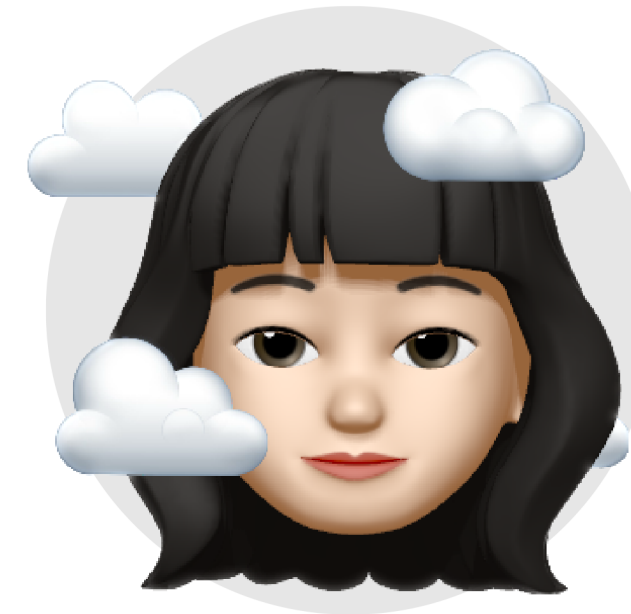
박상준

BackEnd



박지우

BackEnd



백영서

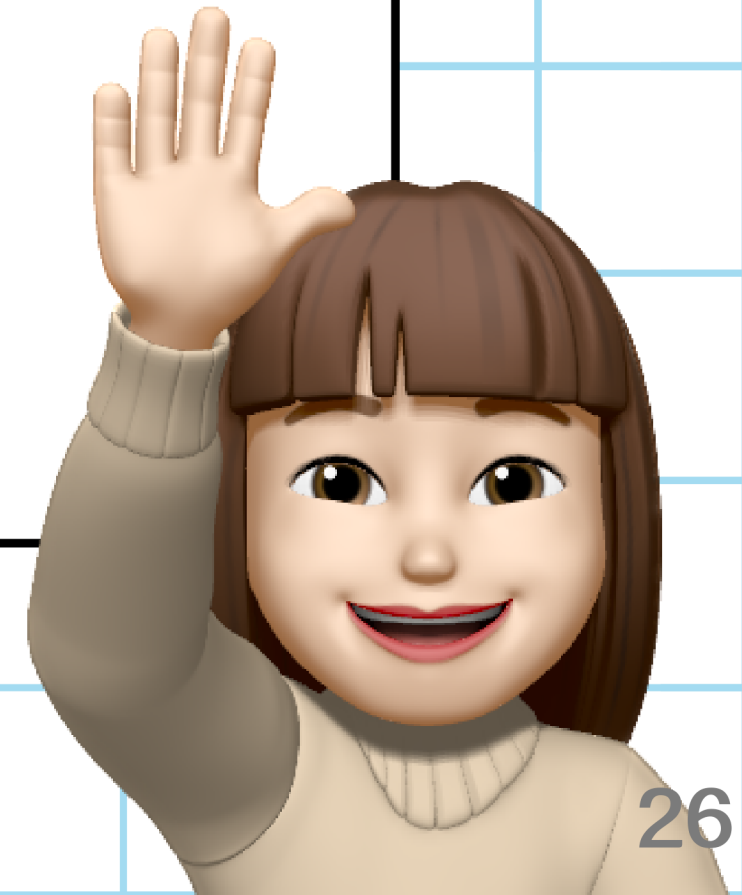
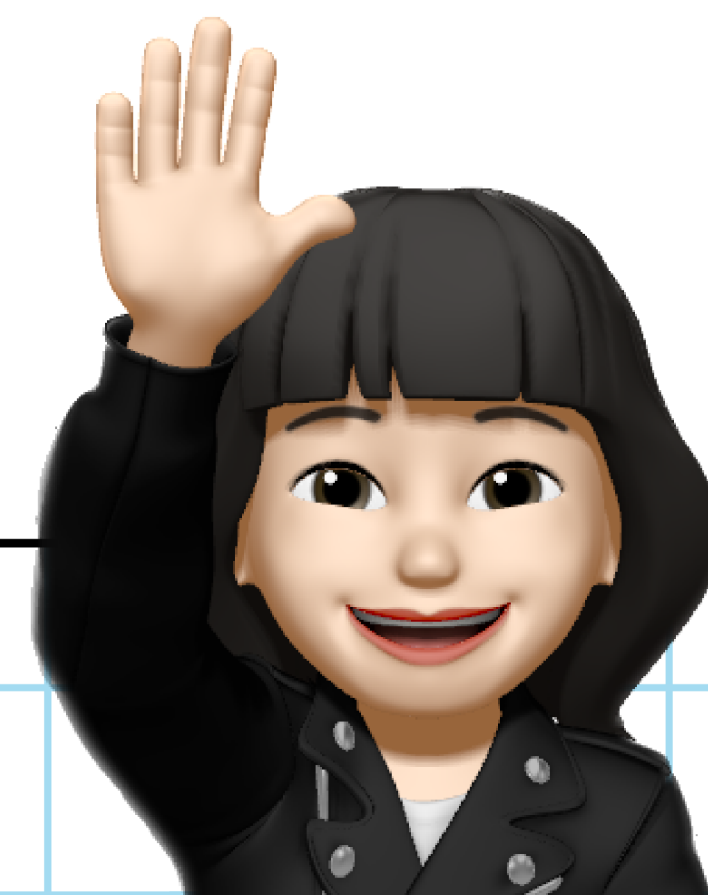
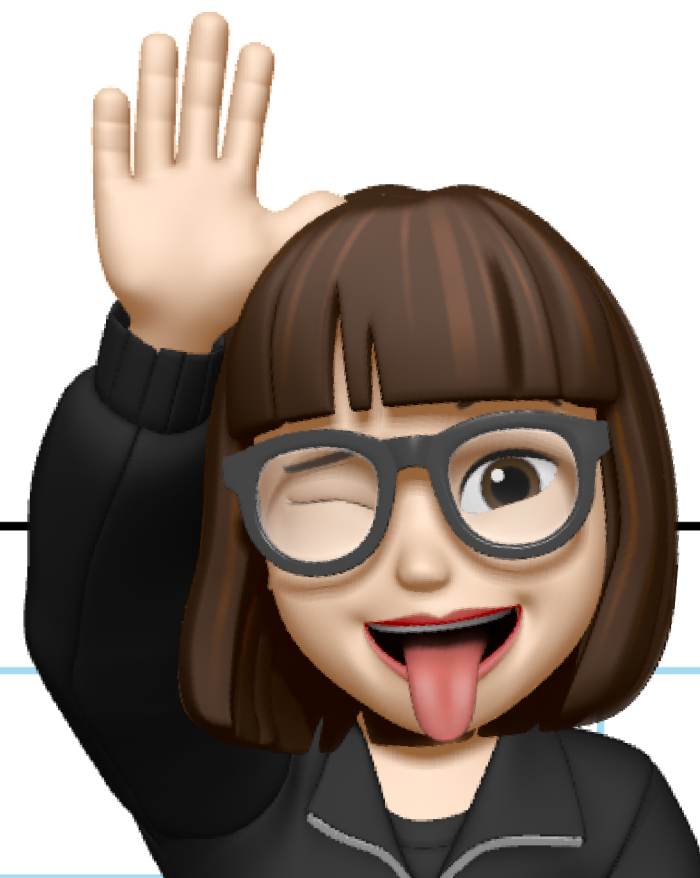
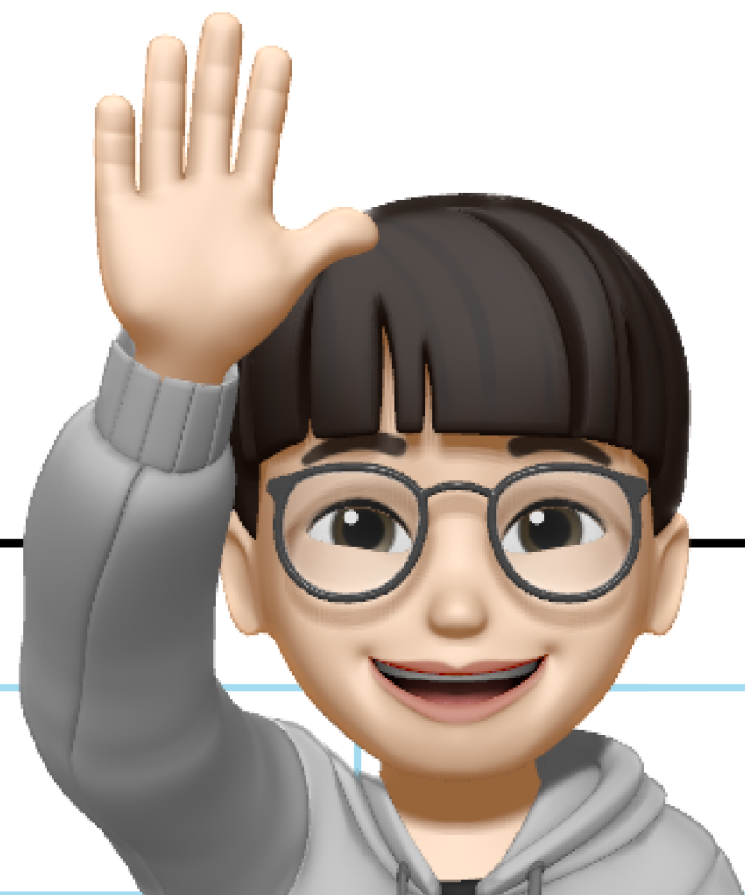
BackEnd
FrontEnd
Design



황주빈

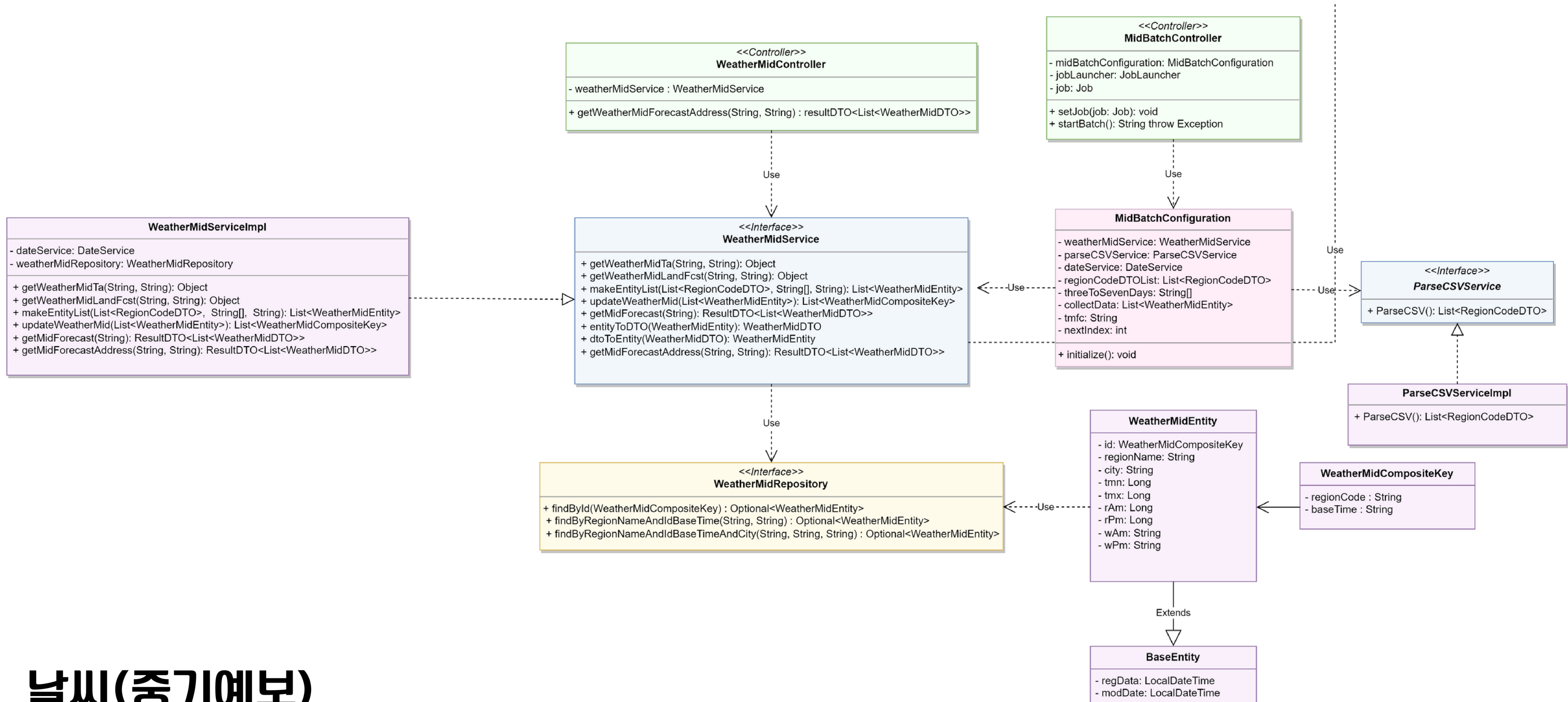
Infra

EOD



Appendix

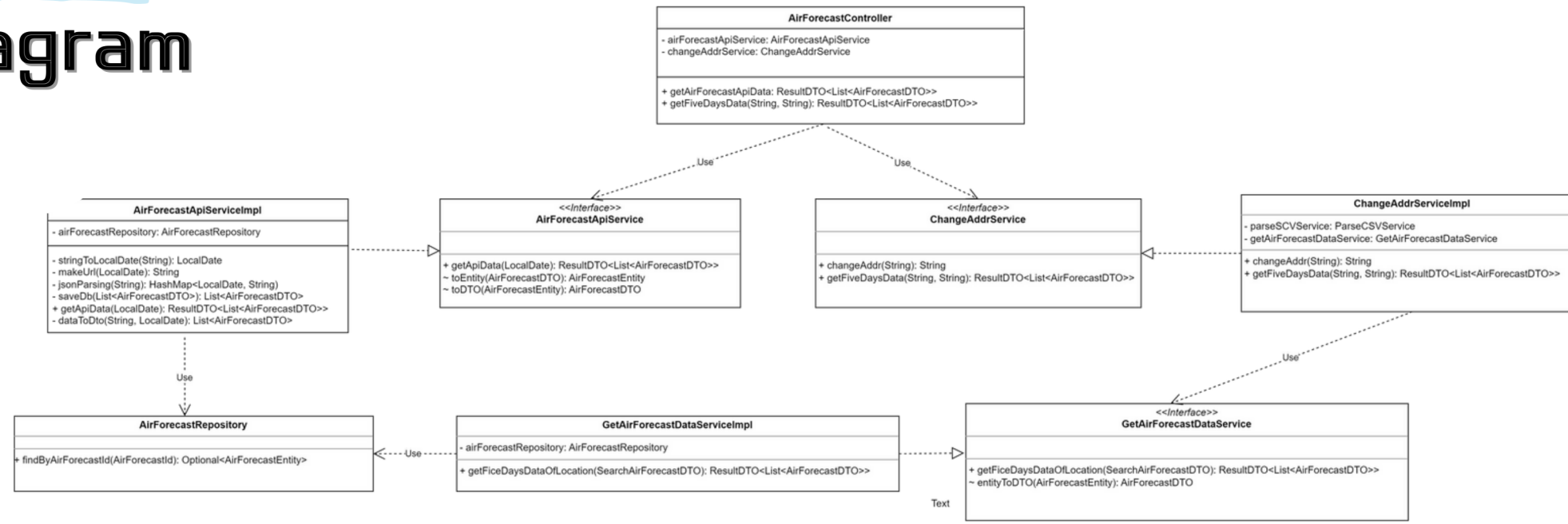
1.1 Class Diagram



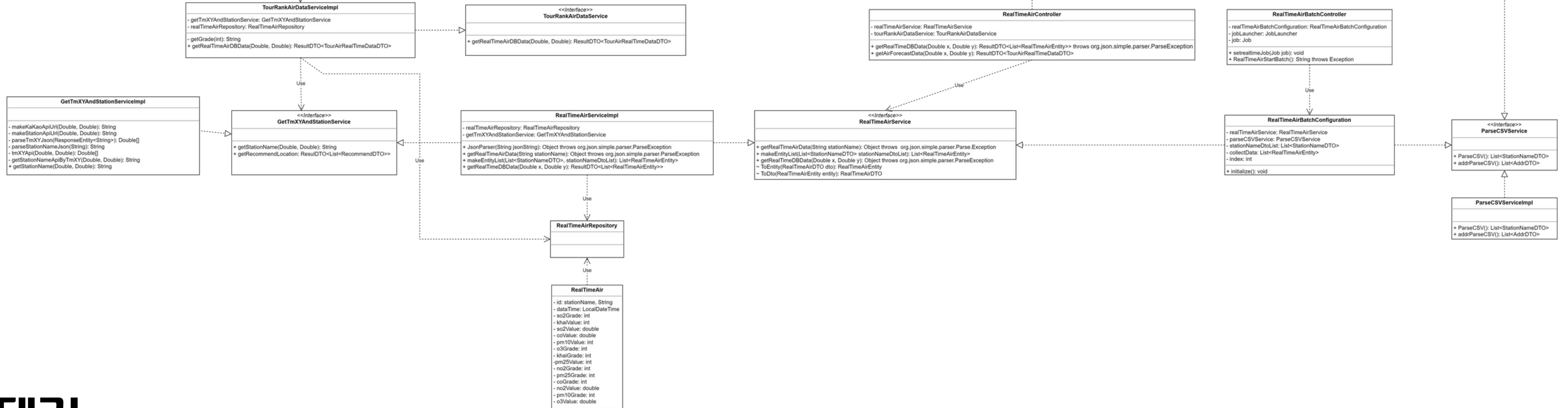
Appendix

1.1 Class Diagram

대기 주간예보



대기 실시간



대기

Appendix

1.1 Class Diagram

Tour Service

