



# 并行计算大作业

## ——并行优化矩阵乘法

朱桐 10175102111  
周亦然 10175102207

2019.12.27



# solving matrix mult on CUDA

- host vs device, distributed memory
- streamprocessors
- blocks, wraps, threads, shared memory

子任务：给定  $i, j$ , 计算  $C_{ij}$ , 也就是并行最外面的两个 for



# solving matrix mult on CUDA

- 轻量级线程，切换成本较低
- 基本可以平等划分任务
- 一个线程对应一个子任务（开  $n \times m$  个线程）





# shared memory

- 公式:  $C_{ij} = \sum_{k=0}^{bm} A_{ik} \cdot B_{kj}$
- 对于内层的两个循环  $j, k$ , 发现公用  $A_{ix}$
- 使用 share memory 缓存  $A$



# share memory

- block 内公用
- block\_size 必须是  $am$  的因子，保证同块内使用相同的一行
- 别忘了 `__synchronize`



# Fast IO: buffered input & output

- `fread`, `fwrite` instead of `printf`, `scanf`
- no need to flush every time we read/write a number



# Occupancy: optimal size for the number of blocks and threads

- 以 warp 为计算单元
- thread 中有 register
- block 中有 share memory
- 每个 multiprocessor 也有最大的 register 和 share memory 和 active threads
- 如果资源不够将无法派出所有的资源进行运算



# Occupancy: optimal size for the number of blocks and threads

- 我们需要让最大比例的显卡工作
- 引入 Occupancy 机制
- 通过 nvidia 官网上的 Occupancy calculator 进行运算
- `nvcc --ptxas-options=-v` to `nvcc` 查看内核函数使用寄存器个数
- 使用





# Bottleneck: IO

- GPU 计算矩阵瓶颈在于 IO
- 输出浮点数





# asychronize IO

