Signalverläufe am SR-Gatter

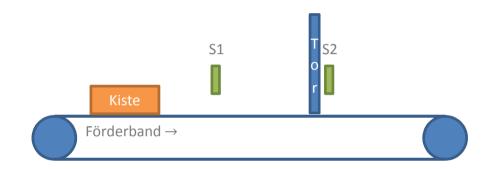
Von Michael Hartinger Dipl.-Ing. (FH)

#### Problemstellung:

Kisten sollen vom linken in den rechten Hallenbereich befördert werden.

Ein Tor soll sich dazu heben und senken. Eine "1" am SPS-Torausgang hebt, eine "0" senkt das Tor.

Zur Torsteuerung stehen die an die SPS angeschlossenen Sensoren S1 und S2, beides Schließer, zur Verfügung.



#### Lösungsvorschläge:

Folge:

Durch die einfache Zuweisung hebt sich das Tor nur, solange die Kiste den Sensor S1 belegt.

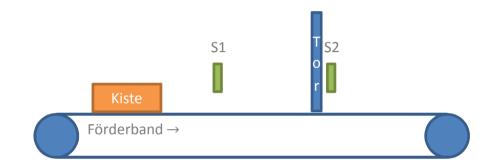
- ⇒ Das Tor fährt sofort wieder nach unten, sobald die Kiste den Sensorbereich S1 verlässt.
- $\Rightarrow$  Crash!

#### Problemstellung:

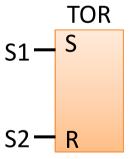
Kisten sollen vom linken in den rechten Hallenbereich befördert werden.

Ein Tor soll sich dazu heben und senken. Eine "1" am SPS-Torausgang hebt, eine "0" senkt das Tor.

Zur Torsteuerung stehen die an die SPS angeschlossenen Sensoren S1 und S2, beides Schließer, zur Verfügung.



#### Lösungsvorschläge:



Folge:

Das Tor hebt sich, sobald die Kiste den Sensor S1 belegt. Das Tor fährt sofort wieder nach unten, sobald die Kiste den Sensor S2 belegt.

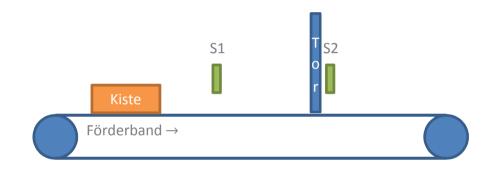
 $\Rightarrow$  Crash!

#### Problemstellung:

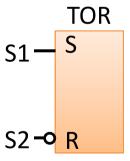
Kisten sollen vom linken in den rechten Hallenbereich befördert werden.

Ein Tor soll sich dazu heben und senken. Eine "1" am SPS-Torausgang hebt, eine "0" senkt das Tor.

Zur Torsteuerung stehen die an die SPS angeschlossenen Sensoren S1 und S2, beides Schließer, zur Verfügung.



#### Lösungsvorschläge:



Folge:

Da beim RESET nach "0" bei Sensor S2 gefragt wird, ist dieser während des Setzens durch S1 dauernd erfüllt und beim SR-Gatter dominant.

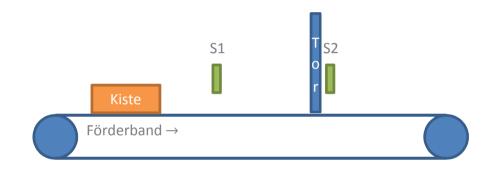
- ⇒ Das Tor fährt gar nicht nach oben.
- $\Rightarrow$  Crash!

#### Problemstellung:

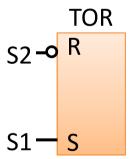
Kisten sollen vom linken in den rechten Hallenbereich befördert werden.

Ein Tor soll sich dazu heben und senken. Eine "1" am SPS-Torausgang hebt, eine "0" senkt das Tor.

Zur Torsteuerung stehen die an die SPS angeschlossenen Sensoren S1 und S2, beides Schließer, zur Verfügung.



#### Lösungsvorschläge:



Folge:

Nun ist SET dominant. Aber durch den dauernd erfüllten RESET hebt sich das Tor nur, solange die Kiste den Sensor S1 belegt.

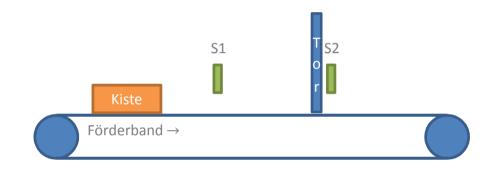
- ⇒ Das Tor fährt sofort wieder nach unten, sobald die Kiste den Sensorbereich S1 verlässt.
- $\Rightarrow$  Crash!

#### Problemstellung:

Kisten sollen vom linken in den rechten Hallenbereich befördert werden.

Ein Tor soll sich dazu heben und senken. Eine "1" am SPS-Torausgang hebt, eine "0" senkt das Tor.

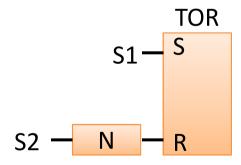
Zur Torsteuerung stehen die an die SPS angeschlossenen Sensoren S1 und S2, beides Schließer, zur Verfügung.



#### Lösungsvorschläge:

#### Idee:

Das Tor müsste sich **heben**, sobald die Kiste den Sensor **S1 belegt**.
Das Tor müsste sich **senken**, sobald die Kiste den Sensor **S2 verlässt**!



#### Folge:

Der dominante RESET ist nun nicht mehr dauernd erfüllt, sondern erst bei **negativer Flanke** an S2. Das ist der Augenblick, in dem aus der "1" durch das fahren der Kiste aus dem Sensorbereich wieder eine "0" wird.

- ⇒ Das Tor fährt erst wieder nach unten, wenn die Kiste den Torbereich verlassen hat.
- ⇒ Aufgabe gelöst!

# Signalzustand 2.B. E124.0 Positive Flanke Positive Flanke Positive Flanke

Die **Flankenmerker** sind das Gedächtnis der P- bzw. N-Box. Sie können beliebig gewählt werden, müssen aber **bei jeder Flankenauswertung anders adressiert** werden.

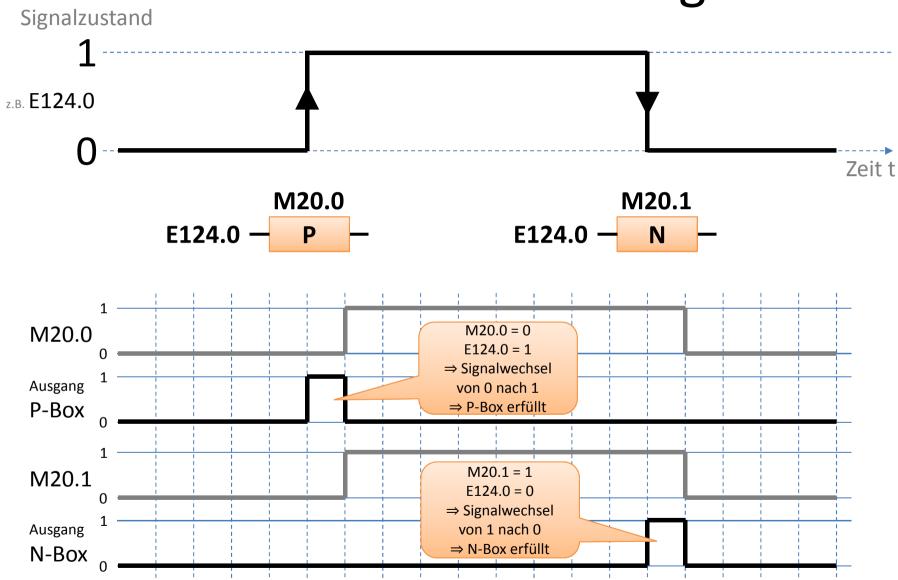


Mit der **P-Box** können positive Flanken, also Signalwechsel von "**0" nach "1"** erkannt werden.

Mit der **N-Box** können positive Flanken, also Signalwechsel von "1" nach "0" erkannt werden.

#### Ablauf der P-Flankenauswertung (bei N-Box entsprechend):

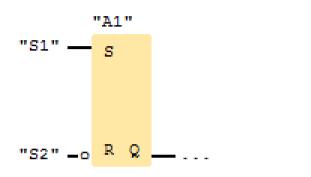
- 1. Im Flankenmerker M20.0 wurde der Zustand von E124.0 beim vorherigen SPS-Zyklus hinterlegt.
- 2. Im aktuellen Zyklus findet nun ein Vergleich statt zwischen tatsächlichem Zustand von E124.0 und M20.0 (= Zustand von E124.0 im Zyklus davor).
- 3. Sollte festgestellt werden, dass E124.0 "1" ist und M20.0 "0", dann wird rechts an der P-Box eine "1" ausgegeben. Andernfalls ist das Ergebnis der Flankenauswertung "0".
- 4. Der Flankenmerker M20.0 wird wieder mit dem aktuellen Eingangssignal aufgefrischt.
- ⇒ Der Flankenmerker hat immer den gleichen Zustand wie der abgefragte Eingang, jedoch um einen SPS-Zyklus versetzt.
- ⇒ Die "1" am Ausgang der erfüllten Flankenauswertungsbox bleibt nur einen einzigen SPS-Zyklus lang.

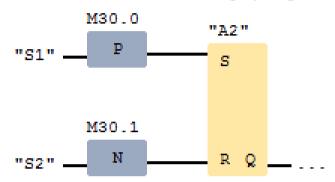


Ein Zeitabschnitt zwischen zwei senkrechten Teilstrichen entspricht einem SPS-Zyklus

Signalverläufe am SR-Gatter mit und ohne Flankenauswertung

S1 ist ein Schließer, S2 ein Öffner. Die Ausgänge A1 und A2 werden wie folgt programmiert:





Die zeitlichen Signalverläufe an den Eingängen sind vorgegeben. Welche Signalverläufe sind an den Ausgängen zu erwarten?

