

# 理解各种端与Web技术的关系

★ by calidion

# 经常讨论的端

1. 前端、后端
2. 客户端、服务器端
3. 桌面端

# 基于C/S模式的端分类

图解



# 基于C/S模式的端分类

## 客户端

1. 常规客户端（移动/桌面）
2. 浏览器端（移动/桌面）

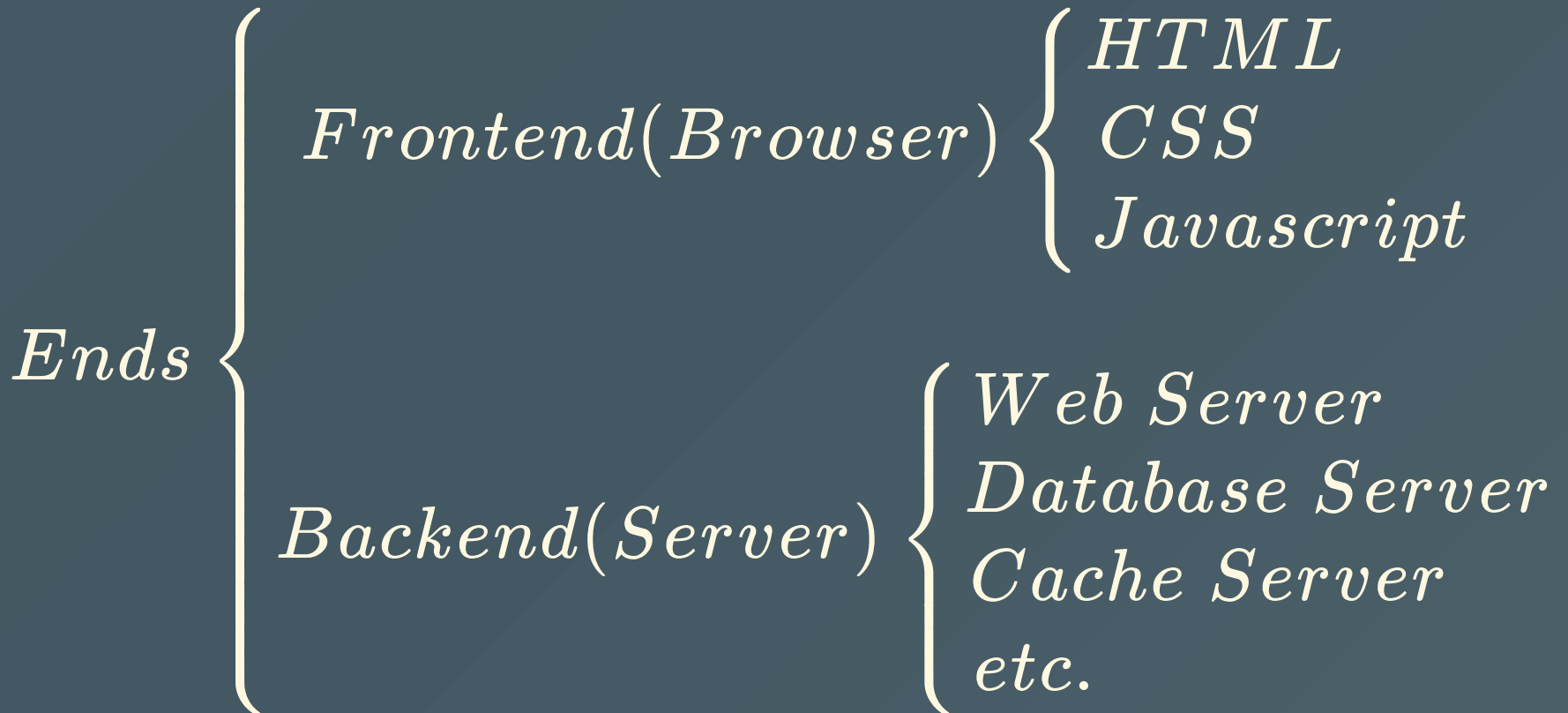
## 服务器端

1. 常规TCP/UDP服务器
2. Web服务器

# 客户端与服务端端的差别

1. 通常一个客户端只能服务于一个用户
2. 通常一个服务器端能服务于多个客户端

# 基于B/S模式的端分类



# 基于B/S模式的端分类

通常我们基于B/S将我们的应用环境分成前后端。

1. 前端是HTML+CSS+JS组成的浏览器环境
2. 后端是提供各种服务的各种服务器

所以我们可以看到：

“ 前后端主要是针对B/S架构来说的。

”

# B/S与C/S有什么区别？

## 1. 固定的协议

B/S有、C/S没有

## 2. 通用的解析器

B/S有、C/S没有

## 3. 开放性

B/S好，C/S差

## 4. 成熟度

B/S好，C/S差。

趋势： C/S =》 B/S



# 什么是Web技术？

Web技术是对基于HTTP技术的一系列技术的统称。  
Web技术基本上与B/S技术是一致的。

通常：

B端 => 前端

S端 => 后端

# 前端

即浏览器端。

主要是指基于浏览器的技术。

以HTML+CSS+JS为基础的技术。

# 后端

即服务器端。

通常由：

1. HTTP服务器
2. 服务器动态脚本（Java, PHP, Python, Ruby, Node.js）
3. 数据库服务器
4. 缓存服务器
5. 其它各种服务器组合

# 我在那个端开发？

## 1. 客户端应用

浏览器，Android/iOS Mobile App, WIN32/Mac OS/Linux Desktop

## 2. 服务器端

Nginx/Apache, WIN32 Web Server, Mac OS Web Server, Linux Web Server

“我们可以发现，属于那个端，有时候非常清楚，有时候并没有那么明确的。只有当具体的应用场景出现时，我们才能完全分清楚。”

# 实际的端案例

1. 浏览器通常无法创建HTTP服务器，所以通常只能是客户端。
2. Apache/Nginx通常不会运行在浏览器，所以是服务器端，也是后端。
3. 但是当我们在Android手机上开发了FTP功能时，实际上在Android上建立了FTP服务器，所以虽然Android通常是开发客户端，但是也可以是服务器。
4. ionic目前只能做客户端，又因为它主要采用的是Web技术，所以也可以看成是Web前端。

