

README

כתובת האתר: https://web-development-environments-2021.github.io/Assignment2-205623580_206085540/

שמות מגישים:

רועי פלד: 206085540

רועי קרמר: 205623580

פונקציונאליות:

1. בכל 20 שניות תופיע על המסך קפסולה.
במידה והפקמן "אוכל" את הקפסולה מתווסף לו עוד פסילה אחת לחיים.
2. בכל 2 שניות מופיע על המסך "מלאך מוות" במקום רנדומלי לחלוטין כאשר במקום זה אין אויבים או קירות.
במידה והפקמן "אוכל" אותו יורדות לו 100 נקודות ובנוסף כמות הפסילות יורדת ב1.
יש לציין כי האויבים(הרוחות) בעת תנועתם אינם יכולים לעבור דרך "מלאך המוות".