

README

כתובת האתר: https://web-development-environments-2021.github.io/assignment2-205623580_206085540/

רועי פלד: 206085540

רועי קרמר: 205623580

פונקציונאליות:

1. כל 20 שניות מופיעה קפסולה, במידה והפקמן אוכל אותה היא מוסיפה לו עוד פסילה אחת לחיים.

2. כל 2 שניות מופיע "מלאך מוות" במקום רנדומלי מסויים כאשר במקום זה אין אויבים/קיר במידה והפקמן אוכל אותו יורדות 100 נק ופסילה אחת.
יש לציין כי האויבים(רוחות) בעת התנועה אינם יכולים לעבור דרך אותו "מלאך מוות".