

מטלת בית 2 – Pac-Man – סביבות פיתוח באינטרנט

שמות מגישים:

ליעד עוז - 308546167

נאור סובן - 205492671

קישור למשחק:

https://web-development-environments-2021.github.io/Assignment2_205492671_308546167

פונקציונאליות שנוספו:

- ☺ כפתור Mute להשתקת מוזיקת הרקע.
- ☺ כפתור Log Out.
- ☺ כפתור Pause.
- ☺ דמות לב שמעניקה +1 לחיים.
- ☺ דמות שעון חול שמעניקה +10 שניות.
- ☺ מעבר מצד לצד בגבולות ללא קיר.
- ☺ הוספת צליל לפסילה.
- ☺ הוספת צליל לאכילת בונוסים (חיים, שעון, דובדבן).

הערות לבודק:

- ☺ בניית קוד המשחק בצורה מודולרית על ידי שימוש בהפרדה למחלקות
- ☺ שימוש בעקרונות פולימורפיזם באופן הבא:
 - דוגמה א': כאשר פאקמן מתנגש בישות (שאינה קיר), אז הישות מפעילה פונקציית interactWithPacman שכל ישות זאת תממש בצורה שונה וייחודית לה.
 - דוגמה ב': פונקציית Draw, כל ישות מימשה פונקציה זו ומחלקת app.js מבקשת מכל דמות לצייר את עצמו.