

## מגישות:

הדס כהן - 209495878

נטע בראל - 209152768

כתובת האתר - <https://web-development-environments-209495878-209152768.github.io/Assignment2>

שם האתר : © HADAS & NETA PACMAN

## סרגל התפריט מאפשר לעבור לעמודים באים :

- \* welcome - מפנה את המשתמש לעמוד הראשי שבו יש שתי אפשרויות : התחברות או הרשמה.
- \* Signup - מעביר את המשתמש לעמוד ההרשמה, בתום ההרשמה לאחר שפרטי המשתמש החדש נבדקו. המשתמש עובר לדף ההתחברות.
- \* Singin - עמוד שבו צריך המשתמש להזין את פרטי המשתמש שלו לאחר התחברות מוצלחת יעבור המשתמש לדף ההגדרות.
- \* about - מכיל את הפרטים שלנו ומידע נוסף שהתבקשנו לספק.

דפים נוספים:

- \* setting - דף שבו יתבקש המשתמש למלא את פרטי המשחק (מספר מפלצות, מספר כדורים וכו')
- \* דף המשחק : מכיל את הגדרות המשחק ולוח המשחק.

## חוקי המשחק -

- במשחק ישנם (1-4) מפלצות - דמויות בצבעים שונים סגול , ירוק , כחול וכתום, פגיעה בהם תוביל להורדה בניקוד ושינוי במיקום.



- "הרוח הטובה" - רוח רפאים שעוזרת לשחקן מפגש איתה יעלה את הניקוד ב 50 נקודות.



## תוספות:

בחרנו להוסיף 2 דמויות :

(1) תרופה - מוסיפה חיים לשחקן.

התרופה מופיע לפרקי זמן קצרים ונעלמת במהלך המשחק במידה ושהשחקן מצליח לתפוס אותה יעלו לו נקודות החיים.

(2) זמן- מוסיף זמן לשחקן.

במהלך המשחק תופיע דמות שעון לפרקי זמן קצרים, במידה והשחקן הצליח לתפוס אותה יתווספו לו כ 10 שניות למהלך המשחק.

## סיום המשחק-

המשחק יסתיים במידה ונגמר הזמן, נגמרו הנקודות לאכול או אם הוא איבד את כל "החיים" שלו.

מקוות שתהנו הדס ונטע (:



