

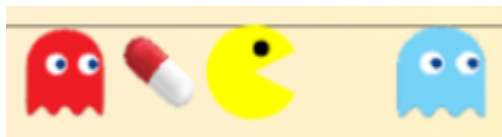
סביבות פיתוח באינטרנט

עבודה 2 – משחק פאקמן

כתובת האתר שלנו:

https://web-development-environments-2021.github.io/Assignment2_315601849_315505685/

הוספנו למשחק את הפונקציונליות הבאות:



1. מפלצת חזקה שמורידה 2 פסילות ו-20 נקודות. זוהי המפלצת האדומה, והמפלצות ה"רגילות" הן המפלצות הכחולות.
2. תרופות שבעת אכילתן מתווסף לשחקן חיים נוספים – ניתן לראות את מספר החיים שנשארו לשחקן בפינה הימנית העליונה. כאשר מספר החיים מתחיל מ-5, ויכול לעלות עד 7 (משום שיש 2 תרופות). החיים מוצגים לשחקן בתור לבבות (כמו במשחקים אמיתיים).

Lives: ❤️❤️❤️❤️❤️

השקענו מאוד בוויזואליות של האתר – רצינו שיהיה לשחקן נעים בעין, ולכן שמרנו על העיצוב נקי. בנוסף, החלטנו לעשות את האתר מעניין בכך שהוספנו את התפריט מרקד (אי אפשר לצרף תמונה אבל אתם כבר תראו כשתיכנסו).

כאשר המשתמש נכנס לראשונה לאתר הוא מגיע לחלון ה-Welcome שמבקש ממנו להתחבר עם יוזר קיים או להירשם לאתר.

בחלון ההרשמה מוצג למשתמש טופס ההרשמה המכיל את כל השדות אותן ביקשתם. את הוולידציה על השדות ביצענו באמצעות jQuery, וגם באמצעות regular expression (כתבנו ביטויים ואנו בודקים שהתוכן של השדה מתאים לביטוי). כאשר אחד או יותר מהשדות בעייתיים, יקפוץ למשתמש alert בעת הלחיצה על כפתור ה-submit. ההתראה תכיל מידע אינדיקטיבי ליוזר שיוכל לדעת מה הבעיה בפרטים שמילא, והשדות הבעייתיים יצבעו בצבע אדום.

Please insert a valid username
Please choose a valid password - numbers and letters, at least 6 characters
Please insert your full name
Please insert a valid email address
Please insert a valid birthdate

אישור

Username :

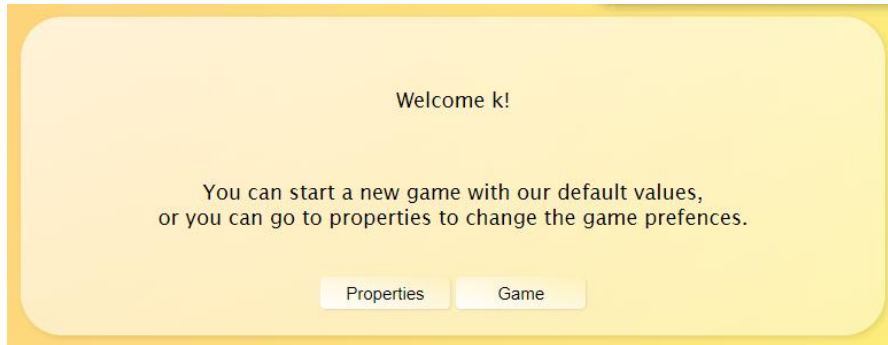
Enter Username

Password :

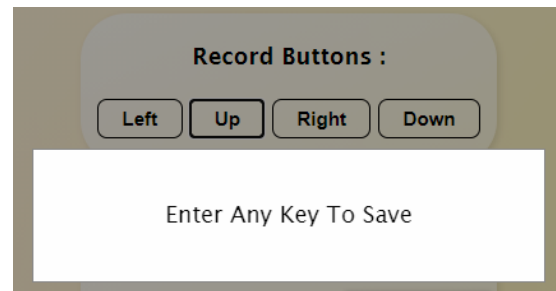
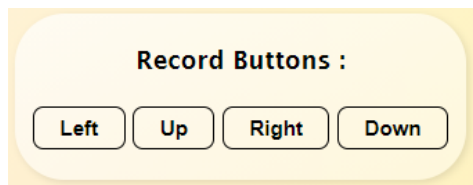
Enter Password

לאחר הרשמה מוצלחת, היוזר מועבר לחלון ה-Login לשם התחברות לאתר, שם יזין את שם המשתמש והסיסמה. אם יש בעיה עם אחד הפרטים שהמשתמש הזין, הוא יקבל את ההודעה המתאימה – היוזר לא קיים, או ששם המשתמש לא תואם את הסיסמה שהוזנה.

לאחר התחברות מוצלחת, המשתמש יוחזר לדף ה-Welcome, שם תוצג לו הודעה אחרת, הפעם הודעה שמעדכנת אותו שהוא יכול לשחק. אנו מאפשרים למשתמש לבחור האם להתחיל לשחק עם הגדרות דיפולטיות, או שברצונו לשנות את ההגדרות כרצונו.



בחלון ההגדרות המשתמש יוכל להגדיר את מספר הכדום, מספר המפלצות ואת משך המשחק. כדי להגדיר את המקשים איתם ישחק הוא ילחץ על הכפתורים המתאימים, ולאחר מכן יצטרך להקיש את המקש איתו ירצה לשחק עבור אותו כיוון:



בנוסף, המשתמש יוכל לבחור את הצבע של הכדורים השונים:



המשתמש יכול לשמור את בחירותיו ע"י לחיצה על כפתור ה-Save, לחזור לערכי ברירת המחדל ע"י כפתור ה-Reset, או להגריל ערכים רנדומליים ע"י הכפתור Random.

בחלון המשחק מוצג למשתמש מדד החיים, טיימר שמראה לו את הזמן שעבר מתחילת המשחק, וכמות הנקודות אותה צבר. על מנת להתחיל לשחק, על המשתמש ללחוץ על כפתור ה-Start New Game. מרגע לחיצתו על הכפתור יש לשחקן זמן מוגדר עד שיגמר המשחק, בו הוא צריך לסיים לאכול את הכדורים מבלי שהמפלצות יהרגו אותו. כל התקלות של השחקן במפלצת תגרור להורדה בחיים, ולהפחתה בנקודות. מלבד הכדורים, השחקן יכול לאכול תרופות שיוסיפו לו חיים נוספים, או לאכול את נקודת הבונוס הזזה ולזכות ב-50 נקודות. השחקן יכול להפסיק את המשחק בכל עת על כפתור ה-Stop Game.