

## **סביבות פיתוח באינטרנט – עבודה 2**

### **פאקמן**

#### **כתובת האתר :**

[https://web-development-environments-2021.github.io/assignment2-206172686\\_207945841\\_313304578/](https://web-development-environments-2021.github.io/assignment2-206172686_207945841_313304578/)

#### **פונקציונאליות שהוספנו:**

1. סוכריית תות שבעת אכילת נוספים לפאקמן +50 נקודות. הסוכריה זזה על המסך בכל עת. (כל עוד לא נאכלה)
2. הוספת שעון למשחק שמגדיל את זמן המשחק כאשר הפאקמן אוכל אותו. נמצא במצב סטטי על המסך.
3. slow-motion : גלולה שבעת אכילתה הרוחות נעות באיטיות לעומת הפאקמן. מופיעה על המסך בצורה סטטית, ולאחר שנאכלת מופיעה שוב אחרי פרק זמן קבוע.
4. בעת הפסד, מופיע על המסך תמונה המודיעה על כך שהמשחק נגמר והמשתמש הפסיד. בעת ניצחון יופיעו על המסך זיקוקים!