

עבודת בית 2 – סביבות פיתוח באינטרנט

206116030 יובל פלנדלר

207597063 עמית פרטוק

כתובת האתר:

http://web-development-environments-2022.github.io/assignment2-207597063_206116030

פירוט פונקציונליות:

- הוספת תרופה אשר מופיעה כאשר לפאקמן יש פחות מ-3 לבבות נותרו. התרופה מופיעה במקום רנדומלי ואם הפאקמן אוכל אותה הוא מקבל לב נוסף. התרופה תמשיך להופיע במקומות שונים שוב ושוב כל עוד כמות הלבבות שלו קטנה מ-3.
- סוגים שונים של מפלצות – שני סוגים של מפלצות – כחולה ואדומה. המפלצת האדומה מורידה 10 נק' וזזה כל שנייה. המפלצת הכחולה מורידה 25 נק' וזזה כל 800 מילישניות.
- כאשר הזמן למשחק שנותר קטן מ-40 – מופיע שעון במיקום רנדומלי. אם הפאקמן אוכל את השעון הוא מקבל 20 שניות נוספות למשחק. השעון יופיע בכל פעם שיש פחות מ-40 שניות.