





Agenda

Hyrje

HTML

CSS

JavaScript

Ushtrime



Hyrje

Zhvillimi i uebit(Web Development), i njohur gjithashtu si zhvillimi i faqes në internet, i referohet detyrave që lidhen me krijimin, ndërtimin dhe mirëmbajtjen e faqeve të internetit dhe web aplikacionet që ekzekutohen në një shfletues (browser).

Megjithatë, poashtu përfshin edhe dizajnin e uebit, programimin në ueb dhe menaxhimin e bazës së të dhënave.



HTML

- HTML stands for Hypertext Mark Language.
- HTML është gjuhë markuese, përmes së cilës ju mund të publikoni dokumente në internet me tituj, tekst, tabela, lista, foto, etj.
- HTML është kodi që përdoret për të strukturuar një faqe në internet dhe përmbajtjen e saj. Për shembull, përmbajtja mund të strukturohet brenda një grupi paragrafësh, një listë me pika ose duke përdorur imazhe dhe tabela të dhënash.
- HTML është një qasje e bazuar në tekst për të përshkruar se si strukturohet përmbajtja e përfshirë në një HTML file. Ky shënim i tregon një shfletuesi uebi(browser) se si të shfaqë tekstin, imazhet dhe format e tjera të multimedias në një faqe interneti.

HTML Document Structure

• Specifikimi i tipit të dokumentit:

```
<!DOCTYPE html>
```

• Fillimi dhe mbarimi i një dokumenti në html kod:

```
<a href="httml"><a href="httml">><a href="
```

• Seksioni i Header: Informacioni i uebfaqes-it në html kod:

```
<head></head>
```

Seksioni i body: Content(Përmbajtja)

```
<body></body>
```

HTML



<h1> to <h6>

<h1> tag përdoret për titullin e një faqe ose postimi, dhe ndahen me madhësi nga h1 deri tek h6.

<title>

 tag shërben për krijimin e një paragrafi në HTML language.

<p>

 tag shërben për krijimin e një paragrafi në HTML language.

<style>

<style> tag përdoret për të përcaktuar informacionin e stilit (CSS) për një document.

 tag përdoret për vendosjen e një fotografie në web.

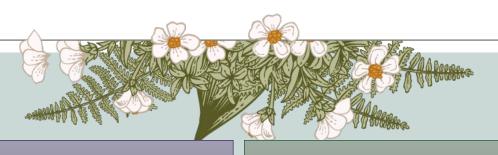




CSS

- CSS stands for Cascading Style Sheet.
- CSS është gjuha për përshkrimin e prezantimit të faqeve të internetit, duke përfshirë ngjyrat, paraqitjen dhe shkronjat.
- CSS si gjuhë është e pavarur nga gjuha markuese HTML .
- CSS përdoret për definuar sesi uebfaqja juaj (your webpage) do të duket, përmes : Background Color, Font Color, Font Size.

CSS



border

Atributi i kufirit HTML përdoret për të vendosur gjerësinë e kufirit për shumicën e elementeve në HTML.

font-family

Përcakton vetitë e lidhura me fontin. Kjo ju lejon të përcaktoni stilin e një fonti, si p.sh. familja e tij, weight, madhësia dhe lartësia e rreshtit.

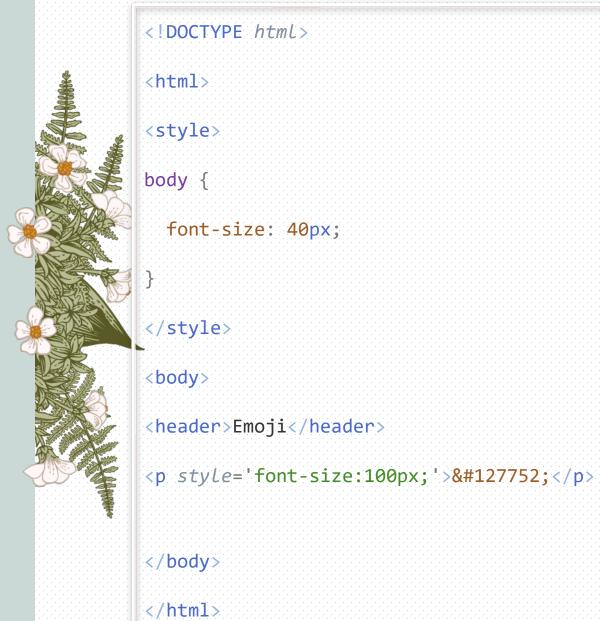
background

Vendos të gjitha vetitë e stilit të sfondit menjëherë, të tilla si ngjyra, imazhi, origjina dhe madhësia, etj.

padding

Përdoret për të gjeneruar hapësirë rreth përmbajtjes së një elementi, brenda çdo kufiri të përcaktuar.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
     <head>
       <link rel="stylesheet" href="style.css" >
          <title>Pikturat e mia të preferuara me CSS</title>
<!---CSS ne style
ose CSS ne new file
                          body{
   <style>
                              background-color: rgb(177, 177, 223);
    </style>
                          #CSS file as style.css
    </head>
    <body>
       Ky është p1, paragrafi i parë
       Ky është p2, paragrafi i dytë
    </body>
</html>
```





JavaScript

Për çfarë përdoret JavaScript në Web?

• CSS përdoret për të kontrolluar prezantimin, formatimin dhe paraqitjen, ndërsa JavaScript përdoret për të kontrolluar sjelljen e elementeve të ndryshëm.

Pse JavaScript përdoret me HTML dhe CSS

- Wrapping Up(Përfundimin).
- Si një zhvillues ueb, tre gjuhët kryesore që përdorim për të ndërtuar faqet e internetit janë HTML, CSS dhe JavaScript. JavaScript është gjuha e programimit, ne përdorim HTML për të strukturuar faqen dhe përdorim CSS për të dizajnuar dhe shtrirë faqen e internetit.

Web Development 12



```
• <!DOCTYPE html>
• <html>
• <body>
 <h1>My First JavaScript</h1>

    <h6>Click below to display Date and Time</h6>

• <button type="button"
• onclick="document.getElementById('demo').innerHTML
  = Date()">
Click button</button>
 </body>
• </html>
```

Web Development



JavaScript - Shembull

```
// Ushtrim në JavaScript
var n = 5;
var a = 0;
for(var i=0; i<n; i++){
   if(i==1){
      console.log((Math.pow(i+a,2))); }
   else{
      console.log((Math.sqrt(a+i))); }</pre>
```

Web Development 1



Thank you

www.github.com/blerinademaj