JavaScript Java 13

Blerina Demaj

AGENDA

Përsëritje

Ushtrime në JavaScript



Përsëritje

- Si bëhet deklarimi i variablave në JavaScript, dhe dallimi i tyre?
- Çfarë kuptoni me ndryshore globale, dhe ndryshore lokale?
- ► Tipet e të dhënave (Data-types in JavaScript)?
- Si krijojmë një mesazh alarmi në JavaScript?
- Si japim vlera hyrëse apo input (shtypim të dhëna) për një variabël (ndryshore)?
- Si ndahen operatorët në JavaScript?

Përsëritje

- Kush bën pjesë në operatorët aritmetikë?
- Kush bën pjesë në operatorët e caktimit?
- Kush bën pjesë në operatorët e krahasimit?
- Kush bën pjesë në operatorët e tipit?
- Kush bën pjesë në operatorët e kushtëzuar?
- Kush bën pjesë në operatorët e logjikë?
- Cilët janë operatorët e kushtëzuar, merr shembull?
- Cilat janë deklaratat e kushtëzuar, merr shembull?

Njësia 14 4

Përsëritje

- Si e krijojmë një funksion?
- Për çfarë i përdorim funksionet, merrni një shembull?
- Roli i fjalës kyçe return?
- Çfarë janë ciklet, dhe për çka përdoren?
- Si ndahen ciklet duke u bazuar nga struktura?
- Cilat janë llojet e cikleve në JavaScript?
- Ç'është for loop, dhe për çfarë e përdorim?

USHTRIME

- Ndërtoni një funksion, i cili përmban dy kushte të krijuara nga deklaratat e kushtëzuara if-else, dhe kthen një alert message që përmban rezultatin e detyrës?
- Ndërtoni një funksion, i cili kthen si rezultat shumën e 10 numrave të parë tek?
- Ndërtoni një funksion, i cili kthen si rezultat shumën e 15 numrave të parë qift?
- Ndërtoni një while loop që rendit numrat nga 0 në 10?
- Ndërtoni një do while loop që rendit numrat nga 10 në 15?

USHTRIME

- Krijoni një do while loop e cila tregon se një numër është i thjeshtë nga numri 0 deri në 10.
- Krijoni një while loop e cila tregon se një numër nuk është i thjeshtë nga numri 20 deri në 30.
- Gjeni shumën e dhjetë numrave të parë të thjeshtë.

Blerina Demaj

b.demajj@gmail.com

www.github.com/blerinademaj

THANK YOU