

# JavaScript

## Java 9

BLERINA DEMAJ



# AGENDA

Hyrje

Operatorët Type në JavaScript

Ushtrime

# Operatorët në JavaScript

Ekzistojnë lloje të ndryshme të operatorëve JavaScript:

1. Operatorët Aritmetikë (Arithmetic Operators)
2. Operatorët e Caktimit (Assignment Operators)
3. Operatorët e Krahimit (Comparison Operators)
4. Operatorët Logjikë (Logical Operators)
5. Operatorët e Kushtëzuar (Conditional Operators)
6. Operatorët e Tipit (Type Operators)

# Hyrje

- Operatorët JavaScript përdoren për të caktuar vlera, për të krahasuar vlerat, për të kryer veprime aritmetike dhe më shumë.
- **Typeof** në JavaScript është një operator që përdoret për kontrollin e tipit dhe kthen llojin e të dhënave të operandit të kaluar tek ai.
- **Instanceof** në JavaScript përdoret për të kontrolluar llojin e një objekti në kohën e ekzekutimit.

# Shembulli 1

```
typeof "Artan"    // Kthen "string"  
typeof 3.14       // Kthen "number"  
  
document.writeln(typeof "Artan");  
document.write('<br>')  
document.writeln(typeof 3.14);
```



# Shembulli 2

```
typeof NaN           // Kthen "number"  
typeof false        // Kthen "boolean"  
typeof [1,2,3,4]     // Kthen "object"
```

```
document.write(typeof NaN);  
document.write('<br>')  
document.write(typeof false);  
document.write('<br>')  
document.write(typeof [1,2,3,4]);
```

# Shembulli 3

```
typeof {name:'John', age:34} // Kthen "object"  
typeof new Date()           // Kthen "object"  
typeof funksion              // Kthen "undefined"  
  
document.write(typeof {name:'John', age:34});  
document.write('<br>')  
document.write(typeof new Date());  
document.write('<br>')  
document.write(typeof funksion);
```

# Shembulli 4

```
typeof function() {}           // Kthen "function"
typeof myJob                   // Kthen "undefined" *
typeof null                    // Kthen "object"

var x = function(){};
document.writeln(typeof x);

var myJob;
document.writeln(typeof myJob);

var z = null;
document.writeln(typeof z);
```



# Shembulli 5

```
function operatoret() {  
    return true;  
}  
var ndryshorja = new operatoret();  
  
document.writeln(ndryshorja instanceof String);  
document.writeln(ndryshorja instanceof Object);  
document.writeln(ndryshorja instanceof undefined);  
document.writeln(ndryshorja instanceof Array);
```

# Shembulli 6

```
function funksion(){  
    return "Hello JavaScript";  
}  
var ndryshorja = new funksion();  
  
document.writeln(ndryshorja instanceof String);  
document.writeln(ndryshorja instanceof Object);  
document.writeln(ndryshorja instanceof funksion);  
document.writeln(ndryshorja instanceof Array);
```

# Shembulli 7

```
✓ function funksion(){  
    |   return "Hello JavaScript";  
    |  
    }  
var ndryshorja = new funksion();  
  
z = (ndryshorja instanceof String)? "Po, e saktë" : "Jo, e pasaktë!"  
x = (ndryshorja instanceof funksion)? document.write(typeof z): funksion()
```



# Shembulli 8

```
function returnn(a){  
    var vlera = 100  
    rez = (a !== vlera)? vlera : document.write("No")  
    return rez;  
}  
var v = returnn('100');  
document.write(v)
```

# Shembulli 9

```
function returnn(a){  
    var vlera = true  
    rez = (a !== vlera)? vlera: document.write("No")  
    return rez;  
}  
var v = returnn(false);  
let l = "8.76";  
a = (v)? "Po, e sakte" : document.write(v instanceof returnn)  
b = (!(v instanceof returnn))? document.write(typeof a): l  
  
document.writeln('<br>');  
document.writeln("a = "+a+" b = "+b);
```



# Detyrë për në shtëpi

- ▶ Krijoni një **funkcion**, të çfarëdoshëm, duke shfrytëzuar operatorët type.

\* funksioni të jetë ndryshe nga ushtrimet e klasës.

BLERINA DEMAJ

b.demajj@gmail.com

[www.github.com/blerinademaj](https://www.github.com/blerinademaj)

**THANK YOU**