JAVASCRIPT JAVA 5

Blerina Demaj

AGENDA

Hyrje

Operatorët e Krahasimit dhe Logjikë në JavaScript

Ushtrime

OPERATORËT NË JAVASCRIPT

Ekzistojnë lloje të ndryshme të operatorëve JavaScript:

- 1. Operatorët Aritmetikë (Arithmetic Operators)
- 2. Operatorët e Caktimit (Assignment Operators)
- 3. Operatorët e Krahasimit (Comparison Operators)
- 4. Operatorët Logjikë (Logical Operators)
- 5. Operatorët e Kushtëzuar (Conditional Operators)
- 6. Operatorët e Tipit (Type Operators)

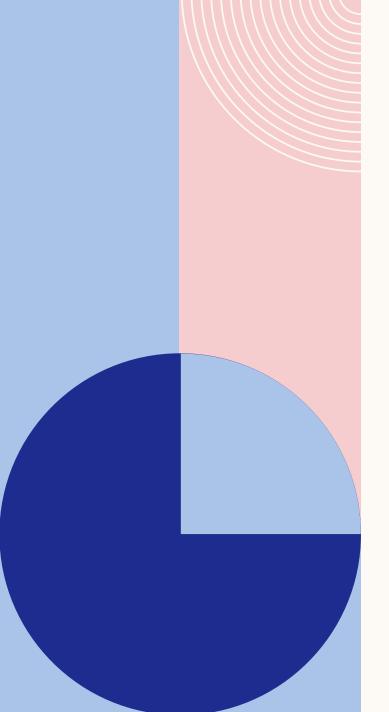
Njësia 6

HYRJE

- Operatorët e krahasimit përdoren në deklarata logjike për të përcaktuar barazinë ose ndryshimin midis variablave ose vlerave.
- Operatorët e krahasimit operatorë që krahasojnë vlerat dhe kthejnë true ose false. Operatorët përfshijnë: > , < ,>= , <= ,=== , dhe !== .
- Operatorët logjikë janë operatorë që kombinojnë shprehje ose vlera të shumta boolean dhe ofrojnë një dalje të vetme boolean.
- Operatorët logjikë përfshijnë: &&, ||, dhe!.

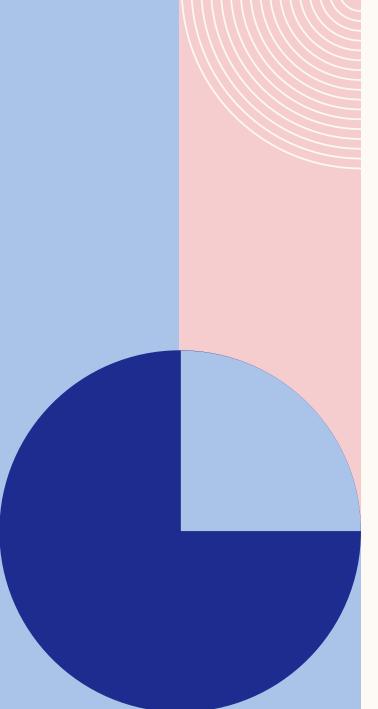


Operator	Description	Comparing	Returns
==	equal to	x == 8	false
		x == 5	true
		x == "5"	true
===	equal value and equal type	x === 5	true
		x === "5"	false
!=	not equal	x != 8	true
[==	not equal value or not equal type	x !== 5	false
		x !== "5"	true
		x !== 8	true
>	greater than	x > 8	false
<	less than	x < 8	true
>=	greater than or equal to	x >= 8	false
<=	less than or equal to	x <= 8	true





Operator	Description	Example
&&	and	(x < 10 && y > 1) is true
11	or	(x == 5 y == 5) is false
1	not	!(x == y) is true



```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <title>Shembulli i parë</title>
</head>
    <body>
        <h1>Shembulli i parë</h1>
    </body>
<script>
   let val1 = 5;
   let val2 = '5';
// Kontrolli i operandëve
    document.writeln(val1 == 5);
    document.writeln(val2 == 5);
    document.writeln(val1 == val1);
// Kontrollo me vlerën null dhe boolean
    document.write(0 == false);
    document.write(0 == null);
</script>
</html>
```

Njësia 6

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <title>Shembulli i dytë</title>
</head>
    <body>
        <h1>Shembulli i dytë</h1>
    </body>
<script>
    let val1 = 5;
    let val2 = '5';
    console.log(val1 === 6);
    console.log(val2 === '5');
    console.log(val1 === val1);
    console.log(0 === false);
    console.log(0 === null);
</script>
</html>
```

- Në JavaScript "0" është e barabartë me false sepse "0" është e tipit string, por kur testohet për barazi, konvertimi automatik i tipit të JavaScript hyn në fuqi dhe konverton "0" në vlerën e tij numerike që është 0 dhe siç e dimë 0, përfaqëson vlerë false.
- Pra, "0" është e barabartë me false.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <title>Shembulli i tretë</title>
</head>
    <body>
        <h1>Shembulli i tretë</h1>
    </body>
<script>
let val1 = 5;
    let val2 = '5';
    document.writeln(val1 != 5);
    document.writeln(val2 != 5);
    document.writeln(val1 != val1);
    document.write(0 != false);
    document.write(0 != null);
</script>
</html>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <title>Shembulli i katërt</title>
</head>
    <body>
        <h1>Shembulli i katërt</h1>
    </body>
<script>
let val1 = 5;
    let val2 = '5';
    document.writeln(val1 !== 5);
    document.writeln(val2 !== 5);
    document.writeln(val1 !== val1);
    document.write(0 !== false);
    document.write(0 !== null);
</script>
</html>
```

IF STATEMENT

- Deklarata if është deklarata më e thjeshtë vendimmarrëse.
- Përdoret për të vendosur nëse një deklaratë ose bllok i caktuar deklaratash do të ekzekutohet apo jo, d.m.th. nëse një kusht i caktuar është i vërtetë atëherë një bllok deklaratash ekzekutohet përndryshe jo.

```
if(condition)
{
    // Statements to execute if
    // condition is true
}
```

IF-ELSE STATEMENTS

• Nëse deklarata if na tregon se nëse një kusht është i vërtetë (true) ai do të ekzekutojë një bllok deklaratash dhe nëse kushti është i rremë nuk do të ndodhë.

```
if (condition)
{
    // Executes this block if
    // condition is true
}
else
{
    // Executes this block if
    // condition is false
}
```

```
<! DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <title>Shembulli i pestë</title>
</head>
    <body>
        <h1>Shembulli 5</h1>
   </body>
<script>
       var i = 10;
        if(i!=10) document.write("Vlera e i-së është e ndryshme nga 10.");
        document.write("Ky string nuk është brenda kushtit if");
    </script>
</html>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
       <title>Shembulli i gjashtë</title>
</head>
    <body>
       <h1>Shembulli 6</h1>
   </body>
<script>
       var i = 10;
       if(i != 10) document.write("Vlera e i-së është e ndryshme nga 10.");
       if(i == 10) document.write("Vlera e i-së është 10.");
       if(i > 15) document.write("Vlera e i-së është më e madhe se 15.");
       document.write("Ky string nuk është brenda kushtit if");
   </script>
</html>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
       <title>Shembulli i shtatë</title>
</head>
    <body>
       <h1>Shembulli 7</h1>
   </body>
<script>
   let i = 50;
   if(i == 50 && i%5==0) document.write("Vlera e i-së është 50, dhe mbetja e pjesëtimit me 5 është 0.");
    else{
        document.write("Vlera e i-së është e ndryshme nga 50, dhe mbetja e pjesëtimit me 5 nuk është 0.");
    </script>
</html>
```

DETYRË

- 1. Krijoni një webpage me titullin Ushtrime në JavaScript.
- 2. Vendosni një imazh sipas dëshirës, një përshkrim të imazhit, dhe përmbajten e webpage-it në qendër.
- 3. Krijoni një funksion, i cili kthen si rezultat shumën e 10 numrave të parë natyrorë, dhe rezultatin e fituar paraqiteni në webpage.
- 4. Krijoni një funksion, i cili kthen si rezultat syprinën e drejtëkëndëshit dhe trekëndëshit. Rezultatin e fituar paraqiteni në webpage.

THANK YOU

Blerina Demaj b.demajj@gmail.com www.github.com/blerinademaj