

# **JAVASCRIPT JAVA 6**

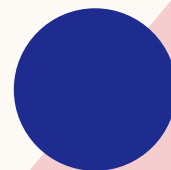
Blerina Demaj

# AGENDA

Hyrje

Operatorët e Krahimit në JavaScript

Ushtrime



# OPERATORËT NË JAVASCRIPT

Ekzistojnë lloje të ndryshme të operatorëve JavaScript:

1. Operatorët Aritmetikë (Arithmetic Operators)
2. Operatorët e Caktimit (Assignment Operators)
3. Operatorët e Krahasimit (Comparison Operators)
4. Operatorët Logjikë (Logical Operators)
5. Operatorët e Kushtëzuar (Conditional Operators)
6. Operatorët e Tipit (Type Operators)

# HYRJE

- Operatorët e krahasimit përdoren në deklaratat logjike për të përcaktuar barazinë ose ndryshimin midis variablave ose vlerave.
- Operatorët e krahasimit - operatorë që krahasojnë vlerat dhe kthejnë true ose false. Operatorët përfshijnë: > , < , >= , <= , == , dhe != .

# OPERATORËT E KRAHASIMIT

Operator	Description	Comparing	Returns
==	equal to	x == 8	false
		x == 5	true
		x == "5"	true
===	equal value and equal type	x === 5	true
		x === "5"	false
!=	not equal	x != 8	true
!==	not equal value or not equal type	x !== 5	false
		x !== "5"	true
		x !== 8	true
>	greater than	x > 8	false
<	less than	x < 8	true
>=	greater than or equal to	x >= 8	false
<=	less than or equal to	x <= 8	true

# SHEMBULLI 1

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Shembulli i parë</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Shembulli i parë</h1>
  </body>
  <script>
    let val1 = 5;
    let val2 = 10;

    // Kontrolli i operandëve
    document.writeln(val1 == 5);
    document.writeln(val2 == 5);
    document.writeln(val1 == val2);

    // Kontrolllo me vlerën null dhe boolean
    document.write(0 == false);
    document.write(0 == null);
  </script>
</html>
```

# SHEMBULLI 2

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Shembulli i dytë</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Shembulli i dytë</h1>
  </body>
  <script>
    let val1 = 5;
    let val2 = 10;

    document.writeln(val1 === 6);
    document.writeln(val2 === 12);
    document.writeln(val1 === val2);

    document.writeln(false === false);
    console.log(0 === null);
  </script>
</html>
```

- Në JavaScript "0" është e barabartë me false sepse "0" është e tipit string, por kur testohet për barazi, konvertimi automatik i tipit të JavaScript hyn në fuqi dhe konverton "0" në vlerën e tij numerike që është 0 dhe siç e dimë 0, përfaqëson vlerë false.
- Pra, "0" është e barabartë me false.

# SHEMBULLI 3

```
var numri1 = 100;  
var numri2 = 100.00;  
  
document.write(numri1 === 100.00);  
document.write(numri2 === 100);  
document.write(numri1 === numri2);  
  
document.write(0 === null);  
document.write("Hello");
```



# SHEMBULLI 4

```
var numri1 = 100;  
var numri2 = 100.01;  
  
document.write(numri1 === 100.01);  
document.write(numri2 === 100);  
document.write(numri1 === numri2);  
  
document.write(0 === null);  
document.write("Hello");
```

# SHEMBULLI 5

```
var numri1 = 100;  
var numri2 = 100.00;  
  
document.writeln(numri1 == 100.00);  
document.writeln(numri2 == 100);  
document.writeln(numri1 == numri2);  
  
document.writeln(0 === null);  
document.writeln("Hello");
```

# SHEMBULLI 6

```
var numri1 = 100;  
var numri2 = '100';  
  
document.write(numri1 == '100');  
document.write(numri2 == 100);  
document.write(numri1 == numri2);  
  
document.write(0 === null);  
document.write("hello" == "hello");  
document.write("Hello" == "hello");
```

# SHEMBULLI 7

```
var numri1 = 100;  
var numri2 = '100';  
  
    document.writeln(numri1 === numri2);  
    document.writeln(numri1 == numri2);  
  
const x = 50;  
const y = '50';  
  
document.write(x == y);  
document.write(x === y);
```

# SHEMBULLI 8

```
var numri1 = 100;  
var numri2 = '100';  
  
document.writeln(numri1 != 100);  
document.writeln(numri2 != '100');  
document.writeln(numri1 != numri2);  
  
let a = 10;  
let b = '10';  
  
document.writeln(a !== 10);  
document.writeln(b !== '10');  
document.writeln(a !== b);
```

# SHEMBULLI 9

```
var numri1 = 100;  
var numri2 = '100';
```

```
let a = 10;  
let b = '10';
```

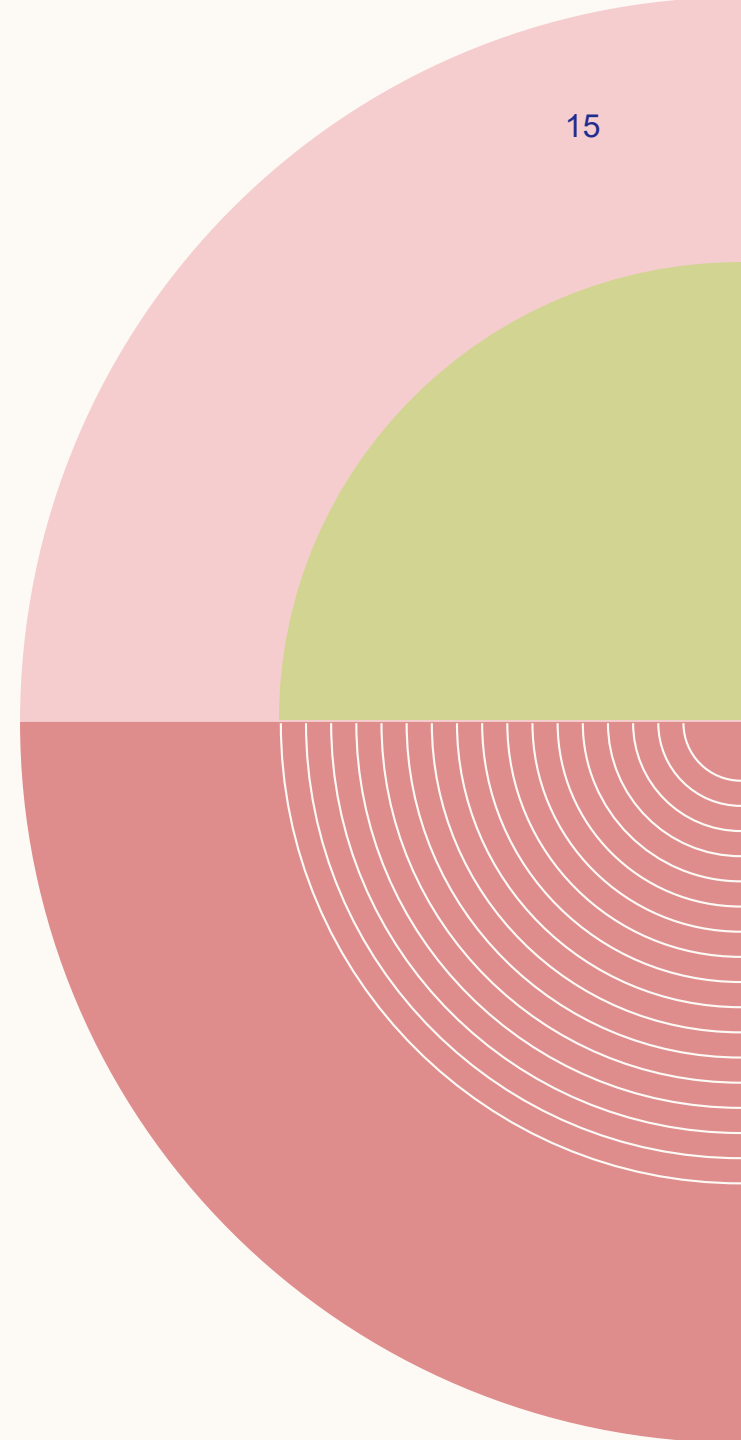
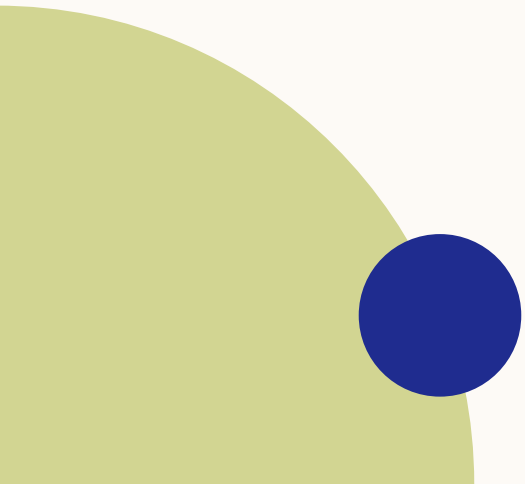
```
document.writeln(numri1 === numri2);  
document.writeln(numri1 == numri2);
```

```
document.writeln(a != b);  
document.writeln(a !== b);  
document.writeln("Hello");
```

# DETYRË

Krijoni një funksion, i cili kthen si rezultat syprinën e drejtëkëndëshit dhe trekëndëshit.

Rezultatin e fituar paraqiteni në webpage.





# THANK YOU

Blerina Demaj

[b.demajj@gmail.com](mailto:b.demajj@gmail.com)

[www.github.com/blerinademaj](https://www.github.com/blerinademaj)