

# JavaScript

## Java 8

BLERINA DEMAJ



# AGENDA

Hyrje

Operatorët e Kushtëzuar në JavaScript

Ushtrime

# Operatorët në JavaScript

Ekzistojnë lloje të ndryshme të operatorëve JavaScript:

1. Operatorët Aritmetikë (Arithmetic Operators)
2. Operatorët e Caktimit (Assignment Operators)
3. Operatorët e Krahimit (Comparison Operators)
4. Operatorët Logjikë (Logical Operators)
5. Operatorët e Kushtëzuar (Conditional Operators)
6. Operatorët e Tipit (Type Operators)

# Hyrje

- Operatori i kushtëzuar është i vetmi operator JavaScript që merr tre operandë:
- një kusht i ndjekur nga një pikëpyetje (?),
- më pas një shprehje për t'u ekzekutuar nëse kushti është i vërtetë i ndjekur nga një dy pika (:),
- dhe në fund shprehja për ekzekutoni nëse kushti është false.
- Ky operator përdoret shpesh si një alternativë ndaj një deklaratë if...else.

A diagram illustrating the components of a ternary operator expression. It consists of three columns. The first column has the text "Condition to Test" at the top and "Condition ?" below it, where "Condition" is in blue. An upward-pointing arrow connects them. The second column has the text "Value if True" at the top and "True :" below it, where "True" is in green. An upward-pointing arrow connects them. The third column has the text "Value if false" at the top and "False" below it, where "False" is in red. An upward-pointing arrow connects them.

Condition to Test	Value if True	Value if false
↑	↑	↑
Condition ?	True :	False

# Operatorët e Kushtëzuar

- ▶ Operatori "Pikëpyetje" ose "i kushtëzuar" në JavaScript është një operator që ka tre operandë.
- ▶ Është operatori i thjeshtuar i kushteve if/else.

condition

? code to execute if true

: code to execute if false

# Operatorët e Kushtëzuar

## ► Sintaksa:

- **kushti:** Shprehja që do të vlerësohet e cila kthen një vlerë boolean.
- **vlera nëse është e vërtetë:** Vlera që do të ekzekutohet nëse kushti rezulton në gjendjen e vërtetë.
- **vlera nëse është false:** Vlera që do të ekzekutohet nëse kushti rezulton në gjendje false.

## Syntax:

```
condition ? value if true : value if false
```



# Shembulli 1

```
/**Rasti kur kemi true/false */  
let result;  
result = (10 > 0) ? true : false;  
  
document.write(result);
```



# Shembulli 2

```
/**Rasti kur kemi dy vlera string */  
var message;  
message = (20 > 15) ? "Yes" : "No";  
  
document.write(result);
```

# Karakteristikat e Operatorëve të Kushtëzuar:

- ▶ Shprehja përbëhet nga tre operandë: kushti, vlera nëse është e vërtetë(true) dhe vlera nëse është e gabuar(false).
- ▶ Kushti duhet të rezultojë në një vlerë të vërtetë/false ose në një vlerë boolean. Vlera e vërtetë qëndron mes "?" dhe ":" dhe ekzekutohet nëse kushti kthehet i vërtetë.
- ▶ Në mënyrë të ngjashme, vlera false qëndron pas ":" dhe ekzekutohet nëse kushti kthehet false.

# Shembulli 3

```
function operator() {  
  // Conditional operator  
  let Mrika = 85  
  let result = (Mrika > 39)?  
    "Kalon":"Nën kriterin e kalueshmërisë";  
  
  document.write(result);  
}  
operator();
```

# Shembulli 4

```
function operator() {  
    // Conditional operator  
    let Erik = 25  
    let result = (Erik > 49)?  
        "Kalon":"Nuk kalon";  
  
    document.write(result);  
}  
operator();
```



# Shembulli 5

```
/**Rasti kur kemi true/false */  
let result;  
result = (100 == '100') ? true : false;  
  
document.write(result);  
  
/**Rasti kur kemi true/false */  
var message;  
message = (100 !== "100") ? "Yes" : "No";  
document.write(message);
```

# Shembulli 6

```
function operator() {  
  // multiple Conditional operators  
  
  let marks = 95;  
  let result = (marks < 49) ? "Arritje e kufizuar" :  
    (marks < 60) ? "Arritje mesatare" :  
    (marks < 80) ? "Arritje e lartë" : "Arritje e plotë" ;  
  
  console.log(result);  
}  
operator();
```



# Detyrë për në shtëpi

- ▶ Krijoni një **funkcion**, të çfarëdoshëm, në lidhje me operatorët e kushtëzuar.

\* funksioni të jetë ndryshe nga ushtrimet e klasës.

BLERINA DEMAJ

b.demajj@gmail.com

[www.github.com/blerinademaj](https://www.github.com/blerinademaj)

**THANK YOU**