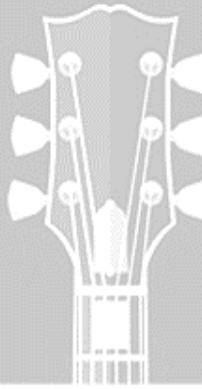




FLATGUITARS  
An illustration by David Novak  
Code & RC by Ingazeone



HOME ABOUT SKILLS PROJECTS CONTACT



BACKBONE.JS

exnovo

STUDIO Websoft.NET Native Web Cloud Computing INNOVATION KICKSTART



WE ARE ALL PRONE TO  
ODD GUILTY PLEASURES  
Whether it's the unhealthy  
cravings that tempt you  
to overeat, those times  
when you always end up  
buying things you don't  
need, or the guilty pleasure  
of staying up late when  
you know you should be  
asleep. If you're like us,  
you've got a few of these  
guilty pleasures. And if you  
do, we've got some good  
news: You can kick them  
to the curb.

by Google

# Single Page Webapps



costlocker

Introduction Contact News Contact Media Jobs Blog

Web Engineering I

Follow the efficiency of your projects  
in real-time. Be more profitable!

Coming in October



Jeep

INICIO | CLIMA | BENEFICIOS JEEP | PARTICIPA | VIDEOS JEEP VALLE



KING OF THE MOUNTAINS

# Inhalt

- Einleitung
- Was sind Single Page Webapps?
- Web Technologien
-  ANGULARJS  
by Google
-  BACKBONE.JS
- Vergleich
- andere Frameworks
- Alternativen zu Single Page Webapps
- Fazit

# Einleitung

Was sind Single  
Page Webapps?

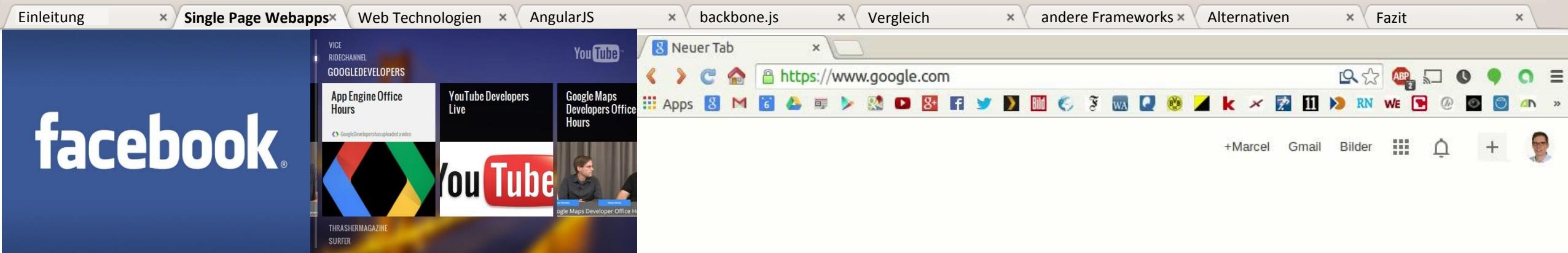
Welche Frameworks  
gibt es?

Wann sollen welche  
Frameworks verwendet  
werden?

Welche  
Alternativen gibt  
es zu Single Page  
Webapps?

# Was sind Single Page Webapps?

- Webseiten, die aus **einem HTML-Dokument** bestehen
- **dynamisches nachladen** von Komponenten
- trotzdem mehrere **URL's**
- **intuitive Bedienung** durch mehr angezeigten Inhalt auf einer Seite  
(scrollen statt klicken)
- Realisierung nur mithilfe von **Frameworks**



facebook

code school

## Learn By Doing

No setup. No hassle. Just learning.

Code School teaches web technologies in the comfort of your browser with video lessons, coding challenges, and screencasts.

[VIEW OUR COURSES](#)

LEARN: [GIT](#) [BACKBONEJS](#) [SASS](#) [RAILS](#) [JQUERY](#)

Learn where to start and what to take next with [Paths](#)

 <b>Ruby Path</b> Master your Ruby skills and increase your Rails street cred by learning to build dynamic, sustainable applications for the web. <a href="#">View Ruby Path</a>	 <b>JavaScript Path</b> Spend some time with this powerful scripting language and learn to build lightweight applications with enhanced user interfaces. <a href="#">View JavaScript Path</a>	 <b>HTML/CSS Path</b> Learn the fundamentals of design, front-end development, and crafting user experiences that are easy on the eyes. <a href="#">View HTML/CSS Path</a>	 <b>iOS Path</b> Try your hand at building iOS applications for iPhone and iPad mobile devices. Learn the basics of iOS development and bring your app ideas to life. <a href="#">View iOS Path</a>
--	---	--	--

# Google

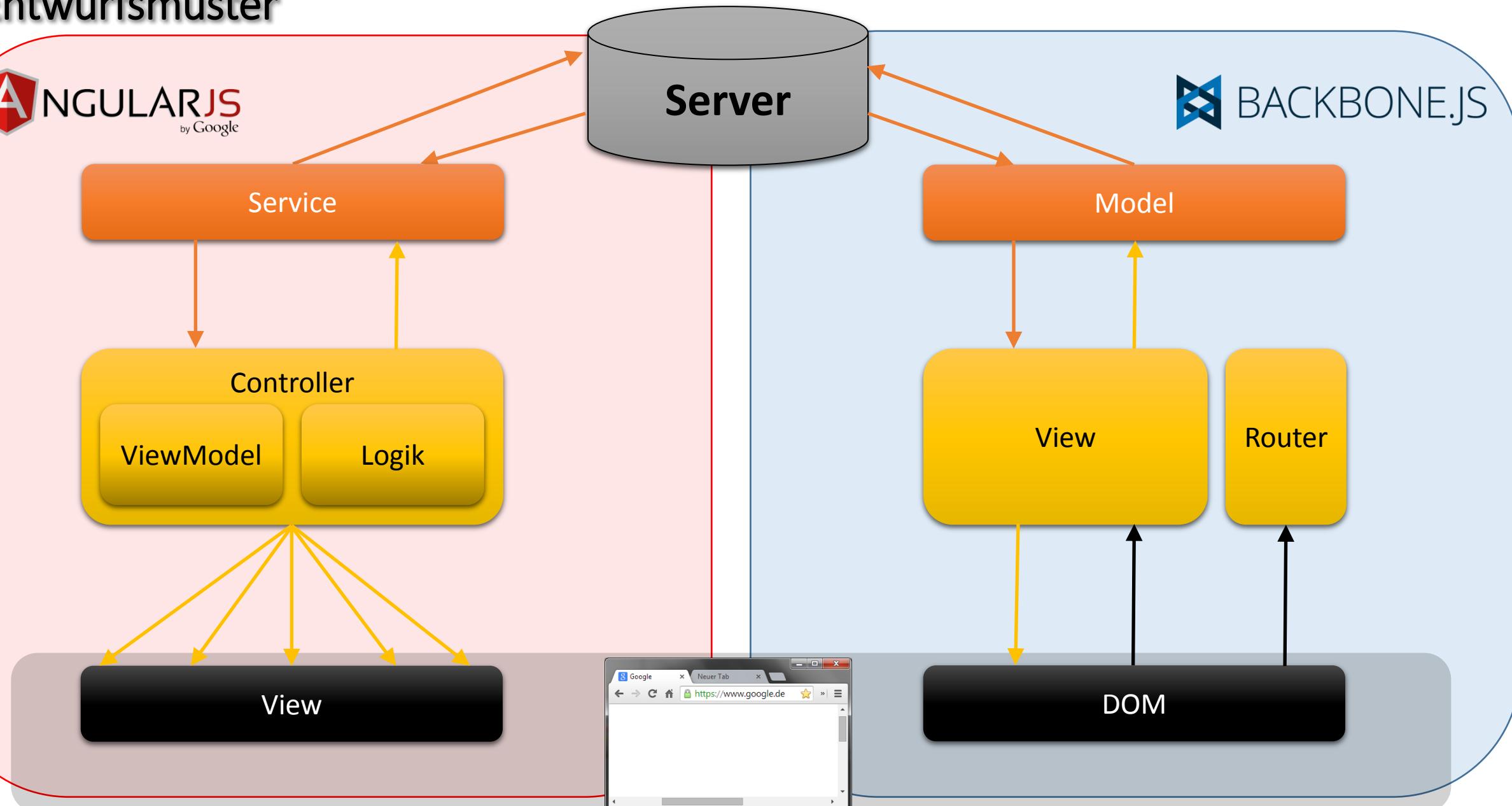
Deutsch

Google-Suche

Auf gut Glück!

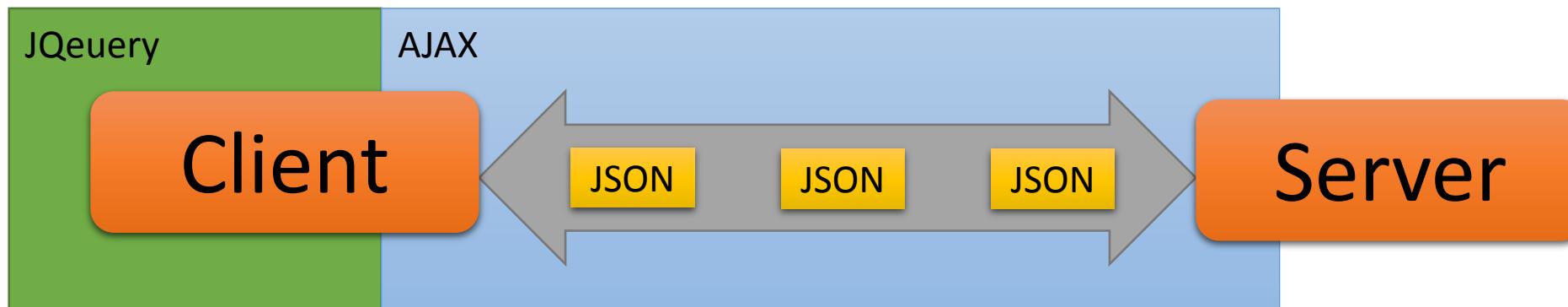
Werbeprogramme   Unternehmen   Über Google   Datenschutzerklärung & Nutzungsbedingungen   Einstellungen   Google.de verwenden

# Entwurfsmuster



# Web Technologien

- **JSON**
  - als Datenformat
  - z.B.: `{"technologie": "json", "Herausgeber": "Douglas Crockford", "object": {"a": "value", "b": "null"}}`
- **AJAX**
  - asynchrone Datenübertragung zur Kommunikation zwischen Server & Client
- **JQuery**
  - JavaScript Erweiterung
  - Animationen
  - DOM Manipulation





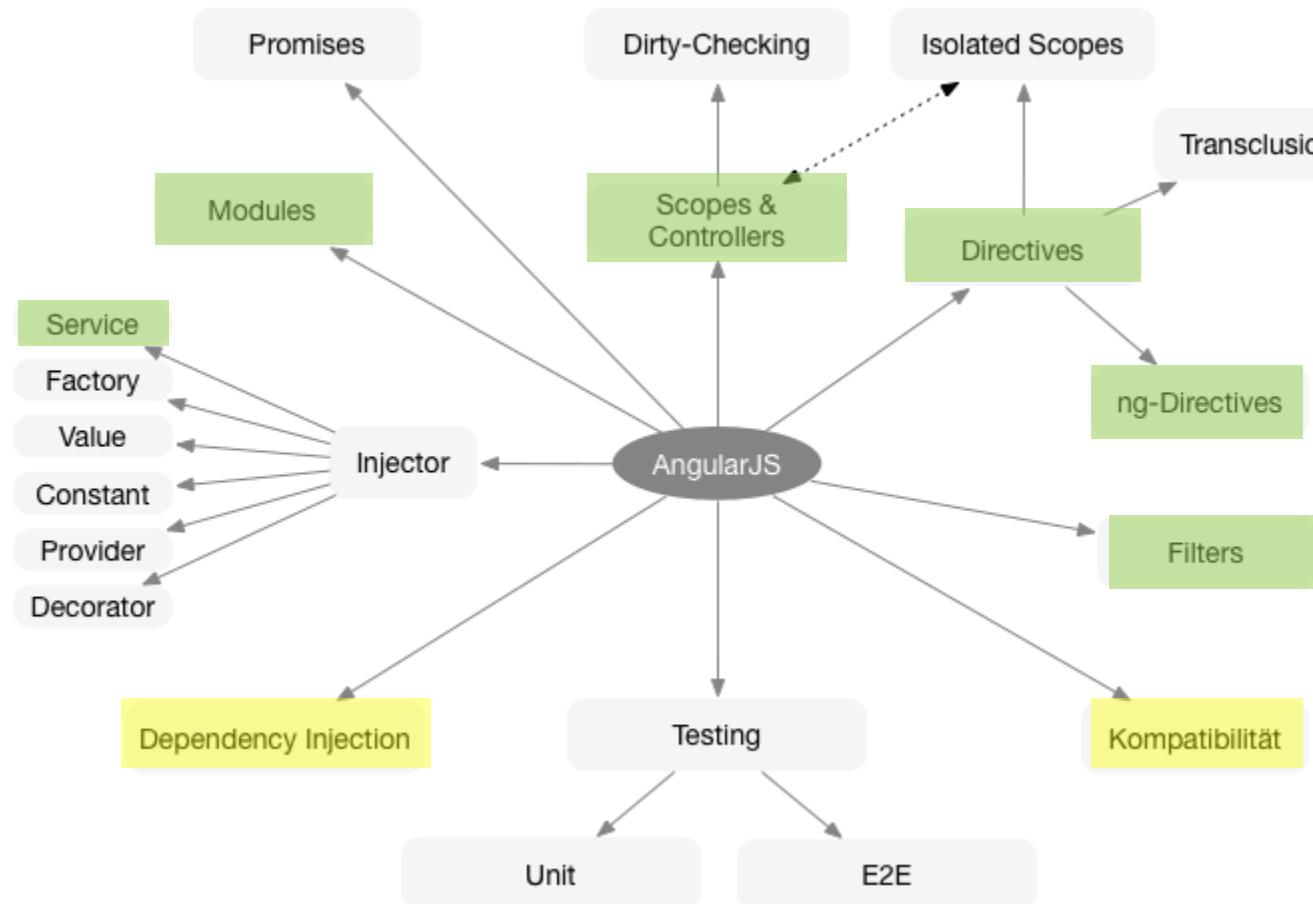


- Keyfacts
- Komponentenüberblick
- Modules
- Directives
- Controller
- Expressions
- Filter
- Eigenentwickelte Direktiven
- Services

# Keyfacts

- Open-Source-Framework
- JavaScript
- Erscheinungsjahr: 2009
- Entwickler: Google Inc.
- Aktuelle Version 1.2.16 (04.04.2014)

# Komponentenüberblick



<http://angularjs.de/assets/figures/angularjs-overview-2c3d0ef6f094a5edd3d234c82ad6b886.png>

# Modules

- Container der Applikation
- sammeln Controller, Services, Filter, Direktiven
- deklarativer Programmieransatz
- optionale Abhängigkeit
- erhöhen Wiederverwendbarkeit
- hohe Wartbarkeit

```
app.js *  
1 var app = angular.module('shop', [ ]);  
2
```

Modulname  
angular.js  
Abhängigkeiten

```
application.html.erb *  
1 <!DOCTYPE html>  
2 <html lang="en" ng-app="shop">  
3   <head>
```

Directive  
app.js

# Directives

- sind Marker im DOM
- geben dem Element ein Verhalten
- AngularJS Direktiven mit „ng-“-Präfix
- Beispiele:
  - ng-app: Einbinden von Angular
  - ng-repeat: Schleifeniteration
  - ng-show: bedingte Anzeige
  - ng-controller: Verwendung eines Controllers
- lassen sich mit Hilfe von Modulen erstellen  
➤ erhöht die Semantik des HTMLs

```
index.html.erb
1 <div ng-controller="TabletController as tabletCtrl">
2
3   <table ng-show="tabletCtrl.areTabletsAvailable()">
4     <tr>
5       <th>Name</th>
6       <th>Hersteller</th>
7       <th>Release</th>
8     </tr>
9
10    <tr ng-repeat="tablet in tabletCtrl.tablets">
11      <td>{{tablet.name}}</td>
12      <td>{{tablet.manufacturer}}</td>
13      <td>{{tablet.release}}</td>
14    </tr>
15  </table>
16 </div>
```

Name	Hersteller	Release
iPad Air	Apple	01.11.2013
Galaxy Tab 3 8.0	Samsung	07.07.2013

# Controller

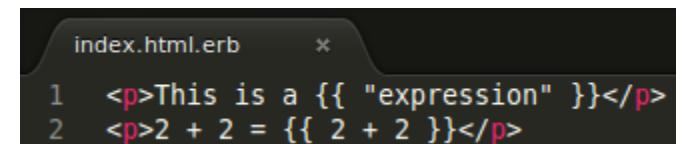
- grundsätzlich JavaScript-Funktionen
- Besonderheit: Übergabe der \$scope Variable
- ermöglicht Datenaustausch mit View
- bestimmen Verhalten
- sollten nur Geschäftslogik enthalten
- hoher Grad an Wiederverwendbarkeit

```
app.js
1 var app = angular.module('shop', [ ]);
2
3 var devices = [
4   {name: 'iPad Air',
5    manufacture: 'Apple',
6    release: '01.11.2013'
7   }
8   {name: 'Galaxy Tab 3 8.0',
9    manufacture: 'Samsung',
10   release: '07.07.2013'
11 }
12 ];
13
14 app.controller('TabletController', function(){
15   this.tablets = devices;
16
17   this.areTabletsAvailable = function(){
18     return this.tablets.length > 0;
19   }
20 });
21 
```

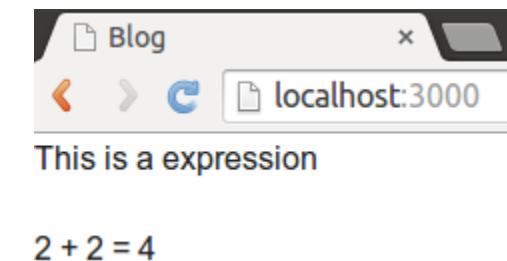
```
index.html.erb
1 <div ng-controller="TabletController as tabletCtrl">
2
3   <table ng-show="tabletCtrl.areTabletsAvailable()">
4
5     <tr>
6       <th>Name</th>
7       <th>Hersteller</th>
8       <th>Release</th>
9     </tr>
10
11    <tr ng-repeat="tablet in tabletCtrl.tablets">
12      <td>{{tablet.name}}</td>
13      <td>{{tablet.manufacture}}</td>
14      <td>{{tablet.release}}</td>
15    </tr>
16  </table>
17 </div>
```

# Expressions

- dient zu Darstellung von Ausdrücken
- Funktionalität wie eval() Funktion, aber:
  - keine Boolschen Ausdrücke
  - keine Schleifen
  - keine Exceptions
- doppelt geschweifte Syntax
- Verwendung von Filtern mögliche



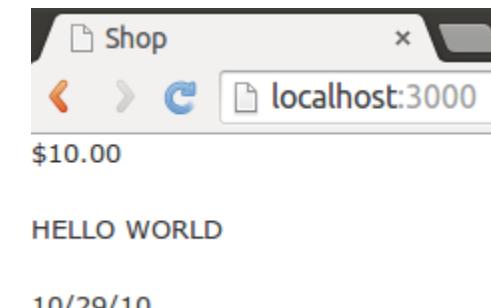
```
index.html.erb
1 <p>This is a {{ "expression" }}</p>
2 <p>2 + 2 = {{ 2 + 2 }}</p>
```



# Filter

- formatiert Ausdrücke
- Einsatzbereich in Views, Controllern und Services
- Verwendung durch Pipe-Symbol ( | )
- Analogie: Methoden
- können auch selbst erstellt werden
- Beispiele:
  - Währung
  - Großschrift
  - Datumsformatierung

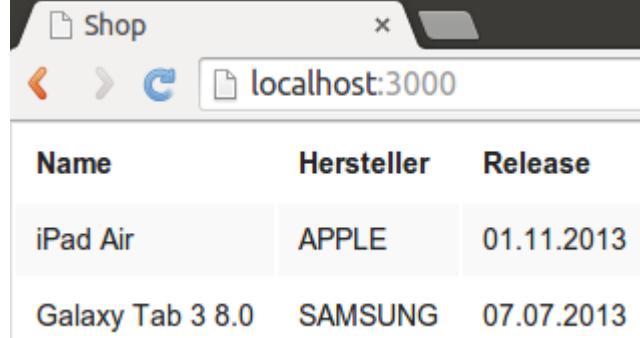
```
index.html.erb
1 <p>{{ 10 | currency }}</p>
2 <p>{{ "hello world" | uppercase }}</p>
3 <p>{{ 1288323623006 | date:'shortDate' }}</p>
```



# Eigenentwickelte Direktiven

- Deklaration durch directive() Methode
- werden mittels AJAX geladen
- ergeben HTML Elemente
- Verwendung von Templates
- hohe Wiederverwendbarkeit
- optionaler Controller
- erhöhte Semantik des HTML

```
index.html.erb
1 <product-table></product-table>
2
3
```



Name	Hersteller	Release
iPad Air	APPLE	01.11.2013
Galaxy Tab 3 8.0	SAMSUNG	07.07.2013

# Beispiel

```
app.js
1 var app = angular.module('shop', [ ]);
2
3 var tablets = [
4   {name: 'iPad Air', manufacture: 'Apple', release: '01.11.2013' },
5   {name: 'Galaxy Tab 3 8.0', manufacture: 'Samsung', release: '07.07.2013' },
6 ];
7
8 app.directive('productTable', function(){
9   return {
10     restrict: 'E',
11     templateUrl: 'welcome/product_table.html',
12     controller: function(){
13       this.products = tablets;
14     },
15     controllerAs: 'productCtrl'
16   }
17});
```

```
product_table.html
1 <table>
2   <tr>
3     <th>Name</th>
4     <th>Hersteller</th>
5     <th>Release</th>
6   </tr>
7   <tr ng-repeat="product in productCtrl.products">
8     <td>{{product.name}}</td>
9     <td>{{product.manufacture}}</td>
10    <td>{{product.release}}</td>
11  </tr>
12 </table>
```

```
index.html.erb
1 <product-table></product-table>
2
3
```

Name Path	Method	Status Text	Type	Initiator	Size Content	Time Latency	Timeline	
localhost	GET	304 Not Modified	text/html	Other	772 B 2.2 KB	34 ms 33 ms		
product_table.html /welcome	GET	200 OK	text/html	angular.js?body=1:8381 Script	3.3 KB 2.5 KB	31 ms 30 ms		

Shop

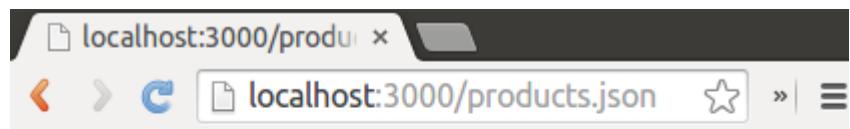
localhost:3000

Name	Hersteller	Release
iPad Air	APPLE	01.11.2013
Galaxy Tab 3 8.0	SAMSUNG	07.07.2013

# Services

- komplexe Logik definiert in Services
- Dependency Injection
- kennzeichnen sich durch voranstehendes \$-Symbol
- Vielzahl vorhandener Services
  - \$http
  - \$log
  - ...
- \$http ermöglicht Kommunikation mit Web Servern
  - Datenaustausch von JSON über AJAX
  - get(), put(), post(), delete()

# Beispiel



```
index.html.erb
1 <div ng-controller="ProductController as productCtrl">
2   <table>
3     <tr>
4       <th>Name</th>
5       <th>Hersteller</th>
6       <th>Release</th>
7     </tr>
8     <tr ng-repeat="product in productCtrl.products">
9       <td>{{product.name}}</td>
10      <td>{{product.manufacture}}</td>
11      <td>{{product.release}}</td>
12    </tr>
13  </table>
14 </div>
15 <product-table></product-table>
```

```
app.js
1 var app = angular.module('shop', [ ]);
2
3 app.controller('ProductController',[ '$http' , function($http){
4   var store = this;
5   store.products = [ ];
6
7   $http.get('/products.json').success(function(data){
8     store.products = data;
9   });
}]);
```

Name	Hersteller	Release
iPad Air	APPLE	01.11.2013
Galaxy Tab 3 8.0	SAMSUNG	07.07.2013



# BACKBONE.JS - Agenda

- Keyfacts
- Backbone-Komponenten:
  - Backbone.Model
  - Backbone.Collection
  - Backbone.View | Templating (underscore.js)
  - Backbone.Router
- Außerdem
- Vorteile
- Nachteile

# BACKBONE.JS - Keyfacts

- eine Bibliothek für die Entwicklung von Single-Page-Webapps
- entwickelt in 2010 von Jeremy Ashkenas (CoffeeScript)
- war ursprünglich Teil der DocumentCloud-Codebasis
- findet mittlerweile Anwendung in vielen, auch kommerziell erfolgreichen, Webapplikationen
  - z. B. SoundCloud

# BACKBONE.JS - Backbone.Model

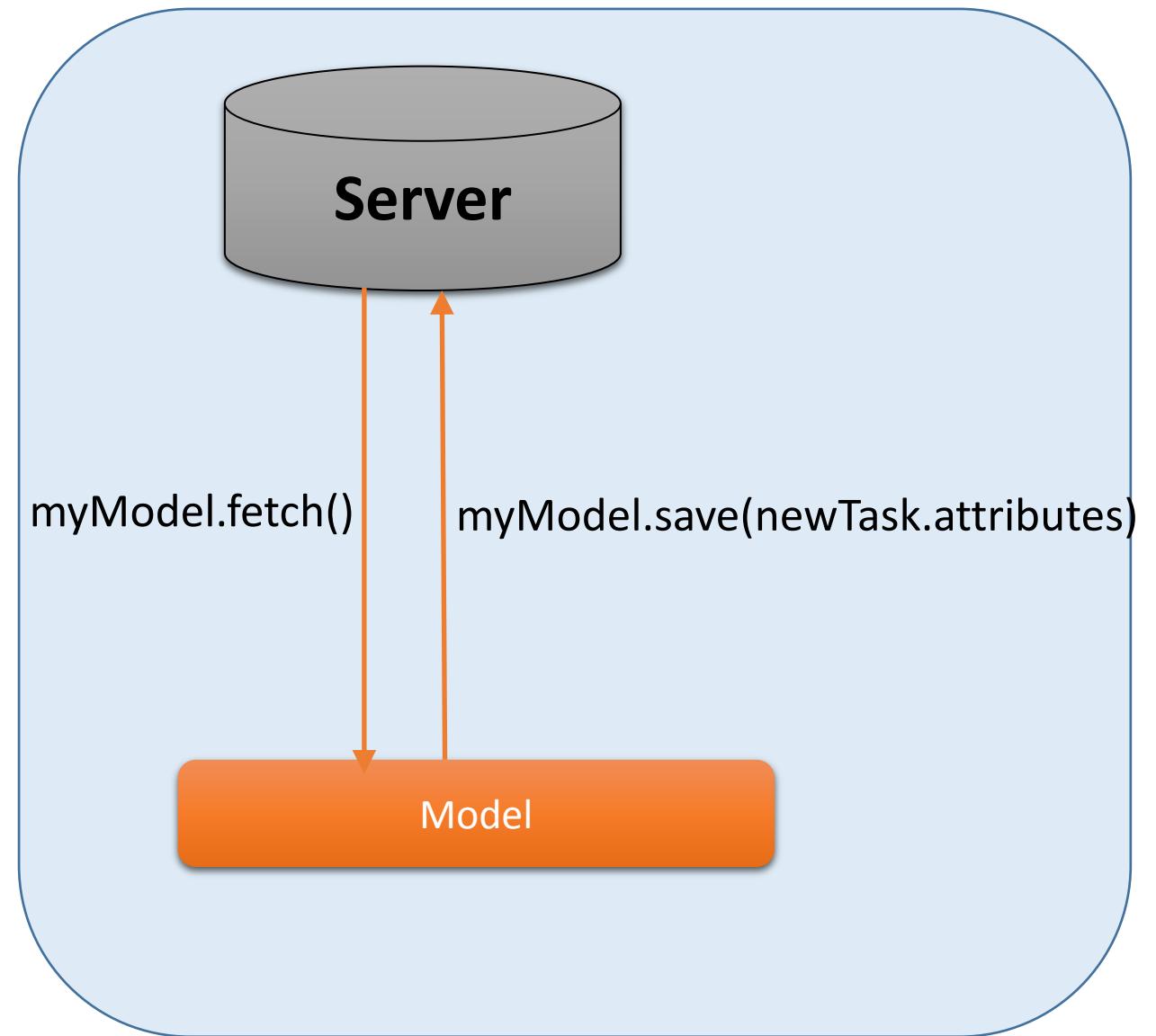
- Klassen und Objekte
- Models werden im JSON-Format mit dem Server ausgetauscht
- Model erhält eine ID

## Beispiel: Task

```
{  
    "id":98,"name":"Putzen",  
    "description":"Alles sauber machen!",  
    "prio":1,  
    "date":"2014-06-06 19:00",  
}
```

Attribute

Werte



# BACKBONE.JS - Ein Beispiel-Model

- ein Model erstellen

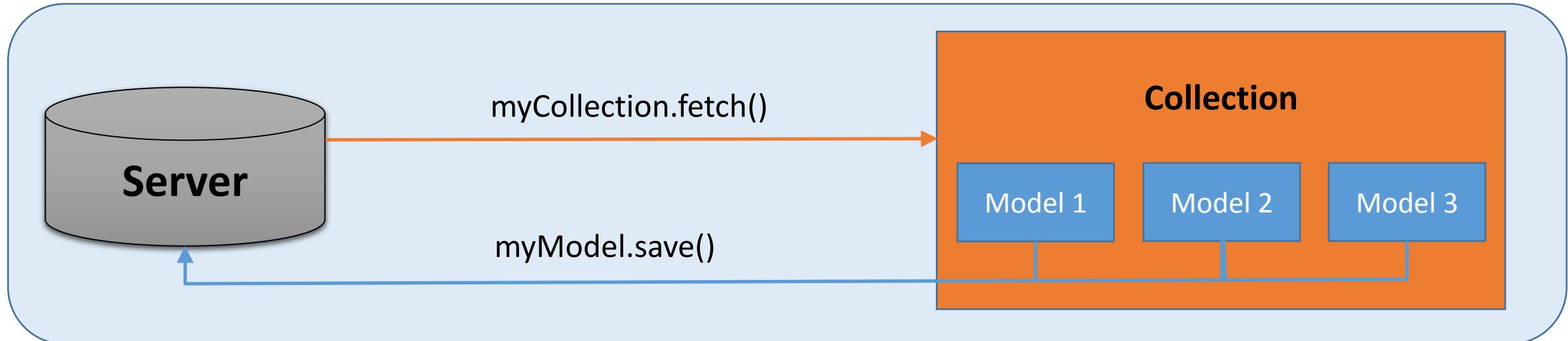
```
1  Task = Backbone.Model.extend({  
2      urlRoot: 'http://localhost:8080/tasks/',  
3      initialize: function() {  
4          console.log('a new Task');  
5      },  
6      defaults: {  
7          name: 'new task',  
8          description: 'No description',  
9          prio: '0',  
10         date: new Date()  
11     },  
12     printData: function() {  
13         console.log('Name: '+this.get('name')+', desc: '+this.get('description'));  
14     }  
15 };
```

The diagram illustrates the components of a Backbone.js Model definition. It shows a code snippet on the left and four boxes on the right connected by arrows:

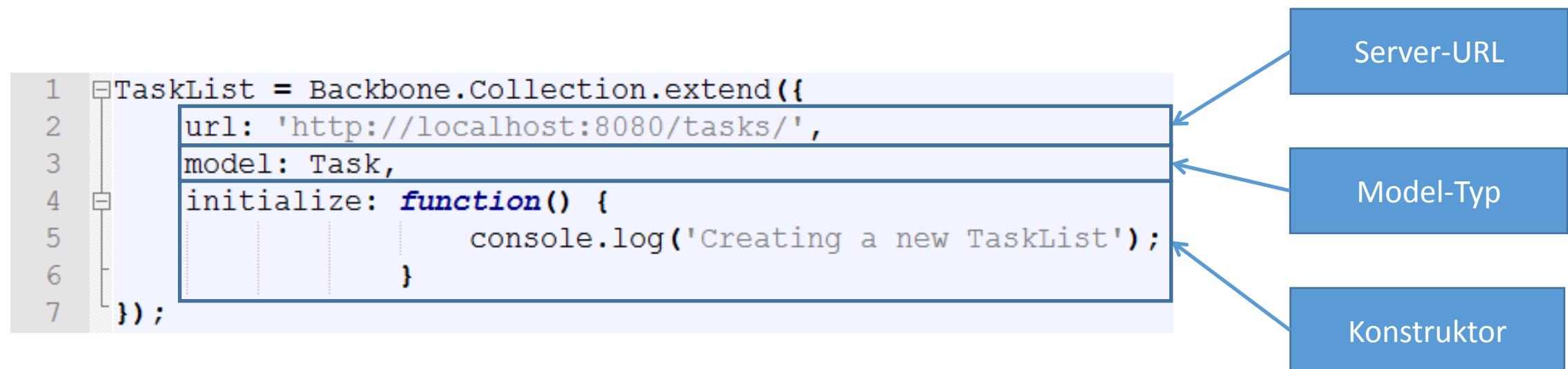
- Server-URL**: Points to the `urlRoot: 'http://localhost:8080/tasks/'` line.
- Konstruktor**: Points to the `initialize: function() { ... }` line.
- Ausgangswerte**: Points to the `defaults: { ... }` block.
- Funktionen**: Points to the `printData: function() { ... }` function.

# BACKBONE.JS - Backbone.Collection

- eine Collection ist eine Sammlung von Models
- Analogie: ArrayList in Java
- erleichtert Umgang und Verwaltung von Models
- eine Collection kann als Ganzes vom Server empfangen werden
- die Models in einer Collection müssen dennoch einzeln gespeichert werden

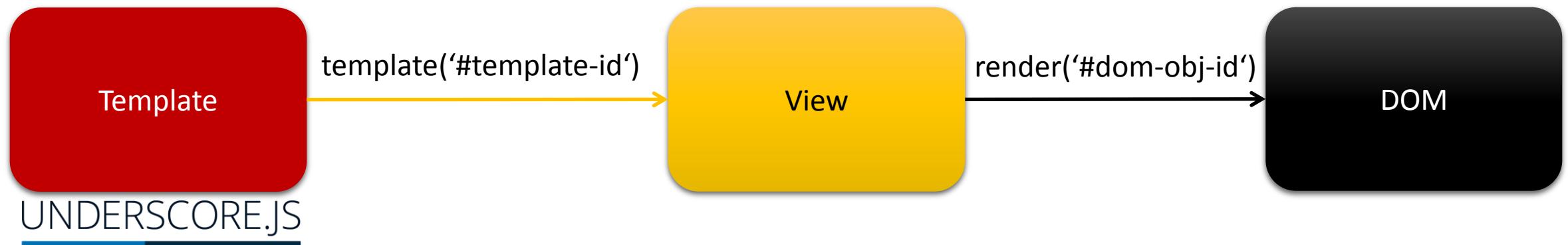


# BACKBONE.JS - eine Beispiel-Collection

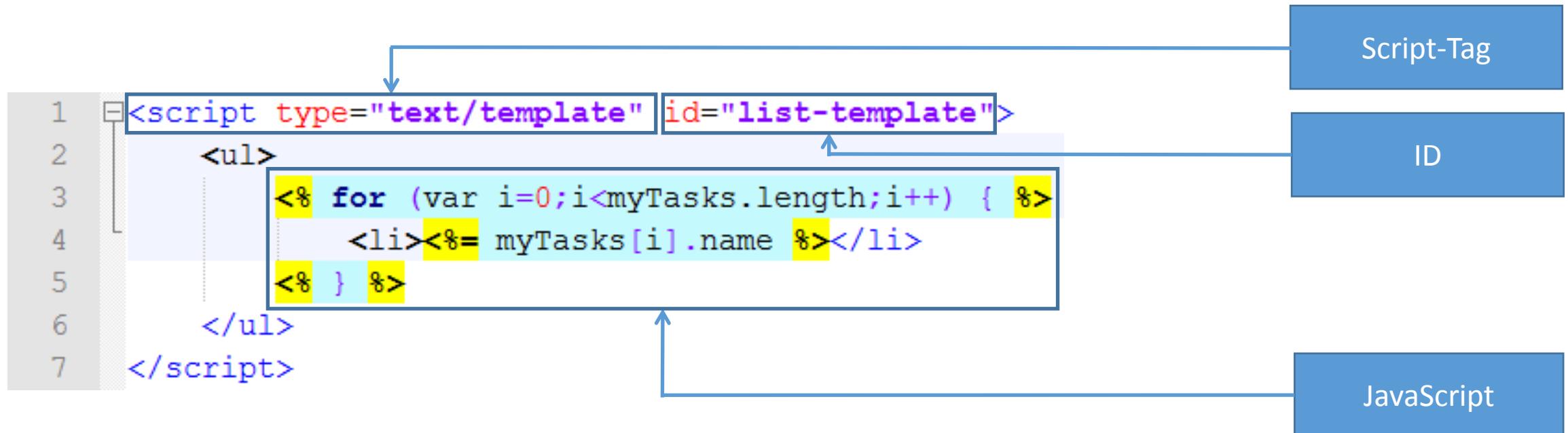


# BACKBONE.JS - Backbone.View

- Backbone.js arbeitet mit Templating-Frameworks zusammen
  - nicht notwendig, aber sehr zu empfehlen
  - es kann das gewünschte Templating-Framework eingesetzt werden
  - underscore.js empfehlenswert



# BACKBONE.JS - ein Template



# BACKBONE.JS - das Template darstellen

```
1  ListView = Backbone.View.extend({  
2      initialize: function() {  
3          console.log('temp init');  
4          this.render();  
5      },  
6      template: _.template($('#list-template').html()),  
7      render: function() {  
8          var self = this;  
9          this.$el.html(self.template({ 'myTasks': self.collection.toJSON() }));  
10         return this;  
11     }  
12 });
```

Konstruktor

underscore.js

Darstellung

```
1  <!--Main-Div-->  
2  <div id="main"></div>  
3  <script>  
4  var myListView = new ListView({  
5      el: '#main'  
6      collection: myTasks,  
7  });  
8  </script>
```

Ziel

Werte-Übergabe

# BACKBONE.JS - Backbone.Router

- URLs den Funktionen der Webapp zuordnen
- ermöglicht den Aufruf oder Speichern eines bestimmten Seitenzustands (z.B. Lesezeichen)
- hauptsächlich genutzt um Views anzuzeigen
- kann Controller-Funktionen erfüllen
  - Models updaten, wenn eine bestimmte URL aufgerufen wird

# BACKBONE.JS - ein Router-Beispiel

```
1 var TodoListRouter = Backbone.Router.extend({  
2     routes: {  
3         '' : 'home',  
4         'todo/add': 'add',  
5         'todo/:id': 'display'  
6     },  
7     home: function() {  
8         var myListView = new ListView({  
9             collection: myTasks,  
10            el: '#main'  
11        });  
12    },  
13    add: function() {  
14        //...  
15    },  
16    display: function(id) {  
17        //...  
18    }  
19});
```

Zuordnung

Aktion

# BACKBONE.JS - Außerdem

- Backbone.History:
  - Backbone.js speichert die aufgerufenen URLs und ermöglicht „zurückspringen“
  - Backbone.history.start()
- Backbone.Events:
  - kann auf Benutzereingaben reagieren

# BACKBONE.JS - Vorteile

- Backbone.js ist eine Bibliothek!
- Backbone.js lässt Entwickler viele Freiheiten
- Backbone.js ist sehr leicht einzusetzen
- sehr flexibel
- gut geeignet für umfangreiche Webapplikationen

# BACKBONE.JS - Nachteile

- Backbone.js ist eine Bibliothek!
- für Neulinge können andere Lösungen besser sein
- nicht geeignet für kleine Web-Pages

# Vergleich



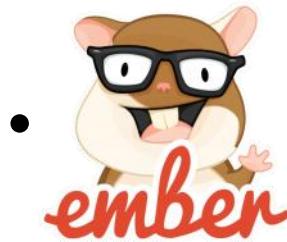
- Framework
- Module
- Service
- Template
- Model View ViewModel (MVVM)
- Directives
- Expressions
- Filter



BACKBONE.JS

- Bibliothek
- zusätzliche Plugins
- Models & Collection
- Template
- Model View \* (MV\*)
- Router

# andere Frameworks



- Ember.js
- ASP.NET
- Canjs
- Knockout.
- Knockback.js
- ➤ **AGILITY.JS**
- ...

# Alternativen vor SPA

- Java-Applet
  - Ende 1990
  - werden nicht von Suchmaschinen erfasst
- Flash
  - früher Flash sehr beliebt
  - viele Webseiten mit Flash
  - Flash im Niedergang

# Fazit & Ausblick



- größere Anwendungen
- Umfangreich
- komplex
- große Community



- große und kleine Anwendungen
- einfaches Verständnis einer App
- einfache Wartung
- gute Unit Tests

- weitere Verbreitung von SPA
- immer mehr Webseiten mit SPA
- großes Zukunftspotential
- plattformübergreifend

**Vielen Dank für die  
Aufmerksamkeit**



Fragen?