# 事件轮询的六个阶段

## 1.timers

定时器阶段：开始计时，执行到点的定时器的回调函数

## 2.pending callbacks

系统阶段：执行系统的任务，TCP错误处理

## **3.**idle, prepare

准备阶段

## **4.**poll

轮询阶段

如果轮询队列不为空；轮询轮询队列中的第一个回调函数，取出执行。一直轮询下去，直到轮询队列为空或者达到系统的最大限制；  
 如果轮询队列为空；如果之前设置过setImmediate函数，直接进入下一个check阶段；如果之前没有设置过setImmediate函数，在当前阶段等待，等待轮询队列添加进来回调函数，然后取出执行（如果定时器到点了，也会进入下一个check阶段）；

## **5.**check

检查阶段： 执行setImmediate设置的回调函数

## **6.**close callbacks

关闭阶段

# 二、浏览器浏览器输入一个地址www.baidu.com，到页面最终渲染完成，发生了什么？

## 1. DNS解析

将域名解析为ip地址

2. TCP连接

TCP三次握手：  
 第一次握手：由浏览器发起，服务器接受，我要发送请求了，你准备接受一下  
 第二次握手：由服务器发起，浏览器接受，我准备接受了，你放马过来  
 第三次握手：由浏览器发起，服务器接受，我马上要发了，你做好准备

3. 发送请求  
 请求报文  
4. 接受响应  
 响应报文  
5. 渲染页面  
6. 断开连接  
 TCP四次挥手：  
 第一次挥手：由服务器发起，浏览器接受，我的数据发送完毕了，你准备关闭接受吧  
 第二次挥手：由浏览器发起，服务器接受，我接受完了，我准备关闭了，你也准备关闭吧  
 第三次挥手：由浏览器发起，服务器接受，我准备断开连接了，你也准备吧  
 第四次挥手：由服务器发起，浏览器接受，我也准备断开连接了

总结笔记

总结笔记：<https://note.youdao.com/share/?id=7f2e83c1cf373ce95fbef23e6a0133e9&type=note#/>