



# DApps

Identificar o conceito de DApps,  
identificando aspectos funcionais

Prof. Jose Emiliano



## DApp



- É um aplicativo que roda sobre uma rede blockchain em vez de servidores centralizados.
  - Combina uma interface tradicional (como um site ou app) com um backend descentralizado, geralmente implementado por meio de contratos inteligentes.

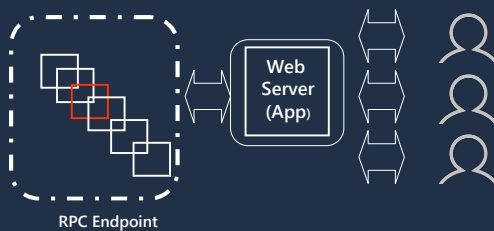
Prof. Jose Emiliano



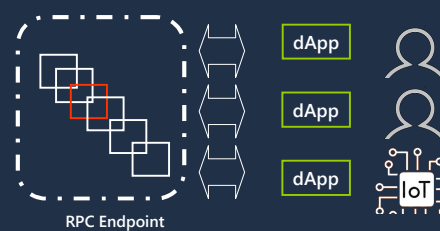
# Web 3



## Mixed Web 3 - Centralizado



## Full Web 3 - Descentralizado



Modelo híbrido da Web 3.0

Modelo padrão da Web 3.x / 4.0

Prof. Jose Emiliano



# DApp



- **Características**
  - **Descentralização**
    - O backend roda em uma blockchain, sem controle de uma única entidade
  - **Código Aberto**
    - O código geralmente é público e auditável
  - **Contratos Inteligentes**
    - A lógica do app é executada por contratos na blockchain

Prof. Jose Emiliano



# DApp



- Características
  - Tokenização
    - Pode usar tokens para acesso, governança ou recompensas
  - Resistência à Censura
    - Como roda em rede distribuída, é difícil de ser derrubada ou censurada

Prof. Jose Emiliano



# DApp



- Partes componentes:
  - Backend
    - Rede blockchain
    - Contrato inteligente (código escrito solidity)
  - Frontend
    - Endereço de deploy
    - ABI
    - Html (react, angular, vue) e bibliotecas javascript:
      - Web3.js
      - Ether.js

Prof. Jose Emiliano



## Front End



- Utiliza chamadas assíncronas de métodos constantes do contrato
  - Uso de `async...await`
  - Variáveis mínimas (js)
    - provider – conector com a blockchain: RPC, Metamask
    - signer – o usuário que assina transações
    - contract – o objeto JS que representa o contrato on-chain
    - abi – As funções que o contrato dispõe (JSON)
    - contractAddress – endereço do contrato já deployed

Prof. Jose Emiliano



## Etapas



- Principais métodos:
  - `ethereum.request()`
    - parte do [Ethereum Provider API](#), empacota chamadas JSON-RPC .

Prof. Jose Emiliano



## Etapas



- Detectar a carteira do usuário

```
await window.ethereum.request({ method: 'eth_requestAccounts' });
```

- Conectar um provider (provedor), uma interface para um nó Ethereum

- Nó Ethereum – Software que mantém cópia da bc e participa da rede (pode ser full node ou light node)
- Provider – Interface de acesso a um ou mais nós usada por bibliotecas como ethers.js ou web3.js para interação com a rede.

```
const provider = new  
  ethers.providers.Web3Provider(window.ethereum) ;
```

Prof. Jose Emiliano



## Etapas



- Obter o signer

```
const signer = provider.getSigner() ;
```

- Definir ABI e endereço do contrato

```
const abi = [ /* ... ABI do contrato ... */ ];  
// Endereço do contrato na rede  
const contratoEndereco = "0x123...";
```

Prof. Jose Emiliano



## Etapas



- Criar o contrato (ethers.js):

- Para escrita:

```
const contrato =  
    new ethers.Contract(contratoEndereco, abi, signer);
```

- Para Leitura:

```
const contrato = new ethers.Contract(contratoEndereco,  
    abi, provider);
```

Prof. Jose Emiliano



## Etapas



- Criar o contrato (web3.js):

- ```
const contrato = new web3.eth.Contract(abi,  
    contratoEndereco);
```

- Chamada de funções (view/pure)

```
const nome = await contrato.consultarNome("0xabc...");
```

- Chamada de funções (que registram no contrato)

```
const tx = await contrato.registrarNome("Jose");  
await tx.wait(); // Aguarda confirmação na rede
```

Prof. Jose Emiliano



## Resumo



| Etapa                       | ethers.js                                                        | web3.js                                                   |
|-----------------------------|------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| Detectar carteira           | <code>ethereum.request({ method: 'eth_requestAccounts' })</code> | Mesma coisa                                               |
| Criar conexão               | <code>new ethers.providers.Web3Provider()</code>                 | <code>new Web3(window.ethereum)</code>                    |
| Obter conta/signer          | <code>getSigner()</code>                                         | <code>web3.eth.getAccounts()</code>                       |
| Criar instância do contrato | <code>new Contract(endereço, abi, signer/provider)</code>        | <code>new web3.eth.Contract(abi, endereço)</code>         |
| Chamar função               | <code>contrato.minhaFuncao(...)</code>                           | <code>contrato.methods.minhaFuncao().call()/send()</code> |

Prof. Jose Emiliano



## Contrato de exemplo



```
contract SeedGuard {
    struct Usuario {
        address endereco;
        string mensagem;
    }
    mapping(address => Usuario) private usuarios;
    constructor() {}
    function guardarMensagem(string memory mens) public returns (bool sucesso)
    {
        Usuario memory u = Usuario(msg.sender, mens);
        usuarios[msg.sender] = u;
        return true;
    }
    function lerMensagem() public view returns (string memory) {
        return usuarios[msg.sender].mensagem;
    }
}
```

Prof. Jose Emiliano



## Estrutura



```
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/ethers@6.7.0/dist/ethers.umd.min.js"></script>
<script>
const contratoAddress="0xADDR";
const contratoABI=[{...}];
//variáveis padrão
let provider,signer,contrato;
//conexão com a carteira Metamask
async function conectar(){
    if(!window.ethereum)return alert("Metamask Error!");
    await ethereum.request({method:'eth_requestAccounts'});
    provider = new ethers.BrowserProvider(window.ethereum);
    signer = await provider.getSigner();
    contrato = new ethers.Contract(contratoAddress, contratoABI, signer);
}
...
```

Prof. Jose Emiliano



## Estrutura



```
//funções do contrato (especificadas na ABI)
//function guardarMensagem(string memory mens)...
async function guardar(){
    const text=document.getElementById("msg-input").value;//do documento html
    const tx=await contrato.guardarMensagem(text);//vide ABI
    await tx.wait(); alert("Message sent!");
}
//function lerMensagem()public return (string memory)...
async function ler(){
    const.msg=await contrato.lerMensagem();//vide ABI
    document.getElementById("msg-output").textContent=msg;
    alert("This is your message!");
}

</script>
```

Prof. Jose Emiliano





# Scaffold-ETH

Identificar ferramentas para a criação de DApps de forma profissional

Prof. Jose Emiliano



## Scaffold



- é um kit de ferramentas open-source criado para facilitar o desenvolvimento de aplicações descentralizadas (dApps) na blockchain Ethereum
- Para que serve?
  - Prototipagem rápida: Ideal para testar idéias de contratos inteligentes com uma interface funcional.
  - Aprendizado prático: Ótimo para quem está começando a entender como funcionam contratos inteligentes e dApps.
  - Desenvolvimento completo: Serve tanto para projetos simples quanto para aplicações robustas e prontas para produção.

Prof. Jose Emiliano



# Scaffold



- O que ele oferece?
  - Atualização automática da interface conforme você modifica o contrato inteligente.
  - Interface pronta com React (Next.js) conectada ao contrato.
  - Integração com carteiras como MetaMask e WalletConnect quanto para aplicações robustas e prontas para produção.
  - Faucets próprias e integradas à plataforma

Prof. Jose Emiliano



# Componentes



- Ambiente Local
  - Rede Local Hardhat: Ambiente de desenvolvimento isolado para testes rápidos
  - Contrato Desenvolvimento: Versão de teste dos seus contratos inteligentes
  - Frontend NextJS: Interface do usuário em desenvolvimento
- Testnet
  - Rede de teste pública para validação em ambiente real
  - Contrato Testnet: Versão pré-produção dos contratos
  - Faucet: Sistema para obter ethers de teste gratuitos
- Produção
  - Mainnet: Rede principal da Ethereum
  - Contrato Produção: Versão final dos contratos inteligentes
  - Vercel/IPFS: Hospedagem do frontend em produção

Prof. Jose Emiliano



## Estrutura de pastas



`my-dapp/`

|— `contracts/`

→ contratos Solidity

|— `frontend/`

→ aplicação React (Next.js)

|— `scripts/`

→ deploys ou tarefas customizadas

|— `packages/`

→ configurações e utilitários

Prof. Jose Emiliano



## Criando primeiro dApp



- Na pasta:
  - `C:/projetos_node/`
    - Digite: `npx create-eth@latest`
  - ou
    - `git clone https://github.com/scaffold-eth/scaffold-eth-2.git`
    - `cd scaffold-eth-2`
    - `yarn install`

Prof. Jose Emiliano



## Criando primeiro dApp



- Na pasta:
  - C:/projetos\_node/
    - Digite: `npx create-eth@latest`
  - Esse comando inicia uma instalação guiada, onde você escolhe:
    - Nome do projeto
    - Framework de Solidity (Hardhat ou Foundry)
    - Extensões opcionais (como ERC-20, Subgraph, etc.)
    - Informe o nome do projeto: `scaffold-proj`
    - Prossiga a instalação dos módulos (1.5GB)

Prof. Jose Emiliano



## Criando primeiro dApp



- Após a instalação:
  - `Yarn chain` - inicializa o nó local de uma testnet com vários endereços e valores
  - `Yarn deploy` – inicializa a implantação do contrato inteligente e da aplicação front-end
  - `Yarn start` – executa o servidor na porta padrão (3000)
  - `Yarn vercel` – para o deploy inicial
  - `Yarn vercel --prod` – para o deploy de produção (Vercel ou IPFS)

Prof. Jose Emiliano



## Pastas importantes



- As seguintes pastas contem arquivos importantes:
  - contracts
    - YourContract.sol – o contrato que está sendo deployed
  - deploy
    - 00\_deploy\_your\_contract.ts – o script de deploy do contrato principal do seu projeto
  - nextjs/app
    - page.tsx – landing page gerada automaticamente para o projeto

Prof. Jose Emiliano



## Pastas importantes



- Para o deploy em produção:
  - nextjs/utils
    - scaffold.config.ts – landing page gerada automaticamente para o projeto

```
export const config = {
  targetNetwork: chains.mainnet,
  alchemyApiKey: process.env.NEXT_PUBLIC_ALCHEMY_API_KEY!,
  walletConnectProjectId:
    process.env.NEXT_PUBLIC_WALLET_CONNECT_PROJECT_ID!
};
```

Prof. Jose Emiliano



# Vercel X IPFS



- Vercel
  - CDN global: Rede de distribuição de conteúdo que coloca a aplicação em servidores próximos aos usuários em todo o mundo
  - Automatização de builds: Processo automático que prepara o código para produção
  - Integração com Git: Conecta-se diretamente ao repositório de código, fazendo deploy automaticamente
- IPFS
  - Nodes ativos: Computadores que mantêm uma cópia dos seus arquivos e os compartilham com a rede
  - Identificação por conteúdo: Em vez de usar URLs tradicionais, os arquivos são identificados por um hash único baseado no seu conteúdo (CID)
  - Redundância automática: Os arquivos são automaticamente copiados para múltiplos nodes da rede

Prof. Jose Emiliano



# Vercel X IPFS



- Quando usar cada um?
- Use Vercel quando:
  - Quiser uma solução rápida e fácil para hospedar aplicações web
  - Precisar de automação completa no processo de deploy
  - Tiver uma aplicação que precisa de boa performance global
  - Estiver desenvolvendo projetos menores ou médios
- Use IPFS quando:
  - Precisar de armazenamento verdadeiramente descentralizado
  - Quiser que seus arquivos permaneçam disponíveis mesmo se seu site principal cair
  - Necessitar de resistência a censura
  - Tiver conteúdo que precisa ser imutável (não pode ser alterado)

Prof. Jose Emiliano



# Vercel X IPFS



- **Resumo**

- Vercel é uma plataforma de hospedagem tradicional, focada em facilitar o deploy de aplicações web, enquanto
- IPFS é um sistema de armazenamento descentralizado, focado em durabilidade e resistência a falhas.
  - Embora ambos possam ser usados para hospedar conteúdo web, eles têm propósitos e abordagens muito diferentes.

Prof. Jose Emiliano



# Fim

Prof. Jose Emiliano