# Варианты использования C/C++ кода в JSприложении

# Варианты использования С/С++ кода в JS-приложении





Сравниваем решения на N-API и WASM на примере реальных кейсов.

**Евгений Карпов, архитектор Игорь Карпинский, разработчик** 

# Архитектура

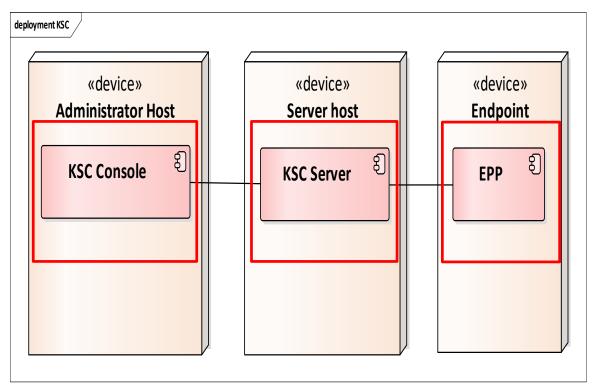
### Концептуальная архитектура

Архитектура консоли управления

Архитектура консоли управления (web)

Архитектура плагина (web)

### Концептуальная архитектура



### Трехзвенная архитектура

- Управляемый хост
- Сервер администрирования
- Консоль администрирования

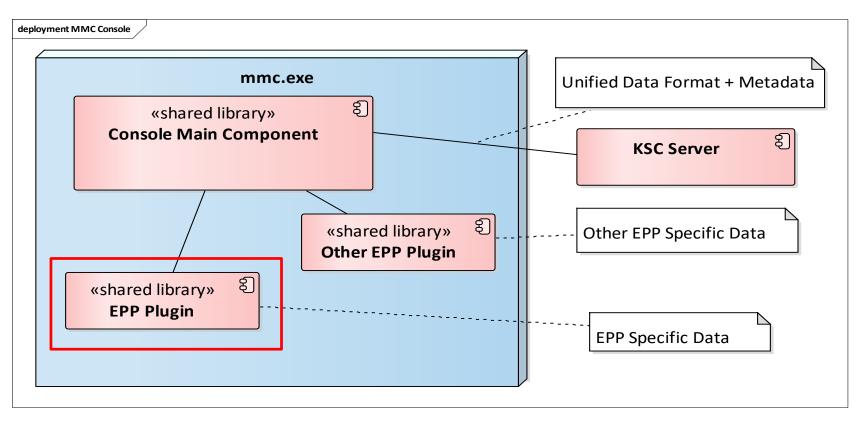
Концептуальная архитектура

Архитектура консоли управления

Архитектура консоли управления (web)

Архитектура плагина (web)

#### Архитектура консоли управления



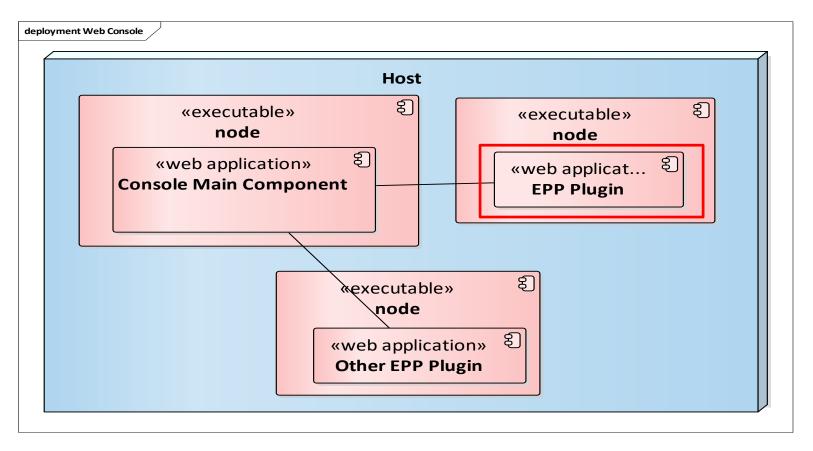
Концептуальная архитектура

Архитектура консоли управления

Архитектура консоли управления (web)

Строение плагина

### Архитектура консоли управления (web)



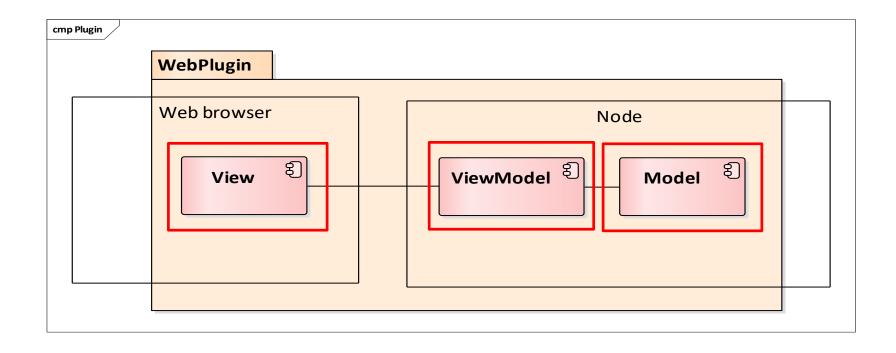
Концептуальная архитектура

Архитектура консоли управления

Архитектура консоли управления (web)

Архитектура плагина

### Архитектура плагина



# Задача

Постановка задачи по миграции существующего функционала на web технологии

Постановка задачи

Решение

Почему не Wasm?

Результаты

Постановка задачи

#### Дано:

- Плагин на основе С++
- Функционал работы с продуктовыми крипто-контейнерами
- Бинарная сериализация

#### Задача:

- Адаптировать функционал для web
- Сохранить переносимость между платформами

Постановка задачи

Решение

Почему не Wasm?

Результаты

### C++ Addons (N-API)

Мостик между C++ и JS

Нет необходимости перекомпилировать существующий код на C\C++

Простой способ интеграции require(addon.node)

#### Реализация

- Простой сценарный JS интерфейс
- Передача объектов между вызовами

```
const addon = require('my_node_addon.node');
const container = addon.DeserializeChallenge(requestId, response);
const data = addon.ExtractEncryptedChallengeData(requestId, container.dataBlob);

const responseContainer = addon.CreateContainerPacket(requestId, data);
const response = addon.SerializeResponse(requestId, responseContainer);
```

### Сборка

#### **Windows:**

- OC Windows 7 и выше
- Runtime MS Visual Studio 14
- Динамическая линковка

#### Linux:

- Статическая линковка с c++\c++abi
- gcc 7.3.0
- glibc 2.11

Постановка задачи

Решение

Почему не Wasm?

Результаты

### Отдельная сборка

### Несколько динамических библиотек

Heoбходима сборка под новый toolset (emscripten)

**Несколько команд** разработки

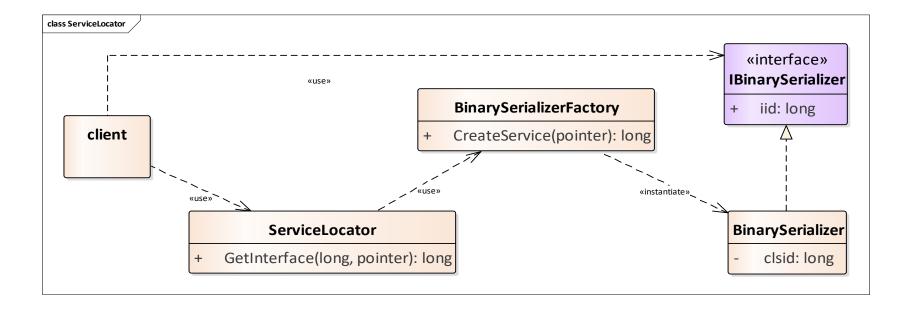
Необходима координация сборки для нескольких команд

# Динамическая загрузка

Модули загружаются независимо Библиотеки не имеют явных зависимости

**DI контейнер** Основа всего - интерфейс

### Динамическая загрузка



### Сроки

Необходимо исследование

Новая технология. Необходимо время на изучение.

**Недостаточно сложных** примеров

В наличии достаточно простые примеры

Быстрые релизы

Только адаптация функционала

Постановка задачи

Решение

Почему не Wasm?

Результаты

- Переиспользование существующего кода
- Поддержка ОС Linux
  - Ограниченный набор ОС
  - Сборка минимум для двух toolset-ов
  - Переключаемся между платформами в runtime
- Размеры модуля
  - Несем с собой все необходимое для разных платформ
- Сбор диагностической информации

Windows	Linux
11 <b>М</b> б	253 <b>М</b> б
12 динамических библиотек	7 динамических библиотек

### Let's talk?





Evgeny.A.Karpov@kaspersky.com, lgor.Karpinsky@kaspersky.com

kaspersky