Laboratoire 1: séance 5

# Objectif(s)

* + Programmation en binôme (*Pair programming)*

**Ne pas travailler sur la branche MAIN**

**Faites au moins une branche pour la fonctionnalité demandée**

**Faites fréquemment des commits push documentés correctement**

**Modifiez, ajoutez le code et le(s) modèle(s) si requis**

**Un.e des coéquipier.ère :**

* Créez un repository GitHub et donne accès à l’enseignante et à ses coéquipiers.ères
* Créez une branche **Sprint1** dans le repo.
* Un des coéquipier.ère copie dans le repo. le résultat du laboratoire 1 choisi en équipe

**Consignes générales :**

* Chaque coéquipier doit être aux commandes et avoir un copilote, vous échangez vos rôles à la mi-temps (60 min + pause 1x 10 min). (si 3 pers. 40 min pause 2x 5min)
* Lors du changez de rôle, changez d’ordinateur ou d’utilisateur afin que les modifications soient attribuées au bon coéquipier

Projet Jungle

# Vue d’ensemble RAPPEL

L’application **Jungle** est conçue pour les agences de voyage spécialisées dans les safaris. Chaque agence de voyage qui s’abonne à l’application ont leurs propres conseillers et guides. Les conseillers en voyages *Travel* s’occupent de l’organisation des destinations, forfaits voyages et les options disponibles auxquels les clients peuvent s’inscrire en ligne. L’administrateur s’occupe de la maintenance des données de base (**Country** seulement pour ce laboratoire) et des droits d’accès (laboratoires futurs). Les conseillers affectent également un guide à chaque forfait voyage. Les guides peuvent consulter leurs affectations et modifier leur profil. Les clients peuvent comparer les forfaits voyages et choisir celui (ceux) auxquels ils souhaitent s’inscrire. Une fois inscrits, ils peuvent choisir les options parmi celles offertes par toutes les agences abonnées à l’application.

Les clients peuvent choisir maximum 3 options pour leur voyage parmi les options possibles pour le voyage choisi. L’administrateur définie la liste des options possibles (description et prix). Les conseillers choisissent dans la liste les options possibles pour chaque voyage qu’ils créés, maximum 6 pour un même voyage.

**Modifier la structure existante pour implémenter les fonctionnalités suivantes :**

|  |  |
| --- | --- |
| **Fonctionnalité A**  **Réservation** | **Création d’une réservation pour un voyage**  ***En tant que client je veux réserver un voyage afin de réserver ma place.***  **CS**   * Je ne peux pas réserver un voyage dont le départ est la journée-même ou dans le passé * J’obtiens un rabais de 15% si le voyage débute dans moins de 2 semaines (14 jours) * Je ne peux pas réserver pour plus de personnes que le nombre de places disponibles (disponibles au départ – les autres réservations) * Je dois voir le prix final prévu en fonction du nombre de place réservée. (20% de moins pour chaque place additionnelle) * Le statut du voyage passe à « **Confirmé** » si la réservation atteint le nombre de place minimum * Je peux choisir maximum 3 options qui vont s’ajouter au prix final |
| **Fonctionnalité B**  **Voyages** | **Planification des voyages**  ***En tant que Conseiller, je planifie un nouveau voyage afin que mes clients puissent le réserver***  **CS**   * Le voyage doit avoir un nombre de place disponible entre 15 et 55 et le nombre de place minimum pour que le voyage ait lieu * Le voyage doit avoir un prix de départ pour 1 personne * La date de départ doit être dans au moins 45 jours * Le statut du voyage est « **Prévu** » par défaut |
| **Fonctionnalité C**  **Options de voyage** | **Gestion des options de voyage**  ***En tant que conseiller, j’ajoute/enlève des options pour les voyages.***  **CS**   * Je ne peux pas ajouter plus de 6 options à un voyage * Je ne peux pas supprimer une option si un client l’a choisi dans son voyage |

# Créer un Repo pour ce laboratoire

**UN des membres :**

1. Un des membres de l’équipe créé une branche **SPRINT\_1**
2. Copiez dans le **SPRINT\_1** le projet de départ
3. Créez une branche au nom de la fonctionnalité à partir de SPINT\_1
4. Créez d’autres branches si nécessaire