

# REGULAMENTO *THINK TWICE* 2019

## PREFÁCIO

Nos termos seguintes, apresentam-se neste documento as regras definidas para o ótimo funcionamento do *Think Twice*.

## CAPÍTULO I-PRINCÍPIOS GERAIS

### Artigo 1º- Objetivos e Disposições Gerais

- 1) O *Think Twice* é uma competição de programação promovida pelo IEEE SB UA (Institute of Electrical and Electronics Engineers- Student Branch Universidade de Aveiro) e NEI-AAUA<sub>v</sub> (Núcleo de Estudantes Informática da Associação Académica da Universidade de Aveiro). Os termos do presente regulamento encontram-se em conformidade com os respetivos Regulamentos Internos.
- 2) O *Think Twice* é composto por um conjunto de diferentes desafios propostos aos participantes.
- 3) O *Think Twice* apresenta como objetivos:
  - a) A aplicação em contexto real de conhecimentos teóricos obtidos ao longo do percurso académico dos estudantes;
  - b) Conceber aptidões na resolução de problemas;
  - c) Alimentar a interação entre alunos, professores e representantes empresariais;
  - d) Dar a conhecer o IEEE SB UA, o NEI-AAUA<sub>v</sub> e a Universidade de Aveiro.

## Artigo 2º-Data e Local

- 1) O *Think Twice* será realizado dentro do *Campus* da Universidade de Aveiro mais concretamente no Auditório Mestre Hélder Castanheira.
- 2) O evento terá data e hora segundo as alíneas abaixo apresentadas:
  - a) 9 e 10 de Março de 2019, nos quais decorrerão as seguintes atividades:
    - i. Receção dos participantes, entre as 14h00 e as 15h00 do dia 9 de Março (Sábado);
    - ii. Sessão de abertura, com breve apresentação do desafio e foto oficial do evento, entre as 15h00 e as 16h00 do dia 9 de Março;
    - iii. Prova de 24 horas, entre as 16:00 do dia 9 de Março de 2019 e as 16:00 do dia 10 de Março.
    - iv. Coffee Break das 16h30 ate as 18h00 do dia 10 de Março;
  - b) 11 de Março de 2019, no qual decorrerão as seguintes atividades:
    - i. Feira de empresas, entre as 9h00 e as 13h00;
    - ii. Apresentação da resolução do desafio, entre as 15h00 e as 17h00;
    - iii. Sessão de encerramento e entrega de prémios entre as 17h00 e as 18h00.

## CAPÍTULO II-INSCRIÇÕES

### Artigo 3º-Público

- 1) As inscrições no Think Twice são destinadas a alunos matriculados em Universidades de Portugal.
- 2) Exclui-se a participação no Think Twice a todos os membros da organização e colaboradores do mesmo.

### Artigo 4º- Inscrição

- 1) Os participantes deverão candidatar-se em equipas de 3 elementos cada.
- 2) As candidaturas à participação no Think Twice serão efetuadas através do link disponibilizado pela organização quer na página de facebook do evento quer no site do mesmo.
- 3) No ato da inscrição os participantes deverão fornecer todos os dados requeridos, com pena da sua inscrição poder ser invalidada.
- 4) A equipa candidata apenas é considerada inscrita após:
  - a) O preenchimento correto do formulário conforme o ponto anterior;
  - b) A equipa candidata proceder ao pagamento da inscrição, do valor de 15 euros, de uma das seguintes formas:
    - i. Transferência bancária para o IEEE SB UA (em Anexo);
    - ii. Pessoalmente – neste caso enviar mensagem privada na página de *Facebook* do *Think Twice*.
  - c) A receção de um *e-mail* de confirmação de inscrição por parte da comissão organizadora do *Think Twice*.
- 5) Todos os participantes inscritos no *Think Twice* deverão entregar o seu *Curriculum Vitae* no ato da inscrição.
- 6) Os *Curriculum Vitae* submetidos serão fornecidos às empresas Gold do evento.

## CAPÍTULO III – DESAFIO

### Artigo 5º - Princípios Gerais, Equipamentos e Serviços

- 1) Denomina-se desafio toda a competição durante as 24 horas que se encontra destinada à resolução do mesmo.
- 2) Os participantes deverão comportar-se de forma adequada, sem causar qualquer tipo de danos nem no local da competição nem em qualquer outra parte do Campus.
- 3) A organização não se responsabiliza por quaisquer furtos ou perdas de material pessoal durante a prova, pelo que todos os participantes devem ser responsáveis pelos seus bens.
- 4) O espaço para o evento estará equipado com:
  - a. WC;
  - b. Local adequado para descansar/dormir. Aconselha-se os participantes a levar saco cama;
  - c. Zona de alimentação;
  - d. Zona Zen.
- 5) Os participantes devem trazer os seus próprios portáteis ou equipamentos que achem relevantes para o cumprimento do desafio.
- 6) Durante a competição, as refeições serão asseguradas pela organização do evento.
- 7) Os participantes concordam em fornecer os seus direitos de imagem e todos os materiais recolhidos durante a competição poderão ser usados em eventos futuros de promoção, quer do IEEE SB UA, quer do NEI-AAUAv.
- 8) O código produzido no evento durante a competição será propriedade da organização do mesmo.

## CAPÍTULO IV – AVALIAÇÃO E JÚRI

### Artigo 6º - Princípios Gerais de Avaliação

- 1) A organização do *Think Twice* compromete-se a seleccionar um painel de jurados competente de realizar os testes necessários às resoluções apresentadas por cada equipa.
- 2) O júri será composto por professores da Universidade de Aveiro, elementos da comissão organizadora do *Think Twice* e representantes das empresas Gold.
- 3) Todas as decisões tomadas pelos jurados em conjunto com os coordenadores do *Think Twice* são irrevogáveis.
- 4) O anúncio das equipas vencedoras será feito na sessão de encerramento. No caso de alguma das equipas vencedoras não pertencer à Universidade de Aveiro, a organização entrará em contacto com a equipa para combinar uma maneira de entregar/enviar o prémio respetivo.
- 5) Os critérios base para esta competição são:
  - a. Eficiência - funcionalidade do software e eficácia do mesmo;
  - b. Realização prática - inovação e aplicabilidade;
  - c. Qualidade do pitch - demonstração e apresentação de resultados;
  - d. Documentação do código – descrição de como o código funciona.

## CAPÍTULO V – PRÉMIOS

### Artigo 7.º - Prémios

- 1) Serão premiadas as 3 equipas que alcançarem os 3 primeiros lugares da competição.
- 2) Todos os participantes do evento receberão um diploma de participação devidamente assinado pelo painel de jurados ou pelas empresas parceiras da prova e pelos Coordenadores do IEEE SB UA e NEI-AAUA<sub>v</sub>.

## CAPÍTULO VI – DISPOSIÇÕES FINAIS

### Artigo 8.º - Disposições Finais

- 1) Todos os casos omissos pelo presente regulamento serão decididos pela organização do evento sob responsabilidade dos seus coordenadores.
- 2) Todas as decisões tomadas, quer pelos coordenadores, quer pelo júri não serão alvos de recurso.
- 3) Todas as alterações efetuadas ao presente regulamento serão devidamente divulgadas pelos meios referentes ao evento.

## ANEXOS

### Anexo I – IBAN do IEEE SB UA

22/12/2018

Contas DO



**BPI NET EMPRESAS**

Contas DO > NIB/IBAN/SWIFT

**Nome** IEEE - WORLDWIDE LIMITED

**Conta** 5-5047325.000.017 - IEEE-PT SB UA ▼

**NIB - Número de Identificação Bancária**

0010 0000 50473250017 05

**IBAN - Número Internacional de Conta Bancária**

PT50 0010 0000 5047 3250 0170 5

**SWIFT/BIC**

BBPIPTPL

Documento processado em 22-12-2018, 00h11