Identity Service - Klass Diagrama

User

+ UserId: int

+ Username: String

+ Password: String

+ Role: String

+ Token: String

+ Asign (Vser): Void

+ Username: string + Password: string

+ Authenticate(): User

Person Service - Klass Diagramm

```
( interface >>
      + PersonId: int
      + Name : string
      + Nachname: string
      + Geburtsdatum: Date Time
      + Mannschaft Id: int
      + Asign (IPerson); Void
              Person
     + Person Id: int
      + Name : string
      + Nachname: String
      + Geburts datum: Date Time
      + Mannschaft Id: int
      + Asign (I Person): Void
  Spieler
                       Trainer
+ Aufgabe: string
                    + Gehalt : Decimal
+ get Auguate: string
                    + get Gehalt : Decimal
```

Mannschaftservice - Klasse Diagramm << interface>>>
I Mannschaft + MannschaftId: int + Name : string + Gruendungs Datum; Datetine + Personen: List (Iperson) + Asign (I Mannschaft ; void) Mannschaft + MannschaftId: int + Name : string + Gruendungs Datum: DateTime + Personen: List (Iperson) + Asign (I Mannschaft): Void Cinterface>>
IPerson + Person Id: int + Name : string + Nachname: string + Geburts Datum: DateTime + Mannschaft Id: int + Asign (I person): void