

PLAN DE PRUEBAS LIGHT

PROYECTO:

Q'Locura

INTEGRANTES:

Adrián David Fomeque

Dillan Andrey Fontecha

Brayan camilo Galeano

PREPARADO POR:

Dillan Andrey Fontecha

PROGRAMA DE FORMACIÓN:

Análisis y Desarrollo de Software

FICHA:

2900620

INSTRUCTOR(A):

Isaura Suarez

INSTITUCIÓN:

Servicio Nacional de Aprendizaje

SENA

1. Introducción

Q'Locura es una aplicación web de comidas rápidas que ofrece distintas funcionalidades según el tipo de usuario. Permite gestionar productos, realizar pedidos, hacer seguimientos y generar reportes, facilitando así la administración y atención al cliente dentro de la plataforma.

2. Alcance de las pruebas (¿Que se va a probar?)

Se van a probarán las siguientes historias de usuario definidas en el sprint backlog.

Ticket	Descripción de la historia
BD001	Registro de usuarios
BD002	Asignar ROL
BD003	Inicio de sesión
BD004	Buscar productos
BD005	Mostrar productos
BD006	Crear producto
BD007	Modificar productos
BD008	Eliminar productos
BD009	Crear pedido
BD010	Modificar pedido
BD011	Eliminar pedido
BD012	Realizar pedido
BD013	Disponibilidad del producto
BD014	Carrito de compras
BD015	Métodos de pago
BD016	Gestión de envíos
BD017	Cierre de sesión

3. Fuera del Alcance

1. Pruebas de rendimiento (carga, stress, concurrencia)
2. Pruebas de seguridad.

4. Tipos de la prueba / estrategia (¿Como ejecutar las pruebas?)

1. Pruebas ágiles/ funcionales basadas en historias de usuario+ exploración.
2. Cross browser testing (múltiples browsers)
3. Cross Mobile testing (Emulado con Chrome)
4. Pruebas de Aceptación de usuario (UAT)
5. Pruebas Unitarias
6. Pruebas de Integración
7. Pruebas de Rendimiento
8. Pruebas Funcionales
9. Pruebas de Aceptación

5. Ambiente de prueba:

Frontend: http://localhost:52998/

Backend: http://127.0.0.1:5000

6. Datos de prueba: NA

7. Riesgos

Riesgo	Probabilidad	Impacto	Mitigación
Ambiente de pruebas no disponible	Media	Alto	Instalar la aplicación web en un hosting alternativo
El cliente no esta listo para la prueba de aceptación	Baja	Alto	Coordinar con el cliente la selección de la persona que desea hacer la prueba de aceptación