

#### CALENTANDO MOTORES

¡Bienvenido al Desafío Grupal! En un mundo en constante cambio, el aprendizaje es una de las habilidades más importantes que debemos cultivar.

Dentro de esta actividad, te vas a encontrar con un solo ejercicio que tienen como objetivo brindarte la oportunidad de trabajar en equipo, y nivelarte junto con quienes comparten tu misma guía de Java POO, además de que puedas ponerte a prueba. Para este desafío, vas a tener que investigar e introducir nuevos conceptos en los cuales profundizaremos más adelante, con las guías de Colecciones.

Te recomendamos leer atentamente el enunciado, plantear una posible solución junto con tu equipo, y comenzar a programar. ¡Muchos Éxitos!



### **ACLARACIÓN IMPORTANTE**

Como te mencionamos anteriormente, para realizar este desafío van a tener que investigar acerca de los siguientes temas, a manera de introducción.

- 1.¿Que es CRUD?
- 2. Declaración y creación de una ArrayList:
  - ¿Cómo declarar un ArrayList?
- 3. Operaciones CRUD:
  - Agregar elementos a una ArrayList.
  - Leer elementos de una ArrayList.
  - o Actualizar elementos de una ArrayList.
  - Eliminar elementos de una ArrayList.

• EJERCICIO 1 (ACTIVIDAD PARA EL DÍA Nº 18)

Realizar una aplicación de Gimnasio, que permita tener agregar clientes, y rutinas. Para ello, vamos a utilizar diferentes clases y metodos;

#### **CLASES:**

- Crea una clase de entidad llamada "Cliente" con los siguientes atributos: id, nombre, edad, altura, peso, objetivo (cadena de caracteres)
- Crea una clase de entidad llamada "Rutina" con los siguientes atributos: id, nombre, duracion, nivelDificultad, descripcion
- Crea una clase ServicioCliente y una clase ServicioRutina.

La clase "ServicioCliente" debe tener los siguientes métodos de CRUD:

- registrarCliente: lo registra en el sistema.
- obtenerClientes(): devuelve una lista con todos los clientes registrados en el sistema.
- actualizarCliente(int id, String nombre, int edad, double altura, double peso, String objetivo): recibe el identificador de un cliente existente y los nuevos datos del cliente, y actualiza la información correspondiente en el sistema.
- eliminarCliente(int id): recibe el identificador de un cliente existente y lo elimina del sistema.

La clase "ServicioRutina" debe tener los siguientes métodos de CRUD:

- crearRutina(Rutina rutina): recibe un objeto de tipo Rutina y lo agrega al sistema.
- obtenerRutinas(): devuelve una lista con todas las rutinas registradas en el sistema.
- actualizarRutina(int id, String nombre, int duracion, String nivelDificultad, String descripcion): recibe el identificador de una rutina existente y los nuevos datos de la rutina, y actualiza la información correspondiente en el sistema.
- eliminarRutina(int id): recibe el identificador de una rutina existente y la elimina del sistema.
- En el método principal (main):

Una vez terminado de codear, realizar lo siguiente:

- Crea al menos cinco clientes con datos ficticios.
- Crea al menos cinco rutinas con datos ficticios.
- Registra los clientes creados en el sistema utilizando el método correspondiente del servicio de clientes.
- Agrega las rutinas creadas al sistema utilizando el método correspondiente del servicio de rutinas.
- Obtén la lista de todos los clientes registrados y muéstralos por pantalla.
- Obtén la lista de todas las rutinas registradas y muéstralas por pantalla.
- Realiza una actualización en uno de los clientes existentes y muestra la lista de clientes actualizada.
- Realiza una actualización en una de las rutinas existentes y muestra la lista de rutinas actualizada.
- Elimina uno de los clientes existentes y muestra la lista de clientes final.
- Elimina una de las rutinas existentes y muestra la lista de rutinas final.

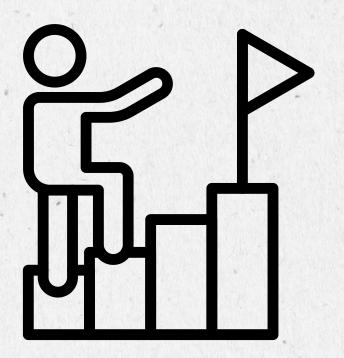
**Nota adicional**: Puedes agregar más funcionalidades y métodos a las clases de entidad y servicio según consideres necesario para incrementar aún más la complejidad del ejercicio.

#### · NOTA:

Para realizar este desafío, es importante realizar una investigación de los temas mencionados (ArrayList, y CRUD). Es por ello que para este desafío tendrán 2 días de trabajo para poder realizarlo.

Lo importante es no apresurarse en querer completarlo, sino poner en practica y despejar dudas.

No te preocupes si no entiendes el manejo de las Listas aún, eso lo profundizaremos más adelante en la guía de Colecciones.



#### DESAFÍO EXTRA

En el caso de haber completado junto con tu grupo el desafío, te proponemos lo siguiente:

• REFACTORIZAR el código de un compañero, intentando reducir un 10% la cantidad de líneas de código existentes. (Si hay 10 líneas, hay que buscar la forma de "optimizar" el código al menos 1 línea.) Aquí es importante NO buscar arreglar o modificar la lógica de un compañero, lo interesante de esta actividad es obtener resultados comprendiendo el proceso lógico de otra persona.

