

ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

ΘΕΜΑ ΕΡΓΑΣΙΑΣ ΟΜΑΔΑΣ 17

ΓΕΝΙΚΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ: Με βάση το ειδικό θέμα της κάθε ομάδας καλείστε να αναπτύξετε λογισμικό, καθώς και να το συνοδεύσετε με την αντίστοιχη ανάπτυξη του σε μοντέλο κύκλου ζωής λογισμικού.

Σύμφωνα με το ειδικό θέμα της εργασίας που έχει δοθεί στην ομάδα σας να γίνουν τα εξής:

1. Καταγραφή και παρουσίαση της ανάλυσης απαιτήσεων της εργασίας σας. Παραγωγή παρουσίασης απαιτήσεων και αρχιτεκτονικής δομής με τη χρήση των βασικών διαγραμμάτων της UML.
2. Ανάπτυξη των τεσσάρων φάσεων του αντικειμενοστραφούς μοντέλου ανάπτυξης λογισμικού (Rational Unified Process) χρησιμοποιώντας τα 9 διαγράμματα της UML με χρήση ενός εργαλείου CASE της επιλογής σας. Προτεινόμενα CA5E T00LS: Rational Rose, Visual Studio 2010 Ultimate, ArgoUML.
3. Ανάπτυξη της εργασίας. Η εργασία πρέπει να είναι πλήρως λειτουργική και σωστά δομημένη. Χρήση της γλώσσας ή του εργαλείου που έχει δηλώσει η ομάδα σας. Εφόσον υπάρχει, χρήση της γλώσσας/τεχνολογίας που υποδηλώνει το θέμα της εργασίας σας. Σε κάθε περίπτωση, προτείνεται η χρήση κάποιας αντικειμενοστραφούς γλώσσας προγραμματισμού.

Λιευκρινήσεις:

- Τα διαγράμματα που θα υλοποιήσετε κατά την ανάπτυξη των μοντέλων θα πρέπει υποχρεωτικά να σχετίζονται με την υλοποιημένη εργασία και το αντίστροφο.

ΕΙΔΙΚΟ ΘΕΜΑ ΟΜΑΔΑΣ:

Να σχεδιάσετε και να υλοποιήσετε μια εφαρμογή ενός βιβλιοπωλείου. Μέσω της συγκεκριμένης εφαρμογής α) μπορεί να γίνεται online αγορά βιβλίων, β) να γίνεται αναζήτηση βιβλίων ανα συγγραφέα, εκδότη, θεματική περιοχή κ.λ.π., γ) να γίνονται ερωτήσεις-σχόλια από τους αναγνώστες στους συγγραφείς, γ) οι αναγνώστες να κριτικάρουν τα βιβλία, δ) οι συγγραφείς να μπορούν i) να δουν στατιστικά των πωλήσεων των βιβλίων τους, ii) να απαντούν στις ερωτήσεις-σχόλια των αναγνωστών, iii) να βλέπουν τις κριτικές των βιβλίων τους.