

**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA BAIANO
- CAMPUS GUANAMBI**

PROJETO WEB I – PROFESSOR FÁBIO LIMA – 2020.2

**OBJETIVO: DESENVOLVIMENTO DE UM SISTEMA PARA CONCESSIONÁRIA DE
VEÍCULOS**

Pré-requisitos:

1 - Verificar sistemas similares existentes.

- DMS - Dealership Management System;
- MicroWork Softwares.

2 – Padronizações desenvolvimento:

- Metodologia de desenvolvimento ágil: Scrum;
- Modelo de processo: Será utilizado os preceitos do modelo iterativo, destacando que, caso o cliente queira fazer alterações em uma iteração já entregue, a mesma poderá ser feita após a conclusão da última iteração e será considerada como manutenção, cobrando o devido honorário;
- Padrão para criação de classes na aplicação e objetos no banco: template próprio.

3 - Forma compartilhamento informações e desenvolvimento:

Serão utilizadas as seguintes ferramentas para auxiliar o compartilhamento de informações:

- Trello: Divisão de tarefas e acompanhamento;
- Whatsapp: Comunicação remota entre os membros; amento do andamento geral do projeto;
- Google Meet: Reuniões por meio de ligação;
- GitHub: Compartilhamento de arquivos;
- Git: Controle de versão.

4 – Funções cada aluno (analista, programador, testador, gerente e outras):

- Gerente: Aldo Jonas;
- Analista de Requisitos: Aldo Jonas;
- Designer: Lucas Samuel, Monalyza Lima;
- DBA: Jaqueline Nogueira, Monalyza Lima;
- Programador: Monalyza Lima, Jaqueline Nogueira, Lucas Samuel;
- Testador: Aldo Jonas.

5 - Formas de armazenamento e publicação do sistema, segurança, servidores, linguagem e BD:

- O sistema será hospedado em um servidor Apache na nuvem (serviço a ser escolhido);
- Linguagem: PHP 8;
- SGBD: MySQL;
- Para o armazenamento e versionamento da aplicação será utilizado o GIT e compartilhamento no serviço GitHub.

6 – Requisitos e modelagem processos:

- Os requisitos serão levantados por meio de análise da equipe e entrega ao cliente para validação, os requisitos devem ser detalhados e numerados por ordem de importância.
- Na modelagem de processos serão desenvolvidos diagramas de caso de uso, de classe e modelo conceitual e físico de banco de dados.

7 - Como será a implantação? (responsáveis).

- A implantação será feita por uma hospedagem em um servidor local, a restauração é cobrada caso necessário, porém, a equipe desenvolvedora poderá estar gerando seu próprio backup gratuitamente. O usuário poderá acessar o sistema pela web. Será feito um treinamento com os funcionários sempre que for entregue uma nova iteração.
- Responsáveis: Aldo Jonas (Treinamento) e Lucas Samuel (Implementação).

8 - Como será a manutenção? (responsáveis).

- A manutenção será feita remotamente, podendo ter custos ou não.
- Responsáveis: Monalyza Lima, Jaqueline Nogueira e Lucas Samuel.

9 - Qual o valor estimado do sistema?

- 400 reais semanais para cada membro durante 3 meses totalizando R\$6.400 mensais.

10 - Haverá custo de manutenção? Qual? Prazo?

A manutenção deverá seguir as seguintes especificações:

- Caso o problema seja de responsabilidade da equipe (bugs), a manutenção será gratuita;
- Caso o problema seja causado pelo cliente, será cobrado um custo de manutenção por horas gastas na resolução do problema, R\$100,00 por hora de cada trabalhador;
- Caso o cliente queira uma funcionalidade nova terá uma análise para definir um custo;
- A manutenção será por tempo indeterminado.

11 - Haverá documentação do sistema(help para usuário)?

- A documentação será constituída de um Documento de Requisitos (ou Visão) e diagramas UML.

12 – Ferramentas que serão utilizadas?

- IDE's: Visual Studio Code;
- Máquina virtual: Virtual Box;
- Gerenciamento de projetos: Trello;
- Compartilhamento de arquivos: GitHub;
- Versionamento da aplicação: Git;
- Modelagem e diagramação: Lucidchart, MySQL WorkBench;
- Design: Figma;
- Gerenciamento de dependências PHP: Composer.

13 – Tempo de trabalho semanal e tempo gasto com o sistema, dias de reuniões integrais.

- 8 horas de trabalho semanal para cada membro, com reuniões semanais nas terças-feiras.

ESCOPO:

- O sistema abordará o gerenciamento de vendas de uma concessionária, a entrada de produtos e os pagamentos.

Entregas:

- Entrega 1: (05/05/2021) - Multa por atraso 20% (10% divide entre membros e 10% grupo):

- Layout (páginas principais do sistema);
- Modelo Entidade Relacionamento (MER);
- Requisitos funcionais e não funcionais.

- Entrega 2: (25/05/2021) - Multa por atraso 20% (divide entre membros):

- Entrega do Front-end (HTML, CSS e Javascript).
- Entrega 3: (25/06/2021) - Multa por atraso 30% (10% divide entre membros e 20% grupo):
 - Entrega de funcionalidades back-end integradas ao front-end;
 - Testes efetuados.
- Entrega 4: (25/07/2021) - Multa por atraso 50% (toda a equipe):
 - Entrega e implantação do sistema com correções;
 - Documentos de manutenção.

As multas serão aplicadas sobre a nota de cada aluno, o atraso do sistema implicará em multa. A apresentação constará de uma nota de 0 a 10.

Por estar de acordo com as regras supracitadas, assinamos este documento.

Guanambi, 27 de Abril de 2021.

Aldo Jonas da Silva Rodrigues _____
Jaqueline Pereira Nogueira _____
Lucas Samuel Araújo Silva _____
Monalyza da Silva Lima _____