

**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA BAIANO -
CAMPUS GUANAMBI**

CONTRATO DE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA WEB

PROJETO WEB I – PROFESSOR FÁBIO LIMA – 2020.2

Objetivo: Desenvolvimento de um sistema para o gerenciamento de vendas em uma perfumaria.

Pré-requisitos:

1 - Verificar sistemas similares existentes;

Atualmente, existem diversos sistemas de vendas comerciais voltados para o ramo de vendas de perfume, que são utilizados para alcançar eficiência e agilizar o processo de operações. Exemplo de alguns existentes:

ERP da gestãoClick programa para perfumaria

ERP da SIGECloud

ERP da bluesoft

2 - Padronizações desenvolvimento;

-Metodologia de desenvolvimento ágil: Scrum;

-Modelo de processo: Iterativo;

Transcorrerá o acompanhamento dos princípios do modelo iterativo, destacando que, caso o cliente queira fazer alterações em uma iteração já entregue, a mesma poderá ser feita após a conclusão da última iteração e será considerada como manutenção, cobrando o devido honorário.

3 - Forma compartilhamento informações e desenvolvimento;

Serão empregadas as seguintes ferramentas para auxiliar o compartilhamento de informações:

*Trello: Para otimizar o alinhamento entre os processos do projeto, de forma a organizar as informações entre a equipe;

*GitHub: Para o compartilhamento de arquivos;

*Whatsapp: Para interação remota entre os membros;

*Git: Para auxiliar no controle de versão;

*Microsoft Teams: Para comunicação e colaboração através de videoconferências e armazenamento de arquivos.

4 - Funções cada aluno (analista, programador, testador, gerente);

*Programador: Leonardo Santana, Paulo Sérgio, John Junqueira, Robério Fagundes;

*DBA: John Junqueira, Leonardo Santana, Robério Fagundes;
*Gerente: John Junqueira;
*Analista de Requisitos: Leonardo Santana, Paulo Sérgio, John Junqueira, Robério Fagundes;
*Designer: Paulo Sérgio;
*Testador: Leonardo Santana;

5 - Formas de armazenamento e publicação do sistema, segurança, servidores, linguagem, BD;

O sistema será hospedado em um servidor Apache na instituição IF-Baiano Campus Guanambi (serviço a ser escolhido).
Linguagem: PHP Version 8.0.3 e SGBD: PostGresSQL. Para o armazenamento e versionamento da aplicação será utilizado o GIT, publicando o mesmo no serviço GitHub.

6 - Requisitos e modelagens processos

Os requisitos serão levantados por meio de entrevista semiestruturada com as partes interessadas. Posteriormente, os requisitos devem ser detalhados e numerados por ordem de importância. Após isso, serão apresentados os requisitos ao cliente para validação e se necessário correção, ou seja, será feita a análise dos requisitos funcionais (RF) e requisitos não funcionais (RNF), e também a modelagem dos diagramas de caso de uso.

Na modelagem serão desenvolvidos diagramas de caso de uso, de classe e modelo físico de banco de dados.

7 - Como será a implantação? (responsáveis)

A implantação será feita por uma hospedagem em um servidor local, a restauração é cobrada caso necessário, porém, a equipe desenvolvedora poderá estar gerando seu próprio backup gratuitamente. O usuário poderá acessar o sistema pela web. Será feito um treinamento com os funcionários sempre que for entregue uma nova iteração.
Responsáveis: John, Leonardo, Paulo Sergio, Robério.

8 - Como será a manutenção? (responsáveis)

A manutenção será feita remotamente, podendo ter custos ou não.
Responsáveis: John, Leonardo, Paulo Sergio, Robério

9 - Qual o valor estimado do sistema?

O valor proposto pela equipe de desenvolvimento do sistema de vendas foi estipulado com base nos valores cobrados pelas empresas presentes no estado da Bahia, onde o salário pago aos seus funcionários chega a um valor próximo a R\$5.000,00 por profissional.

Com base nisso calculando o tempo estimado de quatro (4) meses para o desenvolvimento e implantação do Sistema de vendas, pagando salário de R\$5.000,00 por indivíduo sendo um total de 4 pessoas. O valor estimado é de R\$80.000,00 reais.

Valor total = 5.000,00 x 4 x 4 meses = R\$80.000,00 reais.

10 - Haverá custo de manutenção? Qual? Prazo?

A manutenção deverá seguir as seguintes especificações:

*Caso o problema seja de responsabilidade da equipe (bugs), a manutenção será gratuita;

- * Caso o problema seja causado pelo cliente, será cobrado um custo de manutenção por horas gastas na resolução do problema, R\$100,00 por hora de cada trabalhador;
- * Caso o cliente queira uma funcionalidade nova terá uma análise para definir um custo;
- * A manutenção será por tempo indeterminado.

11 - Haverá documentação do sistema?

Sim. A documentação será constituída de um Documento de Requisitos (ou Visão) e diagramas UML.

12 - Ferramentas que serão utilizadas?

IDE's: Sublime Text, Visual Studio;
Gerenciamento de projetos: Trello;
Compartilhamento de arquivos: GitHub;
Versionamento da aplicação: Git;
Modelagem e diagramação: Draw.io, astah community, MySQL WorkBench;
Designer: Justinmind;

13 - Tempo de trabalho semanal e tempo gasto com o sistema, dias de reuniões.

8 horas de trabalho semanal para cada membro, com reuniões semanais nas segundas-feiras.

14 – Metodologia de desenvolvimento;

- SCRUM

Scrum é uma [metodologia ágil](#) para gestão e planejamento de projetos de software. No Scrum, os projetos são divididos em ciclos (tipicamente mensais) chamados de Sprints. O Sprint representa um Time Box dentro do qual um conjunto de atividades deve ser executado. [Metodologias ágeis](#) de desenvolvimento de software são iterativas, ou seja, o trabalho é dividido em iterações, que são chamadas de Sprints no caso do Scrum.

As funcionalidades a serem implementadas em um projeto são mantidas em uma lista que é conhecida como [Product Backlog](#). No início de cada Sprint, faz-se um [Sprint Planning Meeting](#), ou seja, uma reunião de planejamento na qual o [Product Owner](#) prioriza os itens do [Product Backlog](#) e a equipe seleciona as atividades que ela será capaz de implementar durante o Sprint que se inicia. As tarefas alocadas em um Sprint são transferidas do [Product Backlog](#) para o [Sprint Backlog](#).

Fonte: (<https://www.desenvolvimentoagil.com.br/scrum/>).

ESCOPO:

O sistema abordará a gestão de vendas e estoque, incluindo o cadastro de clientes e usuários.

Entregas:

Entrega 1: (10/05/2021) - Multa 20% (10% divide entre membros e 10% grupo)

-Requisitos funcionais e não funcionais;

-Modelo do Banco de Dados.

Entrega 2: (01/06/2021) - Multa 20% (divide entre membros)

- Modelo BD corrigido, BD codificado com procedures, triggers e indexes, inserir dados;
- Layout (páginas principais do sistema).

Entrega 3: (01/07/2021) Multa por atraso 30% (Multa 20% grupo e 10% membros)

- Módulo desenvolvidos com funções PHP (cadastros, sessão, primeira versão módulo de venda);
- Testes efetuados.

Entrega 4: (05/08/2021) Multa 50% (toda a equipe)

- Sistema funcionando conforme requisitos licitados;
- Documentação de desenvolvimento (documentos que foram corrigidos).

Entrega 5: (12/08/2021) Bônus 30% (toda equipe)

- Implantação do sistema no servidor web escola;
- Documentos de manutenção.

As multas serão aplicadas sobre a nota de cada aluno, o atraso do sistema implicará em multa. A apresentação constará de uma nota de 0 a 10.

Por estar de acordo com as regras supracitadas, assinamos este documento.
Guanambi, 28 de Abril de 2021.

John Junqueira Aranha_____

Leonardo Santana _____

Paulo Sérgio Santos de Oliveira_____

Robério Fagundes dos Santos_____