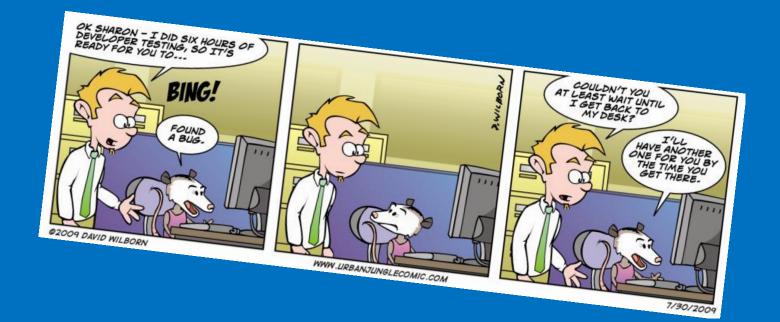
# HoGent BEDRIJF EN ORGANISATIE

# Hoofdstuk 4: Debugging

# Debugging

- 1. Inleiding
- 2. Debugging
- 3. Remote Debugging
- 4. Referenties

# Inleiding



**HoGent** 

- Mogelijke fouten
  - Syntax fouten

Een programma met syntax fouten **kan je niet uitvoeren**. Je moet syntax fouten verbeteren alvorens je je programma kan uitvoeren

- Logische fouten
- Run time fouten

Deze fouten **komen voor tijdens de uitvoering** van een programma. Het opsporen en verbeteren van deze fouten is **debugging**.

Clone de applicatie https://github.com/WebIII/4thDebugging

### Syntax fouten

- Fouten tegen de programmeertaal
- Ontdekt at design-time of bij compilatie
  - ; vergeten, code die niet gedeclareerde variabelen gebruikt, statische type-check errors, ...
- Worden rood onderlijnd weergegeven + tooltip (met muis erover)
- Staan opgelijst in de Error List
  - menu View > Error List
  - na Build > Build solution: een succesvolle build is enkel mogelijk als je code geen syntax fouten meer bevat

### Syntax fouten: Error-List

 Voor meer info over fout lees je de description! De boodschap is meestal vrij duidelijk en vertelt wat de fout is <sup>©</sup>

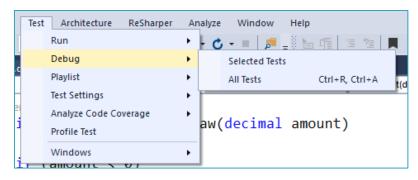


### Logische fouten

- Programma wordt uitgevoerd maar werkt niet zoals verwacht
- Een logische fout kan je niet altijd ontdekken
  - ze kunnen verborgen blijven tot de code op een bepaalde manier wordt gebruikt
- Foutopsporing via debuggen laat tijdelijke onderbreking van de uitvoering van het programma toe
  - De programma flow te bekijken : bepalen welke methodes werden aangeroepen
  - Lijn per lijn door de code te gaan
  - De waarden van variabelen, properties en uitdrukkingen te bekijken en eventueel aan te passen
  - Methodes uit te testen
  - •
- Starten Debug proces: menu Debug > Start Debugging, of F5

### Logische fouten

- Unit testing is de belangrijkste manier om het aantal logische fouten in je code te minimaliseren
- Tijdens het unit testen wordt je code uitgevoerd
  - je kunt via de debugger deze uitvoering tijdelijk onderbreken...
  - menu Test > Debug, of rechtermuisklik op test in Test Explorer > Debug test



### Run time fouten

- De uitvoering van het programma wordt gestopt door een fout -> Probeer dit via foutafhandeling op te vangen!
  - In debug mode wordt het programma gestopt waar de fout zich voordoet.
  - Anders wordt omgeleid naar Error page



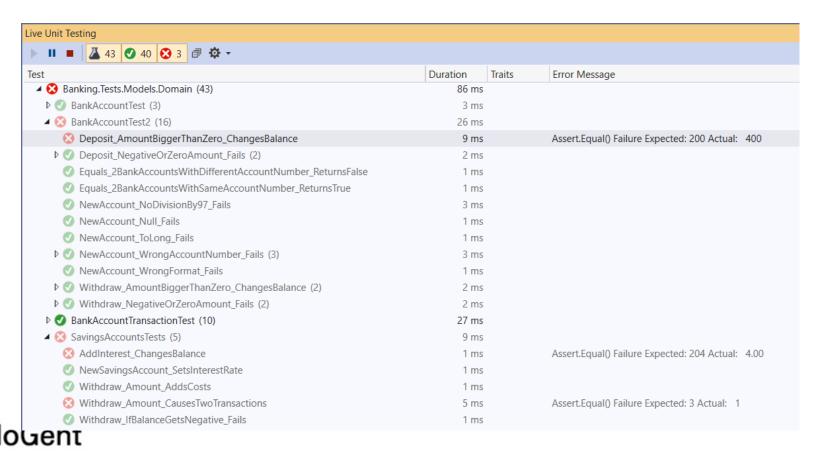
Dit wordt later in de cursus behandeld.

# Debugging



HoGent

- Run de unit testen
  - De onderstaande testen falen. We maken gebruik van debugging om te fouten op te lossen

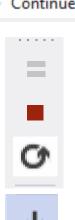


Pag. 11

- http://www.codeproject.com/Articles/79508/Mastering-Debugging-in-Visual-Studio-2010-A-Beginn
- Code lijn per lijn uitvoeren om te zien wat er gebeurt
- Maak gebruik van breakpoints
  - Een breakpoint = een regel waarbij de uitvoering van het programma tijdelijk onderbroken wordt
  - Klik de Margin Indicator bar naast de lijn met code of selecteer de code en druk
     F9 (rode bol)
  - Voorbeeld
    - De eerste unit test die niet slaagt heeft te maken met het storten (deposit) van geld op je rekening.
    - Plaats breakpoint 1ste lijn in methode Deposit in Bankaccount.
    - Start de test in debugging mode: uitvoering stopt bij die regel (gele pijl). Deze lijn moet nog worden uitgevoerd!
    - Om het verloop van de code verder te bestuderen. Gebruik menu Debug, of de Debug toolbar



- Commando's beschikbaar in break mode (Debug menu/Toolbar)
- Start/Continue (F5, Debug > Start): programma (verder) uitvoeren tot
   Continue volgende breakpoint of tot einde
  - Break all: onderbreek programma onmiddellijk en ga naar instructie die wordt uitgevoerd
  - Stop: stop de uitvoering en exit de debugger (Shift + F5, Debug > Stop Debugging)
  - Restart: stop uitvoering en start programma opnieuw (Ctrl+Shift+F5, Debug > Restart)
  - Toon volgende instructie : ga naar de volgende instructie die zal worden uitgevoerd
  - Step into (F11, Debug > Step into): voer volgende lijn code uit. Is de volgende lijn een methode, voer eerste instructie methode uit.
  - Step over (F10, Debug > Step Over): voer volgende lijn code uit. Is dit een methode, voer de methode volledig uit als zijnde 1 instructie
  - Step out (Shift+F11, Debug > Step out): voer de rest van de instructies in de huidige methode uit en onderbreek als dit gedaan is.



• 🤈



#### Voorbeeld

Eénmaal in break mode

- Druk F11, om de lijn code uit te voeren.
- Druk een aantal maal op F11 : voert aangeduide lijn uit, ...
- Zie hoe je via F11 uiteindelijk in de code de constructor Transaction springt
- Druk vervolgens Shift + F11 : de methode wordt volledig uitgevoerd, ...
- Druk F11
- Druk F5: programma voert verder uit tot volgend breakpoint/einde

- De debugging windows (Debug > Windows)
  - De breakmode wordt vaak gebruikt om waarden van variabelen of expressies te bekijken, en de veranderingen die de waarde ondergaat, op te volgen. Dit kan op verschillende manieren:
    - Plaats muisaanwijzer boven de variabelenaam.
    - Quick watch: toont de waarde van een variabele, uitdrukking
    - Autos Window: toont de namen van de variabelen, waarden en gegevenstypes van huidig statement en de voorgaande coderegel
    - Local Window: tonen/aanpassen van waarden variabelen in huidige procedure/klasse (locale variabelen)
    - Watch window: om de waarde van een variabele, .. te volgen en aan te passen. Toont naam, waarde en gegevenstype
  - Of om code uit te testen
    - Immediate window

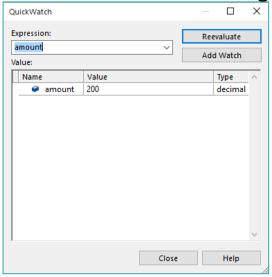
- DataTips: met muisaanwijzer over variabele
  - Voorbeeld
    - Via F10 komen we aan de regel Balance =+ amount



HoGent

#### De Quick Watch

- Laat je toe variabelen en expressies te bekijken en te evalueren
- Selecteer variabele en druk CTRL+ALT+Q of kies Quick Watch uit context sensitief menu
- Quick Watch toont 1 variabele/expressie tegelijkertijd
- Je moet het venster sluiten om verder te kunnen debuggen
  - Je kan van hieruit wel een variabele toevoegen aan het Watch window



#### Variable Windows

- om variabelen en expressies te bekijken, te evalueren en te editeren
- voor elke variabele/expressie zie je naam, type en de waarde
- 3 soorten

Locals	Autos	Watch
Wordt automatisch gevuld door de debugger met variabelen binnen de huidige context of scope (~methode)	Wordt automatisch gevuld door de debugger met variabelen in de huidige code-regel en in de voorgaande code-regel	Hier bepaal je <b>zelf</b> welke variabelen/expressies je wilt <b>toevoegen</b>

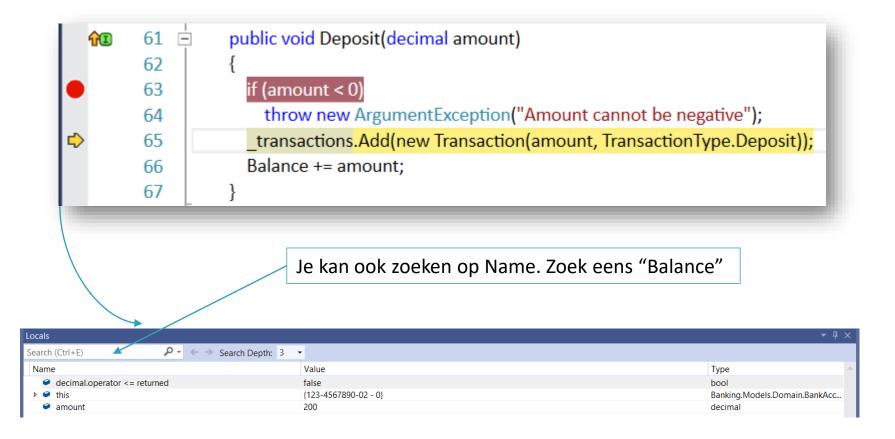
HoGent

#### Locals

Wordt automatisch gevuld door de debugger met variabelen binnen de huidige context of scope (~methode)

#### Voorbeeld Locals Window:

Debug > Windows > Locals of CTRL+ALT+V,L



#### **Autos**

Wordt automatisch gevuld door de debugger met variabelen in de huidige code-regel en in de voorgaande coderegel

#### Voorbeeld Autos Window:

Debug > Windows > Autos of CTRL+ALT+V,A

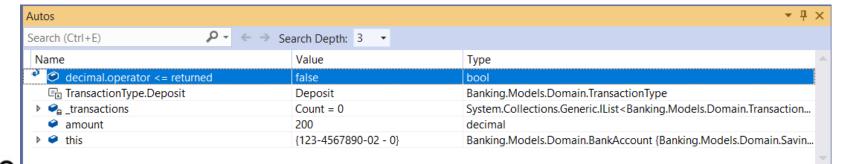
```
public void Deposit(decimal amount)

62
63
64
throw new ArgumentException("Amount cannot be negative");

_transactions.Add(new Transaction(amount, TransactionType.Deposit));

Balance += amount;

}
```



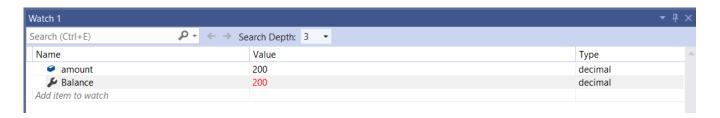
Pag. 20

#### Watch

Hier bepaal je **zelf** welke variabelen/expressies je wilt **toevoegen** 

#### Voorbeeld Watch window:

- Debug > Windows > Watch
- Rechtermuisklik op variabele, selecteer in context menu Add Watch of via Debug > Windows > Watch (4 vensters)

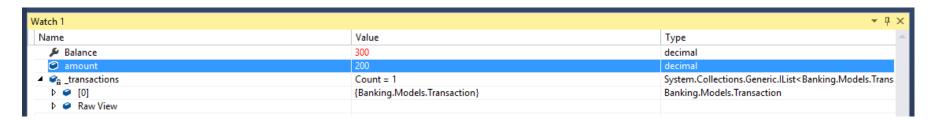


#### Voorbeeld

- Voeg Balance en amount toe aan het Watch window
- Controleer of de waarde telkens verandert (kleurt rood bij verandering) als je door de code stapt met F11. Controleer startwaarde en eindwaarde
- Voeg eventueel ook andere expressies toe. Zoek oorzaak van de foute Balance. Pas code aan en controleer opnieuw.

#### Het Watch window

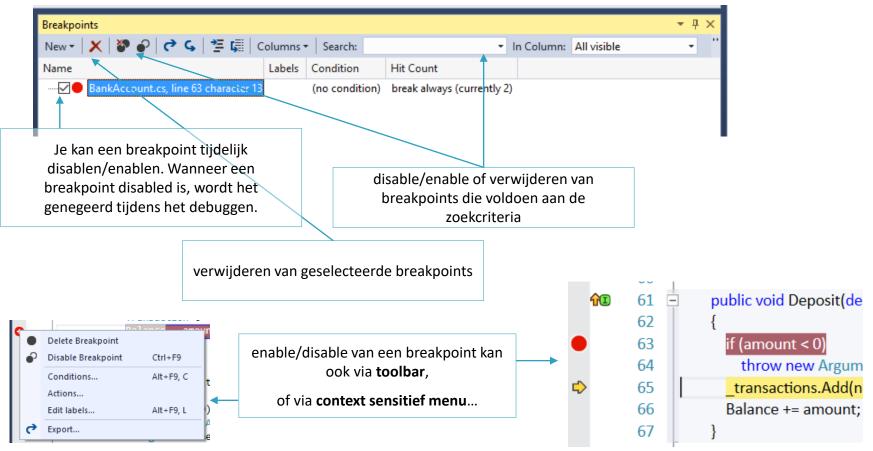
- Elke instructie die geldig is binnen een programma, werkt binnen een watch venster
  - Voorbeeld: System.Threading.Thread.Sleep(2000) -> programma zal 2 seconden wachten (zie hourglass). Zal dan "Expression has been evaluated and has no value" teruggeven om aan te geven dat de instructie toch werd uitgevoerd maar geen return waarde heeft
- Zoals bij de andere variabele windows kan je ook de waarde van een variabele aanpassen...
  - Voorbeeld
    - Vervang de waarde van Balance, plaats deze op 300. Wat gebeurt er?



- Het venster Immediate
  - Kent 2 modi
    - Command: intypen van Visual Studio opdrachten
      - SaveAll, Close, Help, Exit,...
    - Immediate: Invoeren van instructies terwijl het programma onderbroken is
      - Waarde opvragen van variabele, property of uitdrukking: ?
      - Waarde aanpassen van variabele of property
      - Procedures, methodes uitvoeren

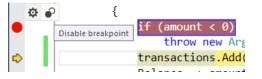
### Breakpoints – geavanceerde opties

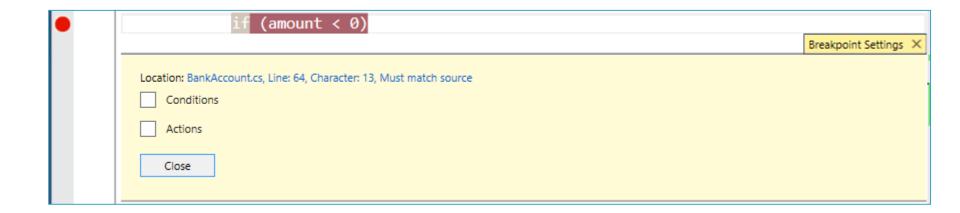
- Debug > Windows > Breakpoints
  - Beheer van breakpoints: verwijderen, toevoegen, enable/disable



### Breakpoints – geavanceerde opties

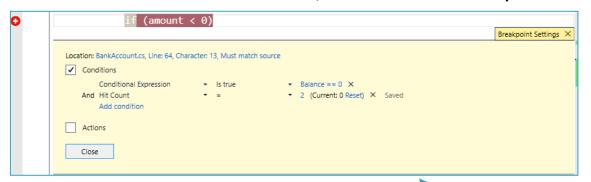
- Settings
  - rechtermuisklik op breakpoint in breakpoints venster
  - of toolbar, of context sensitief menu
    - dan verschijnen settings in een peek window, dit is handig in gebruik





### Breakpoints – geavanceerde opties

- Settings Conditions:
  - conditional expression: breakpoints zullen een onderbreking in de code veroorzaken wanneer er aan een bepaalde conditie is voldaan, of wanneer een bepaalde conditie is veranderd...
  - hit count: breakpoints zullen een onderbreking in de code veroorzaken wanneer ze een hit count bereiken, of een veelvoud van een hit count bereiken, of boven een bepaalde hitcount gaan...

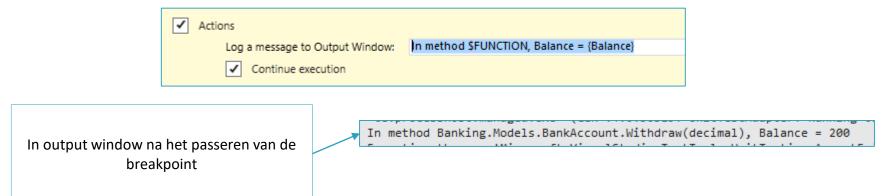


In 3.0 kan je in een watch window rechtsklikken op een variabele > Break when value changes

Dit breakpoint zal actief zijn wanneer er een tweede keer langs wordt gepasseerd, én Balance == 0

### Breakpoints – geavanceerde opties

- Settings Actions:
  - log message: gebruik vrije tekst, variabelen (gebruik {}), of voorgedefinieerde systeemvariabelen (gebruik \$) om een bericht naar het output window te sturen
    - je kan instellen of uitvoering moet doorgaan of moet onderbroken worden
    - merk op hoe alles steeds werkt met IntelliSense...



HoGent

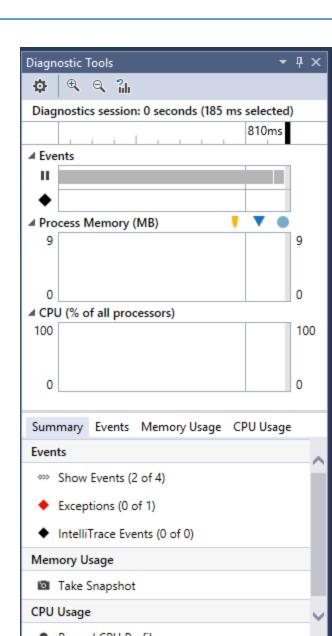
### PerfTips

- Geven informatie over de performantie (~tijd) van je code
  - wanneer je stap per stap door de code loopt
  - of van breakpoint tot breakpoint

PerfTip toont hoe lang het duurt om deze methode uit te voeren (d.i. van eerste breakpoint tot tweede), klik op een PerfTip om de Diagnostic Tools te openen...

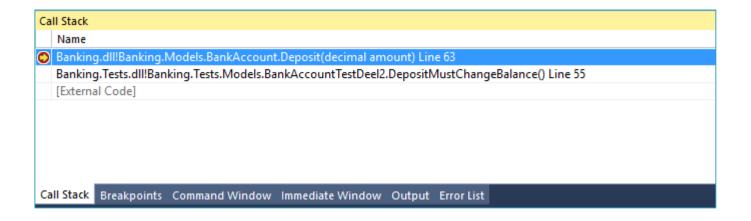
### Diagnostic tools

- Debug > Windows > Show Diagnostic tools
- Meer gedetailleerde info over je debug sessie
  - Voor elke stap die tijdens de debugsessie genomen wordt kan je analyseren wat impact was op geheugen/tijd
  - Je ziet hoeveel exceptions er reeds opgevangen zijn



#### Call stack

- Volgen van de flow van programma (info over elke functieaanroep)
- Ctrl+Alt+C of Debug > Windows > Call Stack



HoGent

### Run to click debugging

- Kies Debug > Step Into. De code stopt voor de uitvoering van de eerste lijn code of plaats een breakpoint en klik F5
- Hover over de lijn waar je een volgend breakpoint wil plaatsen. Er verschijnt een groene pijl "Run execution to here". Klik op de groene pijl en de code wordt tot daar uitgevoerd. Ook nu kan je de variabelen bekijken.

```
static void Main(string[] args)

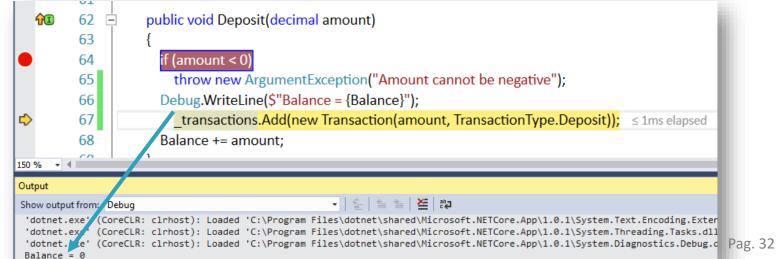
[
| namespace Banking | class Program | static void Main(string[] args) | static void Main(string[] args) | e: {account.Balance} ");

| occount.Deposit(200M);
```

- Selecteer bvb Deposit > Rechtsklik > Step into Specific en dan wordt de code uitgevoerd tot de eerste lijn in deze methode.
- Hier kan je ook werken met "Run execution to here"

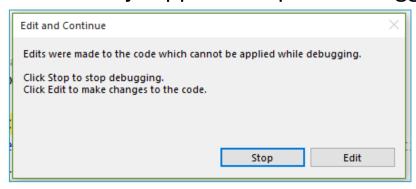
### Debug.Write(Line)(If) commando

- Debug class is onderdeel van **System.Diagnostics**.
- Print een boodschap naar de Visual Studio console.
- De uitvoering ervan gebeurt in debug mode (je hoeft de instructies dus niet te verwijderen bij release!)
  - merk op dat je wel je code bezoedelt met extra statements
- Tijdens runnen kan je Output venster bekijken (View > Output Window).



#### Edit and continue

 Als de debugger stopt bij breakpoint, kan je code aanpassen en verdergaan met debuggen. VS hercompileert de applicatie en hercreëert de status van je applicatie op het debugger break moment

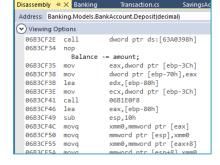


- Deze optie is standaard enabled
  - Enable/Disable:
    - Project > Properties > Web > onderaan in Debuggers sectie "Enable Edit and Continue"
    - Run applicatie en ga ergens in breakmode. Voeg een lijn code toe (bvb var i=1;) en ga verder met de uitvoering

- Nog dieper gaan:
  - Script explorer : debuggen van scripts
  - Threads
    - Toont threads igv multi threaded applicaties
  - Modules
    - Toont de dll's en exe's gebruikt door het project
  - Memory venster
    - Toont stukje geheugen gebruikt door applicatie
  - Disassembly
    - Toont de assembly code die overeenkomt native code gecreëerd door de Just-in-Time (JIT) compiler, (niet de MSIL code

gegenereerd door de Visual Studio compiler.)

- Registers
  - Toont de inhoud van de registers



#### Voorbeeld

- Withdraw\_Amount\_CausesTwoTransactions Test van de SavingAccount faalt nog steeds.
  - Dit is een logische fout: de SavingAccount zou 3 transacties moeten bevatten en bevat er maar 1.
  - Wat is de reden?
    - In de code voor Withdraw bij SavingsAccount zien we niet een direct een probleem.
    - We kunnen de fout isoleren door de aanroep naar Deposit te volgen.
    - In Withdraw wordt er wel een transactie aangemaakt maar blijkbaar is daar later geen spoor meer van.
    - De logica van Withdraw klopt niet...
    - De testen voor Withdraw zijn onvolledig ⊗ : een deel van de te verwachten logica wordt niet getest...
- Oplossing: TDD
  - 1. Schrijf test die logische fout controleert bvb Withdraw\_Amount\_AddsTransaction
  - 2. Test moet falen (nu kan je debuggen om de fout te vinden)
  - 3. Pas de code aan
  - 4. Test moet slagen



Het is belangrijk dat je alle gedrag test. Schrijven van testen doet je nadenken over het gedrag van een methode.

Ook fouten die door klanten of test team worden doorgegeven of nieuwe functionaliteiten, dien je op een TDD aan te pakken.

- Debug configuratie
  - Gebeurt automatisch bij eerste maal klik op Debug. De web.config wordt aangemaakt met

<compilation debug="true"/>

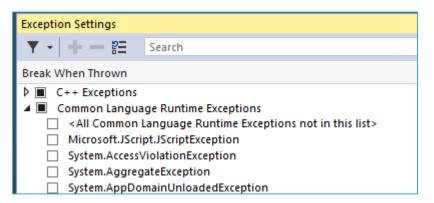
Afzetten in productie!

### Debug mode en exceptions

- Normaliter: Het programma wordt onderbroken enkel bij unhandled exceptions. De debugger stopt in dit geval bij de lijn code waar exception zich voordoet. De debugger stopt niet bij afgehandelde exceptions.
- Kan je aanpassen : menu Debug > Windows > Exceptions Settings

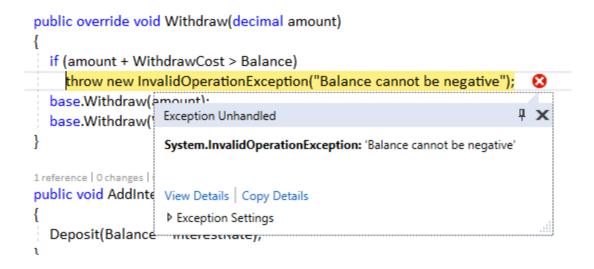
In het Exceptions Settings venster kan je aangeven bij welke CLR exceptions je

een break wenst



- De lijn code waar de exception zich voordoet (of enkele regels ervoor) is een goed startpunt voor debugging
- Voeg onderstaande code

- Debug mode en exceptions
  - Als de exception niet wordt opgevangen, wordt de uitvoering van de code onderbroken
    - Voeg in de methode Main onderaan volgende code toe en run
      - savingsAccount.Withdraw(1000M);
    - De code wordt onderbroken en de melding wordt getoond



### Debug mode en exceptions

- Vang je de exception op, dan wordt het runnen van de code niet onderbroken.
  - Pas de code als volgt aan en run opnieuw

```
try
{
    savingsAccount.Withdraw(1000M);
}
catch (Exception ex)
{
    Console.WriteLine("ERROR" + ex.Message);
}
Console.ReadKey();
```

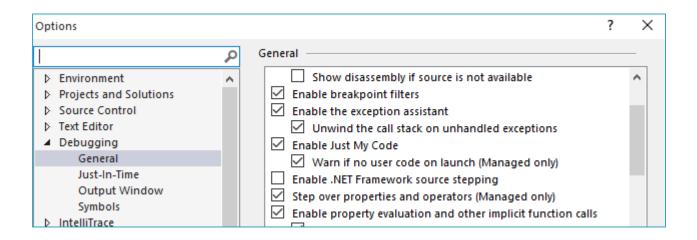
 In de Diagnostic Tools kan je in de Summary tab zien dat er een Exception geworpen is. Als je op de tab Events klikt kan je de detail van de Exception bekijken

 Wens je toch te stoppen bij elke exception die geworpen wordt: Debug > Window > Exception Settings en vink Common Language Runtime

**Exception Settings** 

**Exceptions** aan

- Debug mode en exceptions
  - Normaliter: Programma zal ook stoppen bij exceptions in gegenereerde code
  - Kan je aanpassen: "enable or disable Just My Code debugging"
    - In Tools menu, kies Options.
    - In Options dialog box, open Debugging node en kies General.
    - Vink Enable Just My Code aan of uit.



HoGent

### IntelliTrace

- Beschikbaar in Visual Studio 2019 Enterprise edition
- Advanced debugging: Met IntelliTrace neem je de acties op en kan je dit later terug bekijken, afspelen
- Hiermee kan je ook data in productie verzamelen
- Meer op
  - http://blogs.msdn.com/b/visualstudioalm/archive/2015/01/16/in tellitrace-in-visual-studio-ultimate-2015.aspx
  - http://channel9.msdn.com/Events/TechEd/NorthAmerica/2012/D EV365
  - https://channel9.msdn.com/Series/Visual-Studio-2012-Premiumand-Ultimate-Overview-FRA/IntelliTrace-Experience-in-Visual-Studio-2015-FRA

### 3. Remote debugging

- Als website bvb gepubliceerd op Azure
- Meer op
   <a href="https://app.pluralsight.com/library/courses/debugging">https://app.pluralsight.com/library/courses/debugging</a>
   -visual-studio-2019/table-of-contents

#### Debug JavaScript

Troubleshoot client side code running in the browser.

#### Attach to Processes

Debug code running on external services or machines.

#### **Debug Production**

Solve problems with code we can't manually step through.

# Referenties

### Referenties

- Debugging in Visual Studio : <a href="https://msdn.microsoft.com/en-us/library/sc65sadd.aspx">https://msdn.microsoft.com/en-us/library/sc65sadd.aspx</a>
- Pluralsight: Visual Studio, a first look at the IDE –
   Debugging Improvements
   <a href="http://www.pluralsight.com/courses/visual-studio-2015-first-look-ide">http://www.pluralsight.com/courses/visual-studio-2015-first-look-ide</a>
- Mastering Debugging in Visual Studio A Beginner's Guide : <a href="http://www.codeproject.com/Articles/79508/Mastering-Debugging-in-Visual-Studio-2010-A-Beginn">http://www.codeproject.com/Articles/79508/Mastering-Debugging-in-Visual-Studio-2010-A-Beginn</a>