PERGUNTAS:

1) EXPLIQUE COM SUAS PALAVRAS O QUE É DOMAIN DRIVEN DESIGN E SUA IMPORTÂNCIA

NA ESTRATÉGIA DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE.

DDD são conjuntos de princípios que auxiliam o desenvolvimento de uma solução focada no domínio ela vai além da programação, por que ela exige a existência de um especialista de domínio. Desta forma se torna mais fácil e objetivo encontrar o foco do sistema e as validações necessárias para a integridade e sucesso do projeto.

2) EXPLIQUE COM SUAS PALAVRAS O QUE É E COMO FUNCIONA UMA ARQUITETURA BASEADA

EM MICROSERVICES. EXPLIQUE GANHOS COM ESTE MODELO E DESAFIOS EM SUA

IMPLEMENTAÇÃO.

A ideia do microservices é dividir a aplicação em pequenos serviços de acordo com o contexto de negócio. Os endpoints se tornam funcionalidades com sua própria base de dados ou schemas.

O principal ganho é a escalabilidade já que não seria mais necessário uma infra gigante para toda a aplicação, mais melhorias pontuais em cima do micros serviços mais requisitados. Entre seus desafios nos desenhos da arquitetura da solução em um todo, já que seria necessário pesar duplicar tabelas e criar relacionamentos fracos, fora o próprio entendimento do negócio.

Outro grande problema é que após separar funcionalidades em microserviços, é muito mais complexo fazer o processo reverso em caso de mal mapeamento.

3) EXPLIQUE QUAL A DIFERENÇA ENTRE COMUNICAÇÃO SINCRONA E ASSINCRONA E QUAL O

MELHOR CENÁRIO PARA UTILIZAR UMA OU OUTRA.

Uma comunicação síncrona as respostas são devolvidas na ordem da sua requisição e uma comunicação assíncrona as respostas são devolvidas assim que terminam de processadas

O melhor cenário para o assíncrono é quando não há uma necessidade do acesso do resultado em tempo real, ou é necessário que a aplicação esteja disponível para outras atividades sem depender do resultado da requisição.