

U OO Javascript-u napisati aplikaciju koja modeluje obdanište. Aplikaciju čine dve celine:

- Sa gornje strane je **forma za upis deteta**, implementirana korišćenjem CSS grid-a,
- Donja strana aplikacije, koja popunjava ostatak prostora, korišćenjem *responsive design-a*, čini **prikaz grupa u obdaništu sa upisanom decom**.

Ime i prezime:	<input type="text"/>
JMBG:	<input type="text"/>
Ime roditelja:	<input type="text"/>
<input type="button" value="Upisi dete"/>	

<b>Vaspitac:</b> Anja Andric <b>Ime grupe:</b> Leptiric <b>Broj dece:</b> 3 <div>Ivica Ivkovic, Marija Ivkovic, 0809020555666</div> <div>Petar Petrovic, Marko Petrovic, 1111020112233</div> <div>Mina Minic, Jasmina Minic, 1503020786055</div>	<b>Vaspitac:</b> Valentina Vasic <b>Ime grupe:</b> Pcelica <b>Broj dece:</b> 3 <div>Milica Milic, Radovan Milic, 2205020123456</div> <div>Radmila Radic, Borko Radic, 0101020445566</div> <div>Andjela Andjelkovic, Nenad Andjelkovic, 0710020223344</div>	<b>Vaspitac:</b> Kristina Krstic <b>Ime grupe:</b> Pecurka <b>Broj dece:</b> 2 <div>Aleksa Aleksic, Jana Aleksic, 1506020789456</div> <div>Petar Petrovic, Lena Petrovic, 1912020999888</div>
---	---	--

Za svako dete se pamti **id**, **ime i prezime**, **ime roditelja** i **JMBG deteta**. Dete se upisuje u obdanište tako što se nakon popunjavanja potrebnih polja, klikom na dugme „Upiši dete“ šalje zahtev serveru koji vrši raspoređivanje deteta u jednu od tri grupe.

Broj grupa je fiksna. Postoje tri grupe u obdaništu sa nazivima **Leptirić**, **Pčelica** i **Pečurka**. Za ove grupe takođe se pamte **imena vaspitača** i **boja grupe**, kao i **trenutni broj upisane dece**. Boje grupe su redom: „lightblue“, „lemonchiffon“ i „lightcoral“. Raspoređivanje dece u grupe vrši se tako da sve grupe budu ravnomerno popunjene: ukoliko su deca upisana u grupe kao na slici, upis sledećeg deteta će biti u grupu 3, pa sledeće u grupu 1, itd.

Kreirati WebAPI za podršku rada opisane Javascript aplikacije sa neophodnim klasama i kontrolerima. Generisati bazu podataka na osnovu kreiranog modela i uneti par podataka kako bi se prikazala funkcionalnost aplikacije.

U glavnom programu (JS aplikacija) pozvati WebAPI koji vraća sve instance iz baze podataka potrebne za inicijalni prikaz. **Raspoređivanje novoupisanog deteta u grupu mora se odvijati na serveru**. Nakon upisa deteta osvežiti prikaz na klijentskom delu aplikacije.

**Napomena:** Nije dozvoljeno dinamičko dodeljivanje i korišćenje ID-jeva za **DOM** elemente u JavaScript kodu. Crtanje svih elemenata uraditi isključivo kroz JavaScript. JavaScript, CSS i HTML odvojiti u zasebne fajlove. Dupliranje i „hard-coded“ kod donosi negativne poene. Nije dozvoljeno korišćenje metode **getElementById**.

**Važno:** Povlačenje svih podataka iz baze podataka donosi 0 poena na celom ispit.