

U OO Javascript-u napisati aplikaciju koja omogućava korisniku kreiranje željene konfiguracije računara. Aplikacija treba da se sastoji od dela za izbor komponenti i dela za prikaz do sada kreirane konfiguracije.

<div>Matična ploča</div> <div>MSI MPG Z790 Carbon WiFi</div> <div>Dodaj komponentu</div>	<div>Konfiguracija:</div> <div>Matična ploča: Asus ROG Strix Z790-A Gaming Wi-Fi II Intel DDR5</div> <div>Procesor: Intel Core i9-14900 Intel DDR4 DDR5</div> <div>RAM: Kingston 32GB Beast DDR5 Memory 6800MT/s DDR5</div> <div>GPU: GeForce RTX 4090 GAMING X TRIO 24G</div> <div>Cena: 358000 din</div> <div>Kupi</div>
--	--

Prilikom prvog izbora komponente, moguće je odabrati bilo koju komponentu tipa koji je selektovan iz baze podataka. Prilikom svake sledeće komponente je neophodno voditi računa o kompatibilnosti komponenti:

- **Matična ploča:** mora da bude kompatibilna sa procesorom i RAM memorijom
- **CPU:** mora da bude kompatibilan sa matičnom pločom i RAM memorijom
- **RAM:** mora da bude kompatibilan sa matičnom pločom

Sve provere kompatibilnosti se vrše na serverskoj strani aplikacije i u listi ponuđenih komponenti ne sme da se nađe ni jedna koja nije kompatibilna sa dosadašnjim izborom. U bazi podataka treba da se uz **svaku komponentu nalaze i informacije o kompatibilnosti** sa odgovarajućim komponentama.

Dodavanje komponenti se vrši iz dela fiksne širine 350px sa leve strane, a desni deo aplikacije je realizovan korišćenjem responsive dizajna i treba da zauzima ostatak dostupnog prostora aplikacije.

Nakon dodavanja, komponenta se iscrtava, korišćenjem odgovarajuće **boje** koja se pamti u bazi podataka i preračunava se nova cena konfiguracije.

Informacije o **svim prodatim konfiguracijama** se pamte u odgovarajućoj tabeli u bazi podataka.

Kreirati WebAPI za podršku rada opisane Javascript aplikacije sa neophodnim klasama i kontrolerima. Generisati bazu podataka na osnovu kreiranog modela i uneti par podataka kako bi se prikazala funkcionalnost aplikacije.

U glavnom programu (JS aplikacija) pozvati WebAPI koji vraća sve instance iz baze podataka potrebne za inicijalni prikaz. Prikaz je potrebno automatski osvežiti nakon svake izmene.

Napomena: Nije dozvoljeno dinamičko dodeljivanje i korišćenje ID-jeva za **DOM** elemente u JavaScript kodu. Crtanje svih elemenata uraditi isključivo kroz JavaScript. JavaScript, CSS i HTML odvojiti u zasebne fajlove. Dupliranje i „hard-coded“ kod donosi negativne poene. Nije dozvoljeno korišćenje metode **getElementById**.

Važno: Povlačenje svih podataka iz baze podataka donosi 0 poena na celom ispit.