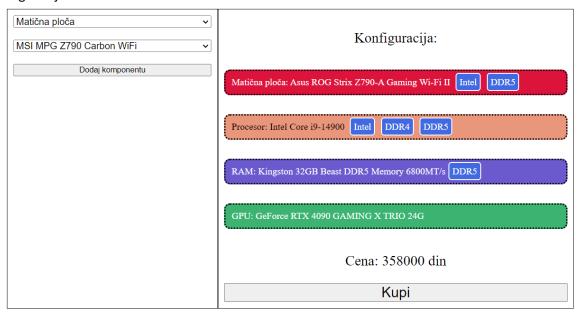
## Elektronski fakultet u Nišu - Katedra za računarstvo

## WEB PROGRAMIRANJE

10.09.2024.

U OO Javascript-u napisati aplikaciju koja omogućava korisniku kreiranje željene konfiguracije računara. Aplikacija treba da se sastoji od dela za izbor komponenti i dela za prikaz do sada kreirane konfiguracije.



Prilikom prvog izbora komponente, moguće je odabrati bilo koju komponentu tipa koji je selektovan iz baze podataka. Prilikom svake sledeće komponente je neophodno voditi računa o kompatibilnosti komponenti:

- Matična ploča: mora da bude kompatibilna sa procesorom i RAM memorijom
- CPU: mora da bude kompatibilan sa matičnom pločom i RAM memorijom
- **RAM:** mora da bude kompatibilan sa matičnom pločom

Sve provere kompatibilnosti se vrše na serverskoj strani aplikacije i u listi ponuđenih komponenti ne sme da se nađe ni jedna koja nije kompatibilna sa dosadašnjim izborom. U bazi podataka treba da se uz **svaku komponentu nalaze i informacije o kompatibilnosti** sa odgovarajućim komponentama.

Dodavanje komponenti se vrši iz dela fiksne širine 350px sa leve strane, a desni deo aplikacije je realizovan korišćenjem responsive dizajna i treba da zauzima ostatak dostupnog prostora aplikacije.

Nakon dodavanja, komponenta se iscrtava, korišćenjem odgovarajuće **boje** koja se pamti u bazi podataka i preračunava se nova cena konfiguracije.

Informacije o **svim prodatim konfiguracijama** se pamte u odgovarajućoj tabeli u bazi podataka.

Kreirati WebAPI za podršku rada opisane Javascript aplikacije sa neophodnim klasama i kontrolerima. Generisati bazu podataka na osnovu kreiranog modela i uneti par podataka kako bi se prikazala funkcionalnost aplikacije.

U glavnom programu (JS aplikacija) pozvati WebAPI koji vraća sve instance iz baze podataka potrebne za inicijalni prikaz. Prikaz je potrebno automatski osvežiti nakon svake izmene.

**Napomena:** Nije dozvoljeno dinamičko dodeljivanje i korišćenje ID-jeva za **DOM** elemente u JavaScript kodu. Crtanje svih elemenata uraditi isključivo kroz JavaScript. JavaScript, CSS i HTML odvojiti u zasebne fajlove. Dupliranje i "hard-coded" kod donosi negativne poene. Nije dozvoljeno korišćenje metode **getElementByld.** 

Važno: Povlačenje svih podataka iz baze podataka donosi 0 poena na celom ispitu.