

# Elektronski fakultet u Nišu - Katedra za računarstvo

## WEB PROGRAMIRANJE (GRUPA B)

25.03.2024.

U OO Javascript-u napisati aplikaciju za praćenje maratona. Aplikacija treba da omogućiti pamćenje i prikaz informacija o maratoncima (ime, prezime, JMBG, broju nagrada i srednjoj brzini na svim prethodnim trkama), lokaciju na kojoj se maraton održao ili održava, broju takmičara koji učestvuju i dužini staze. Za svakog trkača se pamti startni broj na trci, a u svakom trenutku je moguće pratiti progres u procentima i trenutnu poziciju koju takmičar zauzima.

Athens Marathon - Atina, Grčka

Odaberite učesnika Eliud KIPCHOGE ▾

Odaberite vreme: 10:11:12 AM ⌚

Prikaži informacije

**Opšte informacije o maratoncu**

Ime i prezime: Eliud KIPCHOGE

Broj nagrada: 120

Srednja brzina: 21.02 km/h

**Trenutne informacije**

Početak trke: 09:00:00h

Dužina staze: 42.195m

Startni broj: 23

Trenutna pozicija: 3

Predeno: 21.050m

Proteklo vreme: 1:11:12h

Prosečna brzina: 17.74 km/h

Trenutan progres: 50%

Na vrhu stranice treba prikazati trku za koju se prikazuju podaci i omogućiti izbor učesnika za koga se prikazuju informacije.

Deo sa informacijama o trci zauzima neophodno mesto iznad polja za prikaz informacija, dok je ostatak aplikacije realizovan korišćenjem responsive dizajna, i prikazuje potrebne informacije. Ostaviti mesta sa leve strane, fiksne širine 300px za odabir vremena za koje treba prikazati informacije.

Klikom na dugme „Prikaži informacije“ sa leve strane aplikacije, prikazuju se informacije koje su preračunate na serverskoj strani, na osnovu statistike koja se pamti za svaku trku (pamti se koliko je trka trajala i koliko je vremena svakom učesniku bilo potrebno da trku završi, kao i koliko je duga staza, na osnovu čega se određuju informacije koje se prikazuju).

Kreirati WebAPI za podršku rada opisane Javascript aplikacije sa neophodnim klasama i kontrolerima. Generisati bazu podataka na osnovu kreiranog modela i uneti par podataka kako bi se prikazala funkcionalnost aplikacije.

U glavnom programu (JS aplikacija) pozvati WebAPI koji vraća sve instance iz baze podataka, neophodne za prikaz. Takođe, prilikom pokretanja aplikacije pozvati i metodu koja popunjava sva input polja vrednostima koje su upisane u bazu podataka.

**Napomena:** Nije dozvoljeno dinamičko dodeljivanje i korišćenje ID-jeva za **DOM** elemente u JavaScript kodu. Crtanje svih elemenata uraditi isključivo kroz JavaScript. JavaScript, CSS i HTML odvojiti u zasebne fajlove. Dupliranje i „hard-coded“ kod donosi negativne poene. Nije dozvoljeno korišćenje metode **getElementById**.

**Važno:** Povlačenje svih podataka iz baze podataka donosi 0 poena na celom ispit.