

Elektronski fakultet u Nišu - Katedra za računarstvo
WEB PROGRAMIRANJE (GRUPA A)

25.03.2024.

U OO Javascript-u napisati aplikaciju za online kupovinu karata projekcija koje se prikazuju bioskopu. Za svaku projekciju se pamti naziv i vreme kada se prikazuje. Karte je moguće kupovati i unapred, za naredne dane. Pored ovih informacija, pamti se i sala u kojoj se projekcija prikazuje. Takođe treba upamtiti i informaciju o šifri projekcije.

Openhajmer: 29.1.2024. 22:30 - Sala 1

Kupi kartu		Red: 1; Broj: 1	Red: 1; Broj: 2	Red: 1; Broj: 3	Red: 1; Broj: 4	Red: 1; Broj: 5
Red:	<input type="text" value="3"/>	Red: 2; Broj: 1	Red: 2; Broj: 2	Red: 2; Broj: 3	Red: 2; Broj: 4	Red: 2; Broj: 5
Broj sedišta:	<input type="text" value="4"/>	Red: 3; Broj: 1	Red: 3; Broj: 2	Red: 3; Broj: 3	Red: 3; Broj: 4	Red: 3; Broj: 5
Cena karte:	<input type="text" value="280"/>	Red: 4; Broj: 1	Red: 4; Broj: 2	Red: 4; Broj: 3	Red: 4; Broj: 4	Red: 4; Broj: 5
Šifra:	<input type="text" value="454"/>					
<input type="button" value="Kupi kartu"/>						

Karta koju korisnik kupuje je vezana za mesto u sali u kojoj se projekcija prikazuje (red i sedište). Cena karte zavisi od reda za koji se karta kupuje. Svaki sledeći red ima kartu koja je jeftinija za 3% od prethodnog.

Prilikom kupovine karte, podaci se popunjavaju automatski, pozivom metode na serveru, koja preračunava cenu, a vraća i red, broj sedišta i šifru projekcije za koju se kupuje karta. Ova metoda se poziva klikom na sedište koje korisnik želi da kupi.

Deo za kupovinu karte je fiksne širine 350px, dok je ostatak aplikacije realizovan korišćenjem responsive dizajna, i prikazuje sva sedišta u salama bioskopa.

Klikom na dugme „Kupi kartu“ se u bazu podataka upisuje informacija o kupovini karte i ažurira prikaz, tako da se onemogući kupovina karte za isto sedište svim sledećim korisnicima.

Kreirati WebAPI za podršku rada opisane Javascript aplikacije sa neophodnim klasama i kontrolerima. Generisati bazu podataka na osnovu kreiranog modela i uneti par podataka kako bi se prikazala funkcionalnost aplikacije.

U glavnom programu (JS aplikacija) pozvati WebAPI koji vraća sve instance iz baze podataka, neophodne za prikaz. Takođe, prilikom pokretanja aplikacije pozvati i metodu koja popunjava sva input polja vrednostima koje su upisane u bazu podataka.

Napomena: Nije dozvoljeno dinamičko dodeljivanje i korišćenje ID-jeva za **DOM** elemente u JavaScript kodu. Crtanje svih elemenata uraditi isključivo kroz JavaScript. JavaScript, CSS i HTML odvojiti u zasebne fajlove. Dupliranje i „hard-coded“ kod donosi negativne poene. Nije dozvoljeno korišćenje metode **getElementById**.

Važno: Povlačenje svih podataka iz baze podataka donosi 0 poena na celom ispitu.